

2023//.ISS\_VANGUARD\_ZAZNAM\_MISE

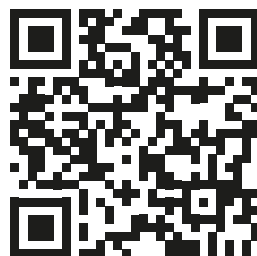


ISS VANGUARD  
ÚŘEDNÍ DOKUMENT

# PALUBNÍ DENÍK

TENTO PALUBNÍ DENÍK BUDETE  
V PRŮBĚHU KAMPANĚ VYPLŇOVAT  
A ZAZNAMENÁVAT V NĚM SVŮJ POSTUP.

MÍSTO JEHO PAPIROVÉ VERZE  
MŮŽETE VYUŽÍT OFICIÁLNÍ APLIKACI  
ISS VANGUARD:



BUDETE-LI POTŘEBOVAT DALŠÍ KOPII PALUBNÍHO DENÍKU,  
STÁHNĚTE SI A VYTISKNĚTE JEHO NEJNOVĚJŠÍ VERZI:

[HTTPS://NA.ALBI.CZ/ISS-VANGUARD](https://na.albi.cz/iss-vanguard)

## POČÁTEČNÍ ZÁZNAM

[kapitán Wayman]: Dobré ráno, posádko! Pokud posloucháte tohle hlášení, znamená to, že patříte k malé skupině nezbytně nutného personálu, který se probouzí v první vlně.

Dovolte mi, abych vás uvedl do obrazu. Poslední dva roky se Vanguard drží mimozemských souřadnic, bezpečně letí ke svému cíli a míří splnit hlavní úkol naší mise. Před pěti dny jsme vypnuli Alcubierrův pohon a přešli na podsvětelnou rychlost. Na hlavní palubě si možná budete připadat trochu těžší - díky gravitačním kompenzátorům se účinky zpomalení pohybují na úrovni jen lehce nepříjemných 2G. Červené zóny lodí jsou uzamčené a nepřístupné, pokud ovšem nechcete zažít, jak si vaše tělo poradí s 90G.

Blížíme se k místu určení. Senzory nám sice zatím nic neukazují, tím se ale nenechte zdeptat. Jsme pořád dost daleko a...

\*\*\* zvuky poplachu \*\*\*

[umělá inteligence Vanguardu]: NEBEZPEČÍ KOLIZNÍHO KURZU! REAKCE NUTNÁ!

[kapitán Wayman]: Hlášení! Co se to děje?

[hlavní navigátor Neels]: Pane, přímo v dráze našeho kurzu jsme zaznamenali maskovaný objekt obrovských rozměrů. Výpočty ukazují... že do nárazu zbývají tři týdny.

[kapitán Wayman]: Zahajte úhybný manévr.

[hlavní navigátor Neels]: Pane, ten objekt je několikrát větší než naše Sluneční soustava. V průměru má skoro 200 astronomických jednotek. S přihlédnutím k aktuální rychlosti si nejsem jistý, jestli náš současný kurz stihneme upravit včas.

[kapitán Wayman]: Jak jsme mohli přehlédnout něco tak velkého?

[hlavní navigátor Neels]: Ten objekt používá nějakou aktivní maskovací technologii a vypadá to, že s okolními systémy nemá žádnou gravitační interakci.

[kapitán Wayman]: Seržante Nahy, jsou už velitelé sekcí vzhůru?

[seržant Nahy]: Ano, pane!

[kapitán Wayman]: Přiveďte je sem nahoru. A uzavřete můstek. O tomhle se nesmí nikdo dozvědět. Nechceme na palubě vyvolat paniku.

Hrajete-li **výukovou hru**, postupujte podle pokynů pro přípravu **výukové hry** v pravidlech na straně 11.

Používáte-li pravidla pro **rychlý start**, vraťte se k části pravidel nazvané **Rychlý start kampaně** (strana 28) a začněte 4. krokem.

## ZÁZNAM Č. 1

[kapitán Wayman]: Instruktaž jste si už přečetli, takže to nebudu protahovat. ISS Vanguard se teď řítí rychlostí 300 tisíc kilometrů za hodinu směrem ke kouli mimozemského původu, která je větší než naše Sluneční soustava. Naši technici dělají všechno možné, aby zpomalili a změnilo náš kolizní kurz, to ale možná nepůjde bez ohrožení zdraví posádky a integrity trupu lodí.

Vy jste náš záložní plán. Posíláme vás napřed, abyste ten objekt prozkoumali a určili jeho složení a strukturu. Potřebujeme vědět, jak moc se můžeme přiblížit, aniž bychom Vanguard ohrozili.

Vaši výsadkovou loď jsme vybavili dodatečným palivem a zásobami. Jestli Vanguard kolem té koule prolétne, možná bude trvat celé měsíce, než se znovu setkáme. To znamená, že v nákladovém prostoru nebudete mít místo na žádnou další výbavu. Díky svému rychlému probuzení se také nejspíš nebudete cítit... úplně nejlépe. Doufáme, že důsledky pobytu v hibernační kóji odezní dřív, než se dostanete ke svému cíli.

Šťastnou cestu!

Hrajete-li **výukovou hru**, pokračujte ve čtení pokynů v **Přípravě výsadkového týmu** v pravidlech na straně 12.

Používáte-li pravidla pro **rychlý start**, přejděte k **záznamu č. 5**.

## ZÁZNAM Č. 2

PŘÍSNĚ TAJNĚ

Projekt „Dědictví“, vědecký deník, záznam č. 1F

Náš navazující výzkum gravitačního lasa, které stělu poutá ke konkrétnímu místu v relativní pozici vůči středu planety, potvrzuje, že tuto spojnicí lze při dostatečném množství energie přerušit. Za tento objev jsme ovšem málem zaplatili životy našeho výsadkového týmu. Po připevnění antigravitačního zařízení mé vlastní výroby k základně stěly začalo laso okamžitě kolísat a v bezprostředním okolí vyvolávalo smrtící anomálie. Jakékoli další pokusy s ukotvením stěly jsem zakázala, stále se však domnívám, že její zcizení je opravdu možné. Je jen šíleně nebezpečné a zatím v praxi neproveditelné. Budu procházet údaje o různých neobvyklých lokalitách, které lidé v průběhu svých dějin na Zemi objevili. Mohla by být jedna z nich místem, odkud byla ukradena naše vlastní stěla patřící Stavitelům?

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 3

Hlášení o nehodě 105/F

... pro shrnutí: Protokol o získávání mimozemských objevů jsme dodrželi takřka do písmene a učinili veškerá možná opatření. V obavě, že by sonda mohla reagovat, jsme ji dokonce ani neskenovali. Nebyl pochyb o tom, že se aktivovala sama od sebe a její činnost se spustila kvůli naší blízkosti.

Následně začala vydávat širokospektrální pulzy včetně vibrací, které probudily sopku. Snažili jsme se pokračovat v práci, výbuchy lávy a žár si ale na týmu začaly vybírat svou daň, až nás nakonec donutily se stáhnout.

Ihned po opuštění magmatického krbu jsme zachytili vysílání Vanguardu, které nás varovalo před hrozcí erupcí.

- Navrch všech karet ve vašem sektoru umístíte kartu **BZ001**.
- Každý člen posádky v tomto sektoru si vezme kartu zranění typu *rána*.
- Vyhledejte a odhalte kartu mise **M34**. Jsou-li odhaleny karty misí **M10** a **M31**, odhodte je.
- Jsou-li odhaleny karta hrozby *Prachová bouře* a její kartonová figurka, obě je odhodte.
- Aktuální kartu obecných podmínek nahraďte kartou **O04**. **Varování:** Postoupí-li žeton času až na konec stupnice, zemřete!

## ZÁZNAM Č. 4

Přestože jsme stvoření neviděli do tváře, ze schlíplého držení jeho těla jsme poznali, že je zklamané. Chvilí zůstalo zcela bez hnutí, poté však začalo hovořit a naše umělá inteligence se okamžitě pustila do překladu jeho řeči.

Přejděte k **záznamu č. 336**.

## ZÁZNAM Č. 5

\*\*\* hukot motorů \*\*\*

[výsadkový tým, 1. operátor]: Spojovací? Tady výsadkový tým. Blížíme se k cíli. Naše skenování na krátkou vzdálenost zjistilo vnější skořepinu z neznámého alotropu uhlíku, která podle všeho pohlcuje veškeré záření. Nemůžeme vůbec zjistit, co je uvnitř.

[spojovací operátor seržant Nahy]: Výsadkový týme, už zpracováváme vaše data. Jestli něco najdeme, dám vám vědět.

[výsadkový tým, 2. operátor]: Tak proto jsme tu věc nedokázali objevit. Postavili ji tak, aby byla doslova neviditelná.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Máme se pokusit o přistání?

[spojovací operátor seržant Nahy]: Ne, nejsme si jistí, jak odolná ta konstrukce vlastně je. Proveďte blízký průlet a vypusťte dron, aby odebral vzorky.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Rozumíme, Vanguard. Přecházíme...

\*\*\* zvuky skenování \*\*\*

[výsadkový tým, 2. operátor]: Počkat! Skenery zaznamenaly na povrchu koule nějakou věc. Kovový objekt zapuštěný do její skořepiny. Podívej se sem: povrch okolo je popraskaný, skoro jako by do ní narazil. A... obrací se k nám?

\*\*\* hlasitá rána \*\*\*

### \*\*\* poplach na výsadkové lodi \*\*\*

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Dostali jsme zásah! Střílí po nás! Je to nějaké automatizované strážní stanoviště ukotvené na povrchu koule!

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Přerušete misi! Rozumíte, výsadkový týme? Okamžitě přerušete misi!

Provedli jste nouzové přistání na povrchu mimozemského objektu!

Hrajete-li **výukovou hru**, pokračujte ve čtení pokynů v *Přípravě kostek sekce* a *Přípravě karet sekce* v pravidlech na stranách **12** a **13**.

Používáte-li pravidla pro **rychlý start**, velitel průzkumné sekce si vezme žeton začínajícího hráče a rozhodne, kdo odehraje první tah – v případě otázek se obraťte na přehledovou kartu.

## ZÁZNAM Č. 6

**[výsadkový tým]:** Tady výsadkový tým. Připravujeme se na vstup do puklin v největší aktivní sopce v celé oblasti. Zaznamenáváme neobvyklé seismické vzorce. Celé úbočí hory je navíc doslova poseté vrstvami magnetických sloučenin. Očekávejte výpadky ve spojení.

**[spojovací operátor]:** Rozumíme, výsadkový týme. Pokud se neozvete v průběhu následující hodiny, pošleme záchranný tým.

Přejděte k **záznamu č. 8**.

## ZÁZNAM Č. 7

**Hlášení o provedení průzkumu 27/b**

Na dně jeskyně jsme narazili na stopové množství vody, ústřední chodba však končila obřím závalem. Na druhé straně suti zjistily senzory neobvyklé vibrace a také cosi, co mohlo být bohatou zásobou vody. K odstranění závalu by ale bohužel bylo potřeba značného úsilí s nasazením vyprošťovací techniky.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ081**.

## ZÁZNAM Č. 8

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 33**.

Přejděte k **záznamu č. 615**.

Přejděte k **záznamu č. 220**.

## ZÁZNAM Č. 9

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Podívejte se na tohle. Co tu asi těžili?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Vápenec. Ty stěny a hromady obsahují hlavně oxid a hydroxid vápenatý. Nejspíš tu vyráběli beton.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Dost betonu na to, aby naplnil jedno malé moře.

**Nové zadání:** Zjistěte, k jakému účelu byl tento beton použit.

- Kartou BZ v sektoru č. **6** nahraďte kartou **BZ116**.
- Kartou mise **M21** nahraďte kartou mise **M22**. Přečtěte si kartu mise **M22**.
- Objevili jste další nesmírně zajímavou oblast! Odstraňte tuto kartu ze hry a nahraďte ji jinou náhodně vybranou kartou **BZ113**.
- Nejsou-li k dispozici žádné další karty **BZ113**, nahraďte tuto kartu kartou **BZ000**.

## ZÁZNAM Č. 10

**PŘÍSNĚ TAJNĚ**

**Projekt „Dědictví“, vědecký deník, záznam č. 1E**

Se souborem dat, jež máme aktuálně k dispozici, lze smysl velkých ústředních piktogramů na každé stéle považovat za spolehlivě určený. Každý z nich je abstraktním konceptem podaným ve zjednodušené podobě, zamýšleným jako vzkaz zakladatelů pro civilizaci, která se kolem stély snad jednou rozvine. Co však zůstává záhadou, jsou piktogramy menších rozměrů. Od těch velkých jsou naprosto odlišné a na každé stéle se jich nachází mezi třiceti až dvěma sty.


Umělá inteligence Vanguardu i můj vlastní výzkum dospěly ke stejnému závěru: Menší piktogramy jsou součástí mimozemského jazyka. Chovají se v souladu se Zipfovým zákonem, stejně jako většina známých jazyků od angličtiny

až po zvuky vydávané kepokaky. Zaznamenala jsem také několik výrazných podmíněných pravděpodobností: Určité symboly jsou na různých stélách často následovány jinými specifickými symboly.

Nedávno jsem si všimla, že každá stéla obsahuje svůj vlastní unikátní řetězec piktogramů, které podle všeho mají vztah k ústřednímu symbolu a opakují se ve všech částech textu. Je proto možné, že ústřední symbol představuje zjednodušený vzkaz určený primitivním formám života. Menší piktogramy rozšiřují jeho význam a nejednou se k němu odkazují. Mohlo by se tudíž jednat o počáteční záchytný bod nezbytný pro rozluštění tohoto jazyka.

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 11

- Odhodte kartu mise **Karanténa (M32 nebo M33)**.
- Kartou povýšení otočte na stranu s nápisem „Dokončeno“ – váš úkol nutný pro povýšení je považován za splněný, a to bez ohledu na jeho pravidla.
- Každý člen posádky obnoví 2 .
- Kartou **Biolaboratoř (BZ169)** nahraďte kartou **Polní laboratoř (BZ082)**.

## ZÁZNAM Č. 13

**PŘÍSNĚ TAJNĚ**

**Projekt „Dědictví“, vědecký deník, záznam č. 1G**

Počet dosud objevených stél Stavitelů v této části Galaxie mi umožnil provést srovnávací analýzu jejich hlavních piktogramů i menších symbolů. Jsem nyní přesvědčena, že každá stéla nepředstavuje jen pouhý vzkaz civilizaci, kterou kolem ní Stavitelé hodlali kultivovat, ale i jedinečnou výchozí podmínku, kterou si na dané planetě chtěli otestovat. Jakési „co kdyby“ v takřka vesmírném měřítku. Co kdyby se současně vyvinulo několik inteligentních druhů? Co kdyby mladá civilizace dostala téměř nekonečné možnosti expanze v rámci své hvězdné soustavy? Co kdyby myslící druh projevoval účelovou zášť vůči jakýmkoli abstraktním konceptům? A navíc jsou tu i stély z mrtvých nebo prázdných světů, kde zmíněná „co kdyby“ zašlo až příliš daleko. Kde samotná myšlenka byla až příliš radikální, aby přinesla jakékoli ovoce.

S přihlédnutím k obrovským rozdílům mezi těmito počátečními podmínkami i odvážnému přístupu, jímž se vyznačují, vidím pouze dvě možná vysvětlení. Stavitelé vyvinuli veškeré toto úsilí buďto proto, aby stvořili co nejrozmanitější sbírku civilizací, nebo zoufale hledali jeden konkrétní druh, který by přesně vyhovoval úkolu, jehož povaha mi uniká...

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 14


Je-li odhalena karta **M34**, záznam končí – silná zeměřesení znemožňují prozkoumání vzorků! Jinak pokračujte ve čtení:

**Hlášení o provedení průzkumu 31/F**

Úžasný objev: Narazili jsme na části evidentně mimozemské techniky. Byla sice vážně poškozena prachovými bouřemi a padajícími kamením, předběžná analýza jejich pozůstatků však naznačuje, že se jednalo o nějaký druh miniaturního dronu – až příliš malého na to, aby přilétl odněkud z vesmíru.

Skenery jsme nastavili tak, aby dokázaly rozeznat neobvyklé radioaktivní prvky objevené ve vnitřním ústrojí dronu, a podobné signatury jsme zaznamenali v blízkosti velké sopky viditelné na obzoru. Drony od ní buďto přilétly, nebo ji prozkoumávaly.

V obou případech by se návštěva této sopky mohla vyplatit.

- Získejte 1 .
- Kartou mise **M31** umístěte vedle planetární desky a přečtěte její text.
- Kartou BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ010**.

## ZÁZNAM Č. 15

Skenování nelhalo. V tomto sektoru se nachází několik zajímavých lokalit!

Vyhledejte všechny tři karty **BZ113**. Náhodně vyberte jednu z nich, umístěte ji do tohoto sektoru a zbývající karty vraťte mezi body zájmu (úložistiše karet A).

**Nezapomeňte:** Sektor je považován za zcela prozkoumaný až ve chvíli, kdy odhalíte kartu se symbolem .

## ZÁZNAM Č. 16

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Míjíme hřbet tvořený ztuhlou lávou.

[**spojovací operátor**]: Nezapomeňte posbírat vzorky. Můžou nám něco prozradit o složení jádra téhle planety. Mohlo to mít nějakou souvislost s tím krystalem.

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Počkat, před námi je celé pole antén. Jsou... obrovité.

[**spojovací operátor**]: Skvělé místo na sběr mimozemských technologií. Definujte „obrovité“, výsadkový týme.

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Přinejmenším několikrát větší než radioteleskop FAST u nás na Zemi. Jejich průměr se dá počítat na kilometry.

Do tohoto sektoru umístíte kartu **BZ114**.

## ZÁZNAM Č. 17

**PŘÍSNĚ TAJNĚ**

Projekt „Dědictví“, vědecký deník, záznam č. 1H

Další výzkum materiálu, z něhož jsou tyto obelisky vyrobeny, nás dovedl k poněkud překvapujícímu zjištění. V naději na zajištění dostatečně rozměrného vzorku, který bychom mohli zkoumat na palubě *Vanguardu*, jsem schválila jeho získání prostřednictvím experimentu poněkud... destruktivní povahy. K oddělení byt jen malého úlomku stély bylo zapotřebí nesmírného množství energie. Jakmile se nám to podařilo, stéla se aktivovala a směrem k Oku prázdnoty vyslala silný signál. Tento impuls bylo možno zaznamenat na většině vlnových délek, způsobil však také narušení chodu veškeré techniky operující v oblasti subprostoru. Vzhledem k tomu, že na subprostorová pole nemají elektromagnetické síly žádný vliv, vysvětlením může být jen to, že stély vysílají jakési dosud neznámé vlny ovlivňující ostatní dimenze.

Co se týče podstaty signálu, mohu pouze spekulovat. Jednalo se o požadavek ve smyslu údržby? Stély také mohou sloužit jako určitý systém včasné výstrahy, který kouli Stavitelů obklopuje ze všech stran. Je-li tomu tak, před čím je měly varovat?

Uvedený experiment mám v plánu zopakovat s další stélou, na niž narazíme. Tentokrát ale budu připravená a impuls zaznamenám všemi možnými způsoby.

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 18

V záznamu č. 950 označte rámeček **A**.

Zkontrolujte, zda je rámeček **C** v záznamu č. 930 **NEOZNAČENÝ**.

Pokud je neoznačený, přejděte k záznamu č. 61. Jinak přejděte k záznamu č. 48.

## ZÁZNAM Č. 19

**Blahopřejeme! Právě jste ukončili tento průzkum planety!**

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text.

Z budoucích situací vezměte kartu situace **S13** (Nedostatek jídla) a zamíchejte ji do potenciálních situací (úložišť karet B).

Jste-li na **Smršti**, otevřete lodní knihu na straně **25** (Opuštění planety) a zahajte fázi řízení lodi.

Jinak přejděte k záznamu č. 990.

## ZÁZNAM Č. 20

**Hlášení o provedení průzkumu 27/c**

Nouzové přistání jsme sice přežili, mimo nebezpečí jsme ale rozhodně nebyli. Výsadková loď se po nárazu rozlomila na dva kusy a někteří z nás zůstali uvěznění v její zohýbané ocasní části.

Pokračujte ve čtení pokynů v části *Amírova první akce* v pravidlech na straně **15**.

## ZÁZNAM Č. 21

**PŘÍSNĚ TAJNĚ**

Projekt „Dědictví“, vědecký deník, záznam č. 1B

Materiál stély nás nepřekvapil. Přibližně se podobá slitině, kterou Stavitelé použili při stavbě Oka prázdnoty. Je sice odolný, ale stejně jako všechny ostatní materiály, není nezníitelný. Přemýšlíme o tom, zda ostatní stély mohly být ztraceny nebo úmyslně zničeny

a zda se něco podobného stalo i s tou, jejíž existenci předpokládáme někde na Zemi.

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 22

**\*\*\* pípající tóny \*\*\***

[**výsadkový tým**]: *Vanguardu*, jsme blízko zdroje signálu.

[**spojovací operátor seržant Nahy**]: Postupujte opatrně, výsadkový týme. Naši poradci mají několik protikladných názorů, co by tahle věc mohla být. Někteří z nich trvají na tom, že se jedná o past, která-

**\*\*\* zvuky přesouvané suti \*\*\***

[**výsadkový tým**]: Máme to! Je to... satelit?

[**spojovací operátor seržant Nahy**]: ...

[**výsadkový tým**]: Napadá vás něco, *Vanguardu*? Mohl spadnout z oblohy.

[**spojovací operátor seržant Nahy**]: Ne, na to je zabořený až příliš hluboko. Vypadá to, že konec téhle planety byl poněkud... výbušný. V důsledku exploze pak do satelitu musel narazit kus její kůry. Slušný objev, výsadkový týme! Poberte, co můžete, a pokračujte v misi.

- Získejte 1 kartu objevu *mimozemské technologie*.
- V této oblasti jste si všimli dalšího zajímavého místa! Odstraňte tuto kartu ze hry a nahraďte ji další kartou **BZ113**.
- Nejsou-li k dispozici žádné další karty **BZ113**, nahraďte tuto kartu kartou **BZ000**.

## ZÁZNAM Č. 23

**PŘÍSNĚ TAJNĚ**

Projekt „Dědictví“, vědecký deník, záznam č. 1A

Dosavadní sémantická analýza piktogramů neodhaluje příliš mnoho. Jsme si sice jistí, že jsou nositelem jakési informace, postrádáme však jakýkoli srovnávací materiál, jakýkoli hmatatelný opěrný bod, s jehož pomocí bychom tento jazyk mohli rozluštit. Na základě objevů učiněných na Troskách i dalších námi navštívených planetách se domníváme, že by každá stéla mohla být věnována jednomu konceptu, jednomu tématu se vztahem k podobě ústředního piktogramu. Toto ústřední téma podle všeho ovlivnilo civilizaci, která se rozvinula ve stínu každé stély. Detailnější zkoumání však bude možné až teprve ve chvíli, kdy objevíme dostatečné množství nápisů, abychom je mohli porovnat, nebo získáme další exemplář s písmem Stavitelů.

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 24

[**výsadkový tým**]: Vstupujeme do opuštěného objektu. Napájení překvapivě pořád funguje. Bliká tu světlo.

[**kapitán Wayman**]: Postupujte opatrně. Některá světla jsou zapnutá a celá ta věc vypadá aktivně. Může se stát cokoli.

[**výsadkový tým**]: Rozumím.

[**kapitán Wayman**]: Nezapomínejte na svoji misi. Nerozptylujte se! Dávejte pozor.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Soustředte se na sběr zajímavých zbytků techniky** – Přejděte k záznamu č. 44.
- » **Soustředte se na průzkum opuštěného objektu** – Přejděte k záznamu č. 49.
- » **Soustředte se na videozáznam interiéru pro dychtivé diváky na palubě ISS Vanguard** – Přejděte k záznamu č. 64.

## ZÁZNAM Č. 25

**Hlášení o provedení průzkumu 27/c**

Při obhlídce skalnaté oblasti jsme objevili vstup do rozlehlého jeskynního komplexu. Nachází se v něm útvary vykazující působení vodní eroze. Jeskyně se táhnou všemi směry. Jejich průzkum by mohl zdržet splnění naší mise, prostředí s vodou v tekutém stavu však nabízejí velkou šanci na objevení případných forem života.

Do tohoto sektoru umístíte kartu **BZ080**.

## ZÁZNAM Č. 26

### PŘÍSNĚ TAJNĚ

Projekt „Dědictví“, vědecký deník, záznam č. 1C

Když se náš tým pokusil s artefaktem pohnout, všechny konvenční způsoby selhaly. Teď už chápeme proč. Objevíli jsme neviditelné gravitační laso, které stělu drží ukotvenou na konkrétním místě v relativní pozici vůči těžišti planety. Stavitelé vyvinuli značné úsilí, aby jejich stěly nemohly být z blízkosti jakékoli planety odstraněny ani přesunuty od jedné planety ke druhé. Stále však nevíme, proč tomu tak je.

Nemáme žádný v praxi proveditelný způsob, jak stěly shromáždit, a pro budoucí výzkum se proto musíme spolehnout na jejich podrobné skenování.

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 27

Provedte následující kroky:

- Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ169**.
- Za každého člena posádky získejte 1 zásoby.
- Každý člen posádky v tomto sektoru si vezme kartu zranění typu **vyčerpání**.
- Vyhleďte kartu mise **M32**, umístěte ji vedle planetární desky a přečtěte ji.

**Nový cíl:** Zbavte se parazita.

## ZÁZNAM Č. 28

Je-li v sektoru č. 8 univerzální ukazatel, přejděte k **záznamu č. 301**.

Jinak čtěte dále:

Díry vedly do útrobu podivného stroje neobyčejně podobného architektuře Stavitelů, s níž jsme se setkali v Oku prázdnoty. Zasaňoval hluboko pod zem i do jiných částí planety, jeho účel však nebyl zřejmý.

Podle našeho předběžného výzkumu pochází z doby před jedním nebo dvěma tisíci let. Naše skenování probudilo cosi v hloubi jeho nitra, po následných nevelkých výbojích energie však znovu utichl.

Měli bychom zjistit, zda se v okolních sektorech nenachází další části tohoto obrovského stroje.

Do sektoru č. 5 umístěte univerzální ukazatel.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 3 náznaky *mimozemské technologie*.

## ZÁZNAM Č. 29

**Varování:** Tuto úvodní misi nesmíte přerušit dříve, než splníte její cíl. Pro dokončení průzkumu planety postupujte podle pokynů své primární mise (karta **M21** nebo **M22**).

## ZÁZNAM Č. 30

**Soukromý deník, ID 30/5**

Mému hlášení nikdo nevěřil a přesvědčivé nebyly ani rozmazané záběry. Pišu o tom sem, dokud mám ještě čerstvé vzpomínky, abych na tenhle den nezapomněla a na ten stroj se někdy mohla jít podívat znovu – jestli k tomu dokážu sebrat potřebnou odvahu.

Při provádění strukturální analýzy podivných děr, které jsme našli na Smršti, jsem do jedné z nich spadla. Jakmile jsem propadla otvorem, nějaká zvláštní síla mě vtáhla hlouběji do chodby. Uhodila jsem se do hlavy a na chvíli ztratila vědomí. Potom jsem uviděla podivné barvy a tvary, zaslechla nezvyklé zvuky a zmocnil se mě zvláštní pocit. Mé nohy jako by se protáhly. Ruce jsem necítila. Tělo se mi kroutilo jako vařená špagety a cosi ho kamsi táhlo. Pohybovala jsem se ve spirálách, současně nahoru i dolů. Pokoušela jsem se to pochopit, ale pohybovala jsem se na hraně vědomí a nedokázala se soustředit. Jedinou věc, na kterou si jasně vzpomínám, byl sál s lesknoucími se „žábami“ vířícími neuvěřitelnou rychlostí. Stroj mě potom svými obrovskými ústy vyplivl ven, mnoho kilometrů od místa, kde jsem do něj spadla.

Tělo mi spalovalo bolest, mysl jsem měla zastřenou a pociťovala jsem... vzrušení hraničící s ochromujícím strachem.

- Svého člena posádky a všechny podporující členy posádky umístěte do sektoru č. 8.

- Váš člen posádky a každý podporující člen posádky .

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 31

**[výsadkový tým]:** Vanguard! Tady jednička. Slyšíte mě?

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Slyšíme vás, jedničko. Co se děje?

**[výsadkový tým]:** Našli jsme nějaký organismus: homogenní kolonii bakterií, několik centimetrů v průměru, schopnou pohybu. Vylezla na jeden z obleků. Pokoušeli jsme se ji odstranit, ale vmáčkla se do jeho záhybů. Posíláme vám data. Čekáme na instrukce.


**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Čekejte, výsadkový tým. Ověřujeme to s vědeckou sekcí.

...

**[výsadkový tým]:** Tady jednička. Máte něco nového? Ta věc se šíří oblekem! Máme strach, že by se mohla...

**[kapitán Wayman]:** Tady kapitán. Analyzovali jsme vaše záznamy. Příslušníci bezpečnostní i vědecké sekce mají jisté obavy. Zdá se, že se ta věc vědomě vyhýbá nebezpečí a rychle se množí. Jestli se vrátíte s tímhle exemplářem na sobě, existuje dost velká šance, že by mohl utéct z karantény. Nedaleko od vás vysadíme polní biolaboratoř. Sestavte ji, prosím, a její výbavu použijte k izolaci toho organismu. S vaší evakuací se do té doby pojí riziko, které bychom raději nepodstupovali. Je mi líto, jedničko.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Pokuste se zbavit parazita** – Toto rozhodnutí odstartuje novou povinnou misi! Přejděte k **záznamu č. 27**.
- » **Odmítněte uposlechnout rozkaz** – Toto rozhodnutí odstraní všechny vaše  a způsobí problémy na palubě lodi, dokážete však odletět z povrchu planety. Přejděte k **záznamu č. 45**.

## ZÁZNAM Č. 32

**Hlasový záznam 13F**

Vstupuji do podzemí. Vypadá to, že ohořelé zdi absorbují světlo. Začínám litovat, že jsem dovnitř šla sama... Jsou tu... ostatky. Desítky těl mnoha zvláštních tvarů a velikostí. Je to zneklidňující a člověka to vyvádí z míry. Ohlížím se přes rameno a napůl očekávám, že se jedno z nich pohne. Některé mrtvoly vykazují znaky zásadních bionických a kybernetických modifikací. Všechny podle všeho patří různým druhům bytostí. Veškerá zachovaná výbava působí dojmem, že je upravená pro obsluhu s nejrůznějšími tvary těla. Jak mohlo tolik inteligentních druhů skončit na jediné planetě? Nenašli jsme žádné doklady toho, že by se jednalo o civilizaci schopnou cestovat vesmírem.

Odházím odtud. Nic jiného už tady nenajdu. Mám ale několik otázek na později. Vyvinuly se všechny tyto bytosti na planetě současně, nebo je sem někdo odněkud přivezl? Jak se jim podařilo žít dohromady v míru? Měli bychom si dávat pozor na další stopy, obzvláště na artefakty, které by mohly obsahovat zbytky záznamů jejich komunikace.

- V této oblasti jste si všimli dalšího zajímavého místa! Odstraňte tuto kartu ze hry a nahraďte ji další kartou **BZ113**.
- Nejsou-li k dispozici žádné další karty **BZ113**, nahraďte tuto kartu kartou **BZ000**.

## ZÁZNAM Č. 33

Jste-li na **Žluťáskovi**, přejděte k **záznamu č. 34**.

Jste-li na **Sirce**, přejděte k **záznamu č. 39**.

## ZÁZNAM Č. 34

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Zopakujte to, jedničko. Ztrácíme váš signál.

**[výsadkový tým]:** Jsme uvnitř hory. Našli jsme... [praskání ve vysílačce] ... seismické aktivity. Je to nějaký mechanismus vyčnívající z velkého lávového jezera. Je to... [praskání]

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Postupujte opatrně, jedničko. Nevíme, jestli -

**[výsadkový tým]:** [praskání ve vysílačce] ... pohybuje přímo k nám! Ten výboj energie destabilizoval... [praskání] Jsme...

- Navrch všech karet ve vašem sektoru umístěte kartu **BZ001**.
- Do tohoto sektoru umístěte *uzurpátorského behemota*.
- Kartu hrozby *Uzurpátorský behemot* umístěte na vyhrazené místo nad planetární deskou.
  - Jedná-li se o vůbec první hrozbu, na kterou jste narazili, nezapomeňte zkontrolovat pravidla pro hrozby uvedené ve 3. kapitole sešitu pravidel.
  - *Uzurpátorský behemot* se stává aktivním. Přečtěte si jeho kartu hrozby a vždy, když je potřeba, aplikujte s ním související pravidla.
- Aktuální kartu obecných podmínek nahraďte kartou **O04. Varování**: Postoupí-li žeton času až na konec stupnice, zemřete!
- Vyhledejte a odhalte kartu mise **M34**. Jsou-li karty misí **M10** a **M31** odhalené, odhodte je.
- Je-li odhalena karta hrozby *Prachová bouře* a její kartonová figurka, odhodte je.
- Přejděte k **záznamu č. 694**.

## ZÁZNAM Č. 35

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Proved'te hod desetistěnnou kostkou a vyhodnoťte jeho výsledek:

0–4: Přejděte k **záznamu č. 37**.

5–9: Přejděte k **záznamu č. 284**.

Přejděte k **záznamu č. 284**.

## ZÁZNAM Č. 36

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Už to začíná, výsadkový týme. Díváme se na to odsud shora. Bude to opravdu pěkná erupce. Jak jste na tom s přesunem k přistávací ploše?

**[výsadkový tým]:** ...

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Slyšíte mě, výsadkový týme? Jak jste na tom s přesunem?

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** *Vanguard*? Tady výsadkový tým. Myslím... že se tam nedostaneme včas. Seismická aktivita před námi vytvořila široké pukliny. Obejít je nám bude trvat moc dlouho.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** ...

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Zřizujeme si stanoviště za nějakými skalami a stavíme své mobilní přístřešky. Ozvu se, až to budeme mít hotové.

**[výsadkový tým, 2. operátor, kdesi v dálce]:**  
UŽ JE TO TADY!

\*\*\* praskání ve vysílačce \*\*\*

- Všichni členové posádky na planetě umírají – vyjměte jejich karty z obalů s hodností.
- Otevřete lodní knihu na straně **19** (*Hangár*) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu „Poškozená loď“ (netýká se základní výsadkové lodi).
- Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 37

**[výsadkový tým]:** *Vanguard*! Tady jednička. Prorazili jsme na druhou stranu. Vstupujeme do hlouběji ležících jeskyní.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Máme váš datový přenos, jedničko. Čekáme, co se bude dít dál.

**[výsadkový tým]:** Detektory doslova šílí! Atmosféra je plná organických částic. Na stěnách vidíme... porost připomínající žábry. Ve vodě se pohybují složitější organismy. Je to celý ekosystém!

**[můstek]:** [hlasitý potlesk a radostné výkřiky]


**[výsadkový tým]:** Počkat! Něco se děje. Světélkování pohasíná. Dochází tu k nějaké reakci.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Naši experti na flóru se domnívají, že by to mohl být obranný mechanismus.

**[výsadkový tým]:** Ne. Jeskynní flóra umírá, počínaje místem, kde jsme vstoupili dovnitř. Uzavřeli jsme... [praskání ve vysílačce], ale následky jsou pořád

výraznější. Já... myslím, že to tady zabíjíme!

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Umírající ekosystém znovu uzavřete a odejděte pryč** – Odhodte 2 , kartu BZ ve vašem sektoru nahraďte kartou **BZ000**.
- » **Pokuste se ekosystém zachránit** – Toto rozhodnutí odstartuje novou povinnou misi! Přejděte k **záznamu č. 41**.

## ZÁZNAM Č. 38

**Hlášení o provedení průzkumu TF/19**

Povrch útvaru podobného mohyle tvoří organická sloučenina a jeho krustu nedokáže prolomit ani naše nejlepší výbava. Nejprve jsme se chtěli dostat dovnitř, protože skenery v něm odhalily dutá místa, s našimi omezenými nástroji to však nebylo možné. Úspěšně jsme ale zajistili vzorky sloučeniny, a až budeme na palubě *Vanguardu*, pokusíme se vytvořit její kopii.

Zároveň jsme upozornili tým zkoumající aerodynamiku, že v oblasti obklopující tyto mohly panovalo takřka bezvětří, jen s nepatrnými závany větru. Jeho členové proto začali zkoumat působení mohl na proudění vzduchu a rychle zjistili, že jsou všechny dokonale rozmístěny tak, aby poskytl zabezpečení co největší možné oblasti.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 kartu objevu *minerálů*.

## ZÁZNAM Č. 39

**Soukromý deník**

Nevycházela jsem z úžasu a pomalu se přiblížila ke dveřím. Víím, bylo to lehkomyšlné, ale od zářícího piktogramu přímo uprostřed jsem nedokázala odtrhnout zrak. Uběhl už bezpočet věků, ale tady byl zdroj napájení, který pořád fungoval...

V temnotě se najednou cosi pohnulo a po probuzení mohutného kovového obra se všechno kolem otřásl. Měla jsem být opatrnější!

- Na vyhrazené místo nad planetární deskou umístěte kartu hrozby *Uzurpátorský behemot*.
- Do svého sektoru umístěte kartonovou figurku *uzurpátorského behemota*.
  - Jedná-li se o vůbec první hrozbu, na kterou jste narazili, nezapomeňte zkontrolovat pravidla pro hrozby uvedené ve 3. kapitole sešitu pravidel.
  - *Uzurpátorský behemot* se stává aktivním. Přečtěte si jeho kartu hrozby a vždy, když je potřeba, aplikujte s ním související pravidla.
- Přejděte k **záznamu č. 694**.

## ZÁZNAM Č. 40


**Hlášení o provedení průzkumu 58/d**

Objekt se ukázal být nesmírně odolným vůči všem našim zbraním, nám se ho však nakonec podařilo zneškodnit. Když jsme se přiblížili k doutnajícímu torzu, nejprve jsme se soustředili pouze na jeho nezvyklou biomechanickou konstrukci. Bylo zcela zřejmé, že některé části stroje kdysi bývaly částmi nějaké lodi.

A pak jsme si toho všimli: symbol na jednom z pancéřových plátů, až strašidelně podobný tomu, který na svých psích známkách nosíme i my. Znamení z vraku objeveného na Zemi, který nyní tvoří srdce naší lodi.

Co by jen tenhle kolos mohlo spojit s naší lodí?

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Získejte 1 . Získejte 4 náznaky *mimozemské technologie*. Kartu vedlejšího úkolu (**Ú16**) *Svržení titána* vyjměte z *můstku* v lodní knize nebo z obálky *Budoucí použití* (je-li v ní uložena) a odstraňte ji ze hry. Odhodte *uzurpátorského behemota* i jeho kartu hrozby. Označte rámeček v **záznamu č. 970**.

Získejte 3 náznaky *mimozemské technologie*. Odhodte *uzurpátorského behemota* i jeho kartu hrozby.

Odhodte *uzurpátorského behemota* i jeho kartu hrozby.

## ZÁZNAM Č. 41

Proveďte následující kroky:

- Každý člen posádky obnoví 1 .
- Vyhleďte kartu mise **M35** a umístěte ji vedle planetární desky.
- Kartu BZ ve vašem sektoru nahraďte kartou **BZ164**.

## ZÁZNAM Č. 42

Když jsme se pokoušeli překonat jednu z propastí, náš kolega uklouzl a po stěně strže sjel dolů. Nezbyvalo nám nic jiného než zorganizovat záchrannou skupinu a sestoupit z náhorní plošiny, abychom se po něm poohlédli a prohledali níže ležící rokle.

Vezměte si kartu zranění typu *rána*. Do tohoto sektoru umístěte náhodně vybranou kartu **BZ160**.

## ZÁZNAM Č. 44

**[výsadkový tým]:** Podařilo se mi zajistit vzorek od každého materiálu, na který jsem cestou narazila.

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** To je dobrá zpráva. Okamžitě se vraťte.

**[výsadkový tým]:** Přesně tohle jsem chtěla slyšet. Měli byste také vědět, že se mi jedno z těch zařízení pokusilo propíchnout oblek.


**[spojovací operátor desátník Coetz]:** ...

**[výsadkový tým]:** Jen pro vaši informaci, byla jsem opravdu opatrná!

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

- Získejte 1 kartu objevu *mimozemské technologie* a přemístěte ji do *shromážděných objevů*.

## ZÁZNAM Č. 45

- Odhodte všechny .
- Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S17** (*Nevítaný organismus*) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace*.

## ZÁZNAM Č. 46

**Soukromý deník, člen posádky č. 327**

Musím se přiznat, že když nám velení řeklo, ať na ponuré a nebezpečně působící planetě otevřeme obří a hroznou hrobku, napadlo mě, že jim nejspíš přeskočilo. Chci říct, že jsem hrála už dost her na to, abych věděla, jak to skončí. Bohužel jsem si také vytáhla nejkratší sirku a ocitla se v roli toho chudáka, který tam musí vlézt jako první.

Jakmile jsem otevřela dveře, světlo na mém obleku zalilo rozlehlou halu a odrazilo se od očí nespočetného množství smrtících strojů seřazených v úhledných řadách. Byly jako hotová armáda mrtvých, která tu zůstala pohřbená po celá tisíciletí. Ani nevím, co bylo silnější: nutkání odtud co nejrychleji zmizet, nebo pokušení zařvat do vysílačky „Já vám to říkala!“ dřív, než mě ti strážci rozsekají na nudličky.

Možná jsem to ale trochu přehnal. Ty stroje se totiž nehýbaly. Žádné zařízení se nespustilo, soudný den se nekonal.

Později jsem se od lidí z vědecké sekce dozvěděla, že tu byl pohřbený autoritářský vládce ze sousední planety spolu s armádou svých vraždících robotů, podobně jako nějaký starověký čínský císař. Myslela jsem, že jsme v suchu, pak jsem se ale doslechla, že vědátoři vzali pár desítek těch strojů na palubu a začali dělat pokusy. Tuhle hru jsem už hrála taky...

Označte následující neoznačený rámeček a vyhodnoťte jeho text. Je-li již označený, nic se neděje.

- Z *výzkumných projektů* (úložiště karet B) vezměte kartu **V03** (*Mimozemské programování*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

## ZÁZNAM Č. 47

**Hlášení o provedení průzkumu 60/F**

Hladina vzrušení stoupá. Materiál i znaky téhle podivné, milník připomínající stěly vykazují podobnost s těmi, které jsme našli na Oku prázdnoty, a proto potvrzují naše tušení: Za stvoření obelisků jsou zodpovědní Stavitelé. Nyní se domníváme, že na každé planetě vyznačené na mapě, kterou

jsme získali bezprostředně po vstupu do Oka prázdnoty, za sebou nechali jeden takový exemplář.

Obelisk byl k planetě podle všeho připoután prostřednictvím jakési silové kotvy a my jím nedokázali za žádnou cenu pohnout. Použili jsme ale všechny možné metody skenování i veškeré dostupné analýzy a na palubě *Vanguardu* postavili jeho věrnou repliku ve stejném měřítku.

Určit jeho pravý původ však není snadné a podstata piktogramů nám stále uniká. S větším množstvím exemplářů, které budeme moci prozkoumat, se možná dozvíme více.










Přejděte k **záznamu č. 55**.

## ZÁZNAM Č. 48

„Do mnoha různých částí lodi jsme rozeslali tajné vzkazy a pokoušeli se najít ty, kdo by v boji o osvobození kapitána Waymana stáli na naší straně. Nikdo však nebyl dost statečný na to, aby se postavil majoru Dahlové. V tomto zápase jsme zůstali sami - i tak jsme se ale rozhodli bojovat. Přímo před dveřmi kapitánovy kajuty se zakrátko rozhořela zoufalá bitva.“

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením libovolného počtu členů posádky. Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou ve všech dalších ověřeních nedostupné. Všichni členové posádky nasazení v tomto ověření kostkami mohou zemřít. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny  ,  nebo  a umístí je do zásoby kostek. Vybrat je možno pouze členy posádky s uvedenými schopnostmi!
- Spočítejte množství výsledků  ,  ,  nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte 1 bod. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 10 bodů**. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.
- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry. Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1  , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky.
- Nezbyvají-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**.  
Jinak:

**Máte-li méně než 10 bodů, přejděte k záznamu č. 73.**

**Máte-li alespoň 10 bodů, přejděte k záznamu č. 84.**

## ZÁZNAM Č. 49

**[výsadkový tým]:** Tohle je divné. Nevidím nic, co by připomínalo nějaký port. Myslíte, že všechno bylo bezdrátové?

**[spojovací operátor]:** Je to možné. Kdy jste naposledy použili kabel vy?

**[výsadkový tým]:** To je pravda.

**[spojovací operátor]:** Cože? Co říkáte? Ale proč bychom...? Dobře, řeknu jim to. Promiňte, výsadkový týme. Mám tu za sebou zástupce vědecké sekce. Chce, abyste jedno ze svých zařízení zkusili položit na různá místa blízko obrazovek nebo jiných věcí, které připomínají ovládací panely.

**[výsadkový tým]:** No, jas... Chci říct, rozumíme.

...

...

**[výsadkový tým]:** No tohle?! Tady z toho panelu se něco vysunulo a připojilo se to k mému zařízení, které se následkem toho úplně usmažilo.

**[spojovací operátor]:** Zástupce vědecké sekce říká, že byste se měli pokusit ten mimozemský konektor vytáhnout. Buďte ale opatrní. Nevíme, k čemu dalšímu by se mohl pokusit připojit.

**[výsadkový tým]:** Moc vtípné, *Vanguard*e. Výsadkový tým konec!

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text.

- Z *nedostupné výbavy* vezměte kartu **VB45** (*Univerzální rozhraní*) a přemístěte ji do *zbrojního skladu*.

## ZÁZNAM Č. 50

### Hlášení o provedení průzkumu 1/B

Když jsem se probrala, kokpit byl potměšilý a plný dýmu. Trhlinami v trupu pronikala dovnitř podivná záře. Ať už nás ta věž sestřelila čímkoli, stále se to propalovalo trupem a ocel se tavila jako máslo. Pomyslela jsem na nádrže s kyslíkem a zásoby v nákladovém prostoru pod kokpitem. Pokud jsme měli přežít až do přiletu záchranného týmu, bylo potřeba je zajistit...

Pokračujte ve čtení pokynů v *Tahu druhého člena posádky* v pravidlech na straně 19.

## ZÁZNAM Č. 51

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k záznamu č. 47.

Přejděte k záznamu č. 55.

## ZÁZNAM Č. 52

### Hlášení o provedení průzkumu 29/C

Voda je hustší, než by měla být - obsahuje významné množství neobvykle stabilního tritia. Jeho zdejší přítomnost vylučuje možnost nalezení živých organismů. Posbírali jsme však vzorky vody a minerálů, které by mohly ukrývat tajemství stabilizace radioaktivních izotopů.

Kromě zmíněného objevu lze dodat, že pokud zde instalujeme čističky vody a oddělovače kyslíku, stane se z tohoto místa obstojná zásobovací stanice.

Získejte 1 kartu objevu *minerálů*. Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou BZ168.

## ZÁZNAM Č. 53

### Kniha přání vědecké sekce, záznam člena posádky č. 325

Opravdu moc ráda bych dostala do rukou vzácné druhy ze „Sírků“. Je prostě úžasné, jak se život přizpůsobil a ukryl před náhlými případy vznícení vzduchu! A souřadnice planety jsme samozřejmě našli v Oku prázdnoty, takže je jen přirozené, abychom je prozkoumali.

Přání podepsalo 79 procent příslušníků vědecké sekce.

Navrch všech karet v sektoru č. 2 umístěte kartu BZ130. Výsadkovou loď umístěte do sektoru č. 2. Kartonové figurky *výhonků* umístěte po jedné do sektorů č. 1 a 8.

Otevřete lodní knihu na straně 24 a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 54

### Hlášení o nehodě 60/F

Bezpečnostní komise rozhodla, že nejpravděpodobnější příčinou nehody bylo nesprávné použití polní výbavy. Obsluha dovolila, aby se rozžhavená vrtací korunka přímo dotkla povrchu krystalu, čímž došlo k místnímu jiskření obrovských rozměrů.

Doporučujeme, aby se výsadkové týmy vyvarovaly vystavování dosud neznámých materiálů nadměrným teplotám či zátěži.

Každý člen posádky v tomto sektoru hodí .

## ZÁZNAM Č. 55

### PŘÍSNĚ TAJNĚ

#### Zakládací dokument projektu „Dědictví“, výňatek

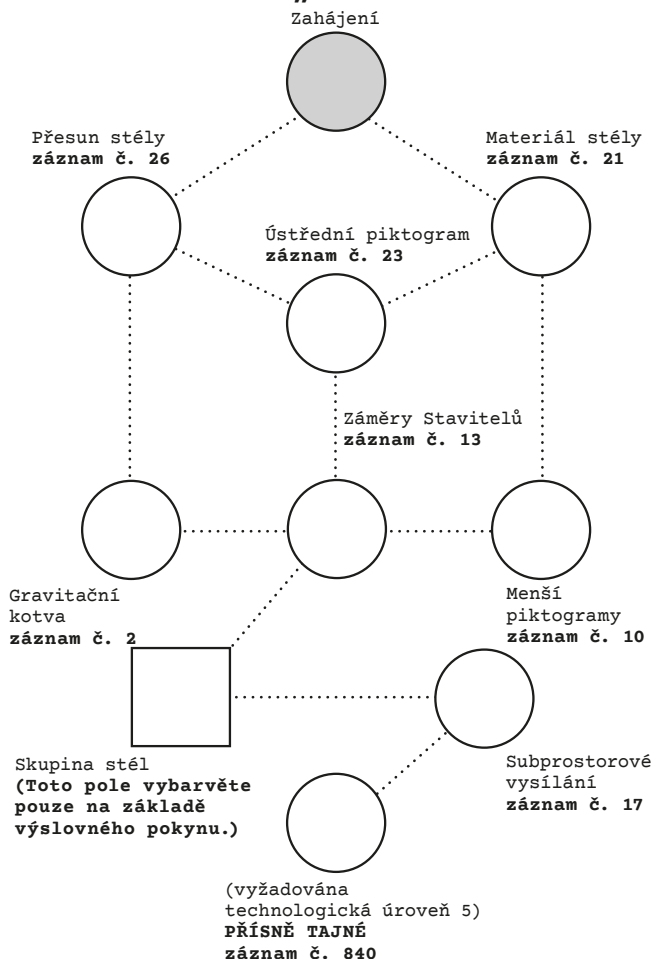
Vzkaz, který ISS Vanguard obdržela od Stavitelů v Oku prázdnoty, sice nebyl ani zdaleka jednoznačný, zdálo se však, že nás povzbuzuje k návštěvě všech nedaleko ležících planet, na nichž se mohl vyvinout život, abychom hledali to, co Stavitelé nazvali „naším kmenem“. V současné době se domníváme, že každá z těchto souřadnic představuje obyvatelnou planetu. A každá z nich má také svou vlastní stélu: obelisk zanechaný Staviteli. Zkoumání těchto obelisků je naší jedinou šancí na pochopení jejich vzkazu i účelu naší cesty. Proto by mělo být nejvyšší prioritou mise Vanguardu.

Dr. Sarah Coreyová, vedoucí výzkumu ISS Vanguard

Přejděte ke schématu *Projekt „Dědictví“* (níže) a od kteréhokoliv z vybarvených kruhových polí postupujte po linii k jinému **kruhovému** poli dle vaší volby. Vámi zvolené pole poté vybarvíte a přejděte k záznamu uvedenému vedle něj.

Váže-li se k poli požadavek v podobě technologické úrovně, pole si smíte vybrat pouze v případě, že se v příslušném pouzdru *můstku* (lodní kniha, strana 3) nachází karta s technologickou úrovní alespoň této výše.

## PROJEKT „DĚDICTVÍ“



## ZÁZNAM Č. 56

Je-li tento rámeček označený z dřívější doby, přejděte k záznamu č. 58. Jinak jej označte a čtěte dále:

### PŘÍSNĚ TAJNĚ

#### Projekt „Dědictví“, vědecký deník, záznam č. 19c

Detailní kopie stél i výzkumná data, která jsme obdrželi od této prastaré rasy, se ukázaly jako nedocenitelné. Možná neobsahují takové podrobnosti, jaké by přinesl náš vlastní výzkum, na druhou stranu bychom však museli putovat vesmírem celá desetiletí, abychom se dozvěděli tolik, kolik se nám podařilo získat během této jediné mise! Množství dat je takové, že jsme na můstku museli přidat novou databázi, abychom je dokázali uchovat. Několik posledních otázek týkajících se samotných stél ale stále zůstává bez odpovědi.

Doufám, že ne nadlouho.

Ve schématu *Projekt „Dědictví“*, jež je součástí **záznamu č. 55**, vybarvíte obdélníkové pole „Skupina stél“.

Pokaždé když budete pokračovat v doplňování schématu, si odedť smíte vybrat i postup po linii vycházející z tohoto pole.

Z *karet můstku* vezměte kartu hlavního úkolu **Ú09 (Nejzazší oblasti)** a kartu vylepšení můstku **VM18 (Databáze stél)** a vložte je do obálky *Budoucí použití*.


Otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.



## ZÁZNAM Č. 57

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Leží zde ohořelé ostatky jakýchsi pradávných objevitelů. Zdá se, že do šachty skočili, aby se ochránili před něčím shora.  
Získejte 3 náznaky mimozemské technologie.

Výsledkem důkladného pátrání je pouze několik částí rozbité mimozemské techniky. Získejte 1 náznak mimozemské technologie. Obnov 1 .

## ZÁZNAM Č. 58

Přejděte ke schématu Projekt „Dědictví“ (záznam č. 55) a od kteréhokoli z vybarvených polí postupujte po linii ke kruhovému poli dle vaší volby. Vámi zvolené pole poté vybarvíte a přejděte k záznamu uvedenému vedle něj.  
**DŮLEŽITÉ:** Po vyhodnocení uvedeného záznamu vaše fáze průzkumu planety končí. Otevřete lodní knihu na straně 25 (Opuštění planety) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 59

Všichni členové posádky mají nyní svůj zeton tahu otočený stranou. *Tah ukončen nahoru.* Tím končí první kolo.

Odeď máte plnou kontrolu nad výběrem svých akcí. Před pokračováním ve hře si projděte část sešitu pravidel nazvanou *Pokračování ve výukové hře*. Pročítat ji celou není v této chvíli nutné. Příslušná pravidla si přečtete, až je budete potřebovat.

Pokračujte ve čtení pokynů v *Pokračování ve výukové hře* v pravidlech na straně 20.

## ZÁZNAM Č. 60



**Kapitánův deník, záznam D-432**

Navzdory mnoha nálezům učiněným na Troskách by se náš první průzkum Staviteli označené planety dal jen stěží označit za úspěch, v němž jsme doufali. Kontakt s inteligentní mimozemskou rasou jsme stále nenavázali a mám obavy, že tento nový svět, který se právě chystáme prozkoumat, v daném ohledu situaci příliš nezmění.

Představit si prostředí s horšími podmínkami pro výskyt života je opravdu těžké. Tato obří chladná planeta má hustou a nesmírně rychle rotující atmosféru. Její povrch tvořený čedičem a sklem bičuje nikdy nekončící bouře, v níž víří úlomky ostré jako břitva schopné rozsekát vše, co jim stojí cestě.













Až za hranici stratosféry se však tyčí řada ohromujících útvarů podobných pařátům natahujícím se ven z bouře. Každý z nich měří několik kilometrů, skládá se z neidentifikované látky a je dost široký na to, aby rozrazil prudce vanoucí větry a vytvořil nevelké kapsy, které bychom eventuálně mohli prozkoumat.

A jejich průzkum máme rozhodně v úmyslu. Nikdo na palubě Vanguardu nemá nejmenší tušení, jak by se takové útvary mohly objevit přirozenou cestou...

Má-li vaše výsadekova loď alespoň 4  a 5 , na pole *Úspěšné přistání* umístěte univerzální ukazatel a přejděte ke **4. kroku**. Jinak zahajte proceduru přistání:

- Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadekové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
- Hodte kostkou nebezpečí, dle níže uvedených tabulek vyhodnoťte odpovídající účinek a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
- Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
- Není-li ukazatel stupnice přistání na poli *Úspěšné přistání*, vraťte se zpět ke **2. kroku**. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli:
  - Otevřete planetopedii na stranách **10–11 (Smršť)**. Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ELEKTROMAGNETICKÁ BOUŘE

	<b>Neřízený let</b>	Vyberte si jednu z možností: <ul style="list-style-type: none"> <li>» <b>Ignorujte turbulenci</b> 3 náhodně vybrané karty vybavy (za každý  o 1 méně) vraťte zpět do zbrojního skladu.</li> <li>» <b>Zajistěte náklad</b> Každý člen posádky 3 .</li> </ul>
	<b>Vichřice síly 6</b>	<b>Je třeba vydržet...</b> Každý člen posádky 5  , za každý  o 1 méně.
	<b>Elektromagnetický výboj</b>	Vyberte si jednu z možností: <ul style="list-style-type: none"> <li>» <b>Selhání chladicího systému</b> Je-li  nižší než 3, každý člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i>.</li> <li>Je-li  alespoň 3, každý člen posádky .</li> <li>» <b>Přesměrujte napájení</b> 2 náhodně vybrané karty vybavy vraťte zpět do zbrojního skladu, nebo ztrácíte 2 zásoby.</li> </ul>
	<b>Příhodný vzdušný proud</b>	<b>Držte se v proudu</b> Je-li  alespoň 3, postupte na stupnici přistání o 2 pole.

## ZÁZNAM Č. 61

„Zatímco jsme sklonění nad nákresy lodi plánovali svůj útok, zavítala k nám překvapivá návštěva. Do naší skrýše se přiběhl Hlas mrtvých, vyzbrojený jakýmsi podivnými uzurpátorskými zbraněmi. Nenávist majora Dahlové vůči Uzurpátorům ho přesvědčila přidat se na naši stranu. Udělal nám nabídku: Pokud by naši velitelé sekcí použili své osobní přístupové kódy a umožnili mu projít přes firewall Vanguardu, mohl by se propojit přímo s lodními systémy. Pak by dokázal zamknout všechny přepážky vedoucí ke kapitánově kajutě a obrátit lodní systémy proti přívržencům majora Dahlové. Není nutno dodávat, že mnohým z nás se představa propojení uzurpátorské umělé inteligence s UI Vanguardu příliš nezamlouvala. Náš seznam eventuálních spojenců však v danou chvíli nebyl příliš dlouhý.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Důvěřujte Hlasu mrtvých a umožněte mu přístup k lodním systémům** – Přejděte k záznamu č. 63.
- » **Ignorujte Hlas mrtvých a zaútočte na kapitánovu kajutu bez jeho pomoci** – Přejděte k záznamu č. 48.
- » **Odvolejte útok a zvažte jiný postup** – Čím více budete otálet, tím větší je pravděpodobnost vašeho zjevení! Přejděte k záznamu č. 501.

## ZÁZNAM Č. 62

**záznam z černé skříňky průzkumné lodi**

[čas od zahájení mise: 16:24]

Blížíme se k mezoféře planety. Před sebou jsme zaznamenali něco, co vypadá jako radioaktivní silové pole. Systémy nám říkají, že se v té bariéře nacházejí mezery jen o málo větší, než je naše loď. Zkusím nás jednou z nich protáhnout.

[čas od zahájení mise: 16:55]

Loď je teď kolmo k otvoru. Zapínám přidavné trysky. Tři... dva... jedna... zážeh!

[čas od zahájení mise: 16:58]

[praskání ve vysílačce][hlasité zvuky poplachu] Úroveň radiace stoupá! Celá řada systémů nereaguje. Otvor ve štítu se posouvá! [praskání ve vysílačce]... reaguje na naši přítomnost? Máme poslední šanci změnit kurz!

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Přerušete pokus o přistání!** – Vaše fáze průzkumu planety tím skončí a začne nová fáze řízení lodi. Bez následné penalizace si tuto možnost můžete vybrat pouze jednou. Přejděte k záznamu č. 68.
- » **Pokračujte v pokusu o přistání** – Varování: V závislosti na

parametrech vaší výsadkové lodi možná přijdete o loď i její posádku! Přejděte k **záznamu č. 74**.

## ZÁZNAM Č. 63










„Navzdory protestům umělé inteligence Vanguardu jsme Hlas mrtvých připojili přímo k hlavnímu počítači. Okamžitě se rozezněly zvuky poplachu. Přepážky po celé lodi se začaly chvět, otvírat se a zase zavírat, zatímco spolu dvě mocné umělé inteligence zápasily o kontrolu nad lodí. Nakonec se opět rozhostilo ticho.

„Nyní jsem převzal řízení,“ oznámil Hlas mrtvých, jehož slova rezonovala ozvěnou všemi nedalekými reproduktory, jako by s námi hovořila celá armáda Uzurpátorů. „Můžete uskutečnit svůj plán.“

Na svých obrazovkách jsme zaznamenali, že světla v chodbách vedoucích ke kajutě kapitána Waymana zhasla. Všechny přepážky s výjimkou jediné se uzavřely. Mariňáci, kteří měli strážní službu, klopytali ve tmě. Nastal čas jednat.“

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením libovolného počtu členů posádky. Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou ve všech dalších ověřeních nedostupné. Všichni členové posádky nasazení v tomto ověření kostkami mohou zemřít. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny ,  nebo  a umístí je do zásoby kostek.
- Spočítejte množství výsledků , ,  nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte 1 bod. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 8 bodů**. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.
- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry. Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky.
- Nezbyvajících žádných dostupných členů posádky, přejděte k **záznamu č. 810**. Jinak:

Máte-li méně než 8 bodů, přejděte k **záznamu č. 77**.

Máte-li alespoň 8 bodů, přejděte k **záznamu č. 81**.

## ZÁZNAM Č. 64

[**spojovací operátor**]: No páni... Omlouvám se, že jsem trochu neprofesionální, ale máte tu docela obecnost. Právě teď mi za zády stojí spousta lidí.

[**výsadkový tým**]: To nevádí. Tenhle opuštěný objekt je opravdu něco neuvěřitelného! Nic tu nevypadá povědomé.

[**spojovací operátor**]: Tohle byly dveře?

[**výsadkový tým**]: Vypadá to tak. Možná jsem ale zrovna uvnitř nějaké ventilační šachty. Kdo ví?

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 65

Kapitánův deník, záznam D-412

Věděli jsme, že přistání na Atropu bude představovat... mimořádnou výzvu. Místo riskování životů výsadkového týmu jsem rozhodl, že nejprve je třeba provést rychlou průzkumnou misi.

Přejděte k **záznamu č. 62**.

## ZÁZNAM Č. 67

Přestože jsme stvoření neviděli do tváře, ze schlíplého držení jeho těla jsme poznali, že je zklamaný. Chvilí zůstalo zcela bez hnutí, poté však začalo hovořit a naše umělá inteligence se okamžitě pustila do překladu jeho řeči.

Přejděte k **záznamu č. 336**.

## ZÁZNAM Č. 68

[**spojovací operátor**]: Okamžitě upravte svůj kurz!

[**průzkumná loď**]: Rozumíme. Přerušujeme misi!

\*\*\* **hlasitý hukot brzdících raketových motorů** \*\*\*

[**průzkumná loď**]: Jen pro upřesnění, Vanguard...

[**spojovací operátor**]: Ano?

[**průzkumná loď**]: Mám dojem, že bych tou bariérou dokázal prolétnout. Potřeboval bych lepší loď a silné štíty, ale myslím, že by to bylo možné.

[**spojovací operátor**]: Rozumím. Nezapomeňte to prosím zmínit ve svém hlášení. A výsledkem mise se netrapte. Při přiblížení jsme zaznamenali spoustu cenných dat.

Označte dosud neoznačený nejvýše se nacházející rámeček a vyhodnoťte jeho text.

Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

Na výsadkovou loď umístěte žeton neúspěšné mise, otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 69

Soukromý deník

Dveře se otevřely. Byly vyrobené ze slitiny titanu a jejich kamenný povrch byl jen minerální krustou, která se na nich během několika tisíciletí vytvořila.

Za branou na nás čekala minulost: až doposud neotevřený a bezvadně zachovalý trezor Stavitelů.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ137**.

## ZÁZNAM Č. 70

\*\*\* **hukot motorů a zvuk větru** \*\*\*

[**pátrací a záchranná mise, seržant Marquezová**]: Polezte nahoru, lidi! Přijela kavalerie.

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: [praskání ve vysílačce]

[**pátrací a záchranná mise, seržant Marquezová**]: Opakujte prosím, výsadkový týme. Ztrácíme vás.

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: [praskání ve vysílačce] Zvedněte to, sakra! Spaliny z vašich trysek narušují povrch.

\*\*\* **zvuky vydávané hmyzem** \*\*\*

[**spojovací operátor**]: Na vrcholu mohly jsme zachytili další signatury. Co se to tam děje?

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Najednou se tu začali objevovat další! Lezte nahoru! Rychle!

[**pátrací a záchranná mise, seržant Marquezová**]: Dostali jsme zásah! Opakují, evakuační loď byla zasažena. Střílejí po nás nějakým organickým tkanivem. Evakuační plochu není možno použít. Přerušujeme misi –

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Ne! Počkejte! Já je odlákám.

[**spojovací operátor**]: V žádném případě, dvojko. Nezasahujte. Opakují ne –

\*\*\* **zvuk odepínaného bezpečnostního pásu** \*\*\*

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Zatraceně! Vrat se zpátky!

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Pokračujte beze mě! Nečekejte!

Máte-li kartu mimořádného objevu č. **33** (*Mateří kašička*), přejděte k **záznamu č. 172**.

Jinak čtěte dále.

- Odhodte kartu mise **M52**.
- Hráči si mezi sebou vyberou jednoho člena posádky, který zůstane na planetě, aby odrazil útočící mohylové roztoče.
- Nedokážou-li se dohodnout, který ze členů posádky musí zůstat, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce.
- Vybraného člena posádky vyjměte z obalu s hodnotou a umístěte jej zpět na jeho desku posádky. Tento člen posádky je mrtev.
- Velitel sekce, k níž tento člen posádky náležel, si okamžitě dobere 5 karet nováčků, vybere si 1 z nich, vloží ji do obalu hodnoty 1 a přidá ji mezi odpočívající posádku.

- **Náповěda:** V ISS Vanguard má každá sekce několik členů posádky. Může se stát, že v případě nezdaru vaší mise nebo následkem rozhodnutí je obětovat někteří z nich čas od času zemřou.

Přejděte k **záznamu č. 71**.

## ZÁZNAM Č. 71

**Kapitánův deník, záznam D-435**

Přisahali jsme, že nikoho neopustíme, nebyli jsme však připraveni obětovat další lidi nebo další výsadkovou loď. Když evakuační loď zapnula přidavné trysky, náš drahý přítel zmizel a odrážel obrovské množství mohylových roztočů, dokud celou scénu milosrdně neukryly mraky.

Vanguard má svého padlého hrdinu, na něhož bude vzpomínat. Můžeme jen doufat, že se k němu v dohledné době nepřipojí další.

- Kartu přistání **PŘ4** odstraňte ze hry.
- Desku základní výsadkové lodi položte vedle planetární desky a na vyhrazená místa u jejího okraje umístěte kartu povýšení i všechny karty objevů z desek posádky.
- Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S14** (Vzpoura) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace*.

Přejděte k **záznamu č. 440**.

## ZÁZNAM Č. 72

- Není-li v sektoru č. 8 žádná karta, přejděte k **záznamu č. 378**. Je-li v sektoru č. 8 karta **BZ241** (Uzурpátorský křižník), čtěte dále:
- Vyberte si kartonovou figurku představující kteroukoli z vašich dostupných výsadkových lodí (jejich přehled se nachází v lodní knize na straně 19).
- Umístěte tuto kartonovou figurku do sektoru č. 8.
- Libovolný počet členů posádky v sektoru č. 4 přemístěte do sektoru č. 8.
  - **DŮLEŽITÉ:** Tito členové posádky se nebudou moci vrátit do lodi, dokud nepřátelský křižník nebude poražen, nebo dokud jejich výsadková loď nebude sestřelena.

## ZÁZNAM Č. 73

„Nato se boj před kapitánovou kajutou náhle obrátil v náš neprospek. Dorazily totiž posily v podobě skupiny těžce ozbrojených mariňáků s mohutným válečným strojem za zády. Byl to jeden z uzurpátorských útočných robotů, s nimiž jsme se museli vypořádat při obraně Vanguardu a kteří byli nyní přeprogramováni majorem Dahlovou.“

Kapitána se nám podařilo dostat ven v poslední možnou chvíli, nepřítel se však blížili ze všech stran. Jakkmile nás spatřil, kapitán se na nás usmál a pokusil se nám cosi říct, vzápětí byl ale zasažen projektilem velké ráže, který mu prolétl trupem. Odnesli jsme ho mimo bojovou zónu a pokusili se ho stabilizovat. Tam pak kapitán Wayman zemřel – s úsměvem na rtech, obklopen svou věrnou posádkou. Náš plán selhal.“

V **záznamu č. 930** označte rámeček **B**.
















Přejděte k **záznamu č. 501**.

## ZÁZNAM Č. 74

Má-li vaše výsadková loď alespoň 6  a 5 , přejděte k **záznamu č. 103**. Jinak zahajte proceduru přistání:

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel **a posuňte jej o 2 pole doleva** (nebo tak daleko doleva, jak vám to stupnice dovolí).
2. **Nyní se můžete rozhodnout pro návrat. Pokud to uděláte, přejděte k záznamu č. 68.**
3. Hodte kostkou nebezpečí a dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte příslušný účinek. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
4. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
5. Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, odhodte z výsadkové lodi všechny ukazatele poškození a přejděte k **záznamu č. 103**. Jinak se vraťte zpět ke 2. kroku.

## SILOVÉ POLE

	<b>Selhání navigace</b>	<b>Musíme využít naše záložní skenery</b> Je-li  alespoň 5, nic se neděje. Je-li  3–4, na desku výsadkové lodi umístěte 1 ukazatel (poškození). Jsou-li na desce alespoň 3, přejděte k <b>záznamu č. 76</b> . Je-li  0–2, na desku výsadkové lodi umístěte 2 ukazatele (poškození). Jsou-li na desce alespoň 3, přejděte k <b>záznamu č. 76</b> .
	<b>Poletující úlomky</b>	<b>Vyberte si jednu z možností:</b> » <b>Úhybný manévř</b> Hodte 7× kostkou nebezpečí (za každý  o 1 hod méně). Za každý  umístěte na desku výsadkové lodi 1 ukazatel (poškození). Jsou-li na desce alespoň 3, přejděte k <b>záznamu č. 76</b> . » <b>Narušení pancéřovaného trupu</b> Na desku výsadkové lodi umístěte 6 ukazatelů (poškození), (za každý  o 1 méně). Jsou-li na desce alespoň 3, přejděte k <b>záznamu č. 76</b> .
	<b>Nárůst radiace</b>	Je-li  alespoň 5, nic se neděje. <b>Jinak</b> každý člen posádky hodí 3 kostkami zranění. Každý člen posádky s výsledkem 1  a 1  nebo 2  zemře – vyjměte jejich karty z obalů s hodnotou. Zemřou-li všichni členové posádky, přejděte k <b>záznamu č. 76</b> .
	<b>Pole se přesouvá!</b>	<b>Průchody v poli mění svou pozici</b> <b>Máte-li alespoň 5 </b> , nic se neděje. <b>Jinak</b> posuňte ukazatel na stupnici přistání o 1 pole doleva.

## ZÁZNAM Č. 75

[kapitán Wayman]: Hovoří kapitán. Jsme nap...

\*\*\* **praskání ve vysílače** \*\*\*

[kapitán Wayman]: Navzdory snahám našeho bezpečnostního personálu pronikly na ISS Vanguard nepřátelské síly. Několik našich palebných týmů brání životně důležitá místa na všech palubách. Mústek je vyrazen. Děláme, co je v našich silách, abychom ho opravili. Veškerý civilní personál by se měl evakuovat do přední části lodi.

\*\*\* **výstřely zbraní** \*\*\*




[kapitán Wayman]: Všichni operátoři všech sekcí se budou hlásit svým velitelům, kteří jim přidělí jejich úkoly. Zůstaňte silní! Tohle zvládneme!

Na palubě ISS Vanguard se rozhořel boj! Než zahájíte své přípravy, vezměte prosím na vědomí následující skutečnosti:

- Neúspěch bude velmi drazé zaplacený. Využijte proto ty nejlepší členy posádky, které máte.
- Očekávejte setkání s nebezpečnými hrozbami a riziko mnoha zranění.
- Neměli jste čas se ozbrojit! Výbava nebude na začátku mise k dispozici, později ji však budete moci najít na palubě ISS Vanguard.
- V boji nebude mnoho příležitostí k získání náznaků.
- Schopnost rychlého přemístění z jedné lodní sekce do druhé vám pomůže lépe koordinovat obranu lodi.
- Nemáte se kam evakuovat! Tato mise má zvláštní pravidla evakuace: Členové posádky musí bojovat, dokud nezemřou, a pokud se tak stane, jsou nahrazeni jinými členy posádky. Mise pak pokračuje dále.

Proveďte následující kroky a začněte se bránit:

### 1. Úklid

- Ze stolu a z obálky *Budoucí použití* vezměte všechny karty situace a zamíchejte je mezi *potenciální situace*.
- Odhodte všechny žetony  a .
- Všechny žetony  přemístěte do sáčku na žetony.
- Zavřete lodní knihu a uložte ji do krabice.
- Zavřete atlas planetárních soustav a uložte jej do krabice.

## 2. Příprava vašeho týmu

- Členy posádky pro tuto misi vyberou hráči z dostupných členů posádky ve své ruce. Z každé sekce můžete vybrat pouze jednoho člena posádky, dohromady však nikdy nesmíte vybrat méně než dva členy posádky.
  - Nevyberou-li hráči alespoň dva členy posádky, výběr provede velitel průzkumné sekce.
- Vybrané členy posádky umístí hráči na příslušné desky posádky a ze své krabičky sekce jim přidělí kostky sekce. Počet vašich kostek nesmí nikdy přesáhnout počet jim vyhrazených míst, z nichž některá jsou navíc podmíněna konkrétní hodnotí.
- Každý hráč umístí na pole stimulantů na své desce posádky počáteční množství ukazatelů.

## 3. Karty sekce

- Hráči si vezmou všechny své karty sekce, z nichž vytvoří balíčky karet sekce s minimálním počtem 10 karet. Zároveň však nesmíte použít karty s hodnotí vyšší, než je hodnota člena posádky na vaší desce posádky. Připravené balíčky karet sekce umístíte vedle desek posádky.
- Hráči si doberou do ruky nejvýše tolik karet sekce, kolik určuje limit uvedený na jejich deskách posádky.

## 4. Povýšení

- Kartu povýšení nedobírejte. Členové posádky, kteří přežijí obranu Vanguardu, budou povýšeni na základě svých výkonů v tomto scénáři.

## 5. Výbava

- Neberte si žádné karty výbavy! Náhlá povaha tohoto útoku vás zastihla nepřipravené: Svou výbavu si budete muset posbírat v průběhu mise.

## 6. Zaznamenejte aktuální stav planetární desky

Není-li na stole planetární deska, tento krok vynechejte. Jinak zkontrolujte, zda se mezi *zaznamenanými planetami* (úložišť karet B) nachází planetární záznam pro vaši aktuální planetu, a pokud ano, vyhodte jej. Poté si vezměte čistý list planetárního záznamu a následujícím způsobem ho vyplňte:

- Do záhlaví napište název aktuální planety.
- U každého sektoru запиšte čísla a názvy všech karet BZ v tomto sektoru. Obsahuje-li sektor více než jednu kartu BZ, jejich čísla napište v pořadí shora dolů – začněte v levé části rámečku určeného pro záznam sektoru. Označte zcela prozkoumané sektory.
- Zapište číslo každého mimořádného objevu, který se nachází na planetární desce.
- Zapište názvy všech hrozeb na planetární desce a čísla sektorů, kde se nacházejí. Všechny karty hrozeb na planetární desce i jejich kartonové figurky poté vraťte zpět do krabice.

Všechny karty BZ na planetární desce vraťte zpět mezi *body zájmu* (úložišť karet A).

Všechny karty mimořádných objevů na planetární desce vraťte zpět mezi *mimořádné objevy* (úložišť karet A).

List planetárního záznamu poté umístíte mezi *zaznamenané planety* (úložišť karet B).

## 7. Planetární deska

- Otevřete planetopedii na stranách **20–21** (*ISS Vanguard*).
- Výchozí hodnotu stupnice zásob na planetární desce nastavte na 8.
- Vezměte všechny zbývající dostupné členy posádky i odpočívající posádku každé sekce a umístíte je na vyhrazená místa pod planetární deskou. Tito členové posádky budou moci přispívat vašemu úsilí, a pokud se je rozhodnete obětovat, mohou i zemřít.
- Na pole *výhoda nepřítele* v pravé části planetární desky přidejte 2 univerzální ukazatele.
- Zamíchejte balíček událostí a umístíte jej vedle planetární desky.
- Do pravé části planetární desky umístíte uvedené mimořádné objevy (lícem dolů).
- Vezměte tři karty obecných podmínek **O11**, zamíchejte je a v balíčku je umístíte lícem nahoru na pole obecných podmínek.
- Do sektoru č. **1** umístíte kartu **BZ244**. Do stejného sektoru umístíte také všechny figurky členů posádky.
- Do sektoru č. **4** umístíte kartu **BZ233** a na první pole její stupnice času umístíte žeton času.
- Do sektoru č. **5** umístíte kartu **BZ235**. Na ni poté umístíte kartu **BZ233**.
- Do sektoru č. **6** umístíte kartu **BZ236**. Na ni poté položíte kartu **BZ233** a na druhé pole její stupnice času umístíte žeton času.
- Kartu mise **M101** umístíte na vyhrazené místo vedle planetární desky a přečtete její text.

- Odděleně zamíchejte všech 5 balíčků karet objevů a umístíte je nad planetární desku. Nejsou-li zde již z dřívější doby, vezměte je z úložiště karet A.
- Sáček s žetony náznaků umístíte vedle planetární desky. Ujistěte se, že obsahuje 20 žetonů náznaků.
- Balíček karet zranění umístíte napravo od planetární desky. Není-li zde již z dřívější doby, vezměte jej z úložiště karet A.

## 8. Začněte hrát!

- Každý člen posádky umístí na svou desku posádky žeton tahu stranou *Dostupný tah* nahoru.
- Velitel průzkumné sekce vybere člena posádky, který obdrží žeton začínajícího hráče.

## ZÁZNAM Č. 76

**[spojovací operátor]:** Průzkumná loď, slyšíte mě? Opakuji: Slyšíte mě?!

**[průzkumná loď]:** [praskání ve vysílačce]

**[hlas v pozadí]:** Seržante Johnsonová... ztratili jsme kontakt s lodí. Nezachytili jsme ani nouzový maják.

**[spojovací operátor]:** To není možné... Výpočty byly správné. Celá vědecká –

**[kapitán Wayman]:** Dost! Tohle je pro *Vanguard* smutný den. Pro každého z nás... Nejdřív připravíme obřad k uctění památky dalších statečných duší, které tahle loď ztratila. Na vyšetřování bude čas později.

Všechny karty členů posádky na deskách posádky vyjměte z jejich obalů s hodnotí. Tito členové posádky jsou nyní mrtví.

Na desku výsadkové lodi umístíte žeton neúspěšné mise.

Otevřete lodní knihu na straně **19** (*Hangár*) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).

Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštěná planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 77

„Mariňáci věrní Dahlové se odmítali vzdát. Když se ocitli v úzkých, začali pálit plazmou, která neměla být na palubě *Vanguardu* nikdy použita. Výbuchy zakrátko prorazily stěny a poškodily trup. Celá sekce lodi začala ztrácet vzduch. Řadu mariňáků i mnoho našich to vysálo ven do vesmíru. Stal jsem se svědkem toho, jak Hlas mrtvých vylétl ven z lodi jako nějaká hromada vesmírného odpadu – poslední z Uzurpátorů odplouvající pryč vstříc věčné temnotě. Navzdory popsánému zmatku se nám podařilo celou chodbu uzavřít a osvobodit kapitána Waymana. S přihlédnutím k našim ztrátám se ovšem nemůžeme zbavit pocitu, že jsme sice udělali dva kroky vpřed, ale zároveň jeden krok zpátky.“

V *záznamu č. 930* označte rámeček **C**. Poté přejděte k *záznamu č. 403*.

## ZÁZNAM Č. 79

„S kapitánem Waymanem po boku se všechno podstatně zjednodušilo. Naším dalším krokem byl útok na lodní můstek. Přítomné strážce se na Waymana neodvážily vystřelit a důstojníci okamžitě uznali jeho velení. Dahlová ztratila kontrolu nad lodí a její vlastní poručíci ji k nám zanedlouho přivedli v poutech.“

Přejděte k *záznamu č. 403*.

## ZÁZNAM Č. 80

Musíme se rozhodnout, zda k asteroidu vyšleme průzkumná plavidla, nebo budeme ignorovat doporučení obsluhy a namísto nich pošleme těžařské drony.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Vyšlete bezpilotní průzkumné lodě** – Přejděte k *záznamu č. 126*.
- » **Vyšlete těžařské drony** – Přejděte k *záznamu č. 131*.

## ZÁZNAM Č. 81

„Potyčka před kapitánovou kajutou dopadla nad naše očekávání. Kapitána Waymana se nám podařilo osvobodit a stihli jsme utéct dřív, než nás mariňáci věrní Dahlové stačili zneškodnit. I tak jsme ale utrpěli značné ztráty. Při ústupu úseky, které jsme předtím obsadili, jsem si všiml kapitánovy vážné tváře. Až po dosažení bezpečného úkrytu, kde ztěžka usedl a po tvářích mu začaly stékat slzy, mi ale došlo, jak těžké pro něj bylo vidět, když

se lidé, které pro tuto misi osobně vybral, mezi sebou navzájem zabíjeli.

„Nikdy jsem nechtěl, aby to zašlo takhle daleko,“ řekl. „Doufám, že mi to všichni někdy odpustíte.“

Do zásoby vítězných bodů přidejte 2 univerzální ukazatele. Přejděte k záznamu č. 403.

## ZÁZNAM Č. 82

[kapitán Wayman]: Ztrácíme váš signál, výsadkový týme. Je všechno v pořádku? Nechceme tam dole přijít o další skupinu.

\*\*\* silné praskání ve vysílače \*\*\*












[výsadkový tým]: ... na půli cesty korónou hvězdy. ... nám pořád zbývá pár hodin. Jeden z generátorů nulového pole shořel. Museli jsme přepnout na...

\*\*\* silné praskání \*\*\*

[kapitán Wayman]: Vraťte se prosím v pořádku.

Má-li vaše výsadková loď alespoň 5 , 5  a 5 , přejděte k 5. kroku. Jinak zahajte proceduru přistání:

- Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístíte univerzální ukazatel.
- Hodte kostkou nebezpečí a dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte příslušný účinek. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
- Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
- Dosáhl-li ukazatel pole Úspěšné přistání, přejděte k 5. kroku. Jinak se vraťte zpět ke 2. kroku.
- Je-li vaší aktuální planetární deskou Objekt Thorne–Žytkow (strany 38–39), přejděte k 6. kroku. Je-li vaší aktuální planetární deskou Trezor Stavitelů (strany 40–41), přejděte k 7. kroku.
- Vezměte všechny tři karty obecných podmínek O20, zamíchejte je a v balíčku je umístíte lícem nahoru na pole obecných podmínek. Otevřete lodní knihu na straně 24 a postupujte podle procedury Zahájení průzkumu planety.
- Přejděte k záznamu č. 581.

	<b>Erupce žhavých plynů</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Proleťte skrz</b> Je-li  alespoň 4, nic se neděje. Jinak každý člen posádky hodí  . » <b>Úhybný manévr</b> Ztrácíte 3 zásoby (za každý  o 1 méně).
	<b>Tepelný šok</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Ignorujte jej</b> Každý člen posádky 4  (za každý  o 1 méně). » <b>Změňte vektor přiblížení</b> Je-li  alespoň 3, posuňte ukazatel na stupnici přistání o 1 pole doleva. Jinak jej posuňte o 2 pole doleva.
	<b>Poškozený trup</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Spusťte systém samoopravy</b> Každý člen posádky hodí  . » <b>Opravte jej sami</b> Jeden ze členů posádky hodí  .

## ZÁZNAM Č. 83

[výsadkový tým, 1. operátor]: Tady výsadkový tým. Zpomalili jsme a právě vstupujeme do mlhoviny. Je to... vlastně až nápadně malý rozdíl. Čekal jsem, že se tu setmí.

[dr. Coreyová]: Mlhovina se táhne do vzdálenosti milionů kilometrů. Jako temná vypadá jen zvenku. Distribuce organických částic je relativně řídká. Mohli byste odebrat nějaké vzorky?

[výsadkový tým, 1. operátor]: Rozumím, doktorko. Připravujeme se na...

[výsadkový tým, 2. operátor]: Počkat. Jsem to jen já, nebo se právě setmělo? Letíme snad hlouběji?

[výsadkový tým, 1. operátor]: Ne. Pohybujeme se podél okraje mlhoviny.

[kapitán Wayman]: Ty organismy se kolem vás koncentrují, výsadkový týme. Okamžitě odtamtud zmizte!

\*\*\* hukot motorů \*\*\*

[výsadkový tým]: Rozkaz. Přerušujeme kontakt... Ne! Pronásledují nás ven z mlhoviny. Ztracené! Jsou pěkně rychlé!

[umělá inteligence Vanguardu]: Varování! Bylo dosaženo hranice maximálního bezpečného zrychlení.

[výsadkový tým]: Neuletíme jim!

Přejděte k záznamu č. 94.

## ZÁZNAM Č. 84

„Mariňáci věrní Dahlové se odmítali vzdát. Když se ocitli v úzkých, začali pálit plazmou, která neměla být na palubě Vanguardu nikdy použita. Výbuchy zakrátko prorazily stěny a poškodily trup. Celá sekce lodi začala ztrácet vzduch. Řadu mariňáků i mnoho našich to vysálo ven do vesmíru. Navzdory popsanému zmatku se nám podařilo celou chodbu uzavřít a osvobodit kapitána Waymana. S přihlédnutím k našim ztrátám se ovšem nemůžeme zbavit pocitu, že jsme sice udělali dva kroky vpřed, ale zároveň jeden krok zpátky.“

Do zásoby vítězných bodů přidejte 1 univerzální ukazatel a přejděte k záznamu č. 79.

## ZÁZNAM Č. 85

A  B

[obsluha portálu]: Brána k domovské planetě Návštěvníků je otevřená. Propojení je stabilní.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Jsme připravení.

[výsadkový tým, 2. operátor]: Nějaká předběžná data? Co máme očekávat?

[obsluha portálu]: Těžko říct. Zůstaňte v oblecích, buďte opatrní, a dokud nebudete ve vážném nebezpečí, na nic neútočte. Budete v tom sami. Jakkmile se ocitnete na druhé straně, nemůžeme vám slíbit, že dokážeme udržet rádiové spojení.

[kapitán Wayman]: Jen pro upřesnění, výsadkový týme. Kdokoli z vás má pořád možnost toho nechat. Tohle je mise jen pro dobrovolníky. Nikdo vám to nebude mít za zlé.

[výsadkový tým, 2. operátor]: To nepřichází v úvahu, pane. Jdeme do toho.

[kapitán Wayman]: Hodně štěstí. A nezapomeňte: Doplnění našeho výzkumu o jakákoli data ohledně stél, která Návštěvníci sesbírali, pro nás může být jedinou nadějí. Udělejte hned napoprvé dobrý dojem, ano?

[výsadkový tým, 1. operátor]: Rozkaz, pane!




- Máte-li připravenou výsadkovou loď, odhodte ji společně se všemi kartami úprav.
- Pokud jste to neudělali už dříve, vyberte si 5 karet osobní vybavy a 2 karty polní vybavy, kterou si na tuto misi vezmete s sebou.
- Otevřete planetopedii na stranách 34–35 (Planeta Návštěvníků).
- Na pole stupnice zásob s hodnotou 5 umístíte univerzální ukazatel.
- V průběhu této mise budete objevy shromažďovat na planetární desce. Zpátky s sebou si smíte vzít až 6 objevů.

Jsou-li označeny rámečky A a B, přejděte k záznamu č. 104.

Je-li označen rámeček A, přejděte k záznamu č. 101.

Není-li označen ani jeden z rámečků, přejděte k záznamu č. 91.










## ZÁZNAM Č. 86

Má-li vaše výsadková loď alespoň 6 , 6  a 6 , přejděte k záznamu č. 88. Jinak zahajte proceduru přistání:

- Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístíte univerzální ukazatel.
- Hodte kostkou nebezpečí a dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte příslušný účinek. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete

si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku).  
Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kosku zranění jednoduše ignorujte.

- Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
- Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, přejděte k **záznamu č. 88**. Jinak se vraťte zpět ke **2.** kroku.

	<b>Erupce žhavých plynů</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Proleťte skrz</b> <b>Je-li alespoň 5</b> , nic se neděje. <b>Jinak</b> každý člen posádky hodí  . » <b>Úhybný manévr</b> Ztrácíte 5 zásob (za každý  o 1 méně).
	<b>Tepelný šok</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Ignorujte jej</b> Každý člen posádky 5  (za každý  o 1 méně). » <b>Změňte vektor přiblížení</b> <b>Je-li alespoň 5</b> , posuňte ukazatel na stupnici přistání o 1 pole doleva. <b>Jinak</b> jej posuňte o 2 pole doleva.
	<b>Poškozený trup</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Spusťte systém samoopravy</b> Každý člen posádky hodí  . » <b>Opravte jej sami</b> Jeden ze členů posádky hodí  .

## ZÁZNAM Č. 87

- Z vašeho sektoru odhodte kartu **BZ233**.
- Nejsou-li jinde na planetární desce další karty **BZ233**, přejděte k **záznamu č. 164**.
- Stojí-li nyní váš člen posádky v sektoru s odhaleným číslem záznamu, vyhodnoťte tento záznam.

## ZÁZNAM Č. 88

**Soukromý deník, člen posádky č. 213**

V poslední fázi našeho letu pracoval pohon na plný výkon, aby nás od neutronové hvězdy tlačil směrem zpět. Přitažlivá síla tohoto objektu byla totiž 2 miliardkrát vyšší než v případě Země. Veškerá síla našich supervýkonných motorů a nulového pole, doslova ohýbajícího fyzikální zákony, stačila sotva na to, abychom se nerozmázli o povrch.

Dosednutí bylo drsné. Nulové pole nás sice ochránilo před většinou slapových sil, drtivou gravitaci ale výsadekova loď vydržela jen stěží.

Když jsme vystoupili ven a nohama se dotkli povrchu hvězdy tvrdšího než diamant a hladšího než sklo, na síly působící kolem nás jsem se snažil nemyslet. Byli jsme uvnitř červeného obra. Teploty přesahovaly sedm tisíc stupňů Celsia. Tlak byl naprosto nepředstavitelný a intenzita gama záření by nás ve zlomku vteřiny usmažila. Bez softwaru upravujícího zorné pole hledí našich přileb bychom byli úplně slepí. Gravitační ohýbala světlo takovým způsobem, že bychom nedokázali vidět zhora nic. Dokonce i ta nejmenší porucha nulových polí našich mechatiků nás mohla okamžitě zabít. Napadlo mě, jestli by teplota a záření zlikvidovaly každou živou buňku v našich tělech dřív, než je přitažlivá síla rozdrtí a v tenké vrstvičce rozprostře po neutroniovém povrchu hvězdy.

Pak cosi upoutalo moji pozornost. Necelý kilometr od naší přistávací plochy skenery odhalily obří rampu vedoucí hlouběji pod povrch – chodbu vyraženou do nejhustší látky celého vesmíru. Po stranách stály dva velké útvary připomínající ventilační šachty, které nasávaly horké plazma hvězdy. Vyvolal jsem si na obrazovce digitální spektrometr a začal si prohlížet naměřené údaje. Bylo na čase pustit se do práce.

Přejděte k **záznamu č. 90**.

## ZÁZNAM Č. 89

**Tajný záznam o provedení pitvy N93, výňatek**


Krycí jméno, které naše posádka pro tento exemplář vymyslela, zní „mozkoun“. Ohromujících 75 % tělesné hmotnosti tvoří nadměrně velký mozek plný neobvykle hustě uspořádaných buněk připomínajících neurony. Zbývající část připadá na jednoduchou trávicí soustavu a soubor končetin, jejichž síla jen stěží postačuje k tomu, aby zvedly váhu tohoto stvoření. Zmátla mě nepřítomnost jakýchkoli rozmnožovacích orgánů. Dokonce jsem začal mít podezření, že by tento tvor mohl být klonem nebo bioinženýrskými postupy vyrobenou zbraní. Nedokázal jsem pochopit, jak se při absenci schopnosti cestovat vesmírem objevil na palubě naší lodi a jak jeho starší sourozenec mohl skončit na Ugniru. Snad jediná věc, kterou jsem si byl jistý, bylo to, že se nejedná o původní druh. Ekosystém Ugniru totiž postrádal spojovací články mezi místními primitivními rostlinami a těmito rozměrnými stvořeními. Skutečností do sebe začaly zapadat až ve chvíli, kdy mi kapitán Wayman – ke značné nelibosti majora Dahlové – poskytl přístup k utajeným videonahrávkám incidentu, k němuž došlo na palubě Vanguardu.

Menší mozoun, který napadl naši loď, pocházel z našich vlastních nádrží s biomasou obsahující tekutý kal připravený k recyklaci do podoby jídla. Jedna z bezpečnostních kamer zaznamenala jeho zrození. V době, kdy Vanguard opouštěl oběžnou dráhu Ugniru, se biomasa náhle přetvořila v malý shluk kmenových buněk, jenž neustále rostl a dále se formoval, až o necelých 24 hodin později vylezlo na palubu mladé, avšak nebezpečné stvoření. Domnívám se, že toto „zázračné“ zrození bylo dílem staršího tvora, jehož jsme nechali na planetě. Údaje ze skenerů, které jsem prošel, ukázaly, že se pozornost staršího mozouna zaměřila výlučně na Vanguard a že náš pohyb sledoval svou obří hlavou dokonce i ve chvíli, kdy jsme opouštěli orbit a pro jeho primitivní zrak jsme se stali neviditelnými.

Mám za to, že jsme se setkali s prvním mimozemským druhem, který jako součást svého reprodukčního cyklu využívá telekinezi. Mé počáteční analýzy i data získaná pitvou naznačují, že mozouni kolonizují hvězdy prostřednictvím telepatického vyhledávání objektů s dostatečným množstvím biomasy. Jakmile lokalizují vhodné místo, své neuvěřitelné telekinetické schopnosti použijí ke zformování hmoty v reprodukční buňku, připravenou k dělení a rychlému vývoji. Je možné, že ten na Ugniru se nechal oklamat stejně jako my a místo bohatého ekosystému, v němž by mohl prosperovat a zkvétat, skončil v hotové poušti přeplněné malými organickými oblázky.

Zbývá ještě spousta věcí, které se o tomto druhu chci dozvědět, momentálně jsem ale požádal naše vedoucí techniky, ať nainstalují systém včasné výstrahy, abychom byli upozorněni na jakékoli další mozouny rodící se na palubě lodi.

**Dodatek [Wayman, N., velící důstojník]:** Data týkající se mozounů jsem se rozhodl převést do režimu „přísně tajné“ – o podobnostech bude vědět jen vybraný bezpečnostní personál. Ten tvor způsobil na palubě hotovou spoušť a představa, že by se v kterékoli nádrži s biomasou mohl sám od sebe objevit další, by pro naši posádku mohla být dosti znepokojivá.

Ziskejte 1 . Nachází-li se mezi *výzkumnými projekty* karta **V11** (Telepatie), přemístěte ji do obálky *Budoucí použití*.

## ZÁZNAM Č. 90

Otevřete planetopedii na stranách **38–39** (Objekt Thorne–Zytkow). Je-li na stole kterákoli jiná planetární deska, nejprve odstraňte ze hry všechny její karty. Už je nebudete potřebovat.

Vezměte všechny tři karty obecných podmínek **O20**, zamíchejte je a v balíčku je umístěte lícem nahoru na pole obecných podmínek.

Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 91

**Přepis soukromého kanálu výsadekova týmu 58B**

**[výsadekova tým, 1. operátor]:** Kde to, sakra, jsme?

**[výsadekova tým, 2. operátor]:** Upřímně řečeno... Vypadá to, že v pekle.

**[výsadekova tým, 3. operátor]:** Sklapni a utíkej!  
Ta hora masa se pohybuje přímo k nám!

[výsadkový tým, 2. operátor]: Cože?!

[výsadkový tým, 1. operátor]: [lapaje po dechu] Proč se vůbec nehýbu?

[výsadkový tým, 3. operátor]: Utíkáš od nás pryč! Zastav se!

[výsadkový tým, 1. operátor]: Jsem hned za vámi!

[výsadkový tým, 3. operátor]: Co?! No dobře... ale proč před sebou vidím tvoje záda? A... taky ty svoje?

[výsadkový tým, 2. operátor]: Paráda. Peklo ve stylu M. C. Eschera.

Do sektoru č. 1 umístíte **BZ370**, do sektoru č. 2 **BZ371** a do sektoru č. 3 **BZ373**. Všechny členy posádky umístíte do sektoru č. 1.

Vyhleďte kartu mise **M170** a umístíte ji na pole mise na planetární desce.

Vyhleďte kartu obecných podmínek **O28** a umístíte ji na pole obecných podmínek na planetární desce.

Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 92

„Kruhová část podlahy se začala naklápět, až se nakonec přetočila do horizontální polohy, o 180 stupňů. Co bylo nad ní, teď viselo dolů a naopak.“

Je-li v sektoru č. 2 karta **BZ435** (*Proud žhavého plazmatu*), nebo není-li v tomto sektoru žádná karta (jiná než předtištěná):

- Všechny karty v sektoru č. 2 nahradte kartou **BZ434**. Dále, je-li v sektoru č. 3 karta **BZ436** (*Nabíjející proud plazmatu*), odhodte ji.
- Všechny karty v sektoru č. 4 nahradte kartou **BZ439**.
- Kterýkoli ze členů posádky v sektoru č. 2 může být umístěn do sektoru č. 4. Kterýkoli ze členů posádky v sektoru č. 4 může být umístěn do sektoru č. 2.

Je-li v sektoru č. 2 karta **BZ434** (*Odražený proud plazmatu*):

- Nahradte ji kartou **BZ435**.
- Navrch všech karet v sektoru č. 3 umístíte kartu **BZ436**.
- Všechny karty v sektoru č. 4 nahradte kartou **BZ438**.
- Kterýkoli ze členů posádky v sektoru č. 2 může být umístěn do sektoru č. 4. Kterýkoli ze členů posádky v sektoru č. 4 může být umístěn do sektoru č. 2.
- **Nápověda:** Pilíř je teď pod podlahou a výtrysk plazmatu tím pádem dosáhne dále – až ke dveřím na konci chodby, které zasáhne a nabije. Nezapomeňte, že pokud se kamene dotknete znovu, přetočí se zpět nahoru a zablokuje výtrysk plazmatu!

Je-li v sektoru č. 2 karta **BZ433** (*Přetočený pilíř*):

- Odhodte kartu **BZ433**.
- Všechny karty v sektoru č. 4 nahradte kartou **BZ439**.
- Kterýkoli ze členů posádky v sektoru č. 2 může být umístěn do sektoru č. 4. Kterýkoli ze členů posádky v sektoru č. 4 může být umístěn do sektoru č. 2.

## ZÁZNAM Č. 94

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

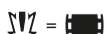

- » **Proveďte obrat a vystřelte na blížící se hejno** – Mohla by ho naše palba rozprášíť? Přejděte k **záznamu č. 96**.
- » **Zrychlete za bezpečnou hranici** – Naše těla by měla krátkodobé přetížení vydržet! Přejděte k **záznamu č. 97**.
- » **Všechno vypněte a vznášejte se uprostřed prázdnoty** – Je možné, aby o nás ta stvoření ztratila zájem, když zmizí všechny energetické signatury? Přejděte k **záznamu č. 119**.



## ZÁZNAM Č. 95


„Celá kruhová část podlahy se zasazeným pilířem se začala rychle naklánět. Naštěstí jsme tušili, že se tu něco stane, a pokusili se skočit zpátky...“

Okamžitě proveďte ověření kostkami, při němž nesmíte využít žádnou kombinaci kostek.

 **USKOČ PRYČ!**

 = 

||  +  || Přejděte k **záznamu č. 122**. ||

||  || Přejděte k **záznamu č. 98**. ||

## ZÁZNAM Č. 96

\*\*\* hukot motorů \*\*\*

[výsadkový tým, 1. operátor]: Tak to do nich nasypete, posádko!

\*\*\* výstřely zbraní \*\*\*

[výsadkový tým, 2. operátor]: Jo! Tumaš, ty vesmírná břečko!

\*\*\* výstřely zbraní \*\*\*

[výsadkový tým, 3. operátor]: Počkat! Přestaňte! NECHTE TOHO!

[výsadkový tým, 2. operátor]: A proč? Rozpouštějí se jako máslo.

[výsadkový tým, 3. operátor]: Podívejte se do stran! Blíží se další shluky. Skoro to vypadá, jako by –

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Výsadkový týme! Zastavte palbu! Ta stvoření jsou přitahována vysokoenergetickými signaturami. Zrychlují a míří k vám ze všech stran.

[výsadkový tým, 2. operátor]: Jsou už i před námi!


[výsadkový tým, 1. operátor]: Úhybný manévr! Úhybný manévr!

\*\*\* poplach \*\*\*

\*\*\* hlasitý tlumený náraz \*\*\*

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Výsadkový týme, slyšíte nás? V tom oblaku jsme ztratili váš signál. Výsadkový týme, můžete odpovědět?

Označte jeden z rámečků v **záznamu č. 925**. **Důležité:** Označení všech tří rámečků způsobí zničení vaší výsadkové lodi.

Každý člen posádky hodí . Poté přejděte k **záznamu č. 119**.

## ZÁZNAM Č. 97

**Operační hlášení 3B226, výňatek**

„Výsadkový tým zvýšil rychlost výsadkové lodi nad doporučenou hranici a pokusil se uniknout blížícím se shlukům mikroorganismů. Senzory kontrolující životní funkce zaregistrovaly v obcích 1. a 2. operátora potenciálně nebezpečný nárůst přetížení. Ve stejnou chvíli senzory Vanguardu zaznamenaly, že aktivita hejna mikroorganismů vzrostla. Zdálo se, že přehřáté a doběla rozpálené motory výsadkové lodi je doslova fascinují. Jejich rychlost stoupala, vydávaly krátké a silné energetické výboje a výsadkovou loď začaly dohánět. Posádka tehdy musela snížit tah motorů zpět na bezpečnou úroveň. O dvě a půl minuty později hejna podřážděných mikroorganismů narazila do výsadkové lodi a obklopila ji ze všech stran, zatímco jejich vlastní výboje gama záření zablokovaly všechny signály přicházející zevnitř.“

Označte jeden z rámečků v **záznamu č. 925**. **Důležité:** Označení všech tří rámečků způsobí zničení vaší výsadkové lodi.

Každý člen posádky hodí . Poté přejděte k **záznamu č. 119**.

## ZÁZNAM Č. 98

„Celá kruhová část podlahy se zasazeným pilířem se začala rychle naklánět. Něco takového jsem nečekal a spadl do temnoty pod podlahou.“

Do sektoru č. 2 umístíte kartu **BZ433**. Do sektoru č. 4 umístíte kartu **BZ438**. Svého člena posádky a všechny podporující členy posádky z vašeho sektoru umístíte do sektoru č. 4.

## ZÁZNAM Č. 99

**Provozní deník, záznam č. 74C**

Pod minerální krustou narazily naše drony na krystalové útvary. Když jsme se pokusili odebrat vzorky, odkudsi vyšel silný elektromagnetický výboj, který naše stroje vyřadil z provozu. Příště doporučujeme před zahájením těžebních operací provést důkladný průzkum oblasti.

Získejte 1 kartu objevu *minerálů* a přemístíte ji mezi *shromážděné objevy*.

## ZÁZNAM Č. 100

**Vědecký deník 18C**

Při analýze vzkazu jsme zjistili, že pořadí, v němž Stavitelé uvedli ve svém seznamu různé mimozemské světy, není náhodné. Od Oka prázdnoty se sice nacházejí

v různých vzdálenostech, tvoří však ideální řetězec pro gravitační manévry k urychlení cest mezi nimi. Za využití této informace jsme dokázali rozvinout koncept pokročilé mapy vesmíru přístupné z můstku, která by naše cestování výrazně zefektivnila.

Byla tu i věc, kvůli níž začali být někteří členové bezpečnostní sekce hluboce znepokojeni. Země ležela od Oka prázdnoty až příliš daleko, aby k němu mohly zalétnout její signály rádiového a televizního vysílání 20. století. Muselo je tedy zachytit jiným způsobem. Máme za to, že nejpravděpodobnějším vysvětlením je objekt, který Stavitelé zanechali kdysi v hloubi naší Sluneční soustavy. Vyslali jsme proto sondu létající nadsvětelnou rychlostí, aby na Zemi donesla naši zprávu, ať tohoto skrytého pozorovatele začnou hledat. Sonda se k nim ovšem dostane až za poměrně dlouhou dobu...

Na poněkud soukromější rovině jsem zaznamenala jeden znepokojivý trend. Někteří členové posádky začínají projevovat stále větší posedlost Staviteli a jejich plány...

Z *karet můstku* vezměte kartu vylepšení můstku **VM07** (*Pokročilá mapa vesmíru*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Z *výzkumných projektů* vezměte kartu **V07** (*Přežití v extrémních biomech*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S11** (*Kult Stavitelů*) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložště karet B).

## ZÁZNAM Č. 101

### Soukromý kanál výsadkového týmu

[1. operátor]: O poslední výsadkový tým jsme přišli právě v téhle dimenzi. Naší prioritou se musí stát postavení základny. Bez ní skončíme úplně stejně jako oni!

[2. operátor]: Tu samou hloupou chybu už neuděláme.

[1. operátor]: Nechali nám mapu toho divného Möbiova prostoru, abychom mohli najít cestu ven. Jestli přežijeme, bude to jen díky jejich oběti. Místo odsuzování si zaslouží spíš úctu!

- Vyhleďte všechny tři karty **BZ382**, zamíchejte je a umístěte je lícem vzhůru do sektoru č. 2.
- Vyhleďte všechny tři karty **BZ383**, zamíchejte je a umístěte je lícem vzhůru do sektoru č. 3.
- Vyhleďte všechny tři karty **BZ384**, zamíchejte je a umístěte je lícem vzhůru do sektoru č. 1.
- Není-li v sektoru č. 4 karta **BZ374** (*Stabilní prostředí*), umístěte ji do něj.
- Všechny členy posádky umístěte do sektoru č. 4.
- Vyhleďte karty misí **M171** a **M172** a umístěte je na pole misí na planetární desce.
- Vyhleďte všechny tři karty obecných podmínek **O29**, zamíchejte je a v balíčku je umístěte lícem nahoru na pole obecných podmínek na planetární desce.
- Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 102

„Náš plán byl prostý: Předstírali jsme vzpouru v odlehlé záďové části lodi, a jakmile Dahlová odešla s většinou svých loajalistů, aby situaci dostala pod kontrolu, zaútočili jsme na můstek.“

V *záznamu č. 950* označte rámeček **B**.

Je-li v *záznamu č. 930* označen rámeček **A**, přejděte k *záznamu č. 117*. Jinak přejděte k *záznamu č. 110*.

## ZÁZNAM Č. 103

### Hlášení o provedení průzkumu 419D

Po průletu poslední mezerou ve štítu naše nadšení neznalo mezí. Koneckonců, jestli nějaký mimozemský druh vytvořil tak důmyslnou překážku, určitě musela chránit něco vzácného.

Při sestupu do nižších úrovní atmosféry jsme si jako první věci všimli souboru podlouhlých objektů vznášejících se v dlouhé řadě směrem k naší výsadkové lodi. Mysleli jsme si, že se jedná o uvítací výbor – zástup zvědavých Atropianů. Když však tyto objekty prolétly v mracích kolem nás a my je oskenovali, odhalili jsme hrůzostrašnou pravdu: Byly to rakve, z nichž každá obsahovala perfektně zachovalé mimozemské tělo. Klesali jsme hustou atmosférou a prolétali kolem dalších a dalších stále morbidnějších

uskupení, podobných tomu prvnímu. Mlžný závoj se nakonec zvedl a my spatřili povrch planety pokrytý prastarými hrobkami, kam až oko dohlédlo.

Na zem jsme dosedli mezi jejich obrovskými štíty vrhajícími stín na naši přistávací plochu a rychle zjistili, že tu nic není. Žádná flóra ani fauna, žádné minerály ani objevy. Jen hrobky a mrtví. Každý čtvereční kilometr planety byl proměněn v gigantický hřbitov, který se podle našeho předběžného skenování používal po dobu půl milionu let.



Nebylo tu nic, co by se dalo sebrat, a nic, před čím bychom měli utíkat. To jediné, co nás na Atropu čekalo, byla dlouhá tichá procházka mezi starodávnými hrobkami naplněnými až po okraj pohřebními kapslemi směrem ke stéle odpočívající na vrcholu mrtvé hory. Jak rychle zjistili xenolingvisté na palubě *Vanguardu*, ústřední piktogram na stéle nesl význam „uchovej“.

Co se stalo, jsme se dozvěděli až později, když jsme tento svět nechali za sebou. Zde, pod hustou atmosférou Atropu, bez jakýchkoli dalších hvězd i bez znalosti vesmíru za jejími hranicemi, povstala civilizace s hlubokými spirituálními kořeny. Její kněží a filozofové pochopili piktogram na stéle nesprávným způsobem. Jsme přesvědčeni, že úmyslem Stavitelů bylo inspirovat je k zachování a uchování všeho, co stálo za záchranu nejen na jejich planetě, ale i na světech za jeho hranicemi. Atropiané namísto toho věřili, že jim piktogram prikazuje, aby pro posmrtný život uchovávali sami sebe. Pro žádného z nich proto neexistovalo nic důležitějšího než věčné zachování jejich těl. Staletí ubíhala a většina ze zdrojů jejich planety byla vynaložena na výstavbu velkolepých hrodek sloužících k uložení neustále rostoucích zástupů mrtvých. Když pak došlo k objevu cestování vesmírem, místo jeho využití se Atropiané snažili chránit před hypotetickými vykradači hrodek a zloději a celou svou planetu proměnili ve střežené mauzoleum.

Nakonec se jejich počet ztenčil a poslední z nich zahynuli na opuštěném světě plném hrobů, kde v souladu se svou vírou čekali na posmrtný život přislíbený Staviteli.

Přinejmenším se jim ale podařilo dosáhnout jedné věci: Tento svět bude uchován na věky v podrobných záznamech našich průzkumníků i v několika upomínkových předmětech, které se nám odtud podařilo přivést.

Kartu přistání **PŘ5** (*Atropos*) odstraňte ze hry. Označte následující rámeček a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 4 , 1 kartu objevu *mimozemské technologie* a mimořádný objev č. 5. Za všechny členy posádky s hodnotou 2 nebo 3, kteří se zúčastnili tohoto průzkumu planety, získejte o 1  navíc. Všichni členové posádky hodnotou 1, kteří se zúčastnili tohoto průzkumu planety, budou povýšeni.

Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštěná planeta*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 104

### Dopisy z Escherova pekla

Proč, že jsem tady? Z naší zabezpečené základny chráněné špičkovou technologií jsem ještě nevytáhla paty a už se mi z tohotohle místa dělá nanic. Portál domů leží tak blízko a mé unavené tělo mě k němu přímo táhne. Chci jít domů. Nechci cítit, jak se mi střeva kroutí do rytmu téhle divné reality. Mé oči nesnesou mučení v podobě falešné perspektivy a pohled na temeno mé vlastní hlavy. Přesto tu ale není nikdo povolanejší než já. Jsem jediná, kdo přežil pobyt na tomto místě. Musím tohle bezpečně útočiště opustit a udělat, co ode mě lidstvo potřebuje.

- Vyhleďte všechny tři karty **BZ382**, zamíchejte je a umístěte je lícem nahoru do sektoru č. 2.
- Vyhleďte všechny tři karty **BZ383**, zamíchejte je a umístěte je lícem nahoru do sektoru č. 3.
- Vyhleďte všechny tři karty **BZ384**, zamíchejte je a umístěte je lícem nahoru do sektoru č. 1.
- Všechny členy posádky umístěte do sektoru č. 4.
- Vyhleďte kartu mise **M172** a umístěte ji na pole mise na planetární desce.
- Vyhleďte všechny tři karty obecných podmínek **O29**, zamíchejte je a v balíčku je umístěte lícem nahoru na pole obecných podmínek na planetární desce.
- Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.



## ZÁZNAM Č. 105

Je příliš pozdě! Z ekosystému už nic nezbylo!

Kartu v sektoru č. 2 nahraďte kartou **BZ000**.

Odhoďte 2 .

Odhoďte kartu mise **M35**.

## ZÁZNAM Č. 106

**Operační hlášení 76**

Ano, když k tomu došlo, byla jsem v blízkosti jádra. Já a moji přátelé jsme byli jedni z posledních, kdo dorazili na místo. Ve chvíli, kdy jsme se u jádra objevili, byla celá oblast už skoro kompletně obsazená a jen pár palebných týmů se ještě drželo v bezprostředním okolí generátoru. Mezi Uzurpátory jsme proběhli doslova sprintem a pod palbou vedenou ze všech stran zaujali postavení kolem jádra. Tehdy jsme uviděli kapitána Waymana. Napůl seděl, zády se opíral o plášť jádra a v prsou měl otevřenou ránu. Myslím, že zaznamenal náš příchod, a usmál se. Vážně, je to tak. Možná se domníval, že přišel na pomoc nějaký početnější oddíl? Bylo nás ale jen šest a brzy jsme utrpěli ztráty. Nepřítel nás tlačil ze všech stran, obcházel nás z boku a kousek po kousku nás nutil opouštět naše postavení. Zanedlouho už jsme doslova neměli kam ustoupit. Myslela jsem, že s *ISS Vanguard* je konec. Opravdu. Potom ale z prostoru za námi vyrazilo nějaké stvoření a já ucítila, jak se mi o ramena otřela jeho chapadla. Nevím, jestli kráčelo, nebo letělo – sotva se dotýkalo země. Uzurpátoři vypadali šokovaně, ale znovu spustili palbu. Ta nová stvoření ji opětovala ze zvláštních zbraní, které vystřelovaly různé žíravé směsi. Nechápala jsem, odkud se tam mohla vzít. Pak jsem se obrátila zpátky k jádru právě ve chvíli, kdy se z jeho oslepujícího světla vynořilo jedno z nich, jako by to byl nějaký portál. Za jeho zády se objevila další a přísahám, že jsem na krátkou chvíli zahlédla jakési jiné místo, s červenými pulzujícími stěnami, jakoby někde za jádrem.

Co na mě ale zapůsobilo zdaleka nejvíc, bylo znamení, které ta stvoření nesla na svých zaoblených ochranných plátech – stejně jako symbol objevený na mimozemské lodi, která se stala základem pro *ISS Vanguard*. Ten, co ho později znovu použili jako oficiální logo projektu *Vanguard*. Shodný symbol jsem na své nášivce a psích známkách měla i já. V té chvíli mi to došlo: Původní majitelé jádra se rozhodli zakročit. Nechtěli jsme, aby tíha boje ležela jen na nich. Přeskupili jsme se a postupovali společně se svými novými spojenci.

Je-li karta mise **M102** odhalena, přejděte k **záznamu č. 108**.

Není-li karta mise **M102** odhalena, přejděte k **záznamu č. 149**.

## ZÁZNAM Č. 107

**Rozhovory s Neznámým**


Do vesmírné lodi byl povolen vstup jen jednomu z nás. Z jejího asketického interiéru jsem dostávala klaustrofobické záchvaty: Vnitřní stěny měly tmavě šedou barvu a nějakou částí těla jsem se neustále dotýkala jejich povrchu. Dokud jsem si na tuhle malou klec plující vesmírem nezvykla, opakovaně jsem dostávala rány do hlavy, kolene nebo lokte.

Iedově klidný Idemian se pohyboval s ladnou elegancí. Začali jsme hovořit. Nejprve jsem se pokoušela využít naši umělou inteligenci, Idemian mě však požádal, abych ji vypnula. Používali jsme tedy vzájemně odlišné jazyky a nepochopitelné pohyby těla, všechno však náhle začalo dávat smysl, a třebaže jsem nerozuměla ani jedinému slovu, zanedlouho jsem chápala význam jeho projevu.

Výměnou světelných vln, emocí a konceptů jsme strávili celou řadu hodin. Nakonec jsem cítila, že Idemian je věčný za čas strávený v mé společnosti, a nabídl mi zařízení, které nám umožnilo dosáhnout hlubokého vzájemného porozumění.

Jako další dar na rozloučenou mi Idemian předal souřadnice nedaleké komety, z níž bychom mohli získat dodatečné zásoby energie.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Z nedostupné výbavy vezměte kartu **VB42** (*Xenoanalyzátor*), umístěte ji do zbrojního skladu a získejte 3 .

## ZÁZNAM Č. 108

Kartu v sektoru č. 2 nahraďte kartou **BZ243**.

## ZÁZNAM Č. 109

Přestože jsme stvoření neviděli do tváře, ze schlíplého držení jeho těla jsme poznali, že je zklamané. Chvilí zůstalo zcela bez hnutí, poté však začalo hovořit a naše umělá inteligence se okamžitě pustila do překladu jeho řeči.

Přejděte k **záznamu č. 336**.

## ZÁZNAM Č. 110

„Čas našeho útoku na můstek se přiblížil. U vchodů se ukryly úderné týmy a po celé lodi se rozptýlily diverzní skupiny. Byli jsme téměř připraveni vyrazit, když se náhle objevila Anu, která si s námi přála mluvit. Usilovně nás prosila, ať kvůli abstraktním rozdílům ve svých světelných zorných polích jeden druhého nezbíjíme. Místo násilí a krveprolití měla jiné řešení: S využitím své propustky na můstek by mohla vstoupit dovnitř a odpálit nesmrtící idemianské plynové granáty, určené ke zneškodnění kočkovitých predátorů žijících na její planetě. Tím by nám umožnila zmocnit se můstku bez jediného výstřelu. Jediný problém spočíval ve skutečnosti, že nervový plyn v granátech nebyl do té doby nikdy vyzkoušen na lidských bytostech. Navzdory jejímu ujištění, že je zcela bezpečný, jsme proto nemohli vědět, jak dlouho bude působit ani jestli *Vanguard* uprostřed velmi napjaté situace nepřipraví o většinu její posádky pracující na můstku.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Přijměte pomoc Idemianky a použijte plynové granáty**  
– Přejděte k **záznamu č. 120**.
- » **Odmítněte a zaútočte na můstek bez jakékoli pomoci**  
– Přejděte k **záznamu č. 117**.

## ZÁZNAM Č. 111

„Jakmile byl můstek náš, v interkomu i na všech frekvencích jsme odvysílali oznámení, v němž jsme žádali ostatní členy posádky, ať nám přijdou pomoci zastavit majora Dahlovou. Následovalo několik minut napjatého ticha.“

Zkontrolujte, zda jsou označeny rámečky v **záznamu č. 922** nebo **č. 924**. Je-li označen alespoň jeden z nich, přejděte k **záznamu č. 169**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 216**.

## ZÁZNAM Č. 112

**[výsadkový tým]:** Vstupuji do prostoru pod povrchem. Vypadá to, že oporou vnější skořepiny koule je pletivo z materiálu připomínajícího uhlíkové vlákna. Jsou právě tak daleko od sebe, aby se dalo protáhnout skr... Myslím, že se přes ně můžu dostat do jiných částí tohoto sektoru.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Buďte opatrná. Nedokážeme říct, jak se ta struktura –

**[výsadkový tým]:** Zatracené!

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Jedničko, vidím, že vám stoupá puls. Co se děje?






**[výsadkový tým]:** Vypadá to, že jsem... uvízla.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** V současné chvíli není nikdo, kdo by vám mohl pomoci. Dokážete se z toho vyprostit?

**[výsadkový tým]:** Pokusím se, *Vanguarde*. Výsadkový tým konec.

Neuspěli jste. V *ISS Vanguard* to však není vždy na škodu. Některé negativní důsledky vám mohou otevřít nové možnosti i dějové linie, které jsou k dispozici pouze po zaznamenaném neúspěchu.

Vyberte si jednu z následujících možností:

- » **Pomalů se prodírejte směrem dolů** –  +  +  a svého člena posádky i všechny podporující členy posádky umístěte do sektoru č. 4.
- » **Volejte o pomoc** – Je-li v tomto sektoru další člen posádky, smí  a přijít vám na pomoc. Pokud se tak stane, svého člena posádky i člena posádky, který vám pomohl, umístěte do sektoru č. 4.
- » **Použijte nástroje a prožepte si cestu ven** – Hoďte . Po vyhodnocení výsledku tohoto hodu umístěte svého člena posádky do sektoru č. 4.

**Připomínka:** Kdykoli během svého tahu vstoupíte do sektoru obsahujícího přeměrování k jinému záznamu, tento záznam si okamžitě přečtete. V tomto případě si ihned po vstupu do sektoru č. 4 přečtete **záznam č. 311**.

## ZÁZNAM Č. 113

### Deník obsluhy

Tyhle horniny jsou prokleté! Ale my jsme tady a znovu je těžíme. Dokonce už jsem podal stížnost, ale samozřejmě ji odmítli. Takové plýtvání zdroji!

Smíte přidělit 1 člena posádky, získat 1 kartu objevu *minerálů* a přemístit ji mezi *shromážděné objevy*.

## ZÁZNAM Č. 114

- Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, přejděte k záznamu č. 134. Jinak čtěte dále.

### Hlášení o provedení průzkumu TF/29

Když jsme se dostali na rozbitý vrchol mohyly, všimli jsme si, že už není opuštěná! Narazili jsme na čerstvé stopy roztočů vedoucí do jejich hlubin. Sledovali jsme je a objevili prostornou komoru plnou starých vysušených larev. Roztoči přítomní v komoře vydávali do jámy uprostřed místnosti jakousi zelenavou látku a s velkou opatrností si dali záležet, aby nepromrhali ani jedinou její kapku. Larvy pak do této látky jednu po druhé ponořili. Dálkové skenování ukazuje, že tento sliz má neobyčejně komplexní organické složení. Odebrání jeho vzorků by mohlo být velmi užitečné, ale také nebezpečné.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Odeberte vzorky** – Získejte mimořádný objev č. 33 (*Materi kašička*) a přejděte k záznamu č. 148.
- » **Nevystavujte se nebezpečí** – Ukončete tento záznam.

## ZÁZNAM Č. 115

[**major Dahlová**]: Dobré ráno, posádko! Planetu, kterou se chystáte prozkoumat, označili Stavitelé jako jednu z kolébek života. Doslova se jím hemží, zároveň je ale také velmi nebezpečná. Kapitán mě požádal, abych vás předtím, než se na ni vydáte, seznámila se všemi možnými druhy rizika.

\*\*\* klik! \*\*\*

[**major Dahlová**]: Dávejte si opravdu dobrý pozor a hlídejte si hladinu kyslíku – atmosféra planety je náchylná k samovznícení. V některých oblastech stačí jen jediná jiskra statické elektřiny.

\*\*\* klik! \*\*\*

[**major Dahlová**]: Zaznamenali jsme i celou řadu složitějších forem života. Vysoký podíl kyslíku v atmosféře znamená, že jejich metabolismus může být mnohem rychlejší než v případě pozemské flóry a fauny. Možná vás proto překvapí svou rychlostí nebo silou.

\*\*\* klik! \*\*\*

[**major Dahlová**]: Protože si pořád nejsme jistí, co tam dole můžeme očekávat, úkolem vaší mise je prozkoumat vnější vrstvy planety a přivést co největší množství vzorků.

Navrch všech karet v sektoru č. 1 umístíte kartu **BZ130**. Výsadkovou loď umístíte do sektoru č. 1.

Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 116

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.









- Přejděte k záznamu č. 99.
- Přejděte k záznamu č. 80.
- Přejděte k záznamu č. 113.

## ZÁZNAM Č. 117

„Na naši výzvu nikdo neodpověděl. Byli jsme v tom sami. Krátce nato jsme se rozhodli, že budeme jednat bez ohledu na vývoj situace. Buďto Dahlovou svrhne, nebo při svém pokusu zemře.“

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením libovolného počtu členů posádky. Všechny kostky použité v tomto ověření budou ve všech dalších ověřeních nedostupné. Všichni členové posádky nasazení v tomto ověření kostkami mohou zemřít. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny  nebo  a umístí je do zásoby kostek.
- Spočítejte množství výsledků , ,  nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte **1 bod**. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 10 bodů**. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.
- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry. Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky.
- Nezbývají-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k záznamu č. 810. Jinak:

**Máte-li méně než 10 bodů**, přejděte k záznamu č. 176.

**Máte-li alespoň 10 bodů**, do zásoby vítězných bodů přidejte 1 **univerzální ukazatel** a přejděte k záznamu č. 111.

## ZÁZNAM Č. 118

[**výsadkový tým**]: Tady výsadkový tým. Jsme teď blízko slunci a sledujeme shluk migrujících mikroorganismů, které zpomalují a začínají se rozptylovat. Teplota pozadí výrazně narůstá. Spektrometrie ukazuje, že se v nich odehrává řada chemických reakcí.

[**dr. Coryeová**]: Ano. To odpovídá mým počátečním zjištěním. Organismy se s největší pravděpodobností musí přiblížit ke slunci, protože jedna z fází jejich životního cyklu vyžaduje množství energie nebo ultrafialového záření, jehož úroveň je v mlhovině nedosažitelná. Pak --

[**výsadkový tým**]: Počkat! Něco se děje. Začínají se obracet!

[**dr. Coreyová**]: Jak se dalo očekávat. Po ukončení toho, kvůli čemu sem tihle tvorové přišli, se vracejí zpátky do temnoty mlhoviny.

[**výsadkový tým**]: Ne! Oni se nepohybují směrem k mlhovině. Letí k nám! A je jich pořád víc a víc!

[**kapitán Wayman**]: Výsadkový týme, okamžitě odtud zmizte! Opakuji, přerušte misi.

\*\*\* hukot motorů \*\*\*

[**výsadkový tým**]: Rozkaz. Přerušujeme kontakt. Zatraceně! Jsou pěkně rychlí!

[**umělá inteligence Vanguardu**]: Varování! Bylo dosaženo hranice maximálního bezpečného zrychlení.

[**výsadkový tým**]: Neuletíme jim!

Přejděte k záznamu č. 94.

## ZÁZNAM Č. 119

\*\*\* kovové vrzání trupu \*\*\*

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Tady výsadkový tým! Ti tvorové pokryli celou loď. Slyšíte nás, *Vanguard*?

\*\*\* praskání ve vysílače \*\*\*

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: *Vanguard*, jste tam? Drtí náš trup a pokoušejí se dostat dovnitř. Jaké jsou další instrukce? Přepínám!

\*\*\* praskání \*\*\*

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Tohle je nanic. Je jich tu moc a způsobují nadměrné rušení. Vysílání se přes ně nedostane.

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Tak co máme dělat?

\*\*\* kovové vrzání \*\*\*

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Ať už uděláme cokoli, měli bychom to udělat rychle.

Každý člen posádky si dobere tolik karet sekce, kolik určuje jeho deska posádky. Tyto karty smíte využít pouze při zvláštních ověřeních kostkami, k nimž může dojít během tohoto přistání v závislosti na vašich volbách. Tyto karty sekce a kostky na deskách posádky nebudou mezi jednotlivými ověřeními kostkami obnoveny!

Všechny karty vybavy na výsadkové lodi rozdělte mezi členy posádky.

Jakékoli karty odkazující ke komponentům, které na stole nejsou přítomny

(například karty umožňující dobírání náznaků nebo přemístění do jiných sektorů), nebudou mít během tohoto přistání žádný účinek.

Přejděte k **záznamu č. 123**.

## ZÁZNAM Č. 120

„Nechali jsme Anu, ať provede svůj plán. Nevzrušeně přišla na můstek a odpálila své granáty. Přítomné osazenstvo bylo tak překvapené, že sebou nestačilo takřka ani trhnout, a vzápětí se všichni v bezvědomí zhroutili na podlahu. Jakmile byl vstup dovnitř opět bezpečný, Anu nám otevřela dveře. Opatrně jsme překročili těla ležících důstojníků a převzali kontrolu všech řídicích panelů.“

V **záznamu č. 930** označte rámeček **G** a do zásoby vítězných bodů přidejte **1 univerzální ukazatel**.

Poté přejděte k **záznamu č. 111**.

## ZÁZNAM Č. 121

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 3**

Stále si nejsme příliš jistí, jestli jsou tyto vodivé útvary jakýmsi přírodními nervy, nebo kabely bioinženýrského původu. Víme ale, že jsou nebezpečné a elektrický proud vedou ve stejné intenzitě jako vysokonapěťové vedení na Zemi, avšak bez jakékoli izolace. Snadno nás tedy mohou zranit, pokud nebudeme opatrní. Kromě toho se zdá, že mnoha různými způsoby ovlivňují okolní tkáň, a dokonce i neorganické látky. Kdybychom nemuseli nepřetržitě utíkat, bylo by dobré tyto útvary pečlivě prozkoumat. Mohly by nás totiž dovést k lepšímu pochopení této planety.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 122

„Kruhová část podlahy se přímo před námi horizontálně přetočila o 180 stupňů. Pilíř teď visel pod podlahou a před sebou jsme měli malý ovládací panel s jediným velkým tlačítkem.“

Do sektoru č. **2** umístěte kartu **BZ433**. Do sektoru č. **4** umístěte kartu **BZ438**.

Kterýkoli ze členů posádky v sektoru č. **2** může být umístěn do sektoru č. **4**.

Kterýkoli ze členů posádky v sektoru č. **4** může být umístěn do sektoru č. **2**.

## ZÁZNAM Č. 123

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Snažte se obnovit spojení** – Mohli bychom se pokusit zesílit signál tak, aby dokázal projít přes tvory, kteří nás obklopují. Přejděte k **záznamu č. 146**.
- » **Odeberte vzorky těchto tvorů** – Je to sice riskantní, ale měli bychom možnost je snáze prozkoumat. Přejděte k **záznamu č. 624**.
- » **Počkáme, až nás zachrání Vanguard** – Musí přece vidět, že máme potíže! Přejděte k **záznamu č. 645**.

## ZÁZNAM Č. 124

Cesta je teď otevřená! Kartu v sektoru č. **3** nahraďte kartou **BZ437**.

Kartu hrozby **Strážný metahedron** umístěte na vyhrazené místo nad okrajem planetární desky. Kartu hrozby **Adaptivní štít** umístěte na vyhrazené místo nad okrajem planetární desky.

Do sektoru č. **5** umístěte kartonovou figurku **strážného metahedronu**.

## ZÁZNAM Č. 125

Jste-li na **Žluťáskovi**, přejděte k **záznamu č. 42**.

Jinak si vezměte kartu zranění typu **rána**.

## ZÁZNAM Č. 126

[čas mise: 00:03:27]

Sonda se přibližuje k rozbité krustě. Nedaleko se vznášejí zbytky těžařských strojů, jejichž obvody jsou spálené a neopravitelné. Krystalový útvar uvnitř trhliny připomíná optická vlákna; na několika místech je popraskaný. Z prasklin vychází elektromagnetické záření, které se nám podařilo zachytit. Předběžná teorie: Tyto asteroidy jsou součástí stroje pokrytého minerální krustou. Posbíraná data posíláme k další analýze.

[čas mise: 00:08:52]

Průzkumná sonda se blíží k symetrickému skalnímu útvaru, aby seškrábla vnější vrstvu minerálů. Pod ní se nachází jakýsi zdroj napájení nebo něco podobného. Senzory naznačují zvýšenou elektromagnetickou aktivitu...

[čas mise: 00:08:54]

Následuje oslepující záblesk a všechny průzkumné sondy jsou vyřazeny z provozu. Senzory *Vanguardu* zachycují silný elektromagnetický výboj a pozorujeme silnou explozi, která pás asteroidů doslova roztrhne na kusy. Chceme-li zjistit, co se stalo, musíme analyzovat veškerá data týkající se krystalového vlákna, zasláná sondou ještě před jejím zničením.

Získejte 1 kartu objevu *mimozemské technologie* a přemístěte ji mezi *shromážděné objevy*.

## ZÁZNAM Č. 127

Je-li tento rámeček již označený, záznam končí. Jinak rámeček označte a čtěte dále:

[kapitán Wayman]: Palebný týme Alfa, vaše výsadeková loď už další poškození nevydrží. Ustupte, abyste mohli provést opravy a doplnit munici.

\*\*\* zvuky poplachu \*\*\*

[umělá inteligence výsadekové lodi]: Zachyceno kritické poškození!

[palebný tým Alfa]: Ne! Mám ho. Mám ho! Potřebuju jen...


\*\*\* výbuch \*\*\*

[kapitán Wayman]: Palebný týme Alfa, slyšíte nás? Ztratili jsme váš signál. Palebný týme Alfa?

[palebný tým Alfa]: ... chachá! Tak tohohle si můžete odměznout, kapitáne.

\*\*\* hlasitý jásot \*\*\*

[kapitán Wayman]: Gratulujeme, palebný týme Alfa. To bylo skvělé!

- Z pole výhoda *nepřítele* odstraňte 2 univerzální ukazatele.
- Kartu hrozby *Bombardování* a její kartonovou figurku odstraňte z herního plánu.
- Ze sektoru č. **8** odstraňte kartu **BZ241** (*Uzupátorský křižník*).
- Získejte mimořádný objev č. **8**.
- Odhodte kartu mise **M103**.
- Získejte 1 .
- Ze sektoru č. **8** odstraňte kartonovou figurku výsadekové lodi.
- Všechny členy posádky v sektoru č. **8** umístěte zpět do sektoru č. **4**.

## ZÁZNAM Č. 128

- Do sektoru č. **6** umístěte kartu **BZ441**.
- Do sektoru č. **7** umístěte kartu **BZ442**.
- Do sektoru č. **8** umístěte kartu **BZ443**.
- Do tohoto sektoru umístěte kartu **BZ440**.

## ZÁZNAM Č. 129

**Soukromý kanál výsadekového týmu**

[1. operátor]: Toho stoupání mám už plné zuby.

[2. operátor]: Co?! Vždyť celou dobu jdeme z kopce!

[1. operátor]: Přestaň si dělat legraci. Ty –

[3. operátor]: On si nedělá legraci. Jdeme z kopce.

[2. operátor]: Počkat! Konečně změna terénu! Teď stoupáme.

[1. operátor]: Snažíš se ze mě dělat blázna, co? Až moc dobře vidím, že momentálně jdeme dolů z kopce...

Ze sektorů č. **1**, **2** a **3** odstraňte všechny karty BZ. Kartu BZ ve vašem sektoru nahraďte kartou **BZ372**. Kartu BZ v sektoru propojeném s vaším sektorem a označeném bílou šipkou odstraňte a nahraďte ji kartou **BZ371**. Kartu BZ v sektoru propojeném s vaším sektorem a označeném černou šipkou odstraňte a nahraďte ji kartou **BZ373**.

## ZÁZNAM Č. 130

Je-li vaší aktuální kartou mise karta **M03**, přejděte k **záznamu č. 133**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 132**.

## ZÁZNAM Č. 131

### Deník obsluhy

Těžíme opatrně a pokoušíme se vyhýbat podivným krystalovým útvarům, protože si nemůžeme dovolit přijít o další stroje. Všechno běží dobře a naše transportéry jsou zakrátko naložené vzácnými minerály, a dokonce i několika vzorky pro výzkum.

Dva z nich odstartují a k asteroidům se blíží třetí, aby naložil poslední část nákladu.

Po jeho přistání se něco děje. Krusta se chvěje a praská. Stroj náhle přestane reagovat a následuje přímo oslepující výbuch!

Ztratili jsme další výbavu. Průzkumná sekce mě zabije.

Získejte 1 kartu objevu *minerálů* a přemístěte ji mezi *shromážděné objevy*.

## ZÁZNAM Č. 132

Až příliš se odchylujete od cíle své mise! Hluběji do nitra koule nemůžete postoupit dříve, než tuto misi dokončíte.

Svého člena posádky přemístěte zpět do sektoru č. 4. Poté pokračujte v tahu.

## ZÁZNAM Č. 133

### Hlášení o provedení průzkumu 16C

Jedna ze spojovacích chodeb nás nakonec dovedla k malému balkónu vystupujícímu do vnitřního prostoru koule. Při pohledu do obrovského prostranství ohraničeného stěnami tělesa jsme zalapali po dechu. Před námi se uvnitř koule ve své celosti vznášela opuštěná hvězdná soustava s unaveným, červeně zářícím sluncem.

Provedli jsme předběžná měření a spustili skenery. Podle všeho bylo zřejmé, že ke stavbě tohoto gigantického objektu byla upravena a použita hmota nejen této soustavy, ale pravděpodobně i mnoha dalších v jejím sousedství. Proč si ale dávat takovou námahu s ukrytím starého červeného obra a několika vytěžených kusů skály?

Vnitřek koule pokrývají solární panely nasměrované k hvězdě, všechny chodby a terminály, které jsme zatím viděli, jsou ale bez napájení. Je možné, aby v soustavě obvodů této části koule došlo k poruše? A dokázali bychom ji opravit?

Do tohoto sektoru umístíte náhodně vybranou kartu **BZ000**.

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 134

Přejděte k záznamu č. 148.

## ZÁZNAM Č. 135

- Ze sektoru č. 1 odhodte kartu **BZ432** (*Zaostření clony*).
- Je-li v sektoru č. 2 karta **BZ434** (*Odražený proud plazmatu*), odhodte ji.
- Je-li v sektoru č. 2 karta **BZ435** (*Proud žhavého plazmatu*), nahraďte ji kartou **BZ433**.
- Je-li v sektoru č. 3 karta **BZ436** (*Nabíjející proud plazmatu*), odhodte ji.

## ZÁZNAM Č. 136

- Každý člen posádky v sektoru č. 8 si vezme kartu zranění typu *vážná rána*.
- Všechny členy posádky v sektoru č. 8 umístíte do sektoru č. 4.
- Otevřete lodní knihu na straně 19 (*Hangár*) a kartu představující výsadkovou loď v sektoru č. 8 otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).
- Ze sektoru č. 8 odstraňte kartonovou figurku výsadkové lodi.
- Na pole *výhoda nepřítelů* umístíte 1 univerzální ukazatel.

## ZÁZNAM Č. 137

**Nápověda:** Všimněte si, jak se během vaší cesty touto podivnou krajinou mění okolní prostředí.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich:

- » **Držte se synapsi** (ve směru černé šipky) – Přejděte k záznamu č. 141.
- » **Vydejte se v bočním směru a pokuste se dosáhnout vrcholu zakřiveného horizontu.** Možná se vám otevře naprosto odlišný pohled – Přejděte k záznamu č. 129.

## ZÁZNAM Č. 138

### Shrnutí výzkumu organického oblaku Kelu-8

Čekali jsme, že tento oblak bude pozůstatkem vesmírné bitvy, organismem vypuštěným do vesmíru nebo mrtvolou

něčeho, co na tomto místě zemřelo. Zdá se ale, že ve skutečnosti se jedná o shluk mikroorganismů v obří kapsli, které se neznámým způsobem pomalu pohybují nekonečným vesmírem a na každé planetě, kolem níž proletí, zanechají své spory. Jejich schopnost organického vyhledávání správné cesty v nesmírně rozlehlém prostoru bez střetu s jakýmkoli nebezpečím se stala podnětem pro průlomové objevy v našich navigačních systémech.

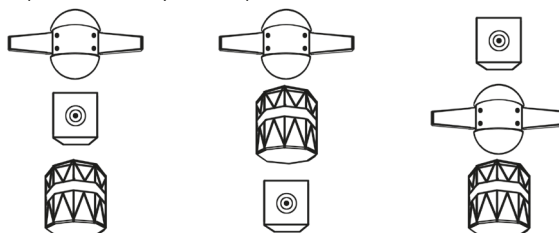
Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Z úprav výsadkové lodi (úložiště karet B) vezměte kartu **ÚV18** (*Mimozemská navigace*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Poté smíte přidělit 3 členy posádky a získat 1 kartu objevu *mikroorganismů*.

## ZÁZNAM Č. 139

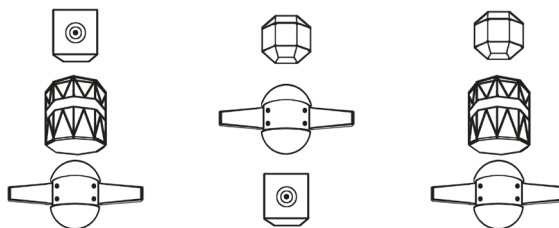
Jakým způsobem chcete tyto části poskládat? Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich:



» Přejděte k záznamu č. 143.

» Přejděte k záznamu č. 150.

» Přejděte k záznamu č. 177.



» Přejděte k záznamu č. 182.

» Přejděte k záznamu č. 185.

» Přejděte k záznamu č. 190.

## ZÁZNAM Č. 140

Toto ložisko je nesmírně bohaté, avšak nijak mimořádně rozsáhlé.

Označte první neoznačený rámeček (ve směru zleva doprava) a pokračujte ve hře. Jsou-li všechny rámečky označeny, čtěte dále:

Toto ložisko jsme již vyčerpali.

Získejte vrchní kartu mimořádného objevu z planetární desky (je-li nějaká k dispozici).

Poté nahraďte kartu BZ v tomto sektoru kartou **BZ011**.

## ZÁZNAM Č. 141

### Soukromý kanál výsadkového týmu

[1. operátor]: Zešilela jsem, nebo je šílená celá tahle planeta?

[2. operátor]: Obojí. Ale co tím chceš říct?

[1. operátor]: Podívej se nahoru. Stejnou krajinu uvidíš i před námi. A taky za námi.

[2. operátor]: Hmmm...

[1. operátor]: Přesně tak: Hmmm. Navíc mám dojem, že se hýbe samotný horizont, zatímco smyčka zůstává na stejném místě.

[2. operátor]: Relativní pohyb?

[1. operátor]: Nejsem si jistá...




Jste-li v sektoru:

**Č. 1** – Všechny členy posádky na planetární desce umístíte do sektoru č. 2. Přesvědčte se, že karta **BZ371** (*Šroubovicový prostor*) je v sektoru č. 2 a karta **BZ372** (*Membránový průchod*) je v sektoru č. 3. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

**Č. 2** – Všechny členy posádky na planetární desce umístíte do sektoru č. 3. Přesvědčte se, že karta **BZ371** (*Šroubovicový prostor*) je v sektoru č. 3 a karta **BZ372** (*Membránový průchod*) je v sektoru č. 1. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

**Č. 3** – Všechny členy posádky na planetární desce umístíte do sektoru č. 1. Přesvědčte se, že karta **BZ371** (Šroubovicový prostor) je v sektoru č. 1 a karta **BZ372** (Membránový průchod) je v sektoru č. 2. Není-li tomu tak, nahradte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

## ZÁZNAM Č. 142

- Do svého sektoru umístíte kartu **BZ234**, není-li zde již z dřívější doby.
- Otevřete lodní knihu na straně **19** (*Hangár*), vyberte si kartu výsadkové lodi (jinou než základní výsadkovou loď) a otočte ji na stranu *Poškozená loď*.
- Je-li součet **hodností** vámi vybraných členů posádky roven **alespoň 4**, na zelené stupnici karty **BZ241** (*Uzupátorský křižník*) v sektoru č. 8 postupte o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky z bezpečnostní nebo průzkumné sekce postupte na zelené stupnici karty **BZ241** (*Uzupátorský křižník*) v sektoru č. 8 o 1 pole.
- Za každého vybraného člena posádky, jehož karta uvádí schopnost přeměny ,  nebo , postupte na zelené stupnici karty **BZ241** v sektoru č. 8 o 1 pole.
- Všechny vybrané členy posádky umístíte na vyhrazené místo na okraji planetární desky označené jako *Ztráty*.

**Dosáhl-li ukazatel na zelené stupnici pole důsledku akce:** Vámi vybraní členové posádky splnili svůj úkol a zemřeli. Přejděte k **záznamu č. 590**.

**Nedosáhl-li ukazatel na zelené stupnici pole důsledku akce:**

Vámi vybraní členové posádky nesplnili svůj úkol a zemřeli. Musíte vyslat další tým, aby jejich práci dokončili! Přejděte k **záznamu č. 607**.

## ZÁZNAM Č. 143


Přejděte k **záznamu č. 217**.

## ZÁZNAM Č. 144

**Dějiny výzkumu prostorových technologií, úryvek**

Mezi mnoha dalšími zjištěními, k nimž jsme dospěli na domovské planetě Návštěvníků, se našemu výsadkovému týmu podařilo získat artefakt, jenž nás nakonec dovedl k lepšímu pochopení ostatních dimenzí skrytých našim smyslům – a jejich interakce s těmi, které dokážeme vnímat. Jednalo se o náš první reálný krok ve vývoji zcela nového technologického odvětví. Tehdy jsme samozřejmě ani v nejmenším netušili, kolik práce při tom bude zapotřebí a do jaké míry tyto technologie přispějí k úspěchu *Vanguardu*. A nebyla to zdaleka poslední věc, kterou jsme během této mise získali...

Nachází-li se mezi výzkumnými projekty karta **V20** (*Subprostorová fyzika*), přemístíte ji do obálky *Budoucí použití*.

Jinak získajte 1  a 1 kartu objevu *mimozemské technologie*.

Poté přejděte k **záznamu č. 752**.

## ZÁZNAM Č. 145

Mimořádné objevy č. **35** a č. **38** vraťte zpět mezi *mimořádné objevy*.

Poté odhodte všechny karty misí. Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 146

**\*\*\* hlasité praskání ve vysílače \*\*\***

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Tohle je nanic. Každý z těch mikroorganismů je jako malý reaktor. Vyzařují dost energie a radiace, aby v takovém množství zablokovali všechny signály.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Počkat! Říkal jsi radiace?

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Jo. Doufám, že jsi neplánoval mít děti...

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Tak dobře. Myslím, že bychom mohli udělat něco, čím zvýšíme sílu našeho signálu. Potřebujeme přesměrovat napájení, vypnout ochranné limity na anténě, přeprogramovat komunikační počítač...

**\*\*\* kovové vrzání trupu \*\*\***

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Je nějaká šance, že se nám to podaří udělat včas?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Jo...

**\*\*\* kovové vrzání trupu \*\*\***

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** ... nejspíš.

Všichni hráči prodiskutují výběr jednoho člena posádky, jehož považují za nejpopulárnějšího k provedení provizorní úpravy technicky vyspělé výbavy

výsadkové lodi. Nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce. Poté přejděte k **záznamu č. 167**.

## ZÁZNAM Č. 147

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

– Přejděte k **záznamu č. 772**.

– Přejděte k **záznamu č. 756**.

## ZÁZNAM Č. 148


**Hlášení o nehodě 96/F**



Rychle jsme zjistili, že náš pach i naše přítomnost roztoče dráždí. Pokaždé když jsme na sebe narazili, vypustili feromony, které podle všeho ostatní roztoče varovaly před nebezpečím, a s každým dalším setkáním narůstala také jejich agresivita. Věděli jsme, že je jen otázkou času, než to začne být zlé.


Je-li žeton času na posledním poli stupnice času obecné podmínky *Blízké setkání*, tuto stupnici vynulujte.

Poté vyhodnoťte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a označte jej. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

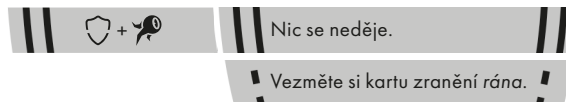
Roztoči si začali všimnout naší přítomnosti. Musíme jednat opatrně!

Musíme projít kolem nepřátelské skupiny roztočů. Každý člen posádky v tomto sektoru .

Roztoči se nás snaží odehnat. Každý člen posádky v tomto sektoru  + .

Pronásledují nás s evidentně nepřátelskými úmysly. Každý člen posádky v tomto sektoru je okamžitě umístěn do propojeného sektoru dle svého výběru a hodí .

Roztoči na nás útočí! Každý člen posádky v tomto sektoru okamžitě provede níže uvedené ověření kostkami, a to v následujícím pořadí sekcí: bezpečnost, průzkum, věda, technika.




## ZÁZNAM Č. 149

**Soukromý deník doktorky Coreyové, záznam č. 213**

Zvítězili jsme, ale nebylo slyšet žádný jásot. Když se situace uklidnila a my se pustili do počítání svých ztrát, dolehla na nás tíživá realita. Přišli jsme o mnoho dobrých kamarádů a kolegů, operátora řídicího střediska seržanta Nahyho i mou drahou přítelkyni a pilotku pátracích a záchranných misí seržanta Marquezovou. Kapitán Wayman byl vážně raněn a soudě podle výrazů, které jsem viděla na tvářích našeho chirurgického týmu, už na tomto světě příliš dlouho nepobude. Zůstali jsme se svým zármutkem na pochroumané a poškozené lodi, bez možnosti návratu domů a s doletem omezeným na několik okolních systémů. Mnoho z nás, včetně mě samotné, mělo strach, že to znamená konec *ISS Vanguard* i jejího poslán...

**Právě jste dokončili svou misi!**

- Získejte mimořádný objev č. **11**.
- Spočítejte univerzální ukazatele na poli *výhoda nepřitele*. Za každého člena posádky umístěného do *ztrát* na levém okraji planetární desky si přidejte 2 body. Za každý  odečtete 1 bod. Spočítejte závěrečné skóre a vyhodnoťte jej v souladu s níže uvedeným přehledem.

- 16 a více bodů** – Žádný člen posádky není povýšen!
- 5–15 bodů** – Všichni členové posádky hodnosti 1, kteří se zúčastnili tohoto průzkumu planety, jsou povýšeni. Neměla-li sekce v tomto průzkumu planety žádného člena posádky, smí si vybrat jednoho ze svých členů posádky hodnosti 1 a povýšit jej.
- 4 a méně bodů** – Všichni členové posádky hodnosti 1 a 2, kteří se zúčastnili tohoto průzkumu planety, jsou povýšeni. Neměla-li sekce v tomto průzkumu planety žádného člena posádky, smí si vybrat jednoho ze svých členů posádky hodnosti 1 nebo 2 a povýšit jej.

Přejděte k **záznamu č. 158**.

## ZÁZNAM Č. 150

Přejděte k záznamu č. 217.

## ZÁZNAM Č. 151

Soukromý kanál výsadkového týmu

[1. operátor]: Nech toho!

[2. operátor]: Musíme se na ně pořádně podívat. Jinak se nic nedozvíme!

[1. operátor]: Sakra! Systémy v téhle místnosti jsou zapnuté!

[2. operátor]: Musíme to tu prozkoumat! Jestli tahle loď spadne, je to všechno ztracené. Všechno vědění! Jejich příběh!

[1. operátor]: Grrr!

[2. operátor]: Jsi v pořádku?

[1. operátor]: Ztracené otřesy! Jsem v pohodě. Říkala jsem ti, že je to nebezpečné!

[2. operátor]: Možná je, ale vidíš? Něco se otevřelo. Vede to... hm... k dalším mrtvolám.

- Ze skeneru vyjměte kartu přistání **PŘ12** a odstraňte ji ze hry.
- Tuto kartu BZ nahraďte kartou **BZ297**.
- Odhodte kartu mise **M130** a odhalte kartu mise **M131**.

## ZÁZNAM Č. 152

[výsadkový tým]: Našli jsme spoustu zajímavých součástek a jeden dost zvláštní mimozemský modul.

[spojovací operátor]: ...

[výsadkový tým]: Slyšíte nás, Vanguard?

[spojovací operátor]: Rozumíme, výsadkový týme. Omlouvám se, nedošlo mi, že čekáte na pochvalu. Výborná práce!

[výsadkový tým]: ...

Získejte 1 kartu objevu *mimozemské technologie* a mimořádný objev č. 10. Tuto kartu BZ nahraďte kartou **BZ141**.

Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S12** (*Nelegální drogy*) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložišť karet B) – data související s výzkumem tohoto objevu unikla z laboratoří vědecké sekce a byla zneužitá lidmi s nekalými úmysly.

## ZÁZNAM Č. 153

Výňatek z lékařské zprávy 189F

Ti, kteří rozhodli, abychom to radioaktivní haraburdí vzali na palubu naší lodi, by měli být postaveni před soud. Několik členů posádky trpí nemocí z ozáření a kdo ví, do jaké míry se to dotkne těch, kdo jsou v hibernačních kójkách! Jsem si jistá, že tohle rozhodnutí nás bude pronásledovat celou řadu let. Doufám jen, že objevy, které jsme uskutečnili, za všechno tohle utrpení opravdu stojí...

Získejte 2 karty objevu *mimozemské technologie* a přemístěte je mezi *shromážděné objevy*.

## ZÁZNAM Č. 154

Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 9

[porušená data]

Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 9 - revize

Z původního souboru se nám nepodařilo zachránit zhora nic. Jisté informace jsme však shromáždili z ostatních poznámek a hovořili jsme také s původní autorkou (která si toho bohužel moc nepamatovala).


V rovině Návštěvníků je nejspíš mnohem větší počet dimenzí než v našem vlastním světě. My lidé postrádáme smysly i technologie potřebné k jejich vnímání – zažíváme závratě nebo halucinace a při „pádu dvacet metrů hlubokou průrvou“, která pro naše smysly vůbec neexistuje, zraňujeme svá těla.

Své nevidomosti se můžeme „bránit“ tím, že se jednoduše budeme pohybovat po přímkách a doufat v nejlepší možný výsledek.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 2 náznaky *mimozemské technologie*.

## ZÁZNAM Č. 155

- Odhodte kartu mise **M35** (*Chřadnoucí ekosystém*).
- Kartu povýšení otočte na stranu s nápisem *Dokončeno* – je považována za splněnou bez ohledu na příslušná pravidla.
- Každý člen posádky obnoví 2 .
- Kartu **BZ164** (*Infikovaný biom*) nahraďte kartou **BZ000**.

## ZÁZNAM Č. 156

Je-li tento rámeček již označený, přejděte k záznamu č. 161. Jinak jej označte a čtete dále:

### Deník obsluhy

Materiálem tohoto kvádrotitého předmětu je ocel vybělená kosmickým zářením, původně měl ovšem nejspíš červenou barvu. Předběžné skenování odhalilo, že je plný radioaktivních látek. Ty jsou pro nás sice nebezpečné, mohly by ale skrývat zajímavá tajemství, protože je zcela jistě uměle vytvořený.

Vyberte si jednu z následujících možností:

- » **Zničte tento předmět** – Přejděte k záznamu č. 174.
- » **Ponechte si kontejner pro výzkumné účely** – Přejděte k záznamu č. 153.

## ZÁZNAM Č. 157




Operační hlášení 77

Bojovali jsme bok po boku těch zvláštních tvorů s chapadly, a někdy dokonce i pod nimi. Moji kamarádi z posádky říkají, že po Uzurpátorech bylo brzo veta, ale to jsem neviděla – ani tu chvíli, kdy se naši podivní spojenci svým portálem vrátili zpátky a nezanechali po sobě skoro žádné stopy. V posledních okamžicích boje kolem jádra mě totiž zasáhl uzurpátorský paprsek. Pak už si vzpomínám jen na to, že jsem se probudila tady, na ošetřovně. Když jste říkali, že to bylo?

Odhodte kartu mise **M102**.

Přejděte k záznamu č. 149.

## ZÁZNAM Č. 158

- Všechny karty **BZ001** a **BZ000** vraťte z planetární desky zpět mezi *body zájmu*.
- Všechny karty misí, karty obecných podmínek i ostatní karty BZ, které zbyly na planetární desce, odstraňte ze hry.
- Z pole označeného *Ztráty* vezměte všechny karty členů posádky. Tyto členy posádky umístěte kamkoli na desku posádky jejich sekci (i když se daná sekce této mise nezúčastnila) a odstraňte jejich obaly s hodnotami.
- Z míst pod planetární deskou vyhrazených sekcím vezměte všechny karty členů posádky a přemístěte je mezi *odpovídající posádku*.
- Kartu hlavního úkolu **Ú05** (*Zmrzačená loď*) vložte do obálky *Budoucí použití*.
- Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S15** (*Porucha generátoru*) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložišť karet B).
- Otevřete lodní knihu na straně 4 (*Můstek (přesun)*) a kartu vylepšení můstku **VM01** (*Zesílený trup*) přemístěte zpět mezi *vylepšení můstku*. Dále nahraďte aktuální kartu technologické úrovně na straně 3 *technologickou úrovní 0*.
- Všechny , , a  přemístěte ze sáčku na žetony zpět do příslušných zásob vedle lodní knihy.
- Otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 159

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich:

- **Postupujte dozadu** (ve směru bílé šipky) – Přejděte k záznamu č. 162.
- **Postupujte dopředu** (ve směru černé šipky) – Přejděte k záznamu č. 171.
- **Vydejte se v bočním směru a pokuste se dosáhnout vrcholu zakřiveného horizontu**. Možná se vám otevře naprosto odlišný pohled – Přejděte k záznamu č. 173.

## ZÁZNAM Č. 160

[výsadkový tým, 1. operátor]: Máte něco od vědecké sekce?

[spojovací operátor]: Nahrávám jejich analýzu. Každým okamžikem by vám měla dojít.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Dejte nám chvilku...

[výsadkový tým, 1. operátor]: Takže jsme měli pravdu! Ten stroj měl tady na planetě vytvořit zárodek života, ale

neudělal to. Máme ho zapnout? Nebo po nás chcete, ať ho rozebereme a dovezeme na Vanguard?

**[spojovací operátor]:** Kapitánovy rozkazy jsou jasné...

Je-li tento rámeček neoznačený, označte jej a získáte 1 .

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Zapněte stroj, jak by si přáli Stavitelé** – Přejděte k záznamu č. 175.
- » **Rozeberte stroj na kusy** – Přejděte k záznamu č. 152.
- » **Nechte stroj být. Možná se sem vrátíte později** – Nic se neděje.

## ZÁZNAM Č. 161

Vědecký deník FP-T-9

Ve svém volném čase jsme studovali trajektorii dávno odstraněného kvádrů. Zdá se, že sem doletěl z jakési vzdálené planetární soustavy a souhrou okolností ho zachytila přitažlivá síla. Zpočátku někdo zavtipkoval, že to byl jen kontejner s nebezpečným odpadem, který nějaká mimozemská civilizace jednoduše vyhodila do vesmíru, a všichni jsme se tomu zasmáli.

Teď si ale všichni myslíme, že to vlastně mohla být pravda.

Smíte přidělit 2 členy posádky a získat 1 .

## ZÁZNAM Č. 162

Dopisy z Escherova pekla

Připadám si jako řetěz na ozubeném kole. Jsem navinutá, stočená a ohnutá. Každý krok znamená bolest a současně i úlevu. V mžiknutí oka urazím celé kilometry.

Jste-li v sektoru:

**Č. 1** – Všechny členy posádky na planetární desce umístěte do sektoru č. 3. Přesvědčte se, že karta **BZ373 (Pulzující úponky)** je v sektoru č. 2 a karta **BZ370 (Synaptické výšiny)** je v sektoru č. 3. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

**Č. 2** – Všechny členy posádky na planetární desce umístěte do sektoru č. 1. Přesvědčte se, že karta **BZ373 (Pulzující úponky)** je v sektoru č. 3 a karta **BZ370 (Synaptické výšiny)** je v sektoru č. 1. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.


**Č. 3** – Všechny členy posádky na planetární desce umístěte do sektoru č. 2. Přesvědčte se, že karta **BZ373 (Pulzující úponky)** je v sektoru č. 1 a karta **BZ370 (Synaptické výšiny)** je v sektoru č. 2. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

## ZÁZNAM Č. 163

Vědecký deník, Múspellheim

Naše nálezy na této utajené enklávě byly propojené se vším, co jsme zatím objevili i co jsme teprve objevit měli. Abychom porozuměli písmu a malbám, museli jsme je spatřit v jiném kontextu. Kvůli pochopení jejich civilních strojů bylo třeba prozkoumat systém obvodů zařízení, která byla orientována spíše vojensky. Všechno zde sloužilo mnoha účelům a pouze celkový pohled mohl přinést nějaké výsledky.

Proveďte následující kroky:

- Je-li v sektoru č. 4 univerzální ukazatel, odhodte jej a získáte mimořádný objev č. 20.
- Je-li v sektoru č. 5 univerzální ukazatel, odhodte jej a získáte mimořádný objev č. 21.
- Obnovte 2 .
- Je-li odhalena karta mise **M131**, zkontrolujte, zda nyní splňujete její požadavky.

## ZÁZNAM Č. 164

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, nic se neděje – pokračujte ve hře. Jinak čtěte dále:

**[palebný tým Alfa, 1. operátor]:** Tady palebný tým Alfa. Paluby jsou čisté. Opakuji: Paluby jsou čisté. Vyhráli jsme.

**[velitel sekce]:** ...

\*\*\* **exploze** \*\*\*

**[palebný tým Alfa, 1. operátor]:** Můstku, co se tam děje? Jaké jsou rozkazy?

**[velitel sekce]:** ...


**[palebný tým Alfa, 2. operátor]:** Funguje vysílačka? Možná nemůžou –

**[velitel sekce]:** ... diverzi! Můstek nebyl jejich hlavní cíl. Zatímco jsme je odráželi, další skupiny zaujaly pozice kolem jádra Vanguardu. Útočí na něj ze všech stran. Bezpečnostní tým, který tam máme, se moc dlouho neudrží. Kapitán Wayman se ujal velení posílám. Jestli tohle slyšíte, postupujte směrem k jádru. Jestli –

\*\*\* **praskání ve vysílačce** \*\*\*

**[palebný tým Alfa, 1. operátor]:** Jádro! To je jediná část lodi, kterou nedokážeme opravit ani nahradit!

**[palebný tým Alfa, 2. operátor]:** A oni to musejí vědět... Tak pohyb! Jdeme!

- Kartu BZ v sektoru č. 2 nahraďte kartou **BZ242**.
- Získejte 1 .
- Odhodte kartu mise **M101**.
- Vyhledejte kartu mise **M102**, umístěte ji vedle planetární desky a přečtěte její text.
- Stojí-li nyní váš člen posádky v sektoru s odhaleným číslem záznamu, vyhodnoťte tento záznam.

## ZÁZNAM Č. 165



**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Víte, jak to chodí, výsadkový tým. Tohle je idemiánský chrámový svět. Posbírejte všechno, co by nám v našem výzkumu mohlo pomoci, ale nezdržujte se děle, než je zdrávo. Vyšli jsme z našich obsáhlých znalostí o téhle planetě a vytyčili bezpečný přistávací kurz, což znamená, že by vás cestou dolů nemělo potkat žádné překvapení. Spojovací končí.









- Otevřete planetopedii na stranách **24–25 (Idemiánská kabala)**.
- Kartu hrozby **Idemiánský poutník** umístěte na vyhrazené místo nad planetární deskou a do sektoru č. 7 umístěte kartonovou figurku **idemiánského poutníka**.
- Vyhledejte kartu mise **M10 (Hon na objevy)**, umístěte ji na vyznačené místo na planetární desce a přečtěte její text.
- Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury **Zahájení průzkumu planety**.

## ZÁZNAM Č. 167

Člen posádky vybraný v předchozím záznamu provede následující ověření kostkami. Ostatní členové posádky jej směji podpořit, jako by se nacházeli ve stejném sektoru. Ignorujte jakékoli účinky karet nebo vybavy odkazující ke komponentům, které nejsou přítomny na stole (například karty umožňující získávání náznaků nebo přemístění do jiných sektorů). Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou v dalších ověřeních nedostupné. V závislosti na svých volbách můžete být při tomto přistání postaveni před další ověření kostkami.

 **ZESILTE SIGNÁL**

 = 

 + 	Obnovte 5 kostek.
 +  + 	
 +  + 	Přejděte k záznamu č. 178.
	Označte jeden z rámečků v záznamu č. 925. Nejedná-li se o poslední označený rámeček, přejděte k záznamu č. 123.

## ZÁZNAM Č. 168

Přestože jsme stvoření neviděli do tváře, ze schlíplého držení jeho těla jsme poznali, že je zklamané. Chvilí zůstalo zcela bez hnutí, poté však začalo hovořit a naše umělá inteligence se okamžitě pustila do překladu jeho řeči.

Přejděte k záznamu č. 336.










## ZÁZNAM Č. 169

„Naše volání do zbraně se doneslo do všech částí lodi a všude, kde zaznělo, našlo ochotné posluchače. Většina posádky se přidala na naši stranu, včetně několika nejbližších pomocníků majora Dahlové. Ta se však stále odmítala vzdát. Místo toho shromáždila všechny, kdo jí zůstali věrní, a za necelou půlhodinu po našem nájezdu vzala můstek útokem.“

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením libovolného počtu členů posádky. Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou ve

všech dalších ověřeních nedostupné. Všichni členové posádky nasazení v tomto ověření kostkami mohou zemřít. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny ,  nebo  a umístí je do zásoby kostek.
- Spočítejte množství výsledků , ,  nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte 1 bod. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 6 bodů**. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.
- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry. Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky.
- Nezbývají-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**. Jinak:

**Máte-li méně než 6 bodů**, přejděte k **záznamu č. 176**.

**Máte-li alespoň 6 bodů**, do zásoby vítězných bodů přidejte **1 univerzální ukazatel** a přejděte k **záznamu č. 403**.

## ZÁZNAM Č. 170

Vědecký deník, Múspellheim

Svůj výzkum jsme museli zastavit. V opuštěném objektu se probudily podpůrné systémy, které okamžitě vyčerpaly rezervní zdroje napájení, a celá konstrukce začala klesat do pekla dole pod námi. Získali jsme artefakty: tři fraktálové Rosettské desky, jak jsme se tehdy domnívali. Samotný objekt jsme sice zachránit nedokázali, doufali jsme ale, že nám o této rase prozradí spoustu věcí právě ony zmíněné artefakty.

Odhodte kartu mise **M131** a odhalte kartu mise **M134**.

## ZÁZNAM Č. 171

Dopisy z Escherova pekla

Cesta se přede mnou odvíjí jako kutálející se klubko příze. Pohybují se vzhůru nohama, horizont však zůstává nehybný. Závrat mě ničí, jestli se ale pozvracím do obleku, budu mít vážné problémy. Musím sledovat chování smyčky.

Jste-li v sektoru:


- Č. 1** – Všechny členy posádky na planetární desce umístíte do sektoru č. **2**. Přesvědčte se, že karta **BZ372 (Membránový průchod)** je v sektoru č. **2** a karta **BZ373 (Pulzující úponky)** je v sektoru č. **3**. Není-li tomu tak, nahradte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.
- Č. 2** – Všechny členy posádky na planetární desce umístíte do sektoru č. **3**. Přesvědčte se, že karta **BZ372 (Membránový průchod)** je v sektoru č. **3** a karta **BZ373 (Pulzující úponky)** je v sektoru č. **1**. Není-li tomu tak, nahradte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.
- Č. 3** – Všechny členy posádky na planetární desce umístíte do sektoru č. **1**. Přesvědčte se, že karta **BZ372 (Membránový průchod)** je v sektoru č. **1** a karta **BZ373 (Pulzující úponky)** je v sektoru č. **2**. Není-li tomu tak, nahradte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

## ZÁZNAM Č. 172

Zasedání vojenského soudu 35/A, výpověď výsadečného týmu č. 3

Byli jsme si jistí, že obžalovaný při odražení roztočů zemře. Potom jsme si ale všimli toho kontejneru. Obžalovaný ho rozbil a celý povrch mohly polil mateří kašičkou. Roztoči o nás okamžitě ztratili zájem a vyrazili zachránit každou nepatrnou kapku slizu. Obžalovaného jsme následně dokázali zachytit jedním z lan a odletěli jsme do bezpečí.

Všichni členové výsadečného týmu pevně věří, že by obžalovaný měl být zproštěn všech obvinění, včetně neuposlechnutí přímého rozkazu a zničení cenného vzorku. Namísto toho obžalovanému navrhuje udělit Medaili za statečnost.

- Odhodte kartu mise **M52**.
- Získejte 1 .
- Odhodte mimořádný objev č. **33**.
- Přejděte k **záznamu č. 203**.

## ZÁZNAM Č. 173

Dopisy z Escherova pekla

Horizont se najednou přetočí. Sevrou se mi útroby. A jsem na stejném, avšak zároveň i jiném místě.

Ze sektorů č. **1**, **2** a **3** odstraňte všechny karty BZ. Kartu BZ, na níž se nacházíte, nahradte kartou **BZ373**.

Kartu BZ v sektoru označeném bílou šipkou nahradte kartou **BZ372**.

Kartu BZ v sektoru označeném černou šipkou nahradte kartou **BZ370**.

## ZÁZNAM Č. 174

Hlasový záznam z můstku

„Je to pitomost. Prostě pitomost!“


„Proč? Byla to docela podívaná. Nikdy mě nenapadlo, že ve vesmíru uvidím ohňostroj.“

„Pohledově možná jo. Ale bez zvuku... to prostě nebylo totéž.“

„Víš co? Ten zvuk tam můžu dodělat.“

„Fakt? Tak do toho!“

„Jasně, ale bude tě to stát pár dezertů v kantýně.“


Zvyšte morálku za pomoci karty v příslušném pouzdru *můstku* (lodní kniha, strana **3**). Máte-li již z předchozí doby *vysohou morálku*, získejte místo toho 1 .

## ZÁZNAM Č. 175

**[výsadečkový tým]:** Funguje to! Není to sice tak velkolepé, jak jsme čekali, ale... všechno kolem postříkal bohatou směsí aminokyselin a bakterií. Život v podání Stavitelů! Náš počátek!

**[spojovací operátor]:** Vezměte s sebou vzorky. Možná se dozvíme něco nového.

**[výsadečkový tým]:** Už se stalo. Jsem tím celá pokrytá.

Získejte 1 . Získejte mimořádný objev č. **10**. Tuto kartu nahradte kartou **BZ138**.

Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S12 (Nelegální drogy)** a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložišť karet B) – data související s výzkumem tohoto objevu unikla z laboratoří vědecké sekce a byla zneužita lidmi s nekalými úmysly.

## ZÁZNAM Č. 176

Zkontrolujte, je-li v **záznamu č. 930** označen rámeček **B**. Pokud ano, přejděte k **záznamu č. 181**.

Jinak číťte dále:

„Boj s posádkou věrnou majoru Dahlové začal rychle jít z kopce. Měli lepší výzbroj, lepší výcvik a bylo jich víc. Pak se ale na scéně objevil kapitán Wayman. Vedl malou skupinu vojáků, kteří ho nejspíš museli osvobodit, když jsme byli zaneprázdnění na můstku. Ujal se velení a mnozí z mariňáků složili své zbraně, protože nebyli ochotní jít proti samotnému kapitánovi. Vítězství se přiklánělo na naši stranu. V té chvíli byl ale kapitán zasažen projektilem velké ráže, který mu prolétl trupem. Odesli jsme ho mimo bojovou zónu a pokusili se ho stabilizovat. Tam pak kapitán Wayman zemřel – s úsměvem na rtech, obklopen svou věrnou posádkou. Můstek jsme udrželi a nakonec zvítězili. Ale za jakou cenu?“

V **záznamu č. 930** označte rámeček **B**. Přejděte k **záznamu č. 403**.

## ZÁZNAM Č. 177

Přejděte k **záznamu č. 217**.

## ZÁZNAM Č. 178

**[výsadečkový tým, 1. operátor]:** Slyšíte nás, *Vanguard*?

**[kapitán Wayman]:** Díky bohu! Ano, slyšíme vás, výsadečkový tým. *Vanguard* jsme od toho hejna museli přesunout dál, abychom se vyhnuli tomu, že ty tvory k sobě přitáhneme. Jaká je vaše situace?

**[výsadečkový tým, 1. operátor]:** Trup stěží drží pohromadě. Můžete nám nějak pomoci?

Je-li v **záznamu č. 910** označen rámeček **B**, přejděte k **záznamu č. 192**.

Je-li v **záznamu č. 910** označen rámeček **C**, přejděte k **záznamu č. 183**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 620**.



## ZÁZNAM Č. 179

Vědecký deník, Müspellheim

Strojní zařízení, které objektu poskytuje ochranu před okolními živly, je navzdory svému mechanickému rozhraní velmi komplikované. Samotný mechanismus je však poškozen (nebo jsme nedokázali přijít na to, jak ho používat správným způsobem) a nabízí jen omezené množství funkcí.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » Aktivujte olovenou clonu – Přejděte k záznamu č. 401.
- » Aktivujte vakuovou clonu – Přejděte k záznamu č. 449.

## ZÁZNAM Č. 180

Operační hlášení 76

Ano, když k tomu došlo, byla jsem v blízkosti jádra. Já a moji přátelé jsme byli jedni z posledních, kdo dorazili na místo. Tou dobou, kdy jsme se u jádra objevili, byly přítomné palebné týmy na pokraji něčeho naprosto nepředstavitelného – donutily nepřitele k ústupu! Tehdy byl zasažen kapitán Wayman. V jedné chvíli stál v čele útoku, hned nato ale napůl seděl, zády se opíral o plášť jádra a v prsou měl otevřenou ránu. Nepřítel využil našeho úleku a způsobeného zmatku, zaútočil ze všech stran, obešel nás z boku a kousek po kousku nás nutil opouštět naše postavení. Zanedlouho už jsme doslova neměli kam ustoupit. Myslela jsem, že s ISS Vanguard je konec. Opravdu. Potom ale z prostoru za námi vyrazilo nějaké stvoření a já ucítila, jak se mi o ramena otřela jeho chapadla. Nevím, jestli kráčelo, nebo letělo – sotva se dotýkalo země. Uzurpátoři vypadali šokovaně, ale znovu spustili palbu. Ta nová stvoření ji opětovala ze zvláštních zbraní, které vystřelovaly různé žíravé směsi. Nechápala jsem, odkud se tam mohli vzít. Pak jsem se obrátila zpátky k jádru právě ve chvíli, kdy se z jeho oslepujícího světla vynořilo jedno z nich, jako by to byl nějaký portál. Za jeho zády se objevila další a přísahám, že jsem na krátkou chvíli zahlédla jakési jiné místo, s červenými pulzujícími stěnami, jakoby někde za jádrem.

Co na mě ale zapůsobilo zdaleka nejvíc, bylo znamení, které ta stvoření nesla na svých zaoblených ochranných plátech – stejně jako symbol objevený na mimozemské lodi, která se stala základem pro ISS Vanguard. Ten, co ho později znovu použili jako oficiální logo projektu Vanguard. Shodný symbol jsem na své nášivce a psích známkách měla i já. V té chvíli mi to došlo: Původní majitelé jádra se rozhodli zakročit. Nechtěli jsme, aby tíha boje ležela jen na nich. Přeskupili jsme se a postupovali společně se svými novými spojenci.

Odhoďte kartu mise M102.

Přejděte k záznamu č. 149.

## ZÁZNAM Č. 181

Zkontrolujte, je-li v záznamu č. 930 označen rámeček A. Pokud ano, přejděte k záznamu č. 193.

Jinak čtěte dále:

„Boj s posádkou věrnou Dahlové začal jít rychle z kopce. Měli lepší výzbroj, lepší výcvik a bylo jich víc. Pak se ale na scéně objevila Anu. V rukou držela idemianskou pušku a vedla malou skupinu vojáků, kteří zaútočili z boku a mnohé z mariňáků donutili složit zbraně. Vítězství se přiklánělo na naši stranu. V té chvíli byla ale Idemianka zasažena projektilem velké ráže, který jí prolétl trupem. Odesli jsme Anu mimo bojovou zónu a pokusili se ji stabilizovat. Až tehdy jsme ale zjistili, jak nedostatečné byly naše znalosti ohledně její anatomie. Zemřela s úsměvem na rtech. Mústek jsme udrželi a nakonec zvítězili. Ale za jakou cenu?“

V záznamu č. 930 označte rámeček A. Přejděte k záznamu č. 403.

## ZÁZNAM Č. 182

Funguje to! Dveře na konci chodby se pomalu otevírají a odhalují schodiště vedoucí ještě hlouběji dolů.

Jednu z karet v tomto sektoru nahraďte kartou BZ445.

## ZÁZNAM Č. 183

[kapitán Wayman]: Naštěstí tu mám někoho, kdo by mohl.

[Hlas mrtvých]: Lidské bytosti, vaši záchranou může být můj důvtip. S těmi, kteří vás teď obklopují, jsem se

setkal za svých dlouhých dobovačských válek. Není třeba dodávat, že jsem pochopil lépe než vy s vaším žalostným úsilím. V paměti nosím uloženou zbraň – morovou nákazu, kterou jsem stvořil, abych očistil soustavy kolonizované touto škodlivou havětí. Zatímco spolu hovoříme, nahrávám do výsadkové lodi potřebná data. Budete ji muset synteticky vyrobit. Polní laboratoř, kterou máte na palubě, by měla stačit, projevíte-li dostatečnou zručnost.

[dr. Coreyová]: Moment! Ono to zabije.. všechny?

[Hlas mrtvých]: Ano. Nákazu jsme vyvinuli konkrétně za účelem naprostého vyhubení veškeré této havěti. Jinak se znovu rozmnoží.

[dr. Coreyová]: Není to žádná havěť! Jedná se o unikátní neznámé formy života.

[Hlas mrtvých]: Nemohou sloužit ani bojovat. Je to škodlivá havěť.

[dr. Coreyová]: Nemůžeme jen tak zabít každý nebezpečný druh, s kterým se setkáme! Tohle je vědecká mise.

[Hlas mrtvých]: Zařídte se podle svého přání. Ceníte-li si jejich životů více než své vlastní posádky, budiž. Pokud ne, čekám na vaše znamení k syntetizaci této nákazy.

[kapitán Wayman]: Výsadkový tým, slyšíte mě? Máme tu řešení, které vás těch tvorů zbaví. V jeho rámci ale bohužel přijdeme o jakoukoli možnost je znovu zkoumat. Dejte mi vědět, jestli vidíte nějakou jinou možnost, nebo jestli máme přistoupit k výrobě a vypuštění uvedených chemických látek.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » Pokuste se synteticky vyrobit morovou nákazu Hlasu mrtvých – Přejděte k záznamu č. 187.
- » Pokuste se získat vzorek těchto tvorů a najít jiné řešení – V záznamu č. 925 označte jeden z rámečků. Není-li posledním označeným rámečkem, přejděte k záznamu č. 624.

## ZÁZNAM Č. 184

[výsadkový tým]: Tady výsadkový tým. Přesun proběhl v pořádku a všechno zatím vypadá dobře. V oblasti přistávací plochy nejsou žádné hrozby. Jsme připraveni zamířit ke kolonii. Slyšíte nás?

\*\*\* ticho \*\*\*

[výsadkový tým]: Slyšíte nás, Vanguard? Vypadá to, že máme problémy s vysílačkou.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Eee, omlouvám se, výsadkový tým. Zmáčkla jsem špatné tlačítko. Je to moje první mise na pozici spojovacího.

[výsadkový tým]: Jo, chudáka seržanta Nahyho nám připomínat nemusíte.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Promiňte

\*\*\* zvuk kroků \*\*\*

[výsadkový tým]: Blížíme se k objektům. Vypadají opuštěně. Vysíláme skenovací drony. Data byste měli mít každou chvíli.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Potvrzuji příjem vašich dat, výsadkový tým. Nezbylo tu nic živého.

[výsadkový tým]: Takže jsme přišli pozdě?

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Podle všeho ano. Umělá inteligence na základě vašich dat usuzuje, že tohle místo musí být opuštěné už pár stovek let. Asi ve stejné době, kdy tahle planeta prošla dramatickou změnou polaritě svého magnetického pole.

[výsadkový tým]: Žádná těla, žádné osobní věci. Většina interiérů je úplně holá. Vypadá to na spořádanou evakuaci. To znamená, že měli kam odejít, nebo ne?

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Přesně tak. Domníváme se, že by se mohlo jednat o Gliese 368-2, sousední soustavu vyznačenou na mapě Stavitelů.

[výsadkový tým]: Dobře. Došli jsme k něčemu, co vypadá jako přistávací plošina. Nejsou tu žádné lodě, ale pod zemí jsme zachytili nádrže plné nějaké tekutiny.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Slušný nález, výsadkový tým. Zdá se, že tu nechali spoustu svého paliva. Teď, když Vanguardu dochází energie, se nám

možná bude hodit. Podívejte se, jestli se tam nedá najít i něco dalšího.

**[výsadkový tým]:** Rozumíme. Výsadkový tým končí.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:



**Důležité:** Ať už dále uděláte cokoli, dbejte na to, aby vám zbylo dost energie na cestu do soustavy **Gliese 368–2**.

## ZÁZNAM Č. 185

Přejděte k záznamu č. 217.

## ZÁZNAM Č. 186

**Záznam o provedeném průzkumu 14/74-A**

Tento komplex jeskyňovitých chodeb se táhne pod většinou rozlohy města. Jeho umístění pod (hypotetickou) úroveň městského terénu umožnilo dochování několika jeho částí. Do jedné z chodeb se nám podařilo proniknout po jakési služební rampě. Kvůli absenci spojení s *Vanguardem* i časovému omezení jsme ve prospěch rychlého obhlédnutí dochovaných zbytků museli upustit od běžných metod průzkumu.

Získejte 1 náznak *mimozemské technologie*. Kartu v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ323**.

## ZÁZNAM Č. 187

Všichni hráči prodiskutují výběr jednoho člena posádky, jehož považují za nejpovolanějšího k provedení laboratorních prací za účelem vytvoření syntetické morové nákazy podle vzorce Hlasu mrtvých. Nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce. Poté přejděte k záznamu č. 189.

## ZÁZNAM Č. 188

**[palebný tým Alfa, 1. operátor]:** To by mělo stačit! Operační panel funguje. Veškeré spojení je v provozu.

**[kapitán Wayman]:** Dobrá práce, Alfo! Teď můžeme koordinovat obranu po celé lodi. Stáhněte se odtud a ukažte těm útočníkům, co jsou Pozemšťané zač!


Kartu ve svém sektoru nahraďte kartou **BZ230**.

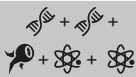



**Poznámka:** Na poli *výhoda nepřítel* se nachází předtíštěná zvláštní akce dostupná na mnoha místech planetární desky, kterou lze využít ke snížení výhody nepřítel. Za její provedení sice možná zaplatíte životy členů posádky, nechat nepřítel obsadit celou loď však pro vás bude ještě dražší!

## ZÁZNAM Č. 189

Člen posádky vybraný v předchozím záznamu provede následující ověření kostkami. Ostatní členové posádky jej smejí podpořit, jako by se nacházeli ve stejném sektoru. Ignorujte jakékoli účinky karet nebo výbavy odkazující se ke komponentům, které nejsou přítomny na stole (například karty umožňující dobírání náznaků nebo přemístění do jiných sektorů). Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou v dalších ověřeních nedostupné. V závislosti na svých volbách můžete být při tomto přístání postaveni před další ověření kostkami.

 **SYNTEZIZUJTE MOROVOU NÁKAZU**

!!! = 

	Získejte 1  , obnovte 5 kostek.
	Přejděte k záznamu č. 651.
	Označte jeden z rámečků v záznamu č. 925. Nejedná-li se o poslední označený rámeček, přejděte k záznamu č. 624.

## ZÁZNAM Č. 190

Přejděte k záznamu č. 217.

## ZÁZNAM Č. 191

Kartu mise **M03** odstraňte ze hry.

5 karet událostí určených pro výukovou hru odstraňte ze hry.

Všechny karty zranění typu *jen malé škrábnutí* odstraňte ze hry, včetně těch, které jsou připojeny k deskám posádky.

Nyní jste připraveni opustit planetu. Nezapomeňte: Vzhledem k tomu, že jste v první misi nepoužili výsadkovou loď, balíčky karet objevů, náznaků, hrozby i několik dalších herních prvků a některé procedury lodní knihy budou odkazovat na komponenty, které nejsou na stole. Tyto kroky můžete s klidem ignorovat.

Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 192

**[kapitán Wayman]:** Naštěstí tu mám někoho, kdo by mohl.

**[Rab]:** My, tedy já – jedna z lidských bytostí na *ISS Vanguard* – jsem se za krátkou dobu splynutí s královnou Návštěvníků naučil celou řadu věcí. Podle vašeho kapitána jste teď na nesprávném místě. Jde o to, že na místech nezáleží. Změna místa je jednoduchá. Umění cestování vesmírem dovedli Návštěvníci k dokonalosti. Mohu se vrátit do své... chci říci jejich dimenze, vytvořit průchod do vaší výsadkové lodi a evakuovat vás.

**[kapitán Wayman]:** Jen tak? Vy tam prostě dokážete dojít a vzít je?

**[Rab]:** Ne. K vytvoření průchodu bude zapotřebí několika exotických materiálů, ale vaše loď by jich měla mít dostatek. Vaše lidské bytosti také budou muset na své lodi vyrobit maják, abych věděl, kde se mám objevit. Hmm, a jejich výsadková loď přirozeně zůstane tam, kde je.



**[kapitán Wayman]:** Slyšeli jste Raba, výsadkový týme! Tohle pro nás nebude laciné, ale myslím, že neexistuje žádný lepší způsob, jak vás odtud dostat v jednom kuse. Jste ochotní to zkusit?

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Přijměte Rabovu pomoc a pokuste se na lodi vyrobit maják** – Ze *shromážděných objevů* vezměte libovolně 2 karty objevů a vraťte je do příslušných balíčků. Poté přejděte k záznamu č. 665.
- » **Pokuste se získat vzorek mikroorganismů a najít jiné řešení** – V záznamu č. 925 označte jeden z rámečků a přejděte k záznamu č. 624.

## ZÁZNAM Č. 193

„Boj s posádkou věrnou Dahlové nebyl vůbec jednoduchý. Měli lepší výzbroj, lepší výcvik a bylo jich víc. My jsme zase mohli mnohem víc ztratit. Proto jsme se drželi zuby nehty a nakonec je donutili k ústupu. I když za cenu strašlivých obětí...“

- Za každého dostupného člena posádky hoďte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky.
- Nezbyvaj-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k záznamu č. 810. Jinak:

V záznamu č. 930 označte rámečky **F** a **G**. Přejděte k záznamu č. 403.

## ZÁZNAM Č. 194

**Soukromý deník**

Stálo nás to čtyři pokusy! Čtyři! O tři sondy jsme přišli kvůli chybným výpočtům našich drahých přátel z technické sekce. Tu čtvrtou jsme naštěstí vyslali sami – společně jsme se o něco méně na improvizaci a dobré úmysly a o špetku více na vědecké znalosti. Společně se všemi dřívějšími pokusy jsme ovšem zaplatili poměrně vysokou cenu.

Domnívám se ale, že výsledky stály za to. Podařilo se nám totiž odebrat vzorek dosud jen teoreticky předpokládané látky: neutronia. A máme i jisté náznaky ohledně toho, jak napodobit proces jeho vytváření. Podám také oficiální žádost, aby do něj technická sekce žádným způsobem nezasahovala. Spolupráce pro vyšší dobro je sice ušlechtilá, byl to ale především náš objev.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Z úprav výsadkové lodi (úložiště karet B) vezměte kartu **ÚV16** (*Neutroniové plátování*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

## ZÁZNAM Č. 195

Byla to náročná práce a naše úsilí nikam nevedlo. Ponoření do své činnosti jsme si vůbec nevšimli lehkých otřesů země a nezaznamenali ani zdroj pomalu zesilujícího hukotu přicházejícího odkudsi z dálky. Kaňonem se pak náhle začala valit celá stěna chitinových nohou a krunýřů, podobná lavině drtící vše, co jí stálo v cestě. Píseční

brouci! V té chvíli rázem dávalo smysl, proč ta mimozemská sonda vypadala, jako by je něco rozmačkalo na kusy.

Každý člen posádky v tomto sektoru okamžitě provede níže uvedené ověření kostkami, a to v následujícím pořadí sekcí: bezpečnost, průzkum, věda, technika.

Není-li ani po provedení všech ověření kostkami spuštěn horní důsledek akce, kartu ve svém sektoru nahraďte kartou **BZ010**.



## ZÁZNAM Č. 196

Planeta Návštěvníků, Poznámky k výzkumu, č. 21

Úponky rostou v geometrických tvarech připomínajících mandaly. Pravděpodobně slouží jako senzory pro celou oblast. Všechno tu z většiny tvoří živá tkáň, a proto by se mohlo jednat o jeden obrovský organismus – představa, že celá planeta může ostražitě sledovat naše počínání, je celkem znepokojivá. Je to ale jen teorie a já doufám, že nemám pravdu.

Označte následující neoznačený rámeček a vyhodnoťte jeho text.

Získejte 3 náznaky živých exemplářů.

## ZÁZNAM Č. 197

Vaše mise nebyla příliš úspěšná

Při budoucích misích dbejte na to, abyste se vyhýbali zbytečnému nebezpečí, a snižte počet svých zranění. Pomůže vám pečlivý výběr kostek pro vaše hody, plánování s předstihem i strategické používání karet sekce. Vážná zranění přivedou vaše členy posádky na ošetřovnu, kde stráví hned několik fází řízení lodi, což zpomalí vývoj vašich postav a omezí množství vám dostupných členů posádky.

Zaměřte se také na získávání [ikonka]. Zaručí vám povýšení vašich členů posádky a můžete je utratit i za nákup dodatečných kostek sekce. Díky tomu představují jednu z nejdůležitějších věcí, které si s sebou z průzkumu planety můžete přivést.

Přejděte k záznamu č. 204.

## ZÁZNAM Č. 198

To nebylo zlé!

Neutrpěli jste příliš mnoho zranění a podařilo se vám shromáždit několik dodatečných žetonů [ikonka]. Mějte však na paměti, že zranění utrpěná v následujících průzkumech planety budou mnohem nebezpečnější. Vyhýbejte se jim, protože vážná zranění přivedou vaše členy posádky na ošetřovnu, kde stráví nějaký čas, což zpomalí vývoj vašich postav a omezí množství vám dostupných členů posádky.

Nezískat každý [ikonka] na planetě je sice v pořádku, vezměte si je ale pokaždé, kdy k tomu dostanete příležitost. Zaručí vám povýšení vašich členů posádky a můžete je utratit i za nákup dodatečných kostek sekce. Díky tomu představují jednu z nejdůležitějších věcí, které si s sebou z průzkumu planety můžete přivést.

Přejděte k záznamu č. 204.

## ZÁZNAM Č. 199

Výborná práce!

Jste si jistí, že ISS Vanguard hrajete poprvé? Vyhýbali jste se zraněním a shromáždili spoustu [ikonka]. Mějte však na paměti, že průzkum následujících planet bude čím dál tím obtížnější. Nepřestávejte být ve střehu.

Přejděte k záznamu č. 204.

## ZÁZNAM Č. 200

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Nějaký pokrok? Napájení za chvíli zhasne...

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Kdo by si byl pomyslel, že propojení s cizí technikou bude těžké, co? Nechceš si to radši zkusit sám?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** No, to ne... Já jen, že –

**[mimozemský ovládací panel]:** VÍ-TEJ-TE. HOS-TE.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Fajn, jsem uvnitř! Je tu nějaký vzkaz na uvítanou s instrukcemi a piktogramy... část je čínsky, část anglicky, část francouzsky. A tenhle kus – ani nevím, co by to mohlo být.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Oni nás poslouchali? Ale jak? Země je moc daleko, aby sem doletělo třeba jen naše úplně první rádiové vysílání...

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Tuhle otázku budeme řešit potom. Takže... vidíš to? Zdá se, že se koule dá otevřít. Chtěli, aby se návštěvníci dostali dovnitř.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** A kvůli čemu? Nic tu není. Jen stará, zničená soustava...

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Museli mít nějaký důvod. Tak vyzkoušíme tohle. A tohle.

\*\*\* hlasitý rachot \*\*\*

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Slyšíte nás, Vanguard? Otevíráme brány!

\*\*\* jásot \*\*\*

**[kapitán Wayman]:** Slyšíme vás, výsadkový týme. Skvělá práce! Vidíme, jak se pomalu pohybuje celá jedna část koule o délce několika stovek kilometrů. Vzniklým otvorem bychom měli být schopni provést loď. Opravdu dobrá práce, výsadkový týme! Záchraná loď je na cestě. Setkáme se s vámi uvnitř.

**[spojovací operátor desátník Iweala]:** Kapitáne... zachytili jsme nějaké vysílání z prostoru uvnitř koule.

Blahopřejeme! Právě jste ukončili svůj první průzkum planety!

Chcete-li se podívat na animovaný úvod do vaší kampaně ISS Vanguard, použijte níže uvedený QR kód nebo odkaz.



<https://play.albi.cz/iss-vanguard>

Otevřete atlas planetárních soustav a soustavu *Oko prázdnoty* (strana 2) označte záložkou aktuální soustavy.

Z výzkumných projektů (úložiště karet B) vezměte kartu **V02** (Analýza vzkazu) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Hrajete-li výukovou hru, čtěte dále. Jinak přejděte k záznamu č. 191.

### Výuková hra

Z výukového balíčku **A** vezměte vrchní kartu (karta výzkumného projektu **V01**) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Vaše posádka se nyní vrací na palubu ISS Vanguard a vy se dozvíte o druhé hlavní části hry: fázi řízení lodi!

Nejprve se však pojďme podívat, jak jste si ve své výukové hře vlastně vedli!

Máte-li mimořádný objev č. 1, získejte 1 [ikonka].

- Spočítejte své [ikonka].
- Za každého člena posádky, který je v aktuálně zraněn, odečtěte 1 (žetony [ikonka] fyzicky neodstraňujte).
  - Je-li konečný výsledek **0–1**, přejděte k záznamu č. 197.
  - Je-li konečný výsledek **2–3**, přejděte k záznamu č. 198.
  - Je-li konečný výsledek **4 a více**, přejděte k záznamu č. 199.

## ZÁZNAM Č. 201

**[výsadkový tým]:** Hotovo. Jsme v bezpečí – no, alespoň před touhle příšerou.

**[spojovací operátor]:** To rádi slyšíme, výsadkový týme. Poberte, co můžete, a vraťte se na loď.

**[výsadkový tým]:** A co naše původní mise?

**[spojovací operátor]:** Jestli si věříte, máte povolení pokračovat. Ale už jste toho udělali dost.

Získejte 2 náznaky *podivné flóry* a mimořádný objev č. 7. Kartu BZ v sektoru s *masožravou houštinou* nahraďte kartou **BZ136**. Odhďte kartonovou figurku *masožravé houštiny* i její kartu hrozby. Chcete-li, smíte odhodit svou aktuální kartu mise a soustředit se na návrat k výsadkové lodi.

## ZÁZNAM Č. 202

### Experiment s rostlinnou tkání č. 3

Po jisté době, kdy byla vystavena vibracím, se tkáň rychle smršťuje. Kdyby se jednalo o část rostliny, ta by se okamžitě stáhla a chránila své zranitelné části.

Každý výhonek, který je stále na planetární desce, přemístíte (jedenkrát):

1. Ze sektoru č. 7 do krabice (odhodte jej ze hry).
2. Ze sektorů č. 3 a 5 do sektoru č. 7.
3. Ze sektoru č. 8 do sektoru č. 5 a ze sektoru č. 1 do sektoru č. 3.

Poté vynulujte stupnici času na kartě mise.

## ZÁZNAM Č. 203

- Kartu přistání **PŘ4** (*Smršť*) odstraňte ze hry. Na této planetě už nebudete moci znovu přistát!
- Desku základní výsadkové lodi položte vedle planetární desky a na vyhrazená místa u jejího okraje umístíte kartu povýšení i všechny karty objevů z desek posádky.

Přejděte k záznamu č. 440.

## ZÁZNAM Č. 204

**[pilotka pátrací a záchranné mise seržant Marquezová]:** Vanguard? Blížíme se k doku na pravoboku. ETA pět minut. Všechny systémy jsou v normě.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Rozumíme. Jak se má váš náklad?

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Náklad je v pořádku, ale má hlad a potřebuje se vysprchovat. Dali jste si, lidi, pěkně na čas.

**[pilotka pátrací a záchranné mise seržant Marquezová]:** My jsme s výsadkovou lodí nehavarovali...

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Hej! Stříleli po nás!

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Dost vtipů. Jsme opravdu rádi, že vás máme zpátky v jednom kuse, výsadkový týme. Mějte na paměti, že tohle je poprvé, co se nám z mimozemského objektu vrací nějaká loď. Prosím, abyste pečlivě dodrželi všechny přistávací procedury. Po dekontaminaci a podání hlášení v hangáru jděte zelenou chodbou na ošetřovnu. Mezitím, co budete procházet prohlídkou, zkontroluje bezpečnostní tým všechny vaše objevy a roztřídí je.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Samozřejmě. Postup dobře známe, Vanguard. Jenom mě co nejrychleji dostaňte do té sprchy.

Pokud jste během průzkumu planety nezískali mimořádný objev č. 1, získajte jej teď a umístíte jej na vyhrazené místo nad horním okrajem planetární desky, označené nápisem *uskutečněné objevy*.

**Poznámka:** Tento objev nyní získáváte, protože se jedná o výukovou hru. V průběhu kampaně vám věci, které si necháte uniknout, hra jen tak jednoduše nedá. Chcete-li něco najít, planetu musíte důkladně prozkoumat!

Pokračujte ve čtení pokynů v části *Úklidu výukové hry* v pravidlech na straně 24.

## ZÁZNAM Č. 205

### Hlášení vědecké sekce

Analyzovaný vzorek je s největší pravděpodobností kusem hmoty hypotetického vesmírného objektu: černého trpaslíka. Pokud bychom něco takového dokázali potvrdit, bylo by to důkazem, že vyhaslé hvězdy se mohou ochladit natolik, aby svou teplotou odpovídaly kosmickému mikrovlnnému pozadí. Pro astronomy je to sice důležitým objevem, pro naši misi to má ovšem jen zanedbatelný význam.

Pokusíme se najít odpovědi na některé další otázky. Jak se zmíněný fragment ocitl v této planetární soustavě? Proč je ho jen část? Kde se nachází zbytek původního černého trpaslíka?

Domníváme se, že důvodem je srážka mezi černým trpaslíkem a objektem srovnatelné velikosti, pro podporu této teorie nám však chybí jakékoli důkazy.

Předpokládáný černý trpaslík se navíc skládá z vzácných materiálů, které by bylo možno bezpečně těžit. S výjimkou kosmického záření není na jeho povrchu žádná radiace.

Označte následující neoznačený rámeček a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

Poté smíte přidělit 1 člena posádky s hodnotou 2 nebo 3, získat 1 kartu objevu *minerálů* a přemístit ji mezi *shromážděné objevy*.

## ZÁZNAM Č. 206


### Záznam o provedeném průzkumu 14/74-B


Další průzkum této oblasti potvrdil, že jsme ve skutečnosti narazili na zbrojný komplex. Nejruznější výrobní linky se podle všeho zastavily v plném chodu, což vytvořilo určitou časovou kapsli, která nám umožňuje nahlédnout do tajemství celého výrobního procesu. Co jsme předtím považovali za důsledek utrpeného poškození, se teď vyjevilo nade vše pochybnost: Celá tato oblast postrádá jakákoli bezpečnostní opatření. Zmíněná skutečnost vede k teoriím o využívání otrokové práce - narazili jsme na několik místností, které působí dojmem ubytoven.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ324**.

## ZÁZNAM Č. 207

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 2 . Z úprav výsadkové lodi (úložistiště karet B) vezměte kartu **ÚV15** (*Výstražný systém*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Poté smíte přidělit 3 členy posádky a získat 1 .

## ZÁZNAM Č. 208

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Nezapomeňte! Nejste tu, abyste prováděli výzkum, ale sehnali palivo pro --










**[výsadkový tým]:** Na trupu se nám vytváří námraza - s její zátěží budeme mít problémy s manévrováním.

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** No, není to nic, co byste předtím nevěděli. Držte se.

**[výsadkový tým]:** Nic je ale přesně to, co přes ten zatracený sníh právě teď vidíme!

Má-li vaše výsadková loď alespoň 4 , 4  a 5 , přejděte k záznamu č. 214. Jinak zahajte proceduru přistání:

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístíte univerzální ukazatel.
2. Hodte kostkou nebezpečí a dle dále uvedené tabulky vyhodnoťte příslušný účinek. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
4. Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, přejděte k záznamu č. 214. Jinak se vraťte zpět ke 2. kroku.

	<b>Krupobití</b>	<p>Vyberte si jednu z možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» <b>Zabezpečte loď</b> Je-li alespoň 4, každý člen posádky . Jinak každý člen posádky obdrží kartu zranění typu rána.</li> <li>» <b>Vystavte loď nebezpečí</b> Je-li alespoň 4, jednu vybranou kartu úprav výsadkové lodi přemístíte do obálky <i>Budoucí použití</i>. Jinak otevřete lodní knihu na straně 19 (<i>Hangár</i>) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu <i>Poškozená loď</i> (ne základní výsadkovou loď).</li> </ul>
	<b>Námraza</b>	<p><b>Snížení zátěže</b></p> <p>Zrácíte 5 zásob (za každý  o 1 méně), NEBO každý člen posádky 1 .</p>
	<b>Husté sněžení</b>	<p>Vyberte si jednu z možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» <b>Úhybný manévr</b> Každý člen posádky 4 , (za každý  o 1 méně).</li> <li>» <b>Proleťte skrz</b> Je-li alespoň 2, jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>vyčerpání</i>. Jinak každý člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>vyčerpání</i>.</li> </ul>
	<b>Běžné podmínky</b>	<p><b>Pokračujte v letu</b></p> <p>Je-li alespoň 4, postupte na stupnici přistání.</p>

## ZÁZNAM Č. 209

### Dopisy z Escherova pekla

Protáhnu se těžkými slizkými závěsy a ocitnu se na pevně půdě. Koho by napadlo, že budu mít někdy takovou radost, že stojím v kamenité pustině? Konečně mě při pohledu kolem nebolí oči. Závrať je pryč.

Vzápětí zvednu oči a vidím ten samý nesnesitelný horizont a nekonečnou smyčku, které jsem právě opustila. Znovu skloním pohled dolů. Je na čase sestavit přístřešek. Pak budu přemýšlet o naší misi.

- Do sektoru č. 4 umístíte kartu **BZ374**.
- Všechny členy posádky umístíte do sektoru č. 4.
- Odhodte kartu mise **M170**. Vyhleďte karty misí **M171** a **M172** a umístíte je na pole misí na planetární desce.
- Získejte mimořádný objev č. 18.
- Ze sektorů č. 1, 2 a 3 odhodte karty BZ.
- Odhodte aktuální kartu obecných podmínek.
- Vyhleďte všechny tři karty obecných podmínek **O29**, zamíchejte je a v balíčku je umístíte lícem nahoru na pole obecných podmínek na planetární desce.
- Vyhleďte všechny tři karty **BZ382**, zamíchejte je a v balíčku je umístíte lícem nahoru do sektoru č. 2.
- Vyhleďte všechny tři karty **BZ383**, zamíchejte je a v balíčku je umístíte lícem nahoru do sektoru č. 3.
- Vyhleďte všechny tři karty **BZ384**, zamíchejte je a v balíčku je umístíte lícem nahoru do sektoru č. 1.
- Kartu hrozby *Uchvácený návštěvník* umístíte vedle planetární desky.
- Kartonovou figurku *uchváceného návštěvníka* umístíte do sektoru č. 7.

Poté přejděte k záznamu č. 85 a označte rámeček **A**, aniž byste si daný záznam přečetli.

## ZÁZNAM Č. 210

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Vanguard? Tady výsadkový tým jedna. Moje senzory zachytily mezi sutinami elektromagnetickou aktivitu. Pokusím se k tomu dostat.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Buďte opatrní, výsadkový týme. Tahle planeta až moc připomíná bojiště. Měli byste počítat s nebezpečím a –

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Fajn, mám to. Je to jen malý úlomek nějakého zmagetizovaného kovového pouzdra. Nic bůhvíjak vzrušujícího.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Naladíme vaše senzory na magnetickou signaturu toho fragmentu. Mělo by vám to pomoci najít jemu podobné.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Rozumím, Vanguardě.

Získejte 1 náznak *mimozemské technologie*.

Náznamy představují určitá vodítka jako například části mimozemské techniky a biologické vzorky, nebo dokonce i stopy mimozemského tvora. Shromáždíte-li jich dostatečné množství, dostane se vám odměny v podobě důležitých objevů (z balíčků karet objevů), které si s sebou vezmete na palubu ISS Vanguard.

- „Získejte 1 náznak *mimozemské technologie*“ znamená, že byste si ze sáčku s žetony náznaků měli dobrot 1 náhodný žeton náznaku a umístit jej na balíček objevů *mimozemské technologie*.
- Dosáhne-li celková hodnota žetonů náznaků umístěných na balíčku alespoň 3, odhodte všechny tyto náznaky, získejte vrchní kartu ze stejného balíčku a umístíte ji na vyhrazené místo pod deskou vaší výsadkové lodi.
  - Každá výsadková loď může nést různé maximální množství objevů. Po ukončení fáze průzkumu planety proto musíte odhodit všechny objevy nad počet uvedený na desce výsadkové lodi.
- Některé náznaky mají také zvláštní jednorázové účinky. Podrobnosti naleznete v části *Náznamy* ve 3. kapitole sešitu pravidel.
- Upozornění: Karta obecných podmínek na této planetě vám umožňuje získat další náznaky. Při kontrole vámi hozených kostek pro účely kombinací kostek proto nezapomínejte ani na kombinace kostek uvedené na kartě obecných podmínek, které ovlivňují každý hod kostkami na dané planetě!

Kartu ve vašem sektoru nahraďte kartou **BZ110**.

Přejděte k záznamu č. 211.

## ZÁZNAM Č. 211

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Ohlaste se, výsadkový týme. Máme něco, co byste opravdu měli vidět.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Ano, Vanguardě. Slyšíme vás.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Naše umělá inteligence provedla analýzu dat, která jste shromáždili při průzkumu těch trosek. Skutečně to vypadá, že na planetě žila nějaká vyspělá civilizace. Oblast, kde se momentálně nacházíte, byla ale vystavená extrémně vysokým teplotám, které většinu artefaktů nenávratně poškodily.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Povězte nám něco, co už nevíme, Vanguardě. Skály, co tu jsou, se rozpustily jako máslo.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Jde o to, že nedaleko od vaší pozice se nachází uskupení podzemních objektů. Možná jde o nějaké kryty. Jestli chcete najít něco víc než jen spálené kousky techniky, umělá inteligence doporučuje, abyste vyrazili právě tam. Ale...

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Proč vždycky musí být nějaké „ale“?

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Tedy... naši vojenští poradci s umělou inteligencí nesouhlasí. Varovali nás, že krystal měl se zánikem téhle planety něco společného, a říkají, že než podnikneme cokoli dalšího, měli bychom prozkoumat jeden z těch krystalových útvarů.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Rozumíme. Nechte to na nás, Vanguardě.

- Vyhleďte kartu mise **M23**.
- Umístíte ji lícem nahoru na vyhrazené prázdné místo v pravé části planetární desky a přečtete ji.
- Nyní máte 2 mise, z nichž jedna je označena jako *volitelná*.
- Pro úspěch svého průzkumu planety žádnou z *volitelných* misí splnit nemusíte, často však mohou být velmi prospěšné nebo vám umožní prožít události a spatřit lokality, na které byste za jiných okolností nenarazili.

## ZÁZNAM Č. 212

### Hlášení o provedení průzkumu PF18-2

Objevíli jsme známky jakéhosi prastarého, dávno mrtvého biomu – staršího a odlišného od toho, co se momentálně na planetě děje. Nemohli jsme jej ale prozkoumat. Kaňony se hnal hurikán a hrozilo nebezpečí, že vířící skleněné úlomky rozpárají naše obleky na kusy. Až budeme lépe připraveni nebo až vítr změní svůj směr, měli bychom se sem vrátit. Stěží viditelné útvary totiž připomínají stromy, což často znamená přítomnost života...

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 3 náznaky *podivné flóry*.

## ZÁZNAM Č. 213

**Soukromý deník, operátorka výsadkového týmu S-017**

Nevycházela jsem z úžasu a pomalu se přiblížila ke dveřím. Víím, bylo to lehkomyšlné, ale od zářící runy přímo uprostřed jsem nedokázala odtrhnout zrak. Uběhl už bezpočet věků, ale tady byl zdroj napájení, který pořád fungoval!

Natáhla jsem ruku, avšak naštěstí jsem se zarazila. Co mě to vlastně napadlo? Že se jen tak neopatrně dotknu mimozemského zařízení? Vrátil se mi zdravý rozum a já začala plánovat, jak bych ten stroj mohla oskenovat.

## ZÁZNAM Č. 214

**Důkaz C - rukou psaná poznámka člena posádky č. 71**

Za tou sněhovou oponou něco číhá a čeká, až nám to bude moct podříznout krk. Kamarádi moje varování ignorují. Hlupáci.

Otevřete planetopedii na stranách 16–17 (*Golfový míček*).

Kartu hrozby *Alfa predátor* umístěte na vyhrazené místo u okraje planetární desky.

Kartonovou figurku *alfa predátora* umístěte vedle jeho karty hrozby – na planetární desce se dosud neobjevila.

*Alfa predátor* se stává aktivním. Přečtěte si jeho kartu hrozby a vždy, když je potřeba, použijte související pravidla.

Otevřete lodní knihu na straně 24 a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 215

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[1. operátor]: Dáme se do práce. Jestli chceme poznat jejich příběh, nejdřív potřebujeme –

[2. operátor]: Ano, ano... Ztrácet v téhle výhni čas nemá smysl. Přines všechno, co jsme zatím našli!

Vyberte si jednu z možností:








- » **Pochopte fyziologii bývalých majitelů opuštěného objektu** (nutná 1 karta objevu *živého exempláře*) – 1 kartu objevu *živého exempláře* přesuňte z výsadkové lodi do spodního příslušného balíčku objevů. Do sektoru č. 4 umístěte 1 univerzální ukazatel (představuje váš postup při odhalování pravdy o opuštěném objektu).
- » **Vyzkoušejte obvody a strojní zařízení** (nutná 1 karta objevu *mimozemské technologie*) – 1 kartu objevu *mimozemské technologie* přesuňte z výsadkové lodi do spodního příslušného balíčku objevů. Do sektoru č. 5 umístěte 1 univerzální ukazatel (představuje váš postup při odhalování pravdy o opuštěném objektu).
- » **Prozkoumejte další vzorky** – Získejte 2 náznaky *mikroorganismů*.



## ZÁZNAM Č. 216

„Naše volání do zbraně se doneslo do všech částí lodi a všude, kde zaznělo, nalezlo ochotné posluchače. Většina posádky se přidala na naši stranu, včetně několika nejbližších pomocníků majora Dahlové. Ta se však stále odmítala vzdát. Místo toho shromáždila všechny, kdo jí zůstali věrní, a za necelou půlhodinu po našem nájezdu vzala můstek útokem.“

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením libovolného počtu členů posádky. Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou ve všech dalších ověřeních nedostupné. Všichni členové posádky nasazení v tomto ověření kostkami mohou zemřít. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny ,  nebo  a umístí je do zásoby kostek.
- Spočítejte množství výsledků , ,  nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte 1 bod. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 10 bodů**. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.

- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry. Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky.
- Nezbývají-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**. Jinak:

Máte-li méně než 10 bodů, přejděte k **záznamu č. 176**.

Máte-li alespoň 10 bodů, přejděte k **záznamu č. 403**.

## ZÁZNAM Č. 217

Nefunguje to! Socha vyšle silnou magnetickou vlnu a rozpadne se na kusy.

Váš člen posádky i všichni podporující členové posádky hodí každý dvakrát .

## ZÁZNAM Č. 218

**Hlášení o průzkumu, Iota Pegasi C, „Měsíční dvojčata“**

Trosky jsou opuštěné – nacházíme jen zhroutené zdi a střechy. Všechno je vyrobené z betonu (směs regolitu a umělých polymerů).

Narazili jsme ale také na něco zajímavého. Jedno ze zařízení bylo s největší pravděpodobností vyrobené jiným druhem, protože jeho technologie i estetika se od všeho kolem už na první pohled nesmírně liší. Možná se ho pokusíme dostat ven, něco takového si ovšem vyžádá spoustu času i úsilí.

Smíte odhodit 1 , označit následující rámeček a vyhodnotit jeho text:

Z nedostupné výbavy vezměte kartu **VB13** (*Mobilní úložný systém*) a přemístěte ji do *zbrojního skladu*.

## ZÁZNAM Č. 219

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[1. operátor]: Celá se třesu.

[2. operátor]: Já jsem taky vyčerpaný. Moje česky dostávají díky téhle pohyblivé zemi opravdu zabrat.

[1. operátor]: Myslela jsem vzrušením. A nejspíš i strachy.

[2. operátor]: Aha. Jasně.

[3. operátor]: Máme problém. Proč je jich tu tolik?

[2. operátor]: Hele! Míří na nás svými zbraněmi.

[1. operátor]: Ticho! Buďte v klidu a nedělejte žádné prudké pohyby!

Přejděte k **záznamu č. 226**.

## ZÁZNAM Č. 220

Jste-li na *Žluťáskovi*, přejděte k **záznamu č. 221**.

Jste-li na *Sirce*, přejděte k **záznamu č. 213**.

## ZÁZNAM Č. 221

**[výsadkový tým]:** ... slyšíte? Jsme... [praskání ve vysílačce]

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Zopakujte to, jedničko. Ztrácíme váš signál.

**[výsadkový tým]:** Jsme zpátky uvnitř hory. Nedávná erupce tu něco odkryla. Našli jsme... [praskání ve vysílačce] ... Je tu také nějaká sonda zabořená do velkého lávového jezera. Její vyproštění je možné, ale riskantní. Jaké jsou další instrukce?

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Je to na vás, jedničko. Naše xenologická sekce sice nesmírně touží po tom, aby tu věc dostala do rukou, jestli si ale myslíte, že je to příliš nebezpečné...

**[výsadkový tým]:** [praskání ve vysílačce]

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 kartu mimořádného objevu.

Do tohoto sektoru umístěte kartu **BZ166**.

## ZÁZNAM Č. 222

**HR 5730 B - Operace 22/32**


Na povrch jsme vyslali bezpilotní průzkumné sondy. Celý proces těžby probíhal podle plánu a nedošlo k ničemu neočekávanému. Když byly napájecí články beze zbytku nabitě, sondy se vrátily zpět.

Pak se ozval poplach a celý hangár byl uzavřen. Kontaminace.

Lidé se schovávali do záchranných kajut a ti, kterým se to nepodařilo včas, si horečně začali navlékat své exoskelety. Náš úkol tím pádem skončil, protože kontrolu převzaly bezpečnostní a vědecká sekce.

Později jsme se dozvěděli, že ten údajně mrtvý svět obývaly mikroorganismy živící se regolitem. Lidé, které během tohoto incidentu nakazily, vykazovali příznaky běžné chřipky a také nárůst fyzických i duševních schopností. Vědecká sekce v současné době pracuje na tom, jak tyto účinky využít v náš prospěch.

Každá sekce umístí jednoho člena posádky mezi *odpočívající posádku* – ne však v případě, že se jedná o jejího posledního dostupného člena posádky. Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Z nedostupné výbavy vezměte kartu **VB46** (Organický pohon), přemístěte ji do zbrojního skladu a získejte 2 .

## ZÁZNAM Č. 223

### Soukromý deník

Ta planeta byla naprosté peklo. Koho by napadlo, že se sběr vody na světě pokrytém ledem ukáže jako tak obtížný? Kdo by si pomyslel, že tam čeká maskovaná příšera, aby nás rozsekala na kousky?

Chápu, že zdroje paliva jsou nezbytně nutné. Doufám ale, že už nebudu ta, kterou pošlou, aby je zajistila...

Přejděte k **záznamu č. 990**.

## ZÁZNAM Č. 224

[**výsádkový tým**]: Slyšíte nás? Jsme zpátky na povrchu!

[**spojovací operátor**]: To je skvělé! V podzemí nakonec nebyl zas tak špatný signál. Ani na chvíli jsme s vámi neztratili spojení. Viděla jsem většinu vaší cesty.

[**výsádkový tým**]: Doufáme, *Vanguardé*, že jste si tu podívanou užili.

- Do sektoru č. 1 umístíte výsádkovou loď – je opět aktivní.
- Chcete-li, smíte teď ukončit svůj průzkum planety: všechny členy posádky umístíte do sektoru výsádku a přejděte k **záznamu č. 223**. Jinak čtěte dále.
- Odhodte všechny žetony polní výbavy na planetární desce – znovu je smíte umístit prostřednictvím karet výbavy. Pokud jste tímto způsobem odhodili *P.E.T.*, vraťte kostku mezi vyčerpané kostky jeho majitele.
- V každém sektoru odhodte vrchní kartu BZ a odhalte kartu BZ pod ní.
- Kartu *Slídící predátoři* otočte na stranu *Alfa predátor* (v případě, že je již otočena, nic se neděje). Je-li na planetární desce kartonová figurka *alfa predátora*, odstraňte ji.
- Kartonovou figurku *kúrmy* i její kartu hrozby vraťte zpět do krabice.
- Odhodte aktuální kartu obecných podmínek.

## ZÁZNAM Č. 225

### Dopisy z Escherova pekla

Prostor se... vlní? Nedokážu vůbec říct, co vlastně vidím. Ta jeskyně je sice grotta, zároveň je však také úplně jiným místem (nebo místy). Většinou mám ale před očima čedičovou sluj. Přejde mi, že jakýkoli vliv ostatních dimenzí v této oblasti by celou tu iluzi (nebo reálnou podstatu tohoto místa) naprosto zničil.

Je-li kartou BZ v sektoru č. 2 karta **BZ382** (*Okna dimenzí (warp)*), přejděte k **záznamu č. 229**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 231**.

## ZÁZNAM Č. 226

### Dopisy z Escherova pekla

Tvorové s chapadly na mě míří zbraněmi. Jejich příšerný zjev mému klidu příliš nepomáhá. Pokouším se zapomenout na pistoli schovanou v pouzdře, abych odolala pokušení po ní sáhnout.

„Jsu to přátelé,“ snažím se přesvědčit sama sebe. „Dokonce nosí stejný symbol jako naše expedice, nebo ne? Ten legračně působící znak opravdu připomíná znamení *Vanguardu*. Pro ně to ale nejspíš znamená něco úplně jiného.“

Jsem pořád naživu. Oni nic nedělají. Jeden z nás předstoupí a pokouší se komunikovat – obrázky, zvuky, gesta.

Ze všech dostupných možností si ale naneštěstí vyberou dotek a natáhnou k nám svá chapadla.

„Nechám je, ať mi sáhnou na kůži,“ řeknu a v duchu se zeptám: Proč jsem to udělala? „Žádný strach, to zvládnou.“

Vytáhnou ven ruku. Snížení tlaku v obleku a vliv té podivné atmosféry s sebou okamžitě přinesou prudkou bolest. V porovnání s ní je dotek *Návštěvníkova* chapadla hotovou úlevou. Přejde mi, že mám ruku ponořenou do studené vody a bylinného balzámu. A najednou už vím (nebo lépe řečeno cítím): Jejich úmysly nejsou nepřátelské, nacházíme se však na místě, kde bychom neměli být. Jejich matka nám nedala svolení sem přijít. Chce se však s námi setkat. Musíme jim věřit.

*Návštěvník* ukáže na bílý dužnatý útvar, který vyrostl ze země přímo vedle mě. Přesune se k němu a výrůstek mu propíchně kůži. Pak se opět stáhne. *Návštěvník* na něj znovu ukáže. To chce, abych...?

Vyberte jednoho člena posádky, který se spojí s výrůstkem. Nevíte, co se může stát. Dotyčný možná zemře! Nechcete-li si zvolit tuto možnost, smíte záznam ukončit a všechny členy posádky přemístit ze sektoru č. 8 do sektoru č. 6. Rozhodnete-li se vybrat jednoho člena posádky, přejděte k **záznamu č. 228** (volba této možnosti ukončí váš průzkum planety a na *Planetu Návštěvníků* se už nebudete moci vrátit).

## ZÁZNAM Č. 227

[**výsádkový tým 1**]: Slyšíte mě? Jsem teď pod povrchem koule. Vypadá to, že maskovací panely jsou položené na jemné uhlíkové síti s oky dost velkými, aby se dalo protáhnout skrz.

[**výsádkový tým 2**]: Dobře. Můžeme ji použít k přesunu pod průrvami a puklinami.

[**výsádkový tým 1**]: Zajímalo by mě, jak hluboko sahá...

[**výsádkový tým 2**]: Nezapomínejte na svoji misi. Nejdřív se musíme přeskupit.

[**výsádkový tým 1**]: Rozumím.

Do sektoru č. 5 umístíte kartu **BZ109**.

Hrajete-li výukovou hru, přečtete si následující část s názvem *Výuková hra*. Jinak pokračujte ve hře.

### Výuková hra

Jak je patrné, tento sektor se zdá být slepou uličkou. Jediná další trasa přesunu jej propojuje se sektorem č. 6, šipka určující směr přesunu však bohužel ukazuje, že se můžete přesunout pouze ze sektoru č. 6 do sektoru č. 5, a ne naopak.

Amírův tah je nyní u konce. Dříve, než budete pokračovat, se ale na chvíli podívejte na dvě zajímavé vlastnosti karty, kterou jste právě odhalili:

- Zvláštní akce má u svého názvu symbol kostky nebezpečí. Znamená to, že při jejím provedení musíte spolu s dalšími kostkami hodit také kostkou nebezpečí a její výsledek vyhodnotit dříve, než přistoupíte k vyhodnocení zbývajících kostek.
- Zvláštní účinek (mezi názvem akce a řádky důsledků) vám dává pokyn k vyhodnocení červeného důsledku, padne-li vám alespoň jeden symbol nehody. V tomto případě se jedná o okamžitý zvláštní účinek, jehož vysvětlení bude následovat v sešitě pravidel.

Pokračujte ve čtení pokynů v části *Konec Amírova tahu* v pravidlech na straně 18.

## ZÁZNAM Č. 228

**Tajné: Rukou psaná zpráva člena posádky č. 395 kapitánu Waymanovi**

O těch křivých obviněních, která proti mně byla vznesena, vím. Je mi známo i to, že na vás bezpečnostní tým naléhal, ať zrušíte můj přístup ke všem lodním systémům a změníte mou funkci na palubě *Vanguardu*. Slyším, jak mě nazývají za mými zády. Rab *Návštěvníků*? Pche! Něco takového zní stejně prázdně jako prostor za hranicemi prostorů nebo jako životodárné vaky mládeže. Nejsem někdo jiný! Jsem stále lidskou bytostí. Matka *Návštěvníků* mi „nevymyla mozek“! Je naší skvělou přítelkyní. Dovolila **vám** nám oskenovat všechny stěly. Ví, že **nejste** nejsme hrozbou. Chce jen to, **abyste** abychom přemohli ty, kdo ohrožují její děti – křišťálovou zhoubu, Uzurpátory i všechno, před čím se Stavitelé mohli snažit utéct. Dovolte mi vrátit se k plnění svých dřívějších úkolů na palubě *Vanguardu*! Neodstrkujte mě jen kvůli mému nahlédnutí do mimozemské mysli! Jsem pořád člověk!

- Odhodte všechny karty mise.
- Kartu vybraného člena posádky vyjměte z pouzdra s hodností a odstraňte

ji ze hry. Nikdo na palubě Vanguardu mu už nesvěří žádný důležitý úkol.

- V **záznamu č. 910** označte rámeček **B**.
- Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S18** (*Šílenství*) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložistiště karet B).
- Karty mimořádných objevů č. **35** a č. **38** vraťte zpět mezi *mimořádné objevy*.
- Kartu **PŘ6** odstraňte ze hry.
- Otevřete lodní knihu na straně **3** (*Můstek*) a kartu vylepšení můstku **VM04** (*Brána Návštěvníků*) odstraňte ze hry. Dále, je-li na vyhrazeném místě karta vedlejšího úkolu **Ú18** (*Druhá strana*), odstraňte ji ze hry.
- Z *karet můstku* vezměte kartu *Technologická úroveň 5* (nachází-li se mezi nimi) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.
- Přejděte k **záznamu č. 56**.

## ZÁZNAM Č. 229

Je-li kartou BZ v sektoru č. **1** karta **BZ384** (*Podmořská základna (warp)*), přejděte k **záznamu č. 233**.

Jinak se nic neděje.

## ZÁZNAM Č. 230

**Hlášení o provedení průzkumu 1/H**

Místnost zmíněná spojovacím operátorem byla v samém středu sítě technických chodeb. Byla obrovská: potměnělý chrám ztichlé mimozemské technologie. Nespočetná zařízení a ovládací panely, přestože byly všechny vyrobeny ze stejného materiálu, se vyznačovaly ohromující škálou velikostí a druhů ovládní. Jednu věc měly však společnou: Ani jeden z nich se nedal použít.

Shromáždili jsme několik kusů mimozemské techniky a rozhodli se najít způsob, jak ji uvést do chodu.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a získejte mimořádný objev č. **1**.

Mimořádný objev č. **1** získáte tak, že jeho kartu (je-li stále na poli mimořádného objevu) odhalíte a umístíte ji na vyhrazené místo nad horním okrajem planetární desky, označené nápisem *Uskutečněné objevy*. Pokud jste již tento objev získali dříve v průběhu výukové hry, získejte místo toho **1** (jak uvádí text na poli mimořádného objevu).

Získejte mimořádný objev č. **1**.

## ZÁZNAM Č. 231

Je-li kartou BZ v sektoru č. **3** karta **BZ383** (*Vnější plantáž (warp)*), přejděte k **záznamu č. 233**.

Jinak se nic neděje.

## ZÁZNAM Č. 232

**Hlášení o průzkumu, Iota Pegasi C, „Měsíční dvojčata“**

Na povrchu jsme přistáli nedaleko gigantické konstrukce vedoucí směrem ke druhému měsíci. Země je tu popraskaná – pukliny jsou tím hlubší a rozeklanější, čím blíže se nacházíme k místu jejího ukotvení.

Všude kolem nás jsou trosky. Ze všeho nejdříve jsme se porozhlédli po jakékoli flóře nebo fauně, po organických látkách tu však není ani stopy.

U výsadkové lodi jsme zřídili provizorní základnu a čekali na další rozkazy.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich:

- » **Prozkoumejte most spojující oba měsíce**  
– Přejděte k **záznamu č. 236**.
- » **Prozkoumejte rozpadlé budovy** – Přejděte k **záznamu č. 218**.

## ZÁZNAM Č. 233

**Dopisy z Escherova pekla**

Ustoupím o krok zpátky a svalím se na zem. Není ale tak tvrdá, jak by měla být. Je pružná a lepivá. Celá oblast je z většiny organická a já znovu vidím membránové průchody. Jsou pevně uzavřené a reagují na mé pohyby i na jakékoli změny v ovzduší.

Kartu BZ v sektoru č. **6** nahraďte kartou **BZ380**.

## ZÁZNAM Č. 234

Zkontrolujte, kolik výhonků je na kartě mise:

- **2** – Přejděte k **záznamu č. 242**.
- **1** – Přejděte k **záznamu č. 253**.
- **0** – Přejděte k **záznamu č. 264**.

## ZÁZNAM Č. 235

**Hlášení o provedení průzkumu 094/F**

Oblast, kterou jsme omylem pokládali za les, je ve skutečnosti místem s nějakým druhem napojení na kulturu mohylových roztočů nebo další živé tvorby, s nimiž jsme se dosud nesetkali. Nalezené kosti mohylovým roztočům nepatří, protože ti mají jen vnější schránku, jejich původce jsme ale nedokázali objevit.

Absence jakýchkoli ostatků s výjimkou ohlazených kostí naznačuje, že se pravděpodobně nejedná o pohřebišť, ale spíše o určitou formu umění nebo o obřadní místo. Pokud je to pravda, nechceme příliš narušovat jeho klid, dokud mu lépe neporozumíme. Máme v úmyslu odebrat jen několik malých vzorků.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 2 náznaky živých exemplářů a **1** (👤).

## ZÁZNAM Č. 236

**Hlášení o průzkumu, Iota Pegasi C, „Měsíční dvojčata“**

Most byl postaven za použití mnoha různých slitin, způsob jejich kombinace nám ale nedával žádný smysl. Nosníky vyrobené z měkkých slitin byly všechny zprohýbané, tvrdé křehké plátování bylo popraskané a místy odlomené. Není nám jasné, jak taková konstrukce může stále držet pohromadě. A navzdory veškerému úsilí jsme nezjistili, jaký byl její účel. Dopravu mezi oběma měsíci podle všeho nijak neusnadňovala.

Smíte odhodit **1** (👤) a získat **1** (👤).

## ZÁZNAM Č. 237

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 74**

Nervová tkáň propojuje téměř všechny lokality, do kterých se dokážeme dostat. Většina jejich svazků ale míří k sektoru vedle skupiny stél a také směrem k jakési křižovatce, kde se sbíhají a splétají neurony z různých částí této oblasti.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte **1** (👤).

## ZÁZNAM Č. 238

**[výsadkový tým]: Páni!**

**[spojovací operátor]:** Co se děje?

**[výsadkový tým]:** Vlastně nic. Jen ta místní vegetace... Měli byste to vidět. Jednomu to až bere dech.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ140**.

## ZÁZNAM Č. 239

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 1**

Nedokážu pochopit, jak jedny dveře můžou po každém otevření vést na různá místa (nemluvě o tom, že slovo „dveře“ používám jen z toho důvodu, protože mě pro označení těch membránovitých clon nenapadá nic lepšího). Tahle oblast je také mnohem stabilnější a vlídnější než ostatní. Myslím, že bychom ji mohli nějak využít a dostat se z té smyčky ven.

Označte následující neoznačený rámeček a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 2 náznaky živých exemplářů.

## ZÁZNAM Č. 240

**Kapitánův deník, záznam D-427**

Neznámým tvorům z daleké minulosti tohoto vzdáleného světa: Vzdávám vám svůj hold.

Když se našemu týmu konečně podařilo prolomit vnitřní vrstvu kopule, očekávali jsme celou myriádu věcí: nějakou archu, archiv nebo trezor vytvořených obyvateli této planety, aby zajistili přetrvání svého odkazu i po nastalé apokalypse. Znovu jsme se ale mylili.

Uvnitř se v ochranné uhlíkové nanopěně nacházel objekt stejně starý jako samotná planeta – stéla, jejíž datování předcházelo místní civilizaci o celé miliony let.

Tato stvoření – smířená s myšlenkou, že veškeré jejich dějiny i kultura, ba samotné jejich životy, nedosahují důležitosti této jediné popraskané památky – se i ve chvíli svého zániku snažila za každou cenu ochránit artefakt z mnohem starších dob.



Neustále přemýšlím o tom, jestli by takovou oběť dokázali přinést i lidé.

Objekt, který pro nás zachránili, nese jasné známky podobnosti s architekturou Oka prázdnoty. Není pochyb o tom, že Stavitelé, kteří vytvořili Oko i naši hvězdnou mapu, tu zanechali svou stélu, když na planetě zaseli počátky života. Co to pro nás znamená? Jsou podobné stély i na dalších světech? Byla jedna taková i na Zemi?

Boky stély obsahují kód, který teprve musíme rozluštit, na jejím vrcholu jsme ale objevili jeden velký symbol. Cizí, avšak zároveň povědomý, piktogram, jehož významem je podle všeho pozvednutí a povznesení, s několika malými tečkami rozptýlenými kolem jeho základny. Tento poslední kousek skládanky nám pomohl porozumět několika podivným objevům skutečněným na této planetě. První z rozvinutých druhů povznesl prostřednictvím genetického inženýrství a bionických modifikací celou řadu jiných druhů – něco takového by lidi doma na Zemi nikdy ani nenapadlo.

Spoustu času k úvahám nad touto myšlenkou i ke studiu samotné stély nám poskytne cesta k další planetě. Doufáme, že tentokrát najdeme více než jen popel.

#### Blahopřejeme! Právě jste ukončili svou misi!

- Odhodte kartu mise **M22**.
- Z *výzkumných projektů* vezměte kartu **VO6** (*Znamení Stavitelů*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.
- Z *karet můstku* vezměte kartu hlavního úkolu **Ú02** (*Minulé věky*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.
- Na mnoha planetách se po splnění svého cíle musíte vrátit zpět do výsadekové lodi. V tomto případě jednoduše umístíte všechny miniatury svých členů posádky zpět do sektoru výsadku (sektor č. 1).
- Kartu přistání **PŘ1** vyjměte ze skeneru a odstraňte ji ze hry – další přistání na této planetě již není možné.
- Pokud na planetární desce zbyly nějaké mimořádné objevy, odhodte 1 (máte-li nějaký) a získejte tyto objevy.
- **Důležité:** Každý mimořádný objev lze ve hře získat pouze při jednom konkrétním průzkumu planety. Pokud vám však během vašeho průzkumu některý z nich unikne, vždy existuje možnost vrátit se pro něj na danou planetu, nebo jej (ve velmi vzácných případech) získat jiným způsobem později v průběhu kampaně.
- Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 241

### Hlášení o nehodě 94/F

... a potom jsme si všimli, že ochabující vítr pokryl celou náhorní plošinu širokou vrstvou skleněných úlomků. Uvědomovali jsme si, že přesun přes ně bude nebezpečný, v dálce za tímhle mořem skla bylo ale jasně vidět rozbitý vrcholek mohyly a vypadalo to, že se tam něco hýbe.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

- Získejte 1 kartu objevu *minerálů*.

## ZÁZNAM Č. 242

### Deník vědecké sekce 2/789

... největším překvapením je, že se vzorky nepodobají ničemu, co známe z našeho světa. Dokonce i jejich stavba, která se v zásadě od DNA tolik neliší, obsahuje jiné bílkoviny. Chybí v ní ale otisk „božských souřadnic“, což naznačuje, že zdejší život nebyl stvořen Staviteli. Je to tedy možná poprvé, kdy jsme se setkali s formou života, která není naším vzdáleným genetickým bratrancem.

Zajímavé je i to, jak se u některých rostlin (pokud je tak vůbec můžeme nazývat) vyvinuly složitější motorické tkáně podobné zvířecím svalům i nervové pleteně, které podle všeho slouží jako paměťové úložiště.

Získejte 2 (máte-li nějaký) a 1 kartu objevu *podivné flóry*. Odhodte kartu mise i kartonové figurky *vyhonků*.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

- Vyhledejte kartu mise **M41** a umístěte ji na pole mise na planetární desce.

## ZÁZNAM Č. 243

Vyberte si jednu z možností:

- » **Postupujte dozadu** (ve směru bílé šipky)
  - Přejděte k **záznamu č. 249**.
- » **Postupujte dopředu** (ve směru černé šipky)
  - Přejděte k **záznamu č. 251**.
- » **Vydejte se v bočním směru a pokuste se dosáhnout vrcholu zakřiveného horizontu**. Možná se vám otevře naprosto odlišný pohled
  - Přejděte k **záznamu č. 256**.

## ZÁZNAM Č. 244

### Záznám o provedeném průzkumu 14/74-C

Našemu týmu se podařilo oskenovat a zdokumentovat nejrůznější typy zbraní vyráběných v tomto zařízení. Většina z nich byly kusy obdobné lidskému dělostřelectvu: robustní, snadno sestavitelné a přísně standardizované. Předběžný výzkum ukazuje, že všechny náboje obsahují stejné součásti s rozdílem v poněkud obskurní subprostorové náloži, která jde mimo rámec jakékoli technologie využívané na Zemi. Po reverzní analýze bychom ji mohli vyrobit na palubě *Vanguardu*.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

- Získejte mimořádný objev č. **14** a 1 (máte-li nějaký).

## ZÁZNAM Č. 245

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

- Přejděte k **záznamu č. 238**.

- Přejděte k **záznamu č. 254**.

## ZÁZNAM Č. 246

### Deník terénního výzkumu 278-C

Když jsme do tkáně rostlin řezali, zahřívali ji, chladili nebo ji vystavovali působení nejrůznějších chemických látek, nedělo se zhora nic. „Ničím“ mám na mysli to, že jsme dospěli k naprosto očekávaným výsledkům: z listů odkapávala míza nebo hořely. Ovšem ve chvíli, kdy jsme do našich vzorků pustili elektrický proud, a já se omlouvám za svůj neprofesionální tón, doslova explodovaly širokou paletou nejrůznějších barev. Jejich žilky začaly zářit, dýchací otvory se doširoka rozevřely a na povrch vylézaly neznámé organismy podobné hlísticím, které se pokoušely uniknout nepřátelskému prostředí.

Získejte 1 (máte-li nějaký) a 3 náznaky *živých exemplářů*.

Kartu ve vašem sektoru nahraďte kartou **BZ000**.

## ZÁZNAM Č. 247

### Soukromý deník, člen posádky č. 0978

Pronikli jsme do rozbité mohyly. Bylo to jako vlézt do mrtvého těla padlého obra. Naše senzory uvnitř zaznamenaly pohyb, a tak jsme postupovali opatrně a soustředili se na své okolí.

Pak jsme je uviděli: mimozemské tvory podobné švábům téměř o velikosti dospělého člověka, třesoucí se ve světle našich svítilen. Tihle mohyloví roztoči, jak jsme je nazvali, umírali – s chitinovými schránkami proraženými úlomky skla a zpřelámanými končetinami. Nevěnovali nám žádnou pozornost. Jen se choulili v jediném rohu, který jim poskytoval úkryt před rozběsněným větrem. Narazili jsme sice na život, nebyl ale tak inteligentní, jak jsme doufali.

Naše skeny odhalily ve středu mohyly zajímavé útvary i jakousi centrální komoru, při větru o síle hurikánu, který pronikal dovnitř prasklinami a dírami, ale nebylo možné postoupit hlouběji.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

- Získejte 1 (máte-li nějaký) a 3 náznaky *mikroorganismů*.

Poté přejděte k **záznamu č. 258**.

## ZÁZNAM Č. 248

### Studie o „světélkující jeskyni“

Oblast je před menšími organismy chráněna polypy podobnými těm, které je možno najít na Zemi. Jejich žahavé buňky

obsahují smrtící jed (viz níže následující část „Neurotoxin a další úvahy“) a v bezpečí mezi jejich chapadly žijí jiné, hmyzu podobné organismy. Ty jsou až příliš malé, aby spustily obrannou reakci, a žijí se samotnými polypy.

Zajímavost tohoto malého ekosystému spočívá ve skutečnosti, že je částečně „zamrzlý“, protože mnoho orgánů je naplněno kyselinou mravenčí. Stále si tedy nejsme jisti, jaký má takové řešení smysl z evolučního hlediska.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 kartu objevu živého exempláře, 2 náznaky podivné flóry a 1 .

Poté získejte 2 náznaky podivné flóry.

## ZÁZNAM Č. 249

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[1. operátor]: Nesejdi z cesty.

[2. operátor]: Pomoc! Chytlo mě to za kotník!

[1. operátor]: [s námahou] Nezastavuj se. Už jsme blízko.

[2. operátor]: A k čemu?

Jste-li v sektoru:

Č. 1 – Všechny členy posádky na planetární desce umístěte do sektoru č. 3. Přesvědčte se, že karta **BZ371** (Šroubovicový prostor) je v sektoru č. 2 a karta **BZ372** (Membránový průchod) je v sektoru č. 3. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

Č. 2 – Všechny členy posádky na planetární desce umístěte do sektoru č. 1. Přesvědčte se, že karta **BZ371** (Šroubovicový prostor) je v sektoru č. 3 a karta **BZ372** (Membránový průchod) je v sektoru č. 1. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.


Č. 3 – Všechny členy posádky na planetární desce umístěte do sektoru č. 2. Přesvědčte se, že karta **BZ371** (Šroubovicový prostor) je v sektoru č. 1 a karta **BZ372** (Membránový průchod) je v sektoru č. 2. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

## ZÁZNAM Č. 250

**Vědecký deník 18-C**

Výzkum soustavy antén odhalil, že tvorové obývající tuto planetu vyvíjeli značné úsilí, aby zkontaktovali ostatní civilizace. Jakmile si však uvědomili svou nevyhnutelnou zkázu, tento masivní komplex se z gigantického přijímače snažili přeměnit v gigantický vysílač. Zpráva, kterou se nám pokusili odeslat, je bohužel nenávratně ztracená. Můžeme se jen dohadovat, jestli se jednalo o nějaký druh poslední vůle, přiznání obrovské chyby nebo varování, které chtěli předat ostatním civilizacím.

Dalším zneklidňujícím zjištěním je, že celá řada zdejších terminálů a zařízení je navržena tak, aby vyhovovala uživatelům odlišných tvarů, velikostí a s různým počtem končetin, třebaže se nejednalo o civilizaci schopnou cestovat vesmírem, která používala jediný jazyk. Abychom si mohli udělat nějaký názor, musíme se o tomto místě dozvědět mnohem více.

Získejte 1  a 2 náznaky mimozemské technologie. Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ000**.

## ZÁZNAM Č. 251

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[1. operátor]: To je zvláštní... Mohli byste zaznamenat tu anomálii nad našimi hlavami?

[2. operátor]: Rozumím.

[3. operátor]: Počkat... Díváme se právě sami na sebe?

[2. operátor]: Vypadá to tak. A vůbec mě to nepřekvapuje. S logikou tohoto místa jsem si přestal dělat starosti už dávno.

[1. operátor]: Ale ono svoji logiku má... Jenom ji musíme najít.

Jste-li v sektoru:

Č. 1 – Všechny členy posádky na planetární desce umístěte do sektoru č. 2. Přesvědčte se, že karta **BZ370** (Synaptické výšiny) je v sektoru č. 2 a karta **BZ371** (Šroubovicový prostor) je v sektoru č. 3. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

Č. 2 – Všechny členy posádky na planetární desce umístěte do sektoru č. 3. Přesvědčte se, že karta **BZ370** (Synaptické výšiny) je v sektoru č. 3 a karta

**BZ371** (Šroubovicový prostor) je v sektoru č. 1. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

Č. 3 – Všechny členy posádky na planetární desce umístěte do sektoru č. 1. Přesvědčte se, že karta **BZ370** (Synaptické výšiny) je v sektoru č. 1 a karta **BZ371** (Šroubovicový prostor) je v sektoru č. 2. Není-li tomu tak, nahraďte karty BZ v těchto sektorech uvedenými kartami.

## ZÁZNAM Č. 252

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 81**

Protážená nervová zakončení se natahují směrem k drobným trhlinám a omakávají nebo prozkoumávají vše, co je na druhé straně. Za těmito trhlinami vidíme řadu oblastí z tohoto světa, jsou tu však také útržky jiných světů. Prozkoumáváním těchto portálů bychom rádi strávili několik měsíců. Tolik času, bohužel, nemáme.

Stimulování nervových zakončení rozšiřuje mezery v prostoru a umožňuje nám skrze tyto pukliny „teleportovat“ předměty.

Smíte  a přesunout se do libovolného sektoru (s výjimkou sektoru č. 8).

## ZÁZNAM Č. 253

**Deník vědecké sekce 2/776**

Vypadá to, že se tato forma života vyvinula bez zásahu Stavitelů. K potvrzení takové teorie sice budeme potřebovat další vzorky, předběžná genetická analýza se ovšem zdá být dostatečně přesvědčivá.

Získejte 3 náznaky podivné flóry. Odhodte kartu mise.

Označte následující neoznačený rámeček a vyhodnoťte jeho text:

Vyhleďte kartu mise **M41** a umístěte ji na pole mise na planetární desce.

## ZÁZNAM Č. 254

Je-li v tomto sektoru masožravá houština, nic se neděje. Jinak čtěte dále:

**Hlášení o provedení průzkumu MI/13**

Jeskyně se nijak neliší od ostatních, na které jsme zatím narazili. Jedinými odlišnými znaky stojícími za zmínku jsou hluboká nádrž a shluk silných šlahounů vyrůstajících přímo z ní. Pod hladinou také vidíme nějaký elipsovité obrys. Bližší se, abychom ho mohli prozkoumat. Ztraceně! Pohybuje se to směrem k nám! Utíkejte!

Navrch všech karet v tomto sektoru umístěte kartu **BZ001**. Do tohoto sektoru umístěte kartonovou figurku masožravé houštiny.

Kartu hrozby Masožravá houština umístěte na vyhrazené místo nad planetární deskou.

Masožravá houština se stává aktivní. Přečtěte si její kartu hrozby a vždy, když je potřeba, použijte s ní související pravidla.

Jedná-li se o vůbec první hrozbu, na kterou jste narazili, nezapomeňte zkontrolovat pravidla pro hrozby uvedené ve 3. kapitole sešitu pravidel!

## ZÁZNAM Č. 255

**Předběžné pozorování**

Organismy, které jsme klasifikovali jako lišejníky, jsou ve skutečnosti mnohem podobnější měňavkovicům. Mají však také některé rysy, díky nimž by je bylo možno považovat za zvířata. Pro provedení skutečného výzkumu potřebujeme více vzorků i lepší podmínky.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ190**.

## ZÁZNAM Č. 256

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[1. operátor]: Není tu mňů úponků?

[2. operátor]: Myslím, že je jich stejně, ale samotný prostor se tu rozšiřuje.

[3. operátor]: Je jich tu mňů. Prostor z toho vynech!

[4. operátor]: Přestaňte. Vy všichni! Jsme... někde jinde.

Ze sektorů č. 1, 2 a 3 odstraňte všechny karty BZ. Svou kartu BZ nahraďte kartou **BZ371**.

Kartu BZ v sektoru označeném bílou šípkou nahraďte kartou **BZ370**.

Kartu BZ v sektoru označeném černou šípkou nahraďte kartou **BZ372**.

## ZÁZNAM Č. 257

Vědecký deník, Müspellheim

Svou operaci jsme museli přerušit. V opuštěném objektu se aktivovaly podpůrné systémy, které okamžitě vyčerpaly rezervní zdroje napájení, a celá loď začala klesat do pekla dole pod námi. Další výzkum byl proto nemožný.

V té době jsme už naštěstí měli něco, z čeho můžeme vycházet: část fraktálové „Rosettské desky“. Mohli bychom se při jejím zkoumání o tomto mimozemském druhu dozvědět něco dalšího?

- Odhodte kartu mise **M131**.
- Vyhleďte a odhalte kartu mise **M133** a kartu volitelné mise **M132**.

## ZÁZNAM Č. 258

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, tento záznam končí. Jinak čtěte dále:

**Hlášení o provedení průzkumu 58/D**

[**spojovací operátor desátník Coetz**]: Ohlaste se, výsadkový tým. Máme pro vás naléhavou aktualizaci počasí.

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: My víme. Počasí je TVP. Něco dalšího?

[**spojovací operátor desátník Coetz**]: Vítr mění směr. A pozor! Poletující úlomky by mohly zasáhnout i zóny, které byly předtím bezpečné. Navrhujeme vám najít si úkryt, dokud –

**\*\*\* poplach na palubě výsadkové lodi \*\*\***

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: No do pr –

[**spojovací operátor desátník Coetz**]: Opakujte, výsadkový tým.


[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Naše loď! Ten hřeben ji už nechrání. Je teď úplně na ráně. Nemáme žádnou možnost, jak tuhle planetu bezpečně opustit. Žádáme o evakuaci.

[**spojovací operátor desátník Coetz**]: ...

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Slyšíte nás, Vanguard? Tuhle misi musíme přerušit!

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Jsme bez signálu. Ta bouře musela zablokovat spojení. Potřebujeme najít místo bez rušení.

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Nebo dostat zpátky svoji loď...

- Z desky výsadkové lodi vezměte všechny karty úprav výsadkové lodi a vložte je do obálky *Budoucí použití*.
- Z desky výsadkové lodi vezměte všechny karty objevů a přemístěte je na vyhrazené místo na okraji planetární desky, označené jako *Ztracené objevy*.
- Ze stupnice zásob odhodte univerzální ukazatel.
- Kartu povýšení a všechny  na výsadkové lodi přemístěte na jim vyhrazená místa na okraji planetární desky. Otevřete lodní knihu na straně **19 (Hangár)** a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).
- Deska výsadkové lodi by nyní měla být prázdná. Vraťte ji zpět do krabice a z planetární desky odstraňte kartonovou figurku výsadkové lodi. Vaše výsadková loď je zničena a odlet už není možný!
- Znovu připravte sáček s žetony náznaků – vraťte do něj všechny žetony náznaků.
- Všechny nové karty objevů, které napříště během tohoto průzkumu planety získáte, byste měli umístit vedle své desky posádky. Členové posádky směji využívat objevy umístěné vedle desek posádky stejným způsobem, jako by se nacházely na výsadkové lodi.
- Kartu mise **M50** nahraďte kartou mise **M51**.
- Kartu BZ v sektoru č. **1** nahraďte kartou **BZ170**.

**Nový cíl:** Najděte způsob, jak zkontaktovat Vanguard nebo se dostat pryč z planety.

**DŮLEŽITÉ:** Momentálně nemáte žádné zásoby. Přizpůsobte své plány této situaci.

**DŮLEŽITÉ:** Nepodaří-li se vám přijít na způsob, jak získat zpět své předchozí objevy před koncem mise, tyto objevy budou ztraceny!

## ZÁZNAM Č. 259

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej. Udělali jste něco, co Idemiany rozzlobilo!

Jste-li v sektoru č. **1** nebo nejsou-li dosud na planetární desce žádní další členové posádky, přejděte k **záznamu č. 308**.

Jste-li v kterémkoli jiném sektoru, pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 260

**A**  **B**

[**výsadkový tým**]: Vstupujeme do otvoru v ledu. Až budeme pod vodou, možná ztratíme signál.

[**spojovací operátor**]: Hodně štěstí. A buďte tam opatrní.

[**výsadkový tým**]: Doufám, že sem za námi ty obludy nepůjdou.

[**spojovací operátor**]: Stejně na ně buďte připravení.

Odhodte všechny žetony polní výbavy na planetární desce – znovu je smíte umístit prostřednictvím karet výbavy. Pokud jste tímto způsobem odhodili *P.E.T.*, vraťte kostku mezi vyčerpané kostky jeho majitele.

Navrch karet BZ v uvedených sektorech umístěte následující karty:

- V sektoru č. **1** kartu **BZ197**.
- V sektoru č. **3** kartu **BZ199**.
- V sektoru č. **4** kartu **BZ200**.
- V sektoru č. **5** kartu **BZ201**.

Poté:

- Jsou-li označeny rámečky **A** a **B**, navrch všech ostatních karet v sektoru č. **2** umístěte kartu **BZ203**.
- Je-li označen pouze rámeček **B**, navrch všech ostatních karet v sektoru č. **2** umístěte kartu **BZ202**.
- Není-li označen ani jeden z rámečků, navrch všech ostatních karet v sektoru č. **2** umístěte kartu **BZ198**.
- Kartu *Alfa predátor* otočte na stranu *Slídící predátoři* (v případě, že je již otočena, nic se neděje). Je-li na planetární desce kartonová figurka *alfa predátora*, odstraňte ji.
- Kartu hrozby *Kúrma* umístěte vedle planetární desky.
- Do sektoru č. **5** umístěte kartonovou figurku *kúrmy*.
- Kartonovou figurku výsadkové lodi odstraňte z planetární desky a umístěte ji na desku výsadkové lodi. Nemáte přístup k sektoru výsadku, a dokud se nevynoříte z vodních hlubin, nesmíte využít žádnou z úprav výsadkové lodi. Deska výsadkové lodi jinak funguje jako za běžných okolností a stále ji můžete využívat ke shromažďování objevů nebo žetonů úspěchu.
- Odhodte aktuální kartu obecných podmínek a nahraďte ji kartou **O09**.

## ZÁZNAM Č. 261

„Sledovat majora Dahlovou na její cestě lodí bylo samo o sobě nesnadným úkolem. Byla paranoidní a bez početného ozbrojeného doprovodu neudělala ani krok. Málem už jsme všechno odvolali, když konečně dorazila do laboratoře doktorky Coreyové. Všem svým strážným nařídila, ať zůstanou přede dveřmi, a dovnitř vstoupila sama. Tohle byla naše příležitost. K laboratoři jsme se přesunuli z druhé strany a vlezli do ní potřebím vzduchotechniky.“

V **záznamu č. 950** označte rámeček **C**.

Zkontrolujte, zda je rámeček **D** v **záznamu č. 930** **NEOZNAČENÝ**.

Pokud je neoznačený, přejděte k **záznamu č. 268**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 272**.

## ZÁZNAM Č. 262

[**výsadkový tým**]: Vanguard, slyšíte nás?

[**spojovací operátor**]: ...

[**výsadkový tým**]: Spojovací? Ztracený signál!

[**spojovací operátor**]: ... vás všechny! Měli jsme takový strach! Jsem ráda, že jste v pořádku!

[**výsadkový tým**]: Podařilo se nám zřídit základnu a vztýčit zábrany.

[**kapitán**]: Tady kapitán. Obstáli jste dobře, výsadkový tým. Nečekali jsme, že vaše cesta bude tak nebezpečná. Když jste ale teď vybudovali chráněný opěrný bod, měli byste se vrátit na Vanguard. Zasloužíte si odpočinout. Další tým, který tuhle dimenzi prozkoumá, bude díky vašemu úsilí v mnohem větším bezpečí.

- Tuto kartu BZ nahraďte kartou **BZ375**.
- Přejděte k **záznamu č. 85** a označte rámeček vedle písmene **B**, aniž byste si daný záznam přečetli.
- Odhodte kartu mise **M171**.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Pokračujte v průzkumu této strašidelné dimenze** (máte-li jen pár kostek sekce nebo jste utrpěli zranění, nemusel by to být dobrý nápad) – Tento záznam končí.
- » **Vraťte se na Vanguard** – Přejděte k záznamu č. 145.

## ZÁZNAM Č. 263

[čas mise: 00:05:21]

Vlny jsou dokonce ještě silnější než podle popisu průzkumné a vědecké sekce. Naší výsadek lodi hrozí nepřetržitě nebezpečí potopení, musíme ale věřit, že to zvládneme. Za chvíli jdeme pod hladinu.

[čas mise: 00:41:10]


Dmutí vody nám dělá problémy. Smýká to s námi sem a tam a několikrát nás to málem vrhne proti skálám. Zůstat na jednom místě dostatečně dlouho, aby člověk mohl odebrat nějaké vzorky, není vůbec snadné.

[čas mise: 02:12:55]

Konečně jsme sebrali něco zajímavého! Jedná se o houbovitý organismus a několik pórovitých kamenů připomínajících kusy pozemských korálů.

[čas mise: 03:35:18]

Zatracené! Nemůžeme odstartovat! Motory jsou zaplavené vodou! Potřebujeme pomoc!

Získejte 1 kartu objevu živého exempláře a přemístěte ji mezi shromážděné objevy. Ztrácíte 1 , máte-li nějaký.

## ZÁZNAM Č. 264

[výsadekový tým]: Sakra! Schovaly se pod vrstvou štěrku a kamene!

[spojovací operátor]: Pokračujte ve své misi. Tyhle vzorky potřebujeme.

[výsadekový tým]: Bez těžké polní výbavy s tím ani nehneme. A otřesy způsobené vrtáním by ty rostliny vyplašily.

[spojovací operátor]: Vyplašily? Co tím chcete říct?

[výsadekový tým]: S tímhle nic nenaděláme. Vracíme se.

[spojovací operátor]: Rozumíme. Takové plýtvání...

Kartu mise nechte odhalenou – vaše mise byla neúspěšná. Měli byste se vrátit k výsadekové lodi a opustit planetu.

## ZÁZNAM Č. 265

Hrajete-li výukovou hru: Z výukového balíčku **A** vezměte vrchní kartu (karta mise **M02**), nahlas ji přečtěte a umístěte ji lícem nahoru na pole karty mise.

Používáte-li pravidla pro rychlý start: Vyhleďte kartu mise **M02** a umístěte ji lícem nahoru na pole karty mise.

Do sektoru č. 3 umístěte kartu **BZ107** a pokračujte ve hře.

**Nápověda:** Než se pokusíte dostat ke kanónu, zvažte krátký odpočinek.

## ZÁZNAM Č. 266

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 87**

Podářilo se nám navázat kontakt s jedním z Návštěvníků. Vypadal jako pod vlivem omamných látek, nebo přinejmenším nebyl tak „živý“ jako ti, kteří se na palubě Vanguardu objevili během krize. Naštěstí nebyl agresivní, nedokázali jsme ale určit, jestli se s námi vůbec pokouší komunikovat.

Na přenosných obrazovkách jsme mu ukázali pár obrázků a Návštěvník začal na zemi cosi kreslit, náhle se však zarazil a přestal nám věnovat i to málo pozornosti, které jsme si vysloužili. Jeho tělo divoce vířilo a pronikalo do neskutečných dimenzí. Když jsme se rozhlédli kolem, viděli jsme, jak se objevuje u membránovitých bran před skupinou stél. Návštěvník tyto brány otevřel a nakonec vstoupil i do tohoto nepřístupného místa.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 267

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, přejděte k záznamu č. 280.

Inak čtěte dále:

[výsadekový tým, 1. operátor]: Vanguard, blížíme se k našemu cíli.

[výsadekový tým, 2. operátor]: Začínám s přechodem na oběžnou dráhu. Připravte se na snížení rychlosti.

[výsadekový tým, 1. operátor]: Vypadá to tady jako v pekle! V atmosféře zachycujeme vysokou koncentraci sulfidů. Seismická aktivita dosahuje nepředstavitelné úrovně. Jestli tu chceme najít nějaký život, budeme si muset ještě pár tisíciletí počkat.

[spojovací operátor seržant Nahy]: Stavitelé měli k označení těch souřadnic svůj důvod. A kromě toho, vědecký tým se domnívá, že by termální průduchy téhle planety mohly vykazovat „významnou bakteriální aktivitu“.

[výsadekový tým, 1. operátor]: Až ty živé bakterie najdeme, určitě nezapomeneme zavolat domů.

[výsadekový tým, 2. operátor]: Spouštím přistávací sekvenci.

[spojovací operátor seržant Nahy]: Hodně štěstí, výsadekový týme.

Přejděte k záznamu č. 280.

## ZÁZNAM Č. 268

„V laboratoři jsme zaslechli, jak se major Dahlová a doktorka Coreyová hádají o něčem, co se týkalo Návštěvníků. Zatímco jsme se pomalu plížili za zvukem jejich hlasů, najednou jsem na rameni ucítil studené a vlhké chapadlo. Trhl jsem sebou a snažil se potlačit výkřik. Za mnou byl Rab – připoutaný ke stolu v rohu laboratoře, omámený a v bolestech. Dokonce i v tlumeném světle jsem viděl, že už nedokáže ovládnout svou podobu a z ramen a týlu mu visí vlhká chapadla.

„Pusťte mě,“ zašeptal. „Tohle Coreyové poručila ona. Musím si to s ní vyřídit.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Osvobodte Raba** – Přejděte k záznamu č. 277.
- » **Nechte ho být a slibte mu, že se vrátíte později** – Přejděte k záznamu č. 272.

## ZÁZNAM Č. 270

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 51**

Od první chvíle, kdy jsem sem přišla, mi tohle místo připomínalo solar plexus. Výzkum mou domněnku potvrdil jako správnou. Experimentování s nervy, synapsí i okolními tkáněmi mi umožnilo ovládat chování vzdálených lokalit i celkový stav této dimenze. Další experimenty pokračují.

Získejte mimořádný objev č. 35. Tuto kartu BZ nahraďte kartou **BZ376**.

## ZÁZNAM Č. 271

**Dopisy z Escherova pekla**

Ke stélám mám už tak blízko! Jsem si jistá, že kdybych dokázala otevřít ty organické brány, mohla bych se k nim dostat. Tkáně ale reagují na můj pohyb, změny tlaku, a dokonce i na elektromagnetické pole obklopující mou výbavu.

Je-li kartou BZ v sektoru č. 2 karta **BZ382** (Neaktivní receptory (sekrece)), přejděte k záznamu č. 278.

Jinak se nic neděje.

## ZÁZNAM Č. 272

„V laboratoři právě doktorka Coreyová prezentovala majoru Dahlové výsledky nějakého tajného výzkumu. Čekali jsme na chvíli, kdy Dahlová vypadala nejvíce zaujatá jejím vyprávěním, a vyskočili ven z přítmi. S čím jsme ovšem nepočítali, byl rozsah jejího vojenského výcviku. Když nás uviděla, instinktivně popadla doktorku Coreyovou, mezi její lopatky opřela hlavě své zbraně a využila ji jako živý štít.

„Jestli se jen pohnete,“ procedila, „budete mít naši milou doktorku na svědomí.“

„Na co čekáte?“ vykřikla doktorka Coreyová. „Tohle je vaše šance! Zastřelte ji! Střilejte, i když při tom budete muset zastřelit i mě!“

Venku stojící mariňáci začali bušit do dveří laboratoře.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Zaútočte na majora Dahlovou a ignorujte rukojmí** – Přejděte k záznamu č. 361.
- » **Poslechněte majora Dahlovou a nechte ji ustoupit** – Přejděte k záznamu č. 296.

## ZÁZNAM Č. 273

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text.

### Hlášení o provedení průzkumu 1945-A

Na rozdíl od všech ornamentů a piktogramů, které jsme zatím viděli, byla výzdoba podstavce až podivně fotorealistická. První panely představovaly planetu v jakési vzdálené galaxii, kterou jsme nedokázali určit. Ležela těsně za hranicí obyvatelné zóny, neměla žádnou vodu, její atmosféra byla hustá s vysokým obsahem kyselin, a na povrchu panovala drtivá gravitace. Navzdory všemu uvedenému se na ní na okrajích termálních průduchů zrodil život. Tato forma se pomalu vyvinula v inteligentní organismus, jehož tělo obsahovalo velmi vysoké procento anorganické hmoty a kovů a jemuž byla vlastní značná dlouhověkost. Jeho podsaditý kuželovitý tvar dokonale odpovídal zdrcující přitažlivé síle tohoto světa, zatímco jeho neschopnost rychlého pohybu podporovala pečlivé plánování i uvažování z dlouhodobého hlediska. Byl tohle případek Stavitelů? Pokud ano, nepodobali se žádně z ostatních bytostí, na něž jsme dosud narazili...

### Hlášení o provedení průzkumu 1945-B

Fotorealistické panely na tomto podstavci představují vzestup jedné civilizace. Podivné podsadité kuželovité bytosti, o nichž jsme se dozvěděli na předchozím podstavci, se teď začaly věnovat tvoření. Většina jejich technologií se zdála být zaměřená na vylepšování vlastních těl. Anorganické části jim umožnily změnu podoby i snadné propojení technologií přímo s jejich tělesnými schránkami a nervovými soustavami na bázi křemíku. Místo vozidel měly exoskelety pohybuující se na velkých pásech. Místo domů používaly připevnitelné skládací přístřešky. Místo škol nebo nemocnic nosily obleky, které je vyučovaly a léčily.

Kvůli extrémní gravitaci jim trvalo celá tisíciletí, než vyrobily lodě schopné dosáhnout únikové rychlosti umožňující opuštění jejich domovské planety. Do vesmíru pak vstoupily jako vyzrálá a pokročilá civilizace. Stejně jako v případě ostatních technologií, ani jejich vesmírná pravidla nebyla umělými náhražkami přirozeného prostředí, stvořenými za účelem jejich přepravy z místa na místo, ale přímou nástavbou jejich těl. Nestali se tedy pouze druhem schopným cestovat vesmírem, ale i druhem pro vesmír zrozeným.

### Hlášení o provedení průzkumu 1945-C

Zde přítomné panely zaznamenávají vzestup i pád podivné rasy kuželovitých bytostí. Tito tvorové, kteří dokázali podnikat dlouhé vesmírné cesty a byli takřka nesmrtelní, pracovití a schopní libovolně měnit podobu svých těl, se rychle rozšířili po celé Galaxii. Stali se učiteli i opatrovníky a své technologie předávali méně vyvinutým rasám, jež sjednocovali pod vlajkou jimi šířené vědy a kultury. Byli to Stavitelé. K teraformaci nebo osídlení nové planety jich stačilo jen pár - svého cíle dosahovali takřka nepřetržitou prací po dobu několika staletí. Zanedlouho také začali upírat svůj pohled k jiným galaxiím.

A právě tehdy došlo k něčemu nemyslitelnému. Na okraji Galaxie se objevila náhoda šířící se téměř rychlostí světla: jakási zásadní změna stavu hmoty, kterou reliéfy nedokázaly vysvětlit.

Zrodila se kdesi v blízkosti středu vesmíru a každá existující částice se jejím působením pomalu změnila v odlišné skupenství - podobně jako voda v zamrzajícím žlabu. Apokalyptické události takového rozsahu nebyli Stavitelé schopni zabránit dokonce ani se svým galaktickým impériem. Jejich vědě se tomuto univerzálnímu fázovému přechodu nedařilo porozumět. Souvisel snad nějak s dosažením zlomového bodu v rozpínání vesmíru? Nejednalo se o zbraň použitou vyspělým druhem z jiné galaxie, která je měla zlikvidovat, jakmile se stanou až příliš mocnými? Ať už bylo jeho příčinou cokoli, Stavitelům tento jev nedával žádný smysl. Nedokázali přijít s modelem vesmíru, který by jim uvedený fázový přechod umožnil pochopit nebo ho zastavit. A podobně bezmocné byly i všechny vyspělé

civilizace v jejich galaxii, jež s nimi sdílely jejich vědu a filozofii. Jednotná galaktická kultura se ukázala být stejně zranitelná jako bakteriální či zemědělské monokultury.

Fázový přechod pohltit celou jejich galaxii za pouhých čtyřicet tisíc let...

### Hlášení o provedení průzkumu 1945-D

Panely na tomto podstavci začínají pádem galaktického impéria Stavitelů, stravovaného podivnou nákazou měnící vlastnosti samotné hmoty. Stavitelé však nehdali jen tak přežít až do úplného konce a sestavili zoufalý plán. Do ostatních vzdálených galaxií vyslali expedice cestující nadsvětelnou rychlostí. Jejich mise přinášely dar života: pečlivě vyšlechtěný mikroskopický organismus s efektivními fyziologickými procesy na bázi uhlíku. Tato forma života založená na DNA byla nejrychleji se vyvíjejícím organismem v celém známém vesmíru a dokázala se přizpůsobit neuvěřitelně pestré škále nejrůznějších prostředí. Právě ona byla společným předkem veškerého života na Zemi. Stavitelé tyto organismy rozeseli po nesmírně rozlehlých prostorech a na každé planetě, která je dokázala uživit. Vytvořili tak obrovskou plantáž rychle rostoucího života - líheň, jejímž účelem bylo za pouhých pár milionů let odchovat bezpočet vyspělých civilizací, a to několiksetkrát rychleji než se vyvinuli oni sami.

Na každé zárodečné planetě zanechali také svůj obelisk: připomínku určenou formě života, která se na ní nakonec mohla objevit; orientační bod ukazující cestu k trezorům jako je tento.


Panely končí jasným a srozumitelným obrázkem pyramidy s nejrůznějšími mimozemskými tvory podivných těl a tvarů, vstupujícími do jejího nitra. Zdá se, že pokud bychom se chtěli dozvědět více, museli bychom proniknout do samotného trezoru...

## ZÁZNAM Č. 274

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 54**

Než se nám podařil úspěšný odběr vzorků, bylo mnoho z nich zničeno a stejný osud potkal i naši výbavu. Vynaložený čas i prostředky však stály za to. Extrahovali jsme totiž zajímavý objekt, který nám umožňoval modulaci impulsů a jejich vysílání přes téměř všechny receptory v našem dosahu.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1  a 2 náznaky živých exemplářů.

Dále, nemáte-li dosud mimořádný objev č. 35, získejte jej.

**Nápověda:** Zapamatujte si toto místo pro případ, že se do této dimenze někdy vrátíte. Uvedený mimořádný objev budete moci získat znovu.

## ZÁZNAM Č. 275

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Je to nuda... Skenování požád probíhá. Ukazatel se zasekl na pětadevadesáti procentech.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Aspoň máme čas prohlédnout si tuhle úžasnou divočinu. Pořád je to lepší než zírat na ty sterilní stěny na palubě Vanguardu.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Cože? Ty se tu cítíš líp než na lodi?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Samozřejmě.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Páni, to jsi teda dost zvláštní. Já bych si radši dala horkou kávu a vlezla si do své virtuální reality.

\*\*\* hlasité pípnutí \*\*\*

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Konečně! Vypadá to, že přímo pod nohama máme něco umělého. Musíme to hned vykopat...

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Fajn!

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** ...

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou BZ191.


## ZÁZNAM Č. 276

**Přepis audiozáznamu černé skříňky, výňatek**

**[navigátor]:** Navrhujeme tuhle trasu. Tak se vyhneme většině proudů žhavého vzduchu a roztaveného kovu.

[pilot výsadkové lodi]: Většinou? Doufám, že to naše loď vydrží.

Zkontrolujte počet univerzálních ukazatelů na desce výsadkové lodi a vyhodnoťte odpovídající účinek:

- **0–2** ukazatele: Odhodte všechny ukazatele na desce výsadkové lodi a přejděte k **záznamu č. 381**.
- **3–6** ukazatelů: Odhodte všechny ukazatele na desce výsadkové lodi a přejděte k **záznamu č. 508**.
- **7 a více** ukazatelů: Odhodte všechny ukazatele na desce výsadkové lodi, získáte 1  a poté přejděte k **záznamu č. 483**.

## ZÁZNAM Č. 277

„Coreyová s Dahlovou byly zcela zaujaté svou debatou a naši přítomnost vůbec nezaznamenaly. Když jsme se přiblížili na dosah, začal jsem odpočítávat. Než jsem se ale stihl dostat k pětce, Rab už vyrazil a postavil se Dahlové, která sáhla po své zbraní.

Rabova chapadla se zavlnila a před Dahlovou se ve zlomku vteřiny začala vytvářet subprostorová anomálie ohrožující majora i doktorku Coreyovou...“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Přerušte Rabovo počínání** – Přejděte k **záznamu č. 282**.
- » **Skočte do anomálie a pokuste se zachránit doktorku Coreyovou** – Přejděte k **záznamu č. 307**.
- » **Ustupte a nechte Raba pokračovat** – Přejděte k **záznamu č. 337**.

## ZÁZNAM Č. 278

Dopisy z Escherova pekla

Všechno kolem začíná... ochabovat. Svaly a tkáň, které ovládají brány, ztrácejí svůj vnitřní tlak. Na mou přítomnost už nereagují. Dříve, než se vchod opět uzavře, ho zajišťují teleskopickými tyčemi. Zbývá udělat jen jediné: sebrat odvalu a projít dovnitř, vstříc mému cíli.

**Nápověda:** Sem se už pravděpodobně nevrátíte. Chcete-li v této dimenzi navštívit jiné lokality, měli byste to udělat ještě před vstupem do *Sbírký stél*.

Kartu BZ v sektoru č. 6 nahraďte kartou **BZ381**.

## ZÁZNAM Č. 279

Soukromý deník

Tohle překrásné místo se změnilo přímo k nepoznání. Kořeny i mech jsou teď zduřelé a pokryté oranžovými puchýři, které při sebenepatrnějším doteku okamžitě praskají. Po jeskyni pomalu poletuje hmyz a roznáší nákazu. Je to naše vina? Je život stvořený Staviteli, jehož součástí jsme i my, pro živé organismy na této planetě smrtící?

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ139**.











## ZÁZNAM Č. 280

[výsadkový tým, 1. operátor]: *Vanguard*? V našem přibližovacím vektoru jsme zaznamenali značné množství kosmického smetí. Zahajujeme úhybný manévř.

Má-li vaše výsadková loď alespoň 4  a 4 , přejděte k **záznamu č. 286**. Jinak zahajte proceduru přistání:

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístíte univerzální ukazatel.
2. Hodte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
4. Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, přejděte k **záznamu č. 286**. Jinak se vraťte zpět ke 2. kroku.

## MIKROMETEORITY

	<b>Vážný zásah!</b>	Vyberte si jednu z možností:  » <b>Nechráněný kokpit</b> Je-li  alespoň 4, každý člen posádky 1  .  Jinak každý člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>rána</i> . Otevřete lodní knihu na straně 19 ( <i>Hangár</i> ) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu <i>Poškozená loď</i> (ne základní výsadkovou loď).  » <b>Nechráněný nákladový prostor</b> Ztrácíte 2 zásoby, nebo vraťte zpět do <i>zbrojního skladu</i> 2 náhodně vybrané karty výbavy.
	<b>Poškození nákladu</b>	<b>Zničené zásoby</b> Ztrácíte 4 zásoby (za každý  o 1 méně).
	<b>Hoří!</b>	Vyberte si jednu z možností:  » <b>Uhaste požár</b> Je-li  alespoň 4, 1 člen posádky  . Jinak 1 člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i> .  » <b>Uzavřete poškozenou část</b> Vraťte zpět do <i>zbrojního skladu</i> 2 náhodně vybrané karty výbavy, nebo ztrácíte 2 zásoby.
	<b>Optimální trajektorie</b>	<b>Využijte příležitost</b> Je-li  alespoň 4, postupte na stupnici přistání o 1 pole.

## ZÁZNAM Č. 281

Na pole *výhoda nepřítel* přidejte 1 univerzální ukazatel.

## ZÁZNAM Č. 282

„Zatímco Rab zuřil a spílal nám za to, že jsme mu překazili jeho pomstu, major Dahlová využila nabízenou příležitost k povolání posil. Museli jsme utéct s mariňáky v patách, alespoň se nám však podařilo dostat do bezpečí doktorku Coreyovou.“

Přejděte k **záznamu č. 501**.

## ZÁZNAM Č. 283

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 94**

Trubice vyměšují hustou zelnou pastu. Ta je sice plná bílkovin a sacharidů, zároveň však obsahuje psychoaktivní látky, které jsou pro člověka jedovaté. Ke zjištění toho, jak na Návštěvníky působí, by bylo zapotřebí dalšího výzkumu.

Označte následující neoznačený rámeček a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 3 náznamy *mikroorganismů*.

## ZÁZNAM Č. 284

Jeskynní systém je dlouhý, spleťitý a plný vody v tekutém skupenství. Bohužel to však vypadá, že je bez jakékoli přítomnosti života. Čím hlouběji postupujeme, tím vyšší hodnoty začínají ukazovat naše přístroje měřící radiaci.

Jednu z karet v tomto sektoru nahraďte náhodnou kartou **BZ167**.

## ZÁZNAM Č. 285

[výsadkový tým]: Jo! Tumaťe, vy parchanti!

[spojovací operátor]: Cože? Co se to tam děje, výsadkový tým? Útočí na vás něco?

[výsadkový tým]: Všechno v pořádku, žádný problém. Narazili jsme na bariéru z pohyblivých kořenů. Podařilo se nám jich zbavit.

[spojovací operátor]: Aha, v pořádku. Tak asi... pokračujte v dobré práci.

Kartu BZ ve vašem sektoru nahraďte kartou **BZ143**.

## ZÁZNAM Č. 286

- Otevřete Planetopedii na stranách 8–9 (Žlutásek).
- Proveďte hod desetistěnnou kostkou a vyhodnoťte jeho výsledek:
  - 0–2: Kartu hrozby *Prachová bouře* umístíte na vyhrazené místo nad okrajem planetární desky. Kartonovou figurku *prachové bouře* umístíte do sektoru č. 2.
  - 3–5: Kartu hrozby *Prachová bouře* umístíte na vyhrazené místo nad okrajem planetární desky. Kartonovou figurku *prachové bouře* umístíte do sektoru č. 4.
  - 6–9: Nic se neděje.
- Je-li *prachová bouře* vůbec první hrozbou, na kterou jste narazili, nezapomeňte zkontrolovat pravidla pro hrozby uvedené ve 3. kapitole sešitu pravidel!
- Otevřete lodní knihu na straně 24 a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 287

### Soukromý kanál výsadkového týmu

[2. operátor]: A to je všechno?

[1. operátor]: No, tak tohle bylo celkem rychlé.

[3. operátor]: Šetřete s dechem na výstup. Vypadá to, že tyhle ruiny jsou jen troskami, které se skutálely dolů z původního místa na vrcholu Sphyrna Mensa.

[2. operátor]: Vážně? My chceme vylézt až tam nahoru?

[1. operátor]: Počkej... Nebyl jsi náhodou před malou chvilkou zklamaný, že tu není co dělat?

Kartu BZ v sektoru č. 2 nahraďte kartou **BZ192**. Kartou BZ v sektoru č. 5 nahraďte kartou **BZ193**.

## ZÁZNAM Č. 288

Je-li v sektoru č. 5 univerzální ukazatel, přejděte k **záznamu č. 301**.

Jinak čtěte dále:

Ten stroj byl prastarý – tak starý jako sám život na téhle planetě – a neobyčejně podobný architektuře Stavitelů, s níž jsme se setkali v Oku prázdnoty. Jeho konstrukce zasahovala hluboko pod zem i do jiných částí planety, jeho účel však nebyl zřejmý.

Podle našeho předběžného výzkumu pochází z doby před jedním nebo dvěma tisíci let. Naše skenování probudilo cosi v hloubi jeho nitra, po následných nevelkých výbojích energie však znovu utichl.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 3 náznaky *mimozemské technologie*.

## ZÁZNAM Č. 289

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 303**.

Přejděte k **záznamu č. 279**.

## ZÁZNAM Č. 290

[**spojovací operátor**]: Operátor prohlašuje, že portál je stabilní. Můžete pokračovat dál.

[**výsadkový tým**]: V naprostém pořádku jsou i všechny hodnoty, které jsme naměřili my. Jdeme na druhou stranu.

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 295**.

Přejděte k **záznamu č. 302**.

## ZÁZNAM Č. 291

### Technické hlášení 81 INF/1-C/13

Nebezpečné podmínky na 1-C si vyžádaly použití raketových batohů, které by svým uživatelům umožnily přesný a rychlý pohyb.

Připravit danou výbavu tak, aby k její obsluze nebylo zapotřebí několikaletých zkušeností (nebo zvláštního výcviku, který dostávají členové průzkumné sekce), nás stálo spoustu času i zdrojů. V této oblasti jsme ale uspěli

a sestavili zjednodušenou verzi raketového batohu, doslova nacpanou elektronikou a schopnou zvládat celou řadu úkonů, které jeho uživatel musel do té doby provádět manuálně.

Zmíněný úspěch byl však ojedinělý. Celý projekt 1-C totiž jinak skončil fiaskem a nepřinesl nám nic jiného než ztrátu energie. Lidé z průzkumné sekce se navíc rozhodli zůstat u svých starých raketových batohů, přestože je jejich obsluha zcela jasně komplikovanější.

Stěžovali si, že při používání automatizovanější verze „to prostě nebylo ono“, ať už tím mysleli cokoli.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Z nedostupné výbavy vezměte kartu **VB15** (*Raketový batoh*) a přemístěte ji do *zbrojního skladu*.

Poté smíte přidat 1 člena posádky, získat 1 kartu objevu *minerálů* a přemístit ji mezi *shromážděné objevy*.

## ZÁZNAM Č. 292

### Dopisy z Escherova pekla

Na okraji hledí mé přilby svítí červené symboly. Blikající upozornění, kvilející poplachy... Tahle pekelná dimenze mě znovu dostala. Můj dýchací přístroj už nefunguje. Štíty jsou pryč. Pohazuje si se mnou sem a tam jako s nějakou panenkou.

Obrovský proudch vysává zároveň atmosféru i veškerou energii. Mé vyhlídky nevypadají ani trochu dobře.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

Poté  NEBO  +  +  +  + , NEBO hodte .

## ZÁZNAM Č. 293

### Badatelský deník výsadkového týmu

Vykopávky byly obtížnější a nebezpečnější, než jsme očekávali. Vítr vanoucí mimo krátery byl smrtící, software nám narušovala radiace. Čekal nás zdrucující objev: Žádná stěla tu nebyla. Co jsme považovali za její signaturu, vycházelo z vraku lodi zamrzlé v ledu.

Odhodte kartu BZ v tomto sektoru. Přejděte k **záznamu č. 521**.

## ZÁZNAM Č. 295

[**kapitán Wayman**]: Dobrá práce, výsadkový týme. Vybudování základny v téhle neznámé dimenzi je skvělý výkon.

[**výsadkový tým**]: Děkujeme vám, pane. My --

[**kapitán Wayman**]: Vaším hlavním úkolem bylo ale najít způsob, jak se dostat k výsledkům výzkumu *Návštěvníků* v oblasti stél. Doufám, že na své další výpravě budete úspěšnější.

Mimořádné objevy č. 35 a č. 38 vraťte zpět mezi *mimořádné objevy*.

Poté odhodte všechny karty misí. Otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 296


„Doktoru Coreyovou jsme nakonec nedokázali obětovat. Ustoupili jsme a s mariňáky oddanými Dahlové v patách doufali, že se nám v budoucnu naskytne další příležitost.“

Přejděte k **záznamu č. 501**.

## ZÁZNAM Č. 298

### Výuková hra

**Blahopřejeme!** Právě jste ukončili svou první misi! Nyní proveďte následující kroky:

Ziskejte 1  (umístěte jej na vyhrazené místo nad planetární deskou).

1. Do sektoru č. 4 umístěte kartu bodu zájmu **BZ105** (*Servisní chodby*). Ta překrývá vše, co se nachází pod ní, a členové posádky, kteří vstoupí do sektoru č. 4, už proto nedostanou pokyn přejít k **záznamu č. 311**.
2. Kartu mise **M01** odstraňte ze hry.
3. Z výukového balíčku **B** vezměte vrchních 5 karet (všechny tyto karty mají na rubu nápis „Událost“), zamíchejte je a umístěte je lícem dolů nedaleko planetární desky – představují balíček událostí. Při příští příležitosti, kdy jeden ze členů posádky ukončí svůj tah, si přečtete část *Události* ve 3. kapitole sešitu pravidel.
4. Poté přejděte k **záznamu č. 345**.

## ZÁZNAM Č. 299

### Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 100

Tento stroj je nejspíš využíván k uvolňování přebytečné energie z této dimenze do našeho neustále se rozpínajícího vesmíru, kde se může bezpečně rozptýlit. Pokud by se zde nashromáždila, pravděpodobně by to způsobilo katastrofu.

Zajímavá je i skutečnost, že při každém úniku energie se tento svět stává... skutečnějším. Zmíněný jev má vliv i na organické prvky všude kolem nás – živá tkáň se napne a stáhne, aby ochránila své životně důležité části.




## ZÁZNAM Č. 300

### Kapitánův deník, záznam 213

Přistání na Oku prázdnoty odhalilo dvě zásadní skutečnosti. Zaprvé, naše výsadekové lodě se budou setkávat s nepředvídatelnými hrozbami, a zadruhé, dokonce i při krátké průzkumné misi může výsadekový tým uvíznout na celou řadu týdnů. Během dlouhého letu na TOI-2C jsme měli spoustu času k nasazení našich předních výzkumníků a techniků, kteří těmto slabším věnují svou pozornost, zatímco velitelé sekcí připravují posádku na další pozemní misi. Doufám, že tentokrát vše proběhne s větší jistotou a bez zádrhelů.

První dálkové skenování planet v této soustavě ale bohužel odhalilo něco poněkud znepokojivého...

Pohled do atlasu planetárních soustav vám odhalí, že si nyní můžete vybrat z několika dostupných cílů. Vzhledem k tomu, že se jedná o vaši první cestu vesmírem, místo pravidel uvedených v lodní knize na straně *Hvězdná mapa* jednoduše postupujte podle následujících kroků:

1. V atlasu planetárních soustav si přečtete popis a pravidla pro cíl TOI-2C – „Trosky“ (číslo 3). Zde provedete své další přistání!
2. Vezměte planetární skener. Účelem této herní komponenty je zjednodušit vám práci a odhalit pouze část informací obsažených na kartách přistání – tu část, za kterou budete platit svou energii.
3. Mezi *kartami přistání* (úložišť karet B) vyhledejte kartu přistání **PŘ1**. Zatím ji nečtěte! Informace na líci karty přistání jsou tajné a rozdělené do tří segmentů. Spotřeba energie na rubu karty přistání, uvedená ve větším formátu, vám ukazuje, kolik energie budete muset zaplatit za odhalení příslušného segmentu.
4. Kartu přistání zasuněte celou do planetárního skeneru tak, aby v jeho okénku bylo vidět pouze první hodnotu spotřeby energie. Hodnota v okénku vám ukazuje, kolik energie musíte zaplatit, abyste kartu mohli ze skeneru povytáhnout o jeden segment nahoru.
5. Odhalení prvního segmentu karty **PŘ1** stojí 0 . Kartu následně povytáhněte o jeden segment, aby se v okénku objevila druhá hodnota spotřeby energie.
6. Zaplaťte 1  jako úhradu druhé spotřeby a kartu povytáhněte tak, abyste odhalili třetí hodnotu spotřeby. Zaplaťte i třetí spotřebu (1 ) a kartu nakonec povytáhněte ještě jednou, až se ocitne téměř mimo skener.
7. Otočte skener na druhou stranu a prohlédněte si výsledky. Pokud jste skenování provedli správně, měli byste vidět text všech 3 segmentů karty. Tento text si přečtete. Obsahuje cenné tipy, které vám pomohou s přípravou na přistání: S jakými hrozbami se vaše výsadeková loď setká, jaké symboly jsou často použity při ověřeních kostkami na této planetě a které biomy na ní můžete očekávat.
8. Skener i kartu nechte ležet na stole. K těmto informacím se nejspíš budete chtít vrátit v rámci přípravy na svou misi během následujících kroků fáze řízení lodí!

To je prozatím vše! Druhým krokem kampaně je pokaždé návštěva Trosek, po ní však budete moci letět, kam se vám zlíbí, a sami objevovat další planety i zajímavé objekty.

Zavřete atlas planetárních soustav a uložte jej do krabice. Brzy budete pokračovat ve fázi řízení lodí, při své první hře však mějte na paměti následující tipy:

- Až si budete vybírat, které zařízení aktivujete, kasárna a výrobní komplex nejsou špatnou počáteční volbou. Díky nim totiž získáte dodatečné členy posádky i počáteční vybavu.
- Vlastní přistání se odehraje až poté, co projdete dalšími kroky lodní knihy, mezi něž patří příprava výsadekové lodí pro danou misi a výběr a vybavení vašeho výsadekového týmu.
- V rámci vybavy výsadekového týmu si sestavíte svůj vlastní balíček karet sekce. Pokud si nejste jistí, jaké karty si máte vzít, můžete využít předem připravený základní balíček o 10 kartách – vezměte všechny karty své sekce hodnoty 1, které jsou napravo od symbolu hodnoty označeny bílým obloučkem (příklad naleznete v části *Rychlý start kampaně* ve 3. kapitole sešitu pravidel).
- První oficiální uložení hry v průběhu kampaně lze provést až PO PŘISTÁNÍ na Troskách. Nemůžete-li hrát tak dlouho, hru smíte opustit v jejím současném stavu a později ji rozehrát znovu počínaje stranou 6 lodní knihy.

**Nyní otevřete lodní knihu na straně 6 (Lodní zařízení) a pokračujte ve fázi řízení lodí.**

## ZÁZNAM Č. 301

**[výsadekový tým]:** Vanguard? Myslím, že jsme ji rozbili.

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Ehm, můžete to, prosím, zopakovat, výsadekový týme?

**[výsadekový tým]:** Myslím, že jsme rozbili tuhle planetu.

Země se otřásla a pojídač hvězd doširoka rozevřel svůj chřtán, do jehož hlubin se propadly celé hory. Pak zaburácel a vychrlil ze sebe hotový uragán – přival blýskajících se rojů nanobotů, který zakrátko dosáhl svrchních vrstev atmosféry. Zatímco jsme se s vypětím všech sil soustředili na to, abychom se udrželi proti zběsile vanoucímu větru, obloha nad našimi hlavami se proměnila. Ohromení úžasem jsme sledovali, jak umělá bouře působí proti té skutečné, kterou zpomalila, dokud se obloha nevyjasnila a skleněné úlomky nezačaly padat jako déšť. Za necelou hodinu se nám tento svět doslova změnil před očima.

Než jsme se s tím dokázali vyrovnat, země nedaleko mohyl se zestoupila a venku se objevila podivná stvoření podobná obrovským termitům, která působila dojmem, že na tento okamžik nedočkavě čekala...

- Všechny miniaturní a kartonové figurky na planetární desce vezměte a umístěte je vedle planetární desky.
- Z místa, které je na planetární desce vyhrazeno ztraceným objevům, vezměte všechny ztracené objevy a umístěte je vedle planetární desky.
- Odhodte všechny karty a žetony na planetární desce, včetně vašich aktuálních misí a karet obecných podmínek.
- Odhodte všechny žetony polní vybavy na planetární desce – znovu je smíte umístit prostřednictvím karet vybavy. Pokud jste tímto způsobem odhodili P.E.T., vraťte kostku mezi vyčerpané kostky jeho majitele.
- Otevřete planetopedii na stranách 12–13 (*Smršť, 2. fáze*).
- Do pravé části planetární desky umístěte uvedené karty (mimořádný objev, mise).
- Přejděte k **záznamu č. 319**.

## ZÁZNAM Č. 302

**[kapitán Wayman]:** Jsem rád, že jste naživu. Ale to je také to jediné, z čeho mám radost. Otevření portálu do dimenze Návštěvníků nás stojí větší množství zdrojů, než kolik jich můžeme posbírat za celý měsíc.

**[výsadekový tým]:** ...

**[kapitán Wayman]:** Na nějaké výmluvy nejsem zvědavý. Pokud vám přijde, že na splnění takového úkolu nestačíte, zůstaňte příště doma. Rozchod!

Na výsadekovou loď umístěte žeton neúspěšné mise.

Mimořádné objevy č. 35 a č. 38 vraťte zpět mezi *mimořádné objevy*.

Otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodí.



## ZÁZNAM Č. 303

Soukromý deník 18-1-F

Když jsem vstoupila do jeskyně a veškerou tu zeleň nechala za sebou, připadlo mi, jako bych vcházela do nějaké prastaré katedrály. Stalagmity připomínaly sloupy, mech vypadal jako vybledlé fresky a popraskaná země působila dojmem starých dlaždic. Na konci toho všeho stála brána: velkolepý portál pokrytý usazenými horninami, na němž bylo stále vidět značky Stavitelů. Byl to opravdu silný duchovní zážitek.

Do tohoto sektoru umístíte kartu **BZ133**. Přejděte k **záznamu č. 8**.

## ZÁZNAM Č. 304

Hlášení o provedení průzkumu MI/9

Z pohyblivých kořenů jsme začali extrahovat vodu filtrovanou a čištěnou parenchymem rostliny. Nejprve šlo všechno hladce, potom se ale všechny kořeny náhle zatahly do stropu jeskyně a z děr se začali sypat malí kroučící se červi. Ti vylučovali žíravé látky, které začaly poškozovat naše obleky. Tuto lokalitu jsme museli opustit.

Získejte 1 zásoby. Nahraďte kartou **BZ135**.

## ZÁZNAM Č. 305

Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 99

Ve chvíli, kdy jsme se pokusili do stroje podívat, se objevila skupina ozbrojených Návštěvníků. Vypadali přesně jako ti, kteří nám pomohli při obraně Vanguardu, tentokrát na nás ale bez varování zaútočili. Poté, co jsme jen stěží utekli a opustili oblast, nás okamžitě přestali pronásledovat, téměř jako by na nás ihned zapomněli. Když jsme se pak znovu objevili, nijak nereagovali. Na to zařízení už ale znovu sahat nebudeme.

Hodte

## ZÁZNAM Č. 312

Zamíchejte všechny tři karty obecných podmínek **O11** a v náhodném pořadí je umístíte lícem nahoru na pole obecných podmínek na planetární desce. Poté označíte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 348**.

Přejděte k **záznamu č. 334**.

Přejděte k **záznamu č. 281**.

## ZÁZNAM Č. 313

**Planeta Návštěvníků: Hlasový záznam xenoložky**

Návštěvníci (Poznámka: Označení „Návštěvníci“ mi nepřijde moc vhodné, protože tentokrát jsme „na návštěvě“ jejich planety my.) se kontaktu se mnou i se zbytkem posádky vyhýbají. Jejich chování se dá chápat dvěma způsoby: Buďto jsou zvědaví a opatrní, nebo se bojí. Prozatím budu předpokládat, že je pohání jejich zvědavost.

Tohle vypadá jako obytná čtvrť a barevné kapsle by mohly plnit funkci domů. Každý ale obsahuje pouze jednoho Návštěvníka, takže bychom se mohli domnívat, že nejsou druhem, vytvářejícím rodiny.

Už bychom je dále neměli vyrušovat, a proto tuto oblast zatím opustíme.

Kartu v tomto sektoru nahradte kartou **BZ377**. Získejte mimořádný objev č. **38**.

## ZÁZNAM Č. 314

**Strukturální analýza krystalické látky**

Naše původní teorie se ukázala být pravdivá – krystal ze Sestřenice je stejný jako ten z Trosek. Proto se domníváme, že za pár let „pukne“ i tato planeta. Na jejím povrchu jsou totiž viditelné krystalové útvary, což znamená, že krystal už prorostl značnou částí jádra planety.

Zajímavé na těchto vzorcích je, že po oddělení od hlavní struktury se zastavuje jejich růst i šíření. Pokud by se nám nějak podařilo extrahovat „srdce“ krystalu, přestál by zvětšovat svůj objem? Bohužel zatím nedisponujeme potřebnou technologií, abychom se mohli dostat až k jádru planety a tuto teorii prověřit. Z toho, co jsme se zatím dozvěděli, měli potřebné geoinženýrské technologie pouze Stavitelé. Zdá se tedy, že osud Sestřenice – stejně jako Země – závisí na našem lepším pochopení jejich civilizace a úmyslů.

Získejte mimořádný objev č. **17**. Nahradte kartou **BZ211**.

## ZÁZNAM Č. 315

**[výsadkový tým]: Vanguardé? Tady výsadkový tým! Jsme na cestě k určené přistávací ploše. Všechny systémy jsou v normě, datový přenos stabilní. Za vnější kruh trosek bychom se měli dostat asi tak... No páni!**

**[kapitán Wayman]:** Proboha...

**[výsadkový tým]:** Vidíte to, Vanguardé?

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Nad slunce jasně, výsadkový týme. Vypadá to, že naše dálkové skenery měly pravdu. Ta planeta zmizela. Jestli nevidíte žádný čistý přibližovací vektor, máte povolení přerušit misi.

**[výsadkový tým]:** Ne. Některé části krusty vypadají dost velké na to, aby se na nich dalo přistát. A mezi troskami jsme zachytili anomální struktury. Mohli bychom se na ně podívat.

**[kapitán Wayman]:** Výsadkový týme, všechno, co přivezete zpátky, bude mít neocenitelnou hodnotu. Jenom si dávejte pozor, ať to pro vás není příliš velké sousto. Na seznamu máme i spoustu dalších planet.

**[výsadkový tým]:** Rozumíme, Vanguardé. Nastavujeme přistávací kurz.




**Důležité:** Tato planeta přináší do kampaně výsadkovou loď, přistání a omezené množství zásob.

Postupujte podle níže uvedených kroků a vyhodnoťte proceduru přistání:

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístíte univerzální ukazatel. Stupnice přistání představuje vaši cestu směrem k povrchu planety.

2. Hodíte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Není-li váš výsledek v tabulce, tento hod nemá žádný účinek. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku – například takovou, jejímž následkem ztratíte zásoby, přičemž nemáte dostatečné množství zásob). Ve zázných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava)
4. Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, přejděte k **záznamu č. 317**. Jinak se vraťte zpět ke 2. kroku.

### PŘISTÁNÍ NA TROSKÁCH – ÚLOMKY NA OBĚŽNÉ DRÁZE

	<b>Srážka s úlomky!</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Nechráněný nákladový prostor</b> Ztrácíte 4 zásoby (za každý  o 1 méně). » <b>Připravte se na náraz</b> Každý člen posádky obdrží kartu zranění typu rána.
	<b>Bezpečný přistávací koridor</b>	Úspěšné přistání! Přejděte k <b>záznamu č. 317</b> .

## ZÁZNAM Č. 316

**Soukromý deník**

Z díry vrtu unikl vlhký vzduch, který vzápětí resublimoval a pokryl průduch jako nějaký strup. Museli jsme vrtat znovu a tentokrát připravit izolační komoru s náležitým tlakem a teplotou, aby se díra nemohla znovu uzavřít.

Jsem napjatá a vzrušená. Brzo se už budeme moct podívat, co je dole pod ledem! Doufám, že tam najdeme úplně nový svět, jako ve Verneových románech...

Kartu BZ v tomto sektoru nahradte kartou **BZ196**.

Dále, je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Kartu vedlejšího úkolu **Ú17 (Vstříc hlubinám)** umístíte do obálky *Budoucí použití* a přejděte k **záznamu č. 359**.

## ZÁZNAM Č. 317

V pořádku jste dospěli ke svému cíli.

**Důležité:** Tato planeta poprvé představuje náznaky a karty objevů. Spustíte-li účinek, který vám dává pokyn k dobrání náznaku, ještě před představením mechaniky náznaku, příslušná pravidla si přečtěte v částech *Náznaky* a *Objevy* ve 3. kapitole sešitu pravidel.

**Důležité:** Tato planeta poprvé představuje ohrožení v podobě zranění. Nezapomínejte, že čtvrté zranění vašeho člena posádky spustí vynucenou evakuaci. Kdykoli budete mít pochybnosti o pravidlech spojených se zraněními, přečtěte si části *Zranění* a *Ukončení průzkumu planety* ve 3. kapitole sešitu pravidel.

Nyní otevřete planetopedii na stranách **4–5 (Trosky)**. Poté otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 318

**Hlasový záznam z můstku ISS Vanguard 12280/C**

„Sotva se hýbe! Tak pojď, ty můj roztomilý robotický kamaráde!“

„Vidíš to? Ty divné obrazce pod ledem?“

„Je to všechno rozmazané. Kde?“

„Tmavé rovné čáry nalevo. Jsou až moc pravidelné. Připomíná to symboly z Dysonovy sféry.“

„Možná...“

„Ne! Ještě to nevzdávej! Zatraceně! Štíty začínají vypadávat.“


„Přes osm set kelvinů a extrémně vysoká gravitace. Cos čekal? I tak jsme ale posbírali spoustu dat, kterou se teď vědecká sekce bude moct prokousat.“

„Podívej, jak se mu taví objektivy. To je tak smutné...“

Vědecká sekce provedla analýzu dat a zjistila, že symboly mají opravdu

vztah ke Stavitelům. Její členové se zamysleli i nad tím, jak zlepšit štíty pro práci v extrémních podmínkách.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Z nedostupné výbavy vezměte kartu **VB37** (*Energetický štít*) a přemístěte ji do zbrojního skladu. Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 319

[**spojovací operátor desátník Coetz**]: Výsadek tým? Zkontrolujte, prosím, vaši výsadek loď. Zachytili jsme kolem ní znepokojivou aktivitu.

[**výsadek tým, 1. operátor**]: Rozumím. Spouštím dálkovou kontrolu. Vypadá to, že...

[**umělá inteligence výsadek lodí**]: ZJIŠTĚNO POŠKOZENÍ KONSTRUKCE. DOŠLO K NARUŠENÍ MOTORŮ.

[**výsadek tým, 1. operátor**]: Mám přenos z kamery! Ti tvorové, mohyloví roztoči, se hemží kolem přistávací plochy. Rozebírají výsadek loď na kusy!

[**spojovací operátor desátník Coetz**]: Okamžitě se tam přesuňte, výsadek tým! Je to váš jediný způsob, jak se dostat zpátky domů.

[**výsadek tým, 1. operátor**]: Ne. Jsme až moc daleko, abychom se tam dostali včas, a na otevřený konflikt nemáme vybavení. Jaké jsou další instrukce?

Máte-li na stole desku výsadek lodí, přejděte k **záznamu č. 360**.

Nemáte-li na stole desku výsadek lodí (byla zničena již dříve), přejděte k **záznamu č. 487**.


## ZÁZNAM Č. 320

Hlášení o provedení průzkumu 1/D

Když se v dálce objevil i poslední člen výsadek týmu, pocítili jsme okamžitou úlevu. Mise sice začala katastrofou, ale byli jsme naživu, přeskupili se, měli jsme nějaké zásoby a nebyli jsme daleko od určené přistávací plochy.

Bylo na čase dát se do práce. Nejprve jsme se museli postarat o to, aby jakýkoli záchranný tým, který sem pošlou po nás, nepotkal stejný osud.

Hrajete-li výukovou hru, přejděte k **záznamu č. 298**. Jinak čtěte dále:

- Kartu BZ v sektoru č. 4 nahraďte kartou **BZ105** (*Servisní chodby*).
- Kartu mise **MO1** odstraňte ze hry.
- Získejte 1 .
- Přejděte k **záznamu č. 345**.

## ZÁZNAM Č. 321

Badatelský deník

Po několikahodinových přípravách a kontrole ledu ohledně jeho stability i možných otřesů jsme se rozhodli sestoupit dolů do pukliny. Nejprve jsme kolem sebe neměli nic jiného než tmou a špinavý led, pak jsme ale narazili na římsu, která byla dostatečně široká na to, abychom na ní zřídili malou základnu, odkud jsme svůj průzkum mohli provádět snadněji a bezpečněji.

Zanedlouho jsme našli místo plné pozůstatků minulosti této planety uvězněné v ledovém sevření. Je to skvělý objev, získat tyto artefakty ale bude dosti těžké.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ194**.

## ZÁZNAM Č. 322

**Příběhy z podvodní říše: Memoáry jednoho nanejděšnějšího průzkumu**

Chodba, která se kdysi hemžila čilým ruchem, zela prázdnotou – s výjimkou kúrmy, nezpochybnitelné vládkyně těchto vod. Byla podivná, tichá a nehybná. A také děšivá. Zejména pokud jste sledovali, jak tvora o velikosti auta rozmázla o zeď jako rozehrátou voskovku.

Získejte 1 náznak živého exempláře.

## ZÁZNAM Č. 323

Hlasový záznam z můstku ISS Vanguard 12276/C

„Tahle planeta vypadá jako peklo! Jak je možné, že je tu led?“

„Vědecká sekce říká něco o gravitaci, která stlačuje vodu – je to podobné uhlí a diamantům, nebo něco na ten způsob.“

„Ale já jsem viděl otevřený oheň...“

„Počkej! Průzkumná sonda vstupuje do atmosféry! Tak pojd', ty náš zvědavý drobečku!“

„Všechno tohle rušení... Zatracený sluneční vítr!“

Máte-li kartu vylepšení můstku **VM01** (*Zesílený trup*), přejděte k **záznamu č. 318**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 340**.

## ZÁZNAM Č. 324

Soukromý kanál výsadek týmu

[1. **operátor**]: Nemůžeme prostě použít těžkou výbavu?

[2. **operátor**]: A zničit všechny tyhle zajímavé exempláře? Podívej na tenhle! Je podobný tvému nosu!

[1. **operátor**]: ...

[2. **operátor**]: Jednoduše ne. Tahle lokalita je až moc drahocenná a my ji musíme udržet v nejlepší možné stavu. Třeba bychom se mohli naučit něco o tom, jak zachránit pozemské hlubokomořské korály.

[1. **operátor**]: Výborně... Tak s tím trochu pohneme. Moc se mi to tu nelíbí.

Přejděte k **záznamu č. 394**.

## ZÁZNAM Č. 325

Soukromý kanál výsadek týmu

[1. **operátor**]: Našla jsem tu trhlinu. Jdu blíž.

[2. **operátor**]: Postupuj opatrně. Nemůžeme si být jistí --

[1. **operátor**]: Co --

[3. **operátor**]: Ona zmizela!

[2. **operátor**]: Tak honem! Pomoz jí!

[3. **operátor**]: Počkat! Vždyť je támhle. Jsi v pořádku?

[1. **operátor**]: Já jsem... někde byla.

[3. **operátor**]: Z nosu ti teče krev!



[1. **operátor**]: Je tohle místo skutečné?

Hoďte .

## ZÁZNAM Č. 327

„Příběh cesty ISS Vanguard skončil tam, kde začal: v rozlehlém, troskami posetém prostoru uvnitř Dysonovy sféry Stavitelů. Loď byla ztracena a s ní i téměř celá její posádka a nesmírně cenná sbírka technologií Stavitelů. Lidstvo selhalo, ještě hůře však dopadl plán Stavitelů.“

Hrstku přeživších posbíraly spřátelené idemiánské lodě a díky nim lidská rasa přežila pád Země. Po zničení jejich domovského světa krystalovou zhoubou byli tito bývalí členové posádky Vanguardu usazeni na vzdálené a nehostinné planetě. Tam se jim podařilo pomalu znovu vybudovat lidskou civilizaci, která teď patří k nejméně pokročilým druhům v tomto rameni Galaxie a nostalgicky lpí na velkolepých příbězích z dávné minulosti. Tím hlavním z nich je vyprávění o tragické cestě ISS Vanguard.“

Za každého člena posádky v zásobě kostek hoďte jednou kostkou zranění. Padne-li vám  nebo , daného člena posádky odstraňte ze hry.

Poté přejděte k **záznamu č. 880**.

## ZÁZNAM Č. 328

Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 105

Ve vstupu do jejich portálu nám Návštěvníci nebránili (a možná je to odvážné tvrzení, ale myslím si, že nám dokonce nepatrně pomohli s jeho stabilizací z druhé strany). Objevíli jsme se v důvěrně známém světě – nikdy jsme tam sice předtím nebyli, měl však pouhé tři rozměry.

Základna Návštěvníků ležela hluboko pod vodou, chráněná řadou přepážek, které se pomalu začaly otevírat.

Vyberte si jednu z možností:

» **Prozkoumejte vnější hlubiny** –  +  a přejděte k **záznamu č. 352**.

» **Odeberte vzorky okolního prostředí** –  a přejděte k **záznamu č. 365**.

» **Vraťte se** – Tento záznam končí.

## ZÁZNAM Č. 329

**Příběhy z podvodní říše: Memoáry jednoho nanejvýš děsivého průzkumu**

Kúrma se zachvěla a vydala ohlušující skřípavý skřek, který se rozlehl okolními vodami. Z jejího břicha se cosi vysunulo a nad korálovým lesíkem vystříkl proud temné tekutiny. Stvoření pak důstojně odplulo pryč.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 330

**Blahopřejeme!** Pokud jste nyní shromáždili všechny mimořádné objevy, rádi bychom vás požádali, abyste dohráli zbývající část kampaně a stali se svědky důsledků svého úsilí.

Přejděte k **záznamu č. 455**.

## ZÁZNAM Č. 331

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Oblast je zabezpečená, jak nejlépe to jde. Pospěšte si, prosím.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Loď je na cestě. Když všechno půjde dobře, budeme tam za necelých pět minut.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** To té doby bychom měli přežít. Brzy na shledanou.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Na viděnou, výsadkový týme.

Odhodte kartu mise **M182**. Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 332

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Ztracené místo! Leze mi to na mozek. *Vanguard*e? Mohli byste nám pomoci? Můžete - já nevím - odfiltrvat tenhle vizuální šum? Nebo něco na ten způsob?

**[spojovací operátorka major Dahlová]:** To nepůjde, výsadkový týme. Snažíme se, ale ty vzorce matou naši umělou inteligenci stejně jako vás přímo na místě.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Dívej, to je slepá ulička. Musíme se vrátit.


**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Počkej. U té stěny se něco hýbe. Vidíš?

**[spojovací operátorka major Dahlová]:** Vidíme to ve vašem přenosu, výsadkový týme. Nejspíš se jedná o jednoho z predátorů, co žijí na těchto planetě. Vypadá rozložbeně a bezradně. Nepřibližujte se k němu. Pomalu ustupte.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Myslíte, že ty vzorce vytvořili, aby se tihle drželi dál?

**[spojovací operátorka major Dahlová]:** Možná. Xenologové ale trvají na tom, že jde o nějaký test, s největší pravděpodobností pro poutníky, jehož účelem je zjistit, jestli jsou hodni vstupu do města. Počkejte... Dvojko, co to děláte?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Čiči, no pojd' sem...

Snižte stav svých zásob o 2, NEBO každý člen posádky v tomto sektoru hodí .

## ZÁZNAM Č. 333

**Kritická revize studie o „Kymácivých stromech“**

Co se zpočátku mohlo zdát jako určitý druh symbiotické či parazitické interakce mezi „stromem“ a velkými pohyblivými „kořenovými červy“, bylo ve skutečnosti jediným organismem. V případě „Kymácivých stromů“, jak byly nazvány, se nejednalo o rostliny ani o zvířata, ale o jiné zvláštní organismy, jejichž tkáň odpovídají oběma uvedeným říším.

Doufáme, že rozbor naleziště fosilií, které jsme při studiu stromů objevili, přinese přesvědčivější závěry.

Kartu BZ v tomto sektoru nahradte kartou **BZ134**.

## ZÁZNAM Č. 334

**[velitel sekce]:** Jaká je vaše situace, palebný týme Alfa?

**[palebný tým Alfa]:** Jsme naživu. Proč?

**[velitel sekce]:** Máme tu další útok směřující k můstku.

\*\*\* hlasité výbuchy \*\*\*

**[palebný tým Alfa]:** ... na to. Cožpak nikdy nepřestanou?

**[velitel sekce]:** Nezachytili jsme žádné další výsadky. Možná je to jejich poslední pokus.

**[palebný tým Alfa]:** Smůla je, že z posledního meleme i my.

- Navrch všech karet v sektoru č. 1 umístěte kartu **BZ233**, pokud se již všechny čtyři karty **BZ233** nenacházejí na planetární desce.
- Kartu hrozby *Uzupátorský behemot* umístěte na vyhrazené místo nad planetární deskou.
- Do sektoru č. 5 umístěte kartonovou figurku *uzupátorského behemota*.

## ZÁZNAM Č. 335

**Anonymní poznámka z archivu**

Kúrma je úžasný kousek. Je větší než plejtvák obrovský a o svůj bublinovitý biom se stará opatrněji než matka pečující o dítě. Je také mnohem nebezpečnější než cokoli, s čím jsme se setkali, a přitom krotká jako jehně.

Jste-li:

- V sektoru č. 1 – Přejděte k **záznamu č. 338**.
- V sektoru č. 2 – Přejděte k **záznamu č. 329**.
- V sektoru č. 3 – Přejděte k **záznamu č. 350**.
- V sektoru č. 4 – Přejděte k **záznamu č. 353**.
- V sektoru č. 5 – Přejděte k **záznamu č. 322**.

## ZÁZNAM Č. 336

Idemian prohlásil, že je strážcem času a ochráncem poutníků a že tu zůstane, aby se ubezpečil, že až náš čas vyprší, okamžitě odejdeme. Pokoušeli jsme se ho ptát na jeho vůdce nebo na někoho, s kým bychom si mohli promluvit. Na všechny naše otázky měl však pouze jedinou odpověď:

„Vy i já hovoříme různými jazyky, třebaže díky vašemu stroji dostávají stejný zvuk. Promluvte si se mnou, až lépe porozumíme vaší pravdě - a vy porozumíte té naší.“

Vzhledem k tomu, že odmítal říct cokoli jiného, jsme se místo toho museli soustředit na náš hlavní úkol.

Na místo u pravého okraje planetární desky vyhrazené volitelným misím umístěte kartu volitelné mise **M123** (*Porozumění*). Poté otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 337

„Dělali jsme, co jsme mohli, ale nestačilo to. Pořád vzpomínám na to, jak jsem se doktoru Coreyovou snažil odtahnout pryč od vytvořené anomálie, když mi její ruka vyklouzla ze sevřených prstů. Subprostorový proud krátce nato navždy zmizel a doktoru si odnesl s sebou.“

Když jsme zůstali sami v prázdné laboratoři, Rab se zašklebil.

„Lidské bytosti! Teď už o mých schopnostech víte všechno, a proto nemám jinou možnost než vás zabít.“

Ztuhli jsme a zvedli své zbraně.

„Klid!“ zasmál se Rab. „To byl jen vtip. Vidíte? Dokážu žertovat jako člověk. Pořád jsem jedním z vás!“

V **záznamu č. 930** označte rámeček **E**. Poté přejděte k **záznamu č. 346**.

## ZÁZNAM Č. 338

**Příběhy z podvodní říše: Memoáry jednoho nanejvýš děsivého průzkumu**

Kúrma se tyčila nad průduchem a sloupům tmavého kouře dovolila, aby protékaly nad symbiotickou bublinou na jejich zádech. V bublině se mezitím otevřelo několik štěrbin podobných gargantuovským rostlinným stomatům. Pak celá zčernala. Za nějakou dobu kúrma odplula pryč s krunýřem pokrytým usazenými minerály. Vzápětí se k tomuto gigantickému stvoření rychle přiblížili lidští průzkumníci, aby minerály získali pro sebe. Bylo to mnohem bezpečnější než pracovat v blízkosti horkých kouřovodů.

Smíte , a tak získat 1 náznak *minerálů*. Celý tento krok smíte zopakovat, kolikrát budete chtít.

## ZÁZNAM Č. 339

**[výsadkový tým]:** Jsme na místě. Posíláme vám skeny okolí.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Rozumím. Skvělá práce, výsadkový týme. Můžete zamířit zpátky k lodi.

**[výsadkový tým]:** Neměli bychom se tu trochu porozhlédnout?

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Je to na vás. Jestli pořád máte dost výdrže i zásob...

**[výsadkový tým]:** Dejte nám chvilku, ať to můžeme probrat.

Odhodte kartu mise. Vaše mise skončila a do výsadkové lodi se smíte vrátit, kdy budete chtít. Tím také ukončíte fázi průzkumu planety.

## ZÁZNAM Č. 340

Hlasový záznam z můstku ISS Vanguard 12278/F

„Sakra! Ztratili jsme signál!“

„Viděl jsi to? Kamera zachytila pod ledem nějaké obrazce...“


„Ne-e. Nic tam nebylo. Nejspíš jen saze na objektivě.“

„Něco tam bylo...“

„Buďte všichni zticha! Sonda je pryč. Kvůli dalšímu hloupému nápadu vědecké sekce budeme mít plné ruce práce s postavením nové! Tak do práce!“

Sonda byla v drsném okolním prostředí zničena. Bez vhodné technologie zajišťující její ochranu povrch prozkoumat nedokážete.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 342

Badatelský deník výsadkového týmu

Kůra této rostliny se podobá té, kterou mají pozemské palmy. Její plody ale na druhou stranu vypadají jako shnilé a jsou plné bakterií (což je dobře, protože jejich zkoumání nám může poskytnout řadu informací o mikrobech na této planetě). Hej! Když nahrávám, tak si ty svoje vtipy nechte... No to se podívejme! Zdravím, ty jeden bláznivý lemroune. Máš rád tyhle plody, co? A asi jeden chceš, nebo ne?

Nemáte-li dosud mimořádný objev č. 34, získejte jej.

## ZÁZNAM Č. 343

**[spojovací operátor]:** Proč jste svoji výbavu rozložili na tomhle místě?

**[výsadkový tým]:** Led tu zpívá dost nahlas. Musí být tenký.

**[spojovací operátor]:** Zpívá? Cože?

**[výsadkový tým]:** Vy jste nikdy neslyšela zpívat led?

**[spojovací operátor]:** A měla bych?

**[výsadkový tým]:** To je jedno.

...

**[výsadkový tým]:** Já to věděla! Pod ledem je vzduchová kapsa. Dole musí být voda!

**[spojovací operátor]:** Výborně. Poznamenám si, že příště mám poslouchat „zpívající led“. Zajímalo by mě, jestli máme v archivu nějaké nahrávky...

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou BZ195.

## ZÁZNAM Č. 344

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Vanguard? Prošli jsme kolem mozaik v vstupu. Označili jsme svoji cestu, aby bylo jednodušší se sem příště dostat. Jste si jistí, že tohle má být město? Našli jsme tu sice nějaké stavby, ale všechny jsou prázdné.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Počkej! Táhle je nějaká dílna. Vidím, jak uvnitř někdo pracuje. Možná bychom si s ním mohli promluvit?

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou BZ271.

## ZÁZNAM Č. 345

Hlášení o provedení průzkumu 1/E

Trhaviny, které se nám podařilo zachránit z výsadkové lodi, by se teď mohly hodit. Díky síti tunelů pod povrchem se můžeme dostat na místo přímo pod kanónem a vyhodit do povětří celou část koule, na níž spočívá. Víme, že tenhle způsob přiblížení je bezpečnější (a rychlejší), v konstrukci ale zanechá jezící díru a odstraní i kus jejího maskovacího pláště. Tahle obří Dysonova sféra by už potom nebyla neviditelná...

Některí z nás navrhli riskantnější alternativu: Ke kanónu bychom se mohli dostat po povrchu, doběhnout k základně jeho lafety a pak vymyslet způsob, jak ho zneškodnit nebo zničit mnohem menší náloží umístěnou z boku přímo na něj.

Nechali jsme o tom hlasovat...

Hrajete-li výukovou hru, přejděte k **záznamu č. 554**. Jinak všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Vyhodte do vzduchu část koule i s kanónem** (tento postup kouli trvale poškodí a zbaví ji jejího maskování) – Přejděte k **záznamu č. 390**.
- » **Přiblížte se ke kanónu a zneškodněte ho** (tento postup bude nebezpečnější a pomalejší) – Přejděte k **záznamu č. 265**.

## ZÁZNAM Č. 346

V **záznamu č. 930** označte rámeček F. Poté čtěte dále:

„Chaos, který propukl poté, co se po všech palubách rozšířila zpráva o úmrtí Dahlové, překonal i naše nejděvočejší očekávání. Za její nástupce se prohlásili tři různí důstojníci a následný zmatek nám umožnil zmocnit se můstku bez jediného výstřelu. Jakmile jsme se dostali dovnitř, zatarasili jsme vstup a po celé lodi odvysílali svůj vzkaz, kterým jsme celou posádku vyzvali k zastavení násilí a ke sjednocení pod naší vlajkou.“

Přejděte k **záznamu č. 403**.

## ZÁZNAM Č. 348

**[velitel sekce]:** Palebný týme Alfa...

\*\*\* hlasité výbuchy \*\*\*

**[velitel sekce]:** Slyšíte mě? Tady je můstek.

**[palebný tým Alfa]:** Momentálně máme tak trochu napilno.

**[velitel sekce]:** Do trupu vedle ústřední haly narazila uzurpátorská výsadková loď. Přivezla další těžkou pěchotu a s ní i nějaký válečný stroj.

\*\*\* hlasité výbuchy \*\*\*

**[velitel sekce]:** Probíjejí se perimetrem kolem můstku! Palebný týme Alfa, přesuňte se a napadněte je!

- Navrch všech karet v sektoru č. 1 umístíte kartu **BZ233**, pokud se již všechny čtyři karty **BZ233** nenacházejí na planetární desce.
- Kartu hrozby **Uzurpátorský moloch** umístíte na vyhrazené místo nad planetární deskou.
- Do sektoru č. 2 umístíte kartonové figurky **uzurpátorského molocha** a všech 3 dronů.
- Je-li v sektoru č. 2 karta **BZ231** (**Zpanikařený dav**), na první pole stupnice času karty **Uzurpátorský moloch** umístíte žeton času a vyhodnoťte její účinek *Roj*.

## ZÁZNAM Č. 349

Stvoření jsme sice neviděli do tváře, chvíli se však chvělo, jako by se pokoušelo ovládnout nějaký živočišný záchvat hněvu. Cítili jsme, že jsme udělali něco, co ho opravdu rozzlobilo. Po chvíli se však uklidnilo, začalo hovořit a naše umělá inteligence se okamžitě pustila do překladu jeho řeči.

Přejděte k **záznamu č. 259**.

## ZÁZNAM Č. 350


**Příběhy z podvodní říše: Memoáry jednoho nanejvýš děsivého průzkumu**

Lidští průzkumníci se rozhodli, že nastala ta nejlepší chvíle se ke stvoření přiblížit a důkladně si ho prohlédnout.

Ke svému překvapení zjistili, že tvor není ani tak obrovskou želvou s parazitem na zádech jako spíš měchýřovkou portugalskou – konglomerátem nejrůznějších organismů, které spolupracují jako jeden celek. Želva byla samozřejmě jeho stěžejní součástí, ani na okamžik by však nepřežila bez svého „vzduchového měchýře“, který sloužil jako externí plíce i zásobárna minerálních látek a zastával i další, mnohem záhadnější funkce.

Jedna z nezvykle statečných lidských bytostí se nakonec rozhodla, že pronikne dovnitř samotné bubliny – navzdory rozkazům svého nadřízeného. Po příšerně dlouhé chvíli se ale objevila venku a ve svých třesoucích se rukách držela velmi zajímavý objev.

Označte následující neoznačený rámeček a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1  a mimořádný objev č. 9.

Poté získejte 1 náznak *podivné flóry*.

## ZÁZNAM Č. 351

[**výsadkový tým**]: Máme všechno, co jste chtěli. Loď je sbalená a připravená k odletu.

[**spojovací operátor**]: Skvělá práce, výsadkový týme. Máte mé povolení k návratu.

[**výsadkový tým**]: Už vyrážíme. Ale...

[**spojovací operátor**]: Ano?

[**výsadkový tým**]: Nejsme si jistí, jestli mají naše nálezy něco společného se Staviteli. Neměli bychom prozkoumat i hlubší vrstvy planety?

[**spojovací operátor**]: Je to na vás. Jsme spokojeni, ale... Víte, že kapitán pokaždé očekává trochu víc.

Získejte 1 . Odhodte kartu mise.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Vyhledejte misi **M41** a umístěte ji na pole mise na planetární desce.

## ZÁZNAM Č. 352

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 108**

Od základny Návštěvníků v tomto vodním světě jsme plavali opravdu daleko, našli jsme však pouze ložisko vzácných minerálů. Nebyla tu flóra ani fauna a také žádné signály – s výjimkou těch, které vysílala samotná základna.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 4 náznaky *minerálů*.

## ZÁZNAM Č. 353

**Příběhy z podvodní říše: Memoáry jednoho nanejděš děsivého průzkumu**

Kúrma vesele dováděla a užívala si prázdnoty nesmírně rozlehlého prostoru. Byl to děsivý pohled – monstrózní tělo, které sebou házelo sem a tam a všemu ve své blízkosti hrozilo nechtěným rozdrčením.

Získejte 1 náznak *živého exempláře*.

Smíte  a přesunout *kúrma* do vámi vybraného propojeného sektoru.

## ZÁZNAM Č. 354















[**spojovací operátor**]: Podle předpovědi se anomálie objeví za devadesát vteřin.

[**výsadkový tým**]: A co máme dělat?!

[**spojovací operátor**]: Nejspíš neztrácet víru? Ale vážně: Vypněte letového asistenta a připravte se na cokoli.

Má-li vaše výsadková loď alespoň 5  a 5 , přejděte k **záznamu č. 368**. Jinak zahajte proceduru přistání:

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
2. Hodte kostkou nebezpečí a dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
4. Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, přejděte k **záznamu č. 368**. Jinak se vraťte zpět ke 2. kroku.

	<b>Hustý déšť</b>	<b>Vydržte!</b> Každý člen posádky 5  , (za každý  o 1 méně).
	<b>Náhlé výkyvy gravitace</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Úhybný manévr</b> <b>Je-li  alespoň 4</b> , každý člen posádky 2  . <b>Jinak</b> každý člen posádky 6  . » <b>Držte kurz</b> <b>Je-li  alespoň 4</b> , každý člen posádky  . <b>Jinak</b> každý člen posádky 2  .
	<b>Anomálie</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Stane se, co se má stát.</b> <b>Je-li  alespoň 5</b> , každý člen posádky 3  . <b>Jinak</b> každý člen posádky obdrží kartu zranění typu rána. » <b>Chraňte se</b> Všechny karty osobní vybavy vraťte zpět do <i>zbrojního skladu</i> . Otevřete lodní knihu na straně <b>19 (Hangár)</b> a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu <i>Poškozená loď</i> (ne základní výsadkovou loď).
	<b>Čisté nebe</b>	<b>Pokračujte v letu</b> Nic se neděje.

## ZÁZNAM Č. 355

„Dahlovou jsme zastřelili, ale zasáhli jsme i doktorku Coreyovou. Zemřela v našich rukách a až do poslední chvíle se nepřestávala omlouvat za všechno, co na rozkaz Dahlové udělala. Na rozloučení nám nezbyvalo mnoho času – mariňáci oddaní Dahlové krátce nato odpálili dveře a začali se hrnout do laboratoře. Museli jsme uprchnout.“

V **záznamu č. 930** označte rámeček **E**. Poté přejděte k **záznamu č. 346**.

## ZÁZNAM Č. 357

„Doktorka Coreyová zemřela jako náhodná oběť bezvýsledné přestřelky. Dahlová obratně využívala jejího těla jako štítu a získala tak několik životně důležitých vteřin. Naše náboje s nízkým výkonem – dostatečně slabé, aby projektily nedokázaly prorazit trup lodi – jí nemohly nijak ublížit. Nedlouho poté vtrhli do laboratoře její věrní mariňáci. Museli jsme uprchnout, poražení a demoralizovaní.“

V **záznamu č. 930** označte rámeček **E**. Poté přejděte k **záznamu č. 501**.

## ZÁZNAM Č. 358

Je-li univerzální ukazatel na kartě hrozby *Paprsek stvoření* na poli *Přesun (rychlý)*, přemístěte jej na pole *Přesun (pomalý)*. Jinak jej přemístěte na pole *Přesun (rychlý)*.

## ZÁZNAM Č. 359



**Soukromý deník**

Zatímco jsme uvažovali o tom, co podnikneme dál, v hlasech svých přátel jsem zaslechla známky vyčerpání. Předpokládám, že jsem nejspíš zněla úplně stejně jako oni. Vzkaz z *Vanguardu* nám ale naštěstí nabídl spásu.


„Vaše vybava není uzpůsobená k podvodnímu průzkumu. Doporučujeme okamžitý návrat. Kapitán ale říká, že jestli se na to cítíte, mohli byste chvíli počkat, dokud vám neshodíme kapsli s nástroji pro podvodní průzkum. Je to na vás. Co myslíte?“

Tedy... Jako první věc mě napadlo, že se kapitán může jít [**SOUBOR PORUŠEN**].

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Okamžitě opusťte planetu** – Všechny členy posádky přemístěte do sektoru výsadku, odhodte kartu mise (je-li stále na planetární desce) a přejděte k **záznamu č. 223**.
- » **Počkejte na shoz a pokračujte v průzkumu** – Každý člen posádky  a hodí . Pokračujte ve fázi průzkumu planety.

## ZÁZNAM Č. 360










- Z desky výsadkové lodi vezměte všechny karty úprav výsadkové lodi a vložte je do obálky *Budoucí použití*.
- Z desky výsadkové lodi vezměte všechny karty objevů a přemístíte je na vyhrazené místo na okraji planetární desky, označené jako *Ztracené objevy*.
- Ze stupnice zásob odhodte univerzální ukazatel.
- Kartu povýšení a všechny  na výsadkové lodi přemístíte na jim vyhrazená místa na okraji planetární desky.
- Otevřete lodní knihu na straně 19 (*Hangár*) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).
- Deska výsadkové lodi by nyní měla být prázdná. Vraťte ji zpět do krabice a z planetární desky odhodte kartonovou figurku výsadkové lodi. Vaše výsadková loď je zničena a odlet už není možný!
- Znovu připravte sáček s žetony náznaků – vraťte do něj všechny žetony náznaků.
- Všechny nové karty objevů, které napříště během tohoto průzkumu planety získáte, byste měli umístit vedle své desky posádky. Členové posádky směji využívat objevy umístěné vedle desek posádky stejným způsobem, jako by se nacházely na výsadkové lodi.
- Přejděte k **záznamu č. 487**.

## ZÁZNAM Č. 361

„Pokoušeli jsme se zasáhnout pouze majora Dahlovou, ale nebylo to snadné. Major naši palbu nelítostně opětovala – se smrtící přesností.“

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením libovolného počtu členů posádky. Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou ve všech dalších ověřeních nedostupné. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny ,  nebo  a umístí je do zásoby kostek.
- Spočítejte množství výsledků , ,  nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte 1 bod. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 8 bodů**. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.
- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry. Za každého člena posádky v zásobě kostek hoďte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky.
- Nezbyvojí-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**. Jinak:

**Máte-li méně než 8 bodů, přejděte k záznamu č. 357.**

**Máte-li alespoň 8 bodů, do zásoby vítězných bodů přidejte 1 univerzální ukazatel a přejděte k záznamu č. 355.**

## ZÁZNAM Č. 362

**Nezapomeňte:** Není-li v tomto sektoru výsadková loď, planetu nemůžete opustit!


**Kapitánův deník, záznam E-0808**

Edanu nechyběla jeho zvláštní krása, to mu musím přiznat. A mohu si jen představit, jak vypadal ve svém rozpuku: obestřený modravými oceány plnými života. Skutečnost, že odhalení rozsahu zkázy, kterou jeho obyvatelé na planetě způsobili, zůstalo až na nás, je jen svědectvím jejich nadměrného sebevědomí a pošetilosti. Edan ale nezůstal zcela bez života a my jsme objevili jeho známky – některé zkamenělé a prastaré, jiné v podobě dýchajících, živých věcí. Voda je pod povrchem planety a její hlubiny jsou domovem nejružnějších tvorů. Planeta tedy žije dál i navzdorem selhání jejích obyvatel, byť se ten život v mnohém změnil.

Jsem rád, že je náš tým z Edanu pryč. Daleko od rachotu meteoritů nepřetržitě narážejících do povrchu planety. Připouštím ale, že na to, co jsme tu našli, jen tak nezapomenu – stejně jako nepřestanu přemýšlet, jestli do Stavitelů nevkládáme až příliš velkou důvěru. Teď už totiž víme, že nebyli neomylní. To, co se na této planetě pokoušeli vytvořit, odsoudila k zániku právě jejich technologie. Zatímco se vytrvale blížíme plnému porozumění jejich vědy, nedokážu se ubránit myšlence, jestli by se něco takového nemohlo jednou stát i na Zemi.

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text:

Nachází-li se mezi výzkumnými projekty karta **V20** (*Subprostorová fyzika*), přemístíte ji do obálky *Budoucí použití*. Jinak označte a vyhodnoťte následující rámeček.

Získejte 1  a 1 kartu objevu *mimozemské technologie*.

Přejděte k **záznamu č. 990**.

## ZÁZNAM Č. 363

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[1. **operátor**]: Našla jsem tu trhlinu. Něco mám!

[2. **operátor**]: Postupuj opatrně. Nemůžeme si být jistí --

[1. **operátor**]: No tohle! To... [rušení]

[3. **operátor**]: Ona zmizela!

[1. **operátor**]: [rušení]... dovnitř. Jako z Escherovy nejhorší noční můry.

[2. **operátor**]: Jsi v pořádku?

[1. **operátor**]: Ano. Tohle místo je plné... [rušení]. Jsou klidní a ignorují mě. Je tu spousta malých portálů!

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ378**.

## ZÁZNAM Č. 364

Z pouzdra *Lehká zranění* nebo *Středně vážná zranění na ošetřovně* (lodní kniha, strany 33–34) vyjměte jednu kartu člena posádky vraťte ji mezi dostupné členy posádky odpovídající sekce.

## ZÁZNAM Č. 365

**Planeta Návštěvníků: Poznámky k výzkumu, č. 106**

Kolem základny nebylo nic jiného než mrtvý plankton. Domníváme se, že ho zničila energie unikající ze zařízení Návštěvníků.

Získejte 1 náznak *mikroorganismů*.

## ZÁZNAM Č. 366

**Deník vedoucí xenoložky**

Výsadkovému týmu se naštěstí podařilo tuto planetu zachránit. Mnozí mají za to, že se jednalo o pouhou infekci, která by postihla jen malou část biomu. Chyba! Tohle bylo vůbec poprvé, kdy jsme se stali svědky nepřátelské reakce mezi dvěma odlišnými typy DNA (nebo přesněji: DNA a jí podobnou strukturou). Zatím jsme se setkali jen s formami života vytvořenými Staviteli – stejného původu i podstaty. Zdejší flóra a fauna ale představovaly něco, co se vyvinulo samo! Domorodý život této části Galaxie, dá-li se to tak říct. Nemohli jsme ho jen tak jednoduše zničit.

Nahraďte kartou **BZ141**.

## ZÁZNAM Č. 367

**Předběžné průzkumné hlášení**

Byla to absurdní mise! Atmosféra tohotole ošklivého kusu kamene je plná žíravého aerosolu a spor. První sonda byla poškozená téměř okamžitě – štít se opotřeboval při vstupu do atmosféry a o zbytek se postaraly výpary.

Druhou jsme připravili pečlivěji (Proč nám vědecká sekce už na začátku neřekla, že máme použít naše nejlepší materiály?), a proto přežila všechno to hoření, tavení i následné přemety. Přistála v hromadě špinavého marastu. Všechno kolem pokrývaly podivné houby – nebyly tam žádné holé kameny ani půda. Odlepit sondu z povrchu a dostat ji do vzduchu nás stálo nemalé úsilí, ale podařilo se to. A veškerou slávu za výzkum těch přerostlých hub teď sklídí vědecká sekce. Kde mám podat oficiální stížnost?

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Z *Úprav výsadkové lodi* (úložisko karet B) vezměte kartu **ÚV26** (*Biovýrobník*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Poté získejte 1 kartu objevu *podivné flóry* a přemístíte ji mezi *shromážděné objevy*.

## ZÁZNAM Č. 368

A  B  C

- Jsou-li označeny rámečky A, B a C, přejděte k záznamu č. 384.
- Jsou-li označeny pouze rámečky A a B, přejděte k záznamu č. 373.
- Je-li označen pouze rámeček A, přejděte k záznamu č. 389.
- Není-li označen žádný z těchto rámečků, přejděte k záznamu č. 373.

## ZÁZNAM Č. 369

Máte-li mimořádný objev č. 34 (*Slizký plod*), přejděte k záznamu č. 374.

Jinak čtěte dále:

### Badatelský deník výsadkového týmu

Přestože lemrouni vypadají neškodně, je třeba i nadále zachovávat opatrnost. Mají pár nebezpečných rysů, jako třeba své dlouhé drápy, ty však používají jen proto, aby se dostali k dužině zdejších plodů. Když se pokusíme přiblížit, vyhýbají se kontaktu a stáhnou se do husté džungle. Zdá se ale, že je naše počínání zajímavá, a sledují nás z bezpečné vzdálenosti. Měli bychom zkusit štěstí s těmi, na které jsme narazili v okolí naší výsadkové lodi.

Získejte 1 náznak živého exempláře.

## ZÁZNAM Č. 370

Je-li vaše aktuální karta hlavního úkolu Ú06–Ú11, nic se neděje. Pokračujte ve hře.

Jinak čtěte dále:

„Už nejsme sami. Příběh prvního kontaktu“, úryvek z knihy

Náš hostitel stále čekal u výsadkové lodi, ve stínu malého palankýnu, nehybný jako skála...

Spočítejte rámečky označené v záznamu č. 905. Jsou-li označeny alespoň 3 a karta mise M123 (*Porozumění*) je stále odhalena, přejděte k záznamu č. 397. Jinak všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich:

- » **Zrevidujte svá zjištění týkající se Idemianů** – Přečtěte označené odstavce v záznamu č. 905.
- » **Pokračujte dále** – Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 371

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Zabraňte uzurpátorům v ničení kapslí** – Ukončit primární misi včas pro vás bude těžší. Do svého sektoru umístěte kartu BZ238, není-li zde již z dřívější doby. Poté pokračujte ve hře.
- » **Nařídte svým členům posádky, aby kapsle ochránili** – Vyberte si libovolný počet dostupných členů posádky své sekce (a dalších sekcí, budou-li jejich velitelé souhlasit). Tito členové posádky mohou při plnění vašich rozkazů zemřít! Přejděte k záznamu č. 436.
- » **Ignorujte kapsle a nechte je na práci někomu jinému** – Z nováček (úložisko karet B) vezměte 10 náhodně vybraných karet a odstraňte je ze hry. Snižte morálku úpravou karty v příslušném pozdrvu *můstku* (lodní kniha, strana 3), pokud není již z dřívější doby na úrovni *velmi nízká morálka*. Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 372

Neuspět při druhém průzkumu planety není v rámci kampaně možné. Ignorujte novou kartu zranění i kostku zranění a pokračujte ve hře.

**Poznámka:** Budte opatrní. Na všech následujících planetách skončí vaše mise po obdržení čtvrté karty zranění okamžitým neúspěchem.

## ZÁZNAM Č. 373

**[spojovací operátor]:** Kapitán má na vás jeden dodatečný požadavek. Jestli máte dost zásob a času, mohli byste prozkoumat zdroj anomálií, které jsme zachytili na těchto planetě.

**[výsadkový tým]:** Nějaké náznaky?

**[spojovací operátor]:** Zdá se, že leží někde v horách na jihozápadě. Nebo to alespoň tvrdí vědecká sekce. Nejdřív se ale zkusíte porozhlédnout ve vašem bezprostředním okolí.

**[výsadkový tým]:** [smích]

**[spojovací operátor]:** Co je?

**[výsadkový tým]:** Před sebou máme místní živočišný druh,

co vypadá jako člověk natažený na gauči po celodenní práci. Aha... a tady jsou další. Vypadají zhruba jako pozemští lenochodi. *Vanguard*e, je pravda, že tým, který objeví nový druh, může navrhnout jeho krycí jméno?

**[spojovací operátor]:** Je to tak.

**[výsadkový tým]:** V tom případě těmhle potvůrkám budeme říkat „lemrouni“.

**[spojovací operátor]:** ...

Otevřete planetopedii na stranách 18–19 (*Sestřenice*). Na planetární desku umístěte náhodně vybranou kartu mise M91 – bude vaší primární misí. Pod ní umístěte kartu mise M90 – volitelný kapitánův požadavek.

Otevřete lodní knihu na straně 24 a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 374

### Badatelský deník výsadkového týmu

Jednoho z těch tvorů lákáme na slizký plod. Jeho hlad a zvědavost se zdají být silnější než strach. Máme příležitost otestovat jeho inteligenci. Stále si nejsme jisti, jak vyvinutí vlastně jsou, můžeme ale rozhodně říct, že lemrouni dosahují přinejmenším stejné inteligence jako krkavci nebo papoušci. Když se chtějí ukrýt před hustým deštěm nebo pálicím sluncem, používají jednoduché nástroje – jako například deštníky vyrobené z listů.

Námi pozorovaný exemplář začíná projevovat znepokojení. Vypadá jako každá matka savce, která právě zjistila, že její dítě zmizelo. Očichává dvojitou stopu lemrouních otisků vedoucí v různých směrech. Nemůže se rozhodnout kudy se vydat, a tak si lehá a usíná. Podivné stvoření. Přesto by ale mohlo být rozumné zmíněné stopy prozkoumat.

Získejte 1 náznak živého exempláře. Navrch všech karet v tomto sektoru umístěte kartu BZ001. Navrch všech karet v sektoru č. 3 umístěte kartu BZ212 a navrch všech karet v sektoru č. 1 umístěte kartu BZ213.


## ZÁZNAM Č. 375


### Výzkum prostorové technologie, vědecký deník

Analyzovat tato data, aniž bych podlehla šilenství nebo pochybovala o vlastních smyslech je... obtížné. Víím, že se vzdaluji od vědeckého způsobu pojednání, ale jak se mám asi cítit, když jsem se právě skrže své tělo dotkla vlastní minulosti? Jak mám popsat a vysvětlit čtvrtou a pátou dimenzi? Neviděla jsem je (nemají žádnou délku a ni šířku), ale... Cítila? Navštívila jsem řadu neuvěřitelných míst. Mezi nimi i jinou planetu, plnou starých vraků mohutných válečných strojů. Byla jsem si jistá, že jsem tyto cesty podnikla pouze ve své blouznivé mysli, když se mi ale opět vrátilo vědomí, držela jsem v ruce kus bojového robota.

**[poznámka vedoucího psychologa]:** Zbytek deníku sama autorka vymazala. Prošla psychoterapií a momentálně se cítí lépe. Artefakt, který ve svém deníku zmínila, se ukázal být nesmírně cennou součástí uzurpátorského navigačního zařízení. To, jak se dostal do autorčina vlastnictví, nedokážeme vysvětlit.

Získejte mimořádný objev č. 38, nemáte-li jej již z dřívější doby. Poté označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Získejte 1  a 2 náznaky libovolného typu. Přejděte k záznamu č. 144.

Smíte  a získat 2 náznaky libovolného typu.

## ZÁZNAM Č. 376

### Operační hlášení 75 D

Nejkratší cesta k našemu cíli vedla přes hibernační kóje – dlouhý úsek lodi plný malých kapslí, kde snilo svůj sen zbývajících pět tisíc členů posádky *Vanguardu*, ponořených do klidného spánku udržovaného drogami. Těžká přechota Uzurpátorů byla právě tam, ve svých neforemných masivních oblecích, a širokými mechanickými pažemi trhala kapsle na kusy. Bylo to vůbec poprvé, co jsem je viděla zblízka. Postupovali metodicky, a podobali se přítomným strojům. Okamžitě jsem začala pochybovat, jestli se vůbec jedná o živé bytosti, nebo jsou jen dalším druhem automatizovaného válečného stroje, za němž se tato agresivní rasa skrývá.

Lidské oběti jejich řádění, které přežily vyhození ze



svých kójí, se třásly na zemi a umíraly následkem šoku způsobeného náhlým probuzením.

Museli jsme něco podniknout!

Přejděte k **záznamu č. 371**.




## ZÁZNAM Č. 377

Je-li odhalena karta mise **M130**, přejděte k **záznamu č. 380**. Jinak čtete dále:

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[1. operátor]: Teď už tomu neutečeme. Musíme vydržet!

[2. operátor]: ...

Hoďte všemi svými kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1  NEBO 2 , váš člen posádky je mrtev. Vyjměte jeho kartu z obalu s hodnoty, vraťte všechny své kostky sekce do příslušné krabičky sekce a karty vybavy do **zbrojního skladu**. Fáze průzkumu planety pokračuje bez vás.

Padnou-li vám jiné symboly, pokračujte ve hře.

Zemřel-li poslední člen posádky, přejděte k **záznamu č. 309**.

## ZÁZNAM Č. 378

V poli trosek, které zbylo po výbuchu uzurpátorského křižníku, by se mohlo najít něco cenného...

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, nic se neděje.

Získejte mimořádný objev č. 8 a 2 náznaky *minerálů*. Není-li na poli mimořádného objevu mimořádný objev č. 8 (protože jste ho získali už dříve během tohoto průzkumu planety), získejte místo toho 2 náznaky *mimozemské technologie*.

Získejte 2 náznaky *minerálů* a 2 náznaky *mimozemské technologie*.

Získejte 1 náznak *minerálů* a 1 náznak *mimozemské technologie*.


## ZÁZNAM Č. 379

**Terénní výzkum, HR 5730 D/21**

Krystal těsně obklopuje kořeny rostlin a brání jim v přístupu k půdě. Většina jich uvadá, některým z nich se ale daří krystalickou látkou prorazit a přežít. Přesně to jsme také očekávali.

Stromy jsou fascinující, zejména pak ty starší. Jejich vnější tkáň jsou většinou odumřelé a krystal do nich „prorůstá“, díky čemuž se stromy stávají podivnou směsicí živé tkáňe protkané krystalickými žilkami.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 2 náznaky *minerálů* a 1 .

## ZÁZNAM Č. 380

**Audiozáznam černé skříňky**

[pilot]: No tak dělej!

...

[pilot]: Ještě kousek!

[navigátor]: I kdyby se ti nějak podařilo motivovat naši umělou inteligenci, ani tvoje nejsladší a nejpovzbudivější slůvka nezařídí, abychom letěli rychleji.

[umělá inteligence výsadkové lodi]: Mě motivovat nelze. Vždy pracuji s nejvyšší možnou efektivitou.

...

[pilot]: Konečně! Blížíme se k přistávací ploše! Dosednutí bude tvrdé. Lidem z hangáru se to, co se s lodí chystám udělat, líbit nebude.

- Otevřete lodní knihu na straně **19 (Hangár)** a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď). Přejděte k **záznamu č. 477** a označte rámeček vedle písmene A, aniž byste si daný záznam přečetli. Poté otevřete lodní knihu na straně **25 (Opuštění planety)** a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 381

**Audiozáznam černé skříňky**

[pilot]: No tak dělej!

...

[pilot]: Ještě kousek!

[navigátor]: I kdyby se ti nějak podařilo motivovat naši umělou inteligenci, ani tvoje nejsladší a nejpovzbudivější slůvka nezařídí, abychom letěli rychleji.

[umělá inteligence výsadkové lodi]: Mě motivovat nelze. Vždy pracuji s nejvyšší možnou efektivitou.

...

[pilot]: Konečně! Blížíme se k přistávací ploše! Dosednutí bude tvrdé. Lidem z hangáru se to, co se s lodí chystám udělat, líbit nebude.




**Blahopřejeme!**

**Právě jste ukončili tento průzkum planety!**

- Odhodte všechny karty misí.
- Otevřete lodní knihu na straně **19 (Hangár)** a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).
- Otevřete lodní knihu na straně **25 (Opuštění planety)** a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 382

Zkontrolujte, zda vybraní členové posádky **splňují kterékoli** z následujících kritérií:

- Součet jejich hodnotí je **alespoň 3**.
- Nejméně jeden z nich je z **bezpečnostní** nebo **průzkumné** sekce.
- Nejméně jeden z nich má na své kartě schopnost přeměny ,  nebo .

Pokud ano, přemístěte tyto členy posádky mezi *odpočívající posádku* a z pole *výhoda nepřítel* odstraňte 2 univerzální ukazatele.

Pokud ne, tyto členové posádky zemřeli při plnění svého úkolu. Umístěte je na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty* a z pole *výhoda nepřítel* odstraňte 1 univerzální ukazatel.

## ZÁZNAM Č. 384

**Známy vesmír: Kapesní průvodce, úryvek**

HR 5730 C je překrásná planeta, Sestřenice naší Země. Máte-li příležitost tento umírající svět navštívit, měli byste to udělat. Vyvolá ve vás melancholii a uspokojí vaši touhu po důvěrně známém prostředí. A zbývá tu tolik věcí, které je potřeba probádat, vyzkoumat a objevit...

Otevřete planetopedii na stranách **18–19 (Sestřenice)**. Na planetární desku umístěte náhodně vybranou kartu mise **M91** – bude vaší primární misí.

## ZÁZNAM Č. 385

[spojovací operátor]: Co vaše pátrání?

[výsadkový tým]: Nic kromě čerstvých lemrouních bobků. Nejspíš jsme sledovali místního gourmeta na cestě za slizkými plody.

[spojovací operátor]: Rozumím. Neplýtvajte dalším časem.

[výsadkový tým]: My jsme ale časem neplýtváli. Zajistili jsme bohaté množství bobků.

[spojovací operátor]: Mám za to, že jeden malý vzorek bude stačit.


[výsadkový tým]: To neznáte lidi z vědecké sekce. Jsou divní.

Získejte 2 náznaky *živých exemplářů*. Odhodte kartu **BZ213 (Stopy...)**.

## ZÁZNAM Č. 386

„Pokoušeli jsme se mariňáky přivést k rozumu, ale ukázalo se, že jsou věrní Dahlové. Měli pocit, že předchozí přístup určený kapitánem a jeho veliteli sekci misí nikam neposouval. Na rozdíl od nich se majorovi Imaře konečně dařilo dotáhnout věci až do konce...“

Vyjednávání zakrátko skončilo a začalo se střílet.“

Za každého dostupného člena posádky hoďte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry.

Nezbývají-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 491**.

## ZÁZNAM Č. 387

**Úryvek rozhovoru**

[1. operátor]: Už je to tady! Něco se tu děje s gravitací.

[2. operátor]: No, měli jsme čas se připravit...

[1. operátor]: S-svět je vzhůru n-no-ha-ma!

Každý člen posádky 6 (za každý univerzální ukazatel na kartě obecných podmínek o 1 méně). Odhodte všechny ukazatele z karty obecných podmínek. Poté tuto kartu obecných podmínek odhodte.

## ZÁZNAM Č. 388

Z téhle nemožné planety nás nebude evakuovat žádná loď ani transportér. Jsme v tom sami.

Hodte všemi svými kostkami zranění. Padne-li vám 1 a 1, NEBO 2, váš člen posádky je mrtev. Vyjměte jeho kartu z obalu s hodnotí, vraťte všechny své kostky sekce do příslušné krabičky sekce a karty vybavy do zbrojního skladu. Fáze průzkumu planety pokračuje bez vás.

Padnou-li vám jiné symboly, pokračujte ve hře.

Zemřel-li poslední člen posádky, vedle lodní knihy umístěte žeton neúspěšné mise. Z vyhrazeného místa označeného jako *Uskutečněné objevy* odhodte všechny karty objevů s výjimkou mimořádného objevu č. 18 (pokud jste ho získali). Poté otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 389

[kapitán Wayman]: Hovoří kapitán. Nenechte se tou jiskřivkou příliš rozptylovat. Máte před sebou důležitější úkol.

[výsadkový tým]: Rozumíme. Máme se na ni podívat, jestli nám potom zbyde čas?

[kapitán Wayman]: Doufám, že to uděláte. Vypadá to, že lemrouni se krystalických forem bojí. Možná se toho o nich dozvíte víc, když jim pomůžete.

[výsadkový tým]: V tom případě vyřážíme.

[kapitán Wayman]: Hodně štěstí, výsadkový týme.

Otevřete planetopedii na stranách 18–19 (*Sestřenice*). Na planetární desku umístěte náhodně vybranou kartu mise M91 – bude vaší primární misí. Pod ní umístěte karty misí M90 a M92 – volitelné kapitánovy požadavky. Kartu hrozby *Krystalická jiskřivka* umístěte na vyhrazené místo nad planetární deskou. Do sektoru č. 2 umístěte kartonovou figurku *krystalické jiskřivky*.

## ZÁZNAM Č. 390

Hlášení o provedeném průzkumu 1/G

Trhaviny jsme rozmístili v tunelech pod kanónem a ukryli se v bezpečné vzdálenosti. V prázdnotě jsme neslyšeli žádný výbuch a uhlíková vlákna podpovrchové struktury utlumila vibrace tak dobře, že jsme nejprve měli dojem, že nálož se selhaly. Až teprve potom, co jsme se stejnou cestou vrátili zpátky na povrch, jsme si všimli, že mimozemská zbraň zmizela – a s ní i široký pás pláště.

Z hluboké díry v povrchu pronikalo jakési světlo. Opatrně jsme se přiblížili a našli jeho zdroj. Exploze prošla skrze konstrukci! A uvnitř, uzavřená ve skořepině větší než naše Sluneční soustava, zářila unavená hvězda obklopená troskami...

Do sektoru č. 3 umístěte kartu BZ108.

Používáte-li pravidla pro rychlý start, přejděte k záznamu č. 940.

Hrajete-li výukovou hru, čtěte dále:

### Výuková hra

Z výukového balíčku A vezměte vrchní kartu (karta mise M02) a odstraňte ji ze hry. Už ji nebudete potřebovat. Poté přejděte k záznamu č. 940.

## ZÁZNAM Č. 391

Badatelský deník výsadkového týmu

Vstupujeme do krystalické oblasti. Slyšíme nějaký bzučivý a skřípavý zvuk. Pak se přímo před námi od země odlepí několik krystalových úlomků, jako by byly živé. Seberou mladého lemrouna a zamíří na západ. Mláděte, které křečovitě škube ocasem, je nám líto a rozhodneme se, že je budeme sledovat.

Odhodte kartu BZ212 (*Stopy...*). Navrch všech karet v sektoru č. 6 umístěte kartu BZ214.

## ZÁZNAM Č. 392

Soukromý deník, výpisek z archivu vědecké sekce

Nevzdělanci z ostatních sekcí měli za to, že ta velká, organicky působící semena jsou nějaká vejce, a báli se s nimi manipulovat. Uklidnili se až teprve ve chvíli, kdy předběžné testování odhalilo jejich rostlinný původ.

Abych ale byla upřímná, nejsem si jistá, jestli se opravdu jedná o rostlinu. Všechno se tu totiž zásadně liší od toho, co známe. Nedá se tu zjistit žádná DNA – genetické informace tohoto organismu ukládá jiný typ organické molekuly.

Přinejmenším už ale víme, že ne všečen život v naší Galaxii vyšel z dílny Stavitelů.

## ZÁZNAM Č. 393

[výsadkový tým]: [rušení signálu] ... ještě hlouběji...

[spojovací operátor]: Nerozumím vám.

[výsadkový tým]: Cože? [rušení signálu] ... zpátky po -

[spojovací operátor]: Pořád vás neslyším! Jste v pořádku?

[výsadkový tým]: ...

[spojovací operátor]: Jste tam? Zatraceně...

[výsadkový tým]: Už nás slyšíte?

[spojovací operátor]: Konečně! Ano!

[výsadkový tým]: Ten jeskynní systém je obrovský a hluboký. Prověřili jsme jen jeho počáteční část.

Získejte 1 . Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou BZ142.

## ZÁZNAM Č. 394

[spojovací operátor]: Je to kouzelně...

[výsadkový tým]: Eh! Polekali jste mě, *Vanguard*. Pokaždé zapomenu, že vidíte to co my.

[spojovací operátor]: Omlouvám se. Přemýšlela jsem nahlas. Mám ty stěly opravdu ráda. Jsou tak odlišné, ale přesto důvěrně známé. Připomínají mi Rosettskou desku.

[výsadkový tým]: Prosím, buďte zticha. Musíme to tu oskenovat a zajistit vzorky. Je to dost jemná práce.

[spojovací operátor]: ...

Z *Místku* v lodní knize (nebo z obálky *Budoucí použití*, je-li v ní stále uložena) vyjměte kartu vedlejšího úkolu Ú17 (*Vstříc hlubinám*) a odstraňte ji ze hry.

Ze sektoru č. 2 odhodte kartu BZ202 (*Pohřbená stéla*). Navrch všech karet v sektoru č. 2 poté umístěte kartu BZ203. Na začátku záznamu č. 260 označte rámeček A, aniž byste daný záznam vyhodnotili.

Poté přejděte k záznamu č. 55.

## ZÁZNAM Č. 395

Soukromý kanál výsadkového týmu

[1. operátor]: Poslední várka je naložená. Můžeme.

[2. operátor]: Počkej... Ještě jednou prověřím perimetr.

[1. operátor]: Dobře, ale udělej to rychle. Nebylo by špatné odletět před další anomálií.

[3. operátor]: Ty se jen chceš znovu podívat na stromy, že ano?

[2. operátor]: Dostala jsi mě. Prostě se mi stýská po Zemi.

[1. operátor]: Všichni máte tři minuty, abyste si to ještě naposledy užili. Potom odlétáme. A ať vás ani nenapadne sundat si masku.

- Máte-li mimořádný objev č. 34, odhodte jej.

- Přejděte k záznamu č. 990.

## ZÁZNAM Č. 396

Vyberte si libovolný počet dostupných členů posádky své sekce (a dalších sekcí, budou-li jejich velitelé souhlasit), kteří se připojí k misí, jejímž úkolem je boj proti Uzurpátorům. Tito členové posádky mohou v jejím průběhu zemřít! Poté přejděte k záznamu č. 382.

## ZÁZNAM Č. 397

Zkontrolujte rámeček v horní části záznamu č. 259. Není-li označený, přejděte k záznamu č. 428. Je-li označený, přejděte k záznamu č. 433.

## ZÁZNAM Č. 398

Pohádka o vlnících se ocasech, četba pro děti v podání poručíka Grangera

Po břehu jezera pobíhá tucet lemrounů. Zakrývají si oči před nepravidelnými záblesky světla a házejí větvmi a kamením po podivném krystalickém stvoření, které poletuje kolem a bzučí jako moucha – po strašidelné

jiskřivce! Pokoušejí se nestvůru zahnat, aby pomohli svému topicímu se příbuznému. Bohužel to není nic platné. Jediná věc, která se jim daří, je synchronizovaný tanec rozzlobeně se vlnících ocasů. Jejich pohyb se ale stále zpomaluje, protože jim dochází, že dozajista neuspějí a jejich přítel zahyne.

Potom se však na scéně objeví malá, ale statečná skupinka válečníků z jiné planetární soustavy, aby jim pomohli. Na svých oblecích mají znamení „V“, symbol Vanguardu. Krystalickou nestvůru zaženou, a zatímco odlétá, skočí do jezera, aby pomohli ubohému a zmáčenému lemrounovi. Tito hrdinové si zasluhují odpočinek, ale čas jejich oddechu ještě nenastal. Musejí přece zachránit celý svět.

Získejte 1 .

Vedle mise **M90** umístěte misi **M92**. Kartu hrozby *Krystalická jiskřivka* umístěte na vyhrazené místo nad planetární deskou. Do sektoru č. 2 umístěte kartonovou figurku *krystalické jiskřivky*. Kartu BZ v sektoru č. 1 nahraďte kartou **BZ215** a kartu BZ v sektoru č. 5 nahraďte kartou **BZ216**. Ze sektoru č. 6 odhodte kartu **BZ214** (*Rozruch*).

Poté přejděte k **záznamu č. 368** a označte rámeček vedle písmene **A**, aniž byste daný záznam vyhodnotili.

## ZÁZNAM Č. 399

- Otevřete atlas planetárních soustav na straně **3** (*TOI-2*).
- Soustavu *TOI-2* (strana **3**) označte záložkou aktuální soustavy, která je součástí atlasu planetárních soustav.
- Pokračujte ve fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 400

- Je-li tento rámeček již označený, přejděte k **záznamu č. 399**. Není-li označený, označte jej a čtěte dále:

### Kapitánův deník, záznam D-211

Mezitím co jsme uhaněli k nejbližšímu systému označenému na hvězdné mapě Stavitelů, vypustil *Vanguard* zpátky k Zemi sondu létající nadsvětelnou rychlostí, aby podala zprávu o veškerých poznatcích, které se nám dosud podařilo shromáždit. Cesta k naší domovské planetě jí ale může trvat celé roky, a než se dočkáme nějaké odpovědi, mise už možná dospěje ke svému závěru.

Teď už jsme opravdu sami a řítíme se vstříc neznámému jako nejbližší lidský výtvar v celé Galaxii. Musíme se spoléhat sami na sebe. Velitelům sekci jsem nařídil, ať svou posádku připraví na cokoli. Málem jsme přišli o jeden kompletní výsadek tým. Stejně chyby už nechci znovu opakovat. Vždyť kdo ví, co nás v novém cíli naší cesty vlastně čeká?

### Blahopřejeme! Právě jste podnikli svou první cestu vesmírem!

- Přejděte na stranu **3** atlasu planetárních soustav (*TOI-2*).
- Soustavu *TOI-2* (strana **3**) označte záložkou aktuální soustavy, která je součástí atlasu planetárních soustav.
- Přejděte k **záznamu č. 300**.

## ZÁZNAM Č. 401

### Vědecký deník, Múspellheim

Do dutin v trupu opuštěného objektu proudí tekuté olovo. Celou řadou trhlin sice uniká, stále však funguje jako efektivní ochrana proti radiaci.

- Jsou-li aktuálními obecnými podmínkami *Sluneční erupce*, umístěte na ně kartu obecných podmínek **O17**.
- Jinak – Obnovte 1 .

## ZÁZNAM Č. 402

[**palebný tým Alfa, 1. operátor**]: Právě jsme se dostali k ústřední hale. Vidím tu spoustu ohně a kouře!

\*\*\* **vyděšené výkřiky** \*\*\*

[**velitel sekce**]: Několik raket zasáhlo trup nedaleko přídě lodi. Automatizované systémy jsou plně vytížené a pracují na zvládnutí škod.

[**palebný tým Alfa, 1. operátor**]: Je tu naprostá panika! Posádka bezhlavě pobíhá sem a tam. Nevidím tu žádného velícího důstojníka.

[**palebný tým Alfa, 2. operátor**]: Máme zasáhnout? Tohle je hlavní cesta na můstek. Bylo by dobré vytvořit tu obranný perimetr.

[**velitel sekce**]: Je to na vás, palebný tým Alfa. Ale nezapomeňte, vaším primárním úkolem je odrazet nepřátelské útoky. Když se budete snažit dělat všechno sami, mohl by vám dojít čas.

V této misi se často znenadání ocitnete v kritických situacích na palubě ISS Vanguard. Dostanete na výběr z několika možností: vyřešit danou krizi sami, přidělit některé ze svých dostupných členů posádky, aby se o ni postarali, nebo jí nevěnovat pozornost a požádat obsluhu můstku, ať se s ní vypořádá místo vás.

Každý úkol, s jehož splněním budete souhlasit, způsobí umístění nové karty BZ, která v určité části herního plánu bude představovat příslušnou situaci. Pokud se jí nebudete věnovat, tato situace se zhorší. Pokusíte-li se řešit příliš mnoho věcí najednou, výsledkem se může stát neúspěch při plnění vašeho hlavního cíle – s velmi vážnými důsledky pro průběh vaší kampaně.

- Pokaždé když při řešení krize přidělíte člena posádky, může tento člen posádky zemřít. Hodnosti členů posádky, jejich sekce, a dokonce i schopnosti přeměny na jejich kartách členů posádky mohou v závislosti na konkrétní situaci ovlivnit, zda všichni přidělení členové posádky jako skupina přežijí, nebo zemřou. Obecně však platí, že čím více (a čím větší počet zkušenějších) členů posádky přidělíte, tím bezpečnější budou jejich životy.
- Pokaždé když si vyberete možnost krizi ignorovat, na palubě Vanguardu se to nepříjemně projeví.
- Nastal čas první volby. Přejděte k **záznamu č. 409**.

## ZÁZNAM Č. 403

„*ISS Vanguard* jsme měli zpátky ve svých rukou, velitelé sekci byli na svobodě, ale boj ještě neskončil. Mezitím co jsme byli zaneprázdnění zápasem s majorem Dahlovou, se situace v soustavě rychle zhoršovala. Až teprve ve chvíli, kdy jsme ovládli celou loď, nám došlo, jak špatně to vlastně bylo.

Ostatní rasy kolem Oka už věděly, že se naši výsadek lodi podařilo uniknout přitažlivé síle Objektu Thorne-Žytkow a vrátit se na *Vanguard*. Některé měly dokonce k dispozici skeny potvrzující skutečnost, že jsme si s sebou přivezli část technologií Stavitelů. A i kdyby to tak nebylo, automaticky generované vzkazy, které Oko nepřetržitě vysílalo všem lodím a kterými je žádalo, aby „vstoupily a uplatnily svůj nárok“, přestaly. Bylo zřejmé, že se lidem podařilo hádanku Stavitelů vyřešit, a všichni se chtěli zúčastnit dělení kořisti.

Velitelé několika mimozemských lodí nám předložili obšírné argumenty, proč bychom se s nimi měli podělit o stavitelské technologie. Jiní se uchýlili pouze k neurvalým hrozbám. Na můstku *Vanguardu*, obklopení nesčetnými blikajícími obrazovkami a příchozími zprávami, jsme museli udělat obtížné rozhodnutí, které mělo změnit osud celé Galaxie...“

Otevřete lodní knihu na straně **41** (pouzdra přídavných zařízení). Za každou kartu planety s klíčovým slovem *Spojenci, Kolonie, Velvyslanectví, Dobyta, Vojenská základna* nebo *Zásobovací nájezdy* přidejte do zásoby vítězých bodů **1 univerzální ukazatel**.

Přejděte k **záznamu č. 465**.

## ZÁZNAM Č. 405

### Bezpečnostní záznam, hangár, stanoviště č. 3

„Upravte to pro potřeby našich výsadekových lodí. Je to naprosto perfektní!“


„To nejde. Tuhle technologii nedokážeme pochopit.“

„Takže mi říkáte, že máme skvělé řešení našich problémů s přistáváním, ale nejsme schopní ho použít?“

„Nic takového. Nemůžeme to ‚upravit‘. Neexistuje žádný způsob, jak tenhle předmět rozebrat nebo okopírovat bez toho, abychom ho rozbili. Místo toho jsme ho prostě připevnili k trupu, jak je, a napojili ho na ovládací panely lodi. Chcete to vyzkoušet?“

Není-li následující rámeček označený, označte jej a vyhodnoťte příslušný text.

- Z úprav výsadekové lodi (úložiště karet B) vezměte kartu **ÚV17** (*Adaptivní trysky*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Poté smíte přidělit 2 členy posádky s hodností 3, abyste získali 1 .

## ZÁZNAM Č. 406

Hlášení úseku xenologie TA-52

Během svého pobytu ve městě náš výsadkový tým prozkoumal několik staveb, které se podobaly domům. Jejich měření a pozorování nás vedlo k několika počátečním závěrům:

- Všechny idemianské domy byly zvenku naprosto stejné, což naznačuje společnost s hluboce zakořeněným rovnostářstvím.
- Vnitřní dispozice pokojů se však velmi lišila a domy navíc obsahovaly různé sbírky pamětihodností a vzorků z mnoha dalších planet. Domníváme se, že většina Idemianů alespoň jednou v životě odcestuje na jiné světy a jejich vzpomínky na ně tvoří důležitou součást jejich identity.
- Datace prachu a reziduí uvnitř některých domů prokázala, že měly jen jediného uživatele a že je už celá léta nikdo jiný nenavštívil. Tato skutečnost nejen vrhla světlo na rodinnou strukturu Idemianů, ale zároveň naznačila, že většinu svého času tráví mimo tato „města“ a zpět se vrací jen při zvláštních příležitostech. Právě tak výmluvné bylo i to, že zařízení jejich domů zůstávalo netknuté, přestože nebyly zamčené.
- Uvnitř mnohých z těchto domů se nacházely neobyčejně specializované nástroje a dílny vyrábějící komponenty vesmírných lodí a počítačů. V některých byly malé výrobní linky, kde se jinde vyrobené komponenty sestavovaly do větších celků. Zní to sice neuvěřitelně, ale Idemianům se jakýmsi způsobem dařilo vyrábět veškerou svou techniku v rámci plně decentralizované sítě vysoce kvalifikovaných pracovníků a specialistů.

Kartu ve svém sektoru nahraďte kartou **BZ279**.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

V **záznamu č. 905** označte rámeček **E** a přečtěte jeho text.

## ZÁZNAM Č. 407

Mnohým z těch, které jsme dostali zpátky na můstek, už nebylo pomoci. Jiní ale po ošetření trvali na tom, že si vezmou zbraně a opět zamíří vstříc boji probíhajícímu na dýmem zahalených palubách.

Získejte 1 .

Kartu **BZ237** (Krvavá řež) ve svém sektoru nahraďte kartou **BZ002**.

## ZÁZNAM Č. 408

Bezpečnostní záznam z kantýny ISS Vanguard

[1. hlas]: Tahle stvoření jsou prostě nádherná. Každé z nich vypadá jako já po pár půllitrech.

[2. hlas]: Nebo krátce po probuzení.

[1. hlas]: Sklapni! Stejně jsem rád, že nás nechali tuhle misi sledovat v reálném čase.

[2. hlas]: Počkej! Něco se děje! Jak se můžou pohybovat tak rychle?!

[1. hlas]: Vidíš? Moje spřízněné duše!

[2. hlas]: Vypadá to jako nějaký strašidelný aztécký rituál.

[1. hlas]: Ocasý se jim vlní jako ty divné bílé potvory z Mumínků.

[2. hlas]: No, nepamenej, že se tu díváme na mimozemskou formu života.

[1. hlas]: Ale máme společnou DNA. Proto není tak úplně „mimozemská“. Vypadají spíš jako naši divní a uslintaní bratrance.

Získejte 1 . Odhodte kartu mise (**M91**).

## ZÁZNAM Č. 409

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Zastavte paniku a zorganizujte obranu** – Splnit primární misi včas pro vás bude těžší. Do svého sektoru umístíte kartu **BZ231**, není-li zde již z dřívější doby.

- » **Nařídte svým členům posádky, aby zastavili paniku a zorganizovali obranu** (podmínkou je alespoň jedna karta dostupného člena posádky) – Vyberte si libovolný počet dostupných členů posádky své sekce (a dalších sekcí, budou-li jejich velitelé souhlasit). Tito členové posádky mohou při plnění vašich rozkazů zemřít! Přejděte k **záznamu č. 474**.
- » **Ignorujte paniku a přenechte situaci někomu jinému** – Snižte morálku úpravou karty v příslušném pouzdru *můstku* (lodní kniha, strana 3), pokud již morálka není z dřívějšíka velmi nízká. Na pole *výhoda nepřítel* přidejte 2 univerzální ukazatele. Poté přejděte k **záznamu č. 461**.

## ZÁZNAM Č. 410

Konverzace z chatu

[Anonym]: Oheň, tma... Nemůžu spát.

[Rubi]: Co jsi zač?

[Anonym]: Pořád si vybavuji tmu. Míhají se v ní nějaké věci.

[Rubi]: ???

[Anonym]: Běželi jsme, ranění. Utekli jsme, vyčerpaní.

[Anonym]: Zatuchlý vzduch. Rozbolavělé svaly.

**Rubi zablokovala Anonyma.**

Na desku výsadkové lodi umístíte žeton neúspěšné mise a odhodte z ní všechny karty objevů (vyjma mimořádných objevů). Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 411

Je-li odhalena karta mise **M130**, přejděte k **záznamu č. 380**. Jinak čtete dále:

**Audiozáznam černé skříňky**

[**umělá inteligence výsadkové lodi**]: Automaticky generovaná zpráva: Systémy výsadkové lodi a umělá inteligence se restartují.

[**pilot**]: Sluneční erupce. Sakra!

[**navigátor**]: S touhle zatracenou věcí můžeš letět i na ruční řízení. Víš to?

[**pilot**]: Jasně, že vím. Ale je to moc nebezpečné. Radši ten čas využijeme tak, ať se o tom opuštěném objektu dozvíme co nejvíc.

## ZÁZNAM Č. 412




Archiv prvních kontaktů,  
Hlášení výsadkových týmů, výňatek 14B




Pak jsme se ocitli ve slepé uličce lemované po obou stranách identickými domy, jejichž otevřené dveře nás lákaly ke vstupu do chladivého stínu...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Vstupte do jednoho z domů** – Přejděte k **záznamu č. 406**.
- » **Vraťte se stejnou cestou zpět** – Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 413

- Do svého sektoru umístíte kartu **BZ237** (Krvavá řež), není-li zde již z dřívější doby.
- Je-li součet **hodností** vámi vybraných členů posádky roven **alespoň 2**, na zelené stupnici karty **BZ237** postupte o 1 pole. Je-li tento součet roven **alespoň 4**, postupte místo toho o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky z průzkumné nebo vědecké sekce postupte na zelené stupnici karty **BZ237** o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky, jehož karta uvádí schopnost přeměny ,  nebo , postupte na zelené stupnici karty **BZ237** o 2 pole.

**Dosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:** Za každého vámi vybraného člena posádky hodte 3 kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1 , NEBO 2 , daný člen posádky zemřel. Umístíte ho na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Po vyhodnocení všech hodů umístíte přeživší členy posádky mezi *odpocívající posádku* (úložiště karet B). Poté přejděte k **záznamu č. 407**.

**Nedosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:** Vámi vybraní členové posádky nesplnili svůj úkol a zemřeli. Umístíte je na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Musíte vyslat další tým, aby jejich práci dokončil! Přejděte k **záznamu č. 452**.

## ZÁZNAM Č. 415

### Hlášení o provedení průzkumu 1/H

Silné pancéřové pláty se naštěstí daly snadno odstranit. Po odhalení vnitřního mechanismu věže bylo ještě očividnější, že se jedná o odlišnou a mnohem primitivnější technologii než v případě zbytku koule. Spolu se skutečností, že se věž svými dlouhými spáry vši silou zaryla do povrchu koule, nás to dovedlo k závěru, že ji zde zanechala nějaká jiná rasa, která kouli objevila dávno před námi.

Ať už ji ale vyrobil kdokoli, je jasné, že chtěli ostatním druhům zabránit v průzkumu tohoto místa.

Je dobře, že jsme kanón zneškodnili dříve, než se v jeho palebném poli ocitl záchranný tým - nebo snad dokonce samotný Vanguard...

Přejděte k záznamu č. 425.

## ZÁZNAM Č. 416

### Hlášení o provedení průzkumu 61/C

Díry chrlí plameny a spaliny, které z tohoto místa dělají hotovou výheň. Nedokážeme se přiblížit už ani o krok! Zdá se ale, že mohyloví roztoči snášejí horko ještě o dost hůře než my. Neodvažují se přiblížit a díky tomu je z něj to jediné bezpečné - byť nepohodlné - místo k odpočinku.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ075**.








## ZÁZNAM Č. 417

**[spojovací operátor]:** Posílám souřadnice oblasti, kde hladina kyslíku následkem nedávných požárů prudce poklesla. Buďte připravení na extrémní turbulence a nízkou viditelnost. Hodně štěstí, výsadkový tým.

Má-li vaše výsadková loď alespoň 5  a 5 , přejděte k záznamu č. 419. Jinak zahajte proceduru přistání:

- Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
- Hoďte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
- Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
- Není-li ukazatel stupnice přistání na poli *Úspěšné přistání*, vraťte se zpět ke 2. kroku. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli - Přejděte k záznamu č. 419.

### MIKROMETEORITY



	<b>Vznícení vzduchu!</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Uhasťte oheň</b> Každý člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i> . » <b>Oddělte nákladový prostor</b> Ztrácíte 5 zásob (za každý  o 1 méně).
	<b>Turbulence</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Stabilizujte loď</b> Zpět do <i>zbrojního skladu</i> vraťte 2 náhodně vybrané karty výbavy. » <b>Ignorujte turbulence</b> Každý člen posádky musí 5  (za každý  o 1 méně).
	<b>Hustý kouř</b>	<b>Proleťte kouřem</b> Každý člen posádky musí 5  (za každý  o 1 méně).
	<b>Optimální trajektorie</b>	<b>Držte se trajektorie</b> <b>Je-li  alespoň 4,</b> postupte na stupnici přistání o 1 pole.

## ZÁZNAM Č. 418

### Anonymní paměti

Píšu to sem jako varování: Na tohle místo nechci myslet víc, než musím. Jeho chodby se nekonečně klikatí a spolu s nimi i má mysl. Záři mé svítilny pohltila plíživá temnota a po celou dobu mě sledovalo cosi neviditelného. Něco mi také šeptalo do ucha. Nevstupujte do hlubin této mechtem porostlé planety, jsou domovem hrůz přesahujících naše představy.

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

- Získejte 1  a 1 náznak *minerálů*.
- Získejte 1 náznak *minerálů*.
- Ztrácíte 1 zásoby. Získejte 1  a 1 náznak *mimozemské technologie*.
- Získejte 2 náznaky *minerálů*.

## ZÁZNAM Č. 419

Otevřete planetopedii na stranách 6–7 (*Sirka*).

Proveďte hod desetistěnnou kostkou. Padne-li vám:

- 0–4:** Vyhleďte kartu mise **M40**, odhalte ji a umístěte ji na pole misí na planetární desce. Přejděte k záznamu č. 115.
- 5–9:** Vyhleďte kartu mise **M42**, odhalte ji a umístěte ji na pole misí na planetární desce. Přejděte k záznamu č. 53.

## ZÁZNAM Č. 420

### Hlášení o provedení průzkumu 1/H

Spodní část věže byla naštěstí pancéřovaná mnohem méně než její vršek. Naše malé, řízené detonace si s tímto palebným postavením rychle poradily. Po odhalení vnitřního mechanismu věže bylo ještě očividnější, že se jedná o odlišnou a mnohem primitivnější technologii než v případě zbytku koule. Spolu se skutečností, že se věž svými dlouhými spáry vši silou zaryla do povrchu koule, nás to dovedlo k závěru, že ji zde zanechala nějaká jiná rasa, která kouli objevila dávno před námi.

Ať už ji ale vyrobil kdokoli, je jasné, že chtěli ostatním druhům zabránit v průzkumu tohoto místa.

Je dobře, že jsme kanón zneškodnili dříve, než se v jeho palebném poli ocitl záchranný tým - nebo snad dokonce samotný Vanguard...

Přejděte k záznamu č. 425.

## ZÁZNAM Č. 421

### Kapitánův deník, záznam D-215

Nebudu lhát, že nás ten prastarý válečný stroj pohřbený hluboko pod povrchem planety nezaskočil. V budoucnu musíme s podobnými překvapeními počítat. Jeho technologie byla nepochybně totožná s obrannými postaveními vybudovanými kolem Oka prázdnoty. Ať už byl plán Stavitelů jakýkoli, tato mladší rasa dělá, co je v jejích silách, aby v něm nikdo další nepokračoval. Kdo ví, jak mocní jsou a kolik soustav ovládají? Přítomnost tak bojovně naladěného druhu v naší části Galaxie mě naplňuje znepokojením - stejně tak jako skutečnost, že stáří každého kusu jejich techniky, kterou jsme zatím našli, dosahuje nejspíš tisíců let. Pokud dokázali vyrábět takové věci už před celou věčností, kdo ví, jak mocní jsou teď?

Náš vědecký tým je označil krycím jménem „Uzurpátoři“. S přihlédnutím k tomu, že nejspíš dosti odhodlaně usilují o ovládnutí každého jim známého světa, se jedná o celkem přílehlavý název. Doufejme, že si už nestihli uzurpovat polovinu naší Galaxie...

### Blahopřejeme! Právě jste ukončili tento průzkum planety!

Jste-li na Smršti, otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

Jinak přejděte k záznamu č. 990.

## ZÁZNAM Č. 423

Otevřete atlas planetárních soustav na straně 7 (*Iota Pegasi*).

## ZÁZNAM Č. 424

Prastará technika propojená s panely zablíká a napájení začne téměř okamžitě kolísat. Ze spojky, kterou jste právě nainstalovali, se kouří. Nevydrží moc dlouho!

Hrajete-li výukovou hru, čtěte dále. Jinak přejděte k **záznamu č. 450**.

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, přejděte k **záznamu č. 450**. Jinak čtěte dále:

### Výuková hra

Z výukového balíčku A vezměte vrchní kartu (karta obecných podmínek **O01**) a umístěte ji lícem nahoru na pole obecných podmínek v pravém dolním rohu planetární desky.

Karty obecných podmínek jako **O01** obsahují účinky ovlivňující celou planetární desku. Navíc je na nich uveden účinek symbolu přesunu, který je s každou novou kartou jiný. Všimněte si, že účinek symbolu přesunu se nyní liší od účinku na předchozí kartě. V budoucnu tak bude při přesunu zapotřebí provést ověření kostkami.

Součástí této karty je stupnice času. Příslušná pravidla si přečtěte v části *Stupnice času* ve 3. kapitole sešitu pravidel. Poté pokračujte v četbě na tomto místě.

Stupnice času na kartě **O01** představuje dobu, kdy je napájení zapnuté. Jakmile žeton času dosáhne konce stupnice, napájení se opět vypne a karta **O01** bude odhozena. V té chvíli také začne platit karta původních obecných podmínek, předtištěná na planetární desce.

**Nápověda:** Do sektoru č. 7 se můžete kdykoli vrátit a napájení znovu zapnout.

Do sektoru č. 6 umístěte kartu **BZ106**. Po obnovení napájení ožil i jeden z prastarých terminálů.

Podívejte se na zvláštní účinky zvláštní akce *Použijte terminál*. Na zelené stupnici postoupíte, pokud vám padnou vyobrazené symboly. Nezapomínejte ale, že zvláštní účinky se vyhodnocují v pořadí shora dolů. Před vyhodnocením kterékoli kostky s uvedeným symbolem tudíž dojde k postupu na červené stupnici, a to za každou dvojici složenou ze zelené a modré kostky. Vyhněte se tedy tomu, abyste současně házeli zelenými i modrými kostkami.

## ZÁZNAM Č. 425

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** *Vanguard*? Tady výsadkový tým. Přeskupili jsme se a zbavili se toho kanónu, který sestřelil naši loď. Beze ztrát. ETA záchranného týmu?

**[pilotka pátrací a záchranné mise seržant Marquezová]:** Už jsme na cestě, výsadkový týme. ETA 36 hodin. Držte se.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Výsadkový týme, máte dostatek zásob, abyste vydrželi tak dlouho?

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Jo, většina věcí z lodi našťásti přežila. Kyslíku budeme mít tak akorát, ale mělo by nám to stačit.

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Výborně. V tom případě můžete pokračovat ve své misi.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** *Vanguard*, můžete to, prosím, zopakovat? Vy chcete, ať dál prohledáváme tohle místo?

**[spojovací operátor seržant Nahy]:** Samozřejmě. Prozatím nemůžete dělat nic jiného a o tom objektu se pořád musíme dozvědět mnohem víc, než se *Vanguard* dostane příliš blízko. Vámi provedené skenování naznačuje, že uvnitř koule je nějaký dutý prostor - nedaleko vaší pozice a nejspíš plný nějakých mimozemských technologií. Podívejte se na to a zjistěte, co by to mohlo být.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Rozumíme, *Vanguard*. Pokračujeme v misi.

Nehrajete-li výukovou hru, přejděte k **záznamu č. 492**. Hrajete-li výukovou hru, čtěte dále:

### Výuková hra

Z výukového balíčku A vezměte vrchní kartu (karta mise **M03**). Svou aktuální kartu nahraďte kartou mise **M03** a nahlas ji přečtěte.

## ZÁZNAM Č. 426

### Anonymní protest

Vím, že mimo naše laboratoře je někdy zkoumání mimozemských forem života prakticky nemožné, exempláře pocházející ze Sestřenice jsou ale takřka myslícími bytostmi! Ve chvíli, kdy tato stvoření vytrháváme z jejich poklidného prostředí a zavíráme je do klecí v nákladovém prostoru *Vanguardu*, jednoduše nemohu mlčet! Vzpomínáte na všechny ty staré filmy o UFO a únosech krav? Přesně tohle se teď děje! Myslím, že místo jejich faktického unášení

bychom měli vyvinout větší úsilí a zvířata studovat v jejich přirozeném prostředí

Získejte 1 . Odhodte kartu mise (**M91**).

## ZÁZNAM Č. 427

### Operační hlášení 57

V tu chvíli jsme zaslechli ten hrozivý srkavý a chrčivý zvuk. Jako by se někdo dávil kbelíkem želatiny. Záhnulli jsme za roh a našli tři mechaniky z letové paluby, jak s trubkami a hasáky v rukou stojí kolem osamělého Uzurpátora. Podařilo se jim ho srazit na kolena a rozbít mu jeho baňatou přílbu. Napadlo mě, že se na jednoho z nich konečně podívám zblízka. Uvnitř byl ale jen další stroj, ponořený do nějakého organického slizu. Silné rány prorazily jeho kovovou lebku, ze které vyhřezla spleť světélkujících vláken. Přestože to stvoření bylo zcela jasně syntetického původu, jeho oči i gesta podle všeho naznačovaly, že je v předsmrtné agónii.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Nechte posádku, ať si užije svou zábavu** – Pokračujte ve hře.
- » **Odežte mechaniky pryč a nechte stvoření v klidu zemřít** – v **záznamu č. 935** označte rámeček **B** a pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 428

**[idemianský hostitel]:** ...

**[umělá inteligence Vanguardu]:** Dobře. Teď už rozumíte. Už víte, co jsme se museli dozvědět. Až příliš jste připomínali naši minulost. Jste služebníky nehmataelných předstev. Stavíte mentální konstrukty, na jejichž oltářích obětujete skutečné věci. Děláte bezmyslenkovitá rozhodnutí založená na jednoduchých modelech sestavených vašimi línými mozky. Mnozí z nás říkali, že jste příliš nebezpeční, aby se s vámi dalo vyjednávat, většina ale uznává váš potenciál poté, co se stali svědky vašich činů. Kabala rozhodla. Přidělte mi místo.

**[výsadkový tým]:** Počkat... Vy chcete jet s námi? Na *Vanguard*?

**[idemianský hostitel]:** ...

**[umělá inteligence Vanguardu]:** Mluvila jsem s lidmi děle než kterýkoli žijící Idemian. Kabala určila mé nové poslání. Jsem nyní Tou, která hovoří s lidskými bytostmi. Vezměte mě ke své kabale. Budeme hovořit. Budeme vyměňovat své zdroje a mistrovství našich řemeslníků za vaše technologie a vědomosti. Máte-li zde na práci cokoli jiného, rychle to dokončete. Počkám na vás ve vaší vesmírné lodi.

V **záznamu č. 910** označte rámeček **A**.

Odhodte volitelnou misi **M123** (*Porozumění*). Smíte odhodit i jakékoli další karty misí, které jsou stále odhaleny – v případě, že je nechcete dokončit.

**Nápověda:** Zajistili jste si pomoc Idemianů! Můžete však zůstat na planetě, abyste splnili další cíle, nebo se poohlédnout po stéle Stavitelů, pokud jste ji dosud nenašli.

## ZÁZNAM Č. 429

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoňte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoňte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 273**.

Nic se neděje.

## ZÁZNAM Č. 430

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, přejděte k **záznamu č. 423**. Jinak čtěte dále:

### Kapitánův deník, záznam D-485

Před deseti minutami začal *Vanguard* zpomalovat na podsvětelnou cestovní rychlost, ve vzdálenosti přibližně 0,2 světelného roku od soustavy WT-7. Mústek jako obvykle ihned zaplavil příval dat. Veškeré informace, které se na loď nemohly dostat v době, kdy ji unášela Alcubierrova vlna, nás okamžitě dostihly. A všechny naše systémy navíc začaly odesílat automaticky generované zprávy.

Mústek se v té chvíli měl podobat vosímu hnízdu a každý měl být zaneprázdněn prací na svém stanovišti, tentokrát však na něm panovalo ticho jako v hrobě.

Uviděli jsme to takřka vzápětí: kolem slunce WT-7 obíhala jiskřivá krystalická hvězda – přesně v místech, kde se měla nacházet planeta – doprovázená polem úlomků, které zbyly po umírajícím světě, z něhož se krystal prodral ven.

Závažnost tohoto objevu na posádku na můstku těžce dolehla. Při návštěvě Trosek jsme krystal považovali za bizarní nehodu, pravděpodobně způsobenou civilizací, která tam kdysi žila. Teď jsme ale věděli, že nejde o ojedinělý případ.

Kdosi úmyslně ničil planety uvedené na seznamu Stavitelů. Na soupisu, jehož součástí byla i planeta Země.

Přejděte k záznamu č. 423.

## ZÁZNAM Č. 431

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k záznamu č. 434.

Přejděte k záznamu č. 437.

Přejděte k záznamu č. 439.

## ZÁZNAM Č. 432

Hlášení o provedeném pozorování

Kosmické smetí se v blízkosti anomálie chová neočekávaným způsobem. Místo náhodného rozptýlu se seskupuje do složitých geometrických obrazců. Naše sondy kromě toho zachytily narušení principů druhého zákona termodynamiky.

Podle mého názoru bychom měli vyslat bezpilotní průzkumnou loď s laboratorní výbavou a tento fenomén pozorně prostudovat, i kdyby nás to mělo stát dodatečný čas a zdroje.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Z nedostupné výbavy vezměte kartu **VB72** (Pole obrácené entropie) a přemístěte ji do zbrojního skladu.

Poté smíte odhodit 2 , abyste získali 1 .

## ZÁZNAM Č. 433

Zkontrolujte počet označených rámečků v záznamu č. 905. Jsou-li označeny alespoň 4 rámečky, přejděte k záznamu č. 428. Jinak čtěte dále:

[idemianský hostitel]: ...


[umělá inteligence Vanguardu]: Hodně jste se toho naučili. Zároveň jste se však dopustili činů, které nás znepokojily a zarmoutily. Stále zbývá řada věcí, které se o sobě musíme vzájemně dozvědět.

Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 434

Kontrola inventáře, LCS-17 D

Fosilizovaná flóra ve tvaru připomínajícím miniaturní pařez. Celý jeho povrch je pokrytý otisky zubů (jejichž rozložení se podobá lidskému chrupu).

Získejte 1  a 2 náznaky podivné flóry.

## ZÁZNAM Č. 435

[výsadek tým]: Konečně je... mrtvá?

[spojovací operátor]: To rádi slyšíme. Doufám, že se žádná podobná anomálie už neobjeví.

[výsadek tým]: Věřte, že i my.

[spojovací operátor]: Chcete ohlásit něco jiného?

[výsadek tým]: Ne-e.




[spojovací operátor]: Takže --

[výsadek tým]: Počkat! Právě se tu objevilo pár lemrounů a... vypadá to, že nám chtějí něco ukázat.




Odhodte kartu hrozby *Krystalická jiskřivka* i její kartonovou figurku.

Odhodte misi **M92**. Kartu v sektoru č. 4 nahraďte kartou **BZ217**. Poté přejděte k záznamu č. 368 a označte rámeček vedle písmene **B**, aniž byste si daný záznam přečetli.

## ZÁZNAM Č. 436

- Do svého sektoru umístíte kartu **BZ238** (*Hibernační kóje*), není-li zde již z dřívější doby.
- Je-li součet **hodností** vámi vybraných členů posádky roven **alespoň 2**, na zelené stupnici karty **BZ238** postupte o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky z **bezpečnostní** nebo **průzkumné sekce** postupte na zelené stupnici karty **BZ238** o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky, jehož karta uvádí schopnost přeměny ,  nebo , postupte na zelené stupnici karty **BZ238** o 2 pole.

**Dosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:**

Za každého vámi vybraného člena posádky hoďte 3 kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1  NEBO 2 , daný člen posádky zemřel. Umístíte ho na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Po vyhodnocení všech hodů umístíte přeživší členy posádky mezi *odpočívající posádku* (úložišť karet B). Poté přejděte k záznamu č. 502.

**Nedosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:** Vámi vybraní členové posádky nesplnili svůj úkol a zemřeli. Umístíte je na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Musíte vyslat další tým, aby jejich práci dokončil! Přejděte k záznamu č. 371.

## ZÁZNAM Č. 437

Kontrola inventáře, LCS-17 D

Křehká, mořským řasám podobná flóra, která ve viditelném i ultrafialovém spektru světélkuje. Je pokrytá krustou tvořenou sulfidy. Na okrajích spálených oblastí lze nalézt stopy kyseliny mravenčí.

Získejte 2 náznaky *podivné flóry*.

## ZÁZNAM Č. 438

[výsadek tým]: Je mrtvý.

[spojovací operátor]: Skvělá zpráva!

[výsadek tým]: Nejsme si ale jistí, jestli se jedná o stejné stvoření, které na nás zaútočilo. Mohlo by jich tu být víc.

Kartu hrozby *Alfa predátor* otočte na stranu *Slídící predátoři*. Kartonovou figurku *alfa predátora* odhodte z planetární desky.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 kartu objevu živého exempláře a 1 .

Poté získejte 1 zásoby.

## ZÁZNAM Č. 439

Kontrola inventáře, LCS-17 D

Blok ledu se stopami fytoplanktonu uvnitř.

**Poznámka:**

Většina nedávných objevů vypadá přesně takhle: naleziště je beze zbytku vytěžené. Nic tak vzrušujícího jako „pařez“ tu už nečekáme.

Získejte 1 náznak *podivné flóry*. Kartu BZ v tomto sektoru zahraďte kartou **BZ192**.

## ZÁZNAM Č. 440

Je-li na planetární desce hrozba *Uzurpátorský behemot* nebo je-li rámeček v záznamu č. 970 označený, přejděte k záznamu č. 445.

Jinak přejděte k záznamu č. 444.

## ZÁZNAM Č. 441

**Soukromý deník**

Tunel byl sice dlouhý, ale nacházelo se v něm několik vzduchových kapes, kde se plovoucí lemrouni mohli nadechnout. Když jsem se konečně vynořila z vody, ucouvla jsem hrůzou. Stovky lemrounů tu s vysoko zdviženými a vlnícími se ocasy obklopovaly vysoký monument – stělu. Od ostatních, které jsem zatím viděla, se ale lišila. Byla narušenější, jiskřila a bzučela. Jedním slovem: nebezpečná.

Jeden z lemrounů, se srstí pomalovanou okrovou barvou, se ke stěle přiblížil s ocelovou tyčí v drápech. Kov se dotkl povrchu stěly. Měla jsem z toho divný pocit, protože jsem kolem obelisku zaznamenala několik hromádek podobných roztaveným slitkům.

Všichni lemrouni se poté pustili do neobvyklého tance.

Jejich ocasy se míhaly čím dál rychleji a oni sami vydávali zvláštní tlumený skřípavý zvuk. Artefakt vzápětí začal zářit, atmosféra se změnila, světlo se zakřivilo a celý obraz se zkreslil. S kovovou tyčí se spojil silný elektrický výboj a lemroun okamžitě shořel, přeměněný v hromádku kouřícího popela. Nezaznamenala jsem ale žádnou paniku. Vypadalo to jako dobrovolný rituál zakončený sebeobětováním.

„Výsadkový týme, co se děje?“ zaslechla jsem desátníka Coetze. „Na frekvenci Černého rytíře jsme zachytili silný signál. Co to tam děláte!“

Neodpověděla jsem, protože jsem z celého toho výjevu byla jako oněmělá. Mnohem později jsem se dozvěděla, že signál, který stěla vyslala, byl nejspíš žádostí o údržbu. K takovému závěru přinejmenším dospěla naše technická sekce.

Získejte 1 . Získejte 1 kartu objevu *mimozemské technologie*. Odhodte kartu mise **M90**. Kartu BZ v sektoru č. 7 nahraďte kartou **BZ218**. Poté přejděte k **záznamu č. 368** a označte rámeček vedle písmene **C**, aniž byste si daný záznam přečetli.

## ZÁZNAM Č. 442

[**výsadkový tým**]: *Vanguardě*? Mám nějaké nové informace ohledně toho jezera.

[**spojovací operátor**]: Slyším vás.

[**výsadkový tým**]: Žije tu celá škála nejrůznějších druhů a řada z nich je vyvinutá do té míry, že už takřka můžou opustit vodu. Některé mají plynové měchýře určené ke vstřebávání kyslíku, jiné používají ploutve částečně uzpůsobené k chůzi po souši.

[**spojovací operátor**]: Můžeme se tu dozvědět něco víc o evoluci! Mohla byste je porovnat s pozemskými dvojdyšnými rybami?

[**výsadkový tým**]: Něco takového je mimo moji odbornost.

[**spojovací operátor**]: Vaše údaje předám našim výzkumníkům. Něco jiného?

[**výsadkový tým**]: Potřebujeme povolení prozkoumat dno jezera. Naše senzory tam něco zachytily.

Získejte 2 náznaky *živých exemplářů*. Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ219**.

## ZÁZNAM Č. 443

**Badatelský deník výsadkového týmu**

Signál je slabý, ale zatímco se blížíme k podmořskému útesu, nebo jak ty podivné korály máme nazývat, vytrvale slí. Míříme na něj svými směrovými senzory a ty nám dávají přibližnou pozici stěly (nebo jiného zdroje podobného signálu). Teď se k ní musíme nějak dostat. Doufám, že při tom tohle místo nezdevastujeme...

Z tohoto sektoru odhodte kartu **BZ198**. Poté navrch ostatních karet v sektoru č. 2 umístěte kartu **BZ202**.

Přejděte k **záznamu č. 260** a označte rámeček vedle písmene **B**, aniž byste si daný záznam přečetli.

## ZÁZNAM Č. 444

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 510**.

Přejděte k **záznamu č. 19**.

## ZÁZNAM Č. 445

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 421**.

Přejděte k **záznamu č. 444**.

## ZÁZNAM Č. 446

**Oficiální stížnost č. 74**

Jak můžete vidět na připojeném videozáznamu s časovými známkami, výsadkový tým jedná neuváženě a zcela ignoruje skutečnost, že pokud je ekosystém této planety podobný pozemskému, hlubokomořští koráli jsou vzácnými a křehkými organismy. Způsobují na nich značné škody.

Plánováním opatrnějšího a méně destruktivního přístupu by mohli strávit trochu více času. Navrhuji, aby byl tento výsadkový tým za své neprofesionální chování přísně pokárán.

Ztrácíte 1 . Přejděte k **záznamu č. 394**.

## ZÁZNAM Č. 447

**Operační hlášení 75D**

Když jsme se dostali na místo, boj v této části lodi už utichl. Náš bezpečnostní tým útočníky odrazil, ale draze za to zaplatil. Podlaha byla posetá mrtvými a umírajícími a nebyl tu nikdo, kdo by se o ně postaral.

Věděli jsme, že času nemáme nazbyt, ale nemohli jsme je tu jen tak nechat...

Přejděte k **záznamu č. 452**.

## ZÁZNAM Č. 448

Je-li odhalena karta mise **M34**, evakuace není možná – Pokračujte ve hře (a ignorujte čtvrtou kartu zranění i s ní spojenou kostku).

Jinak na výsadkovou loď umístěte žeton neúspěšné mise a odhodte všechny karty objevů na desce výsadkové lodi (vyjma mimořádných objevů). Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 449

**Vědecký deník, Müspellheim**

Vakuové kapsy v trupu zpomalují přehřívání jeho vnitřních částí. Izolační vrstva se ale následkem těžkého poškození objektu pomalu rozpadá.

- Je-li aktuální kartou obecných podmínek *Tepelná bouře*, navrch aktuální karty umístěte kartu obecných podmínek **O17**.
- Jinak obnovte 1 .

## ZÁZNAM Č. 450

Je-li karta obecných podmínek **O01** na planetární desce, vynulujte její stupnici času.

Není-li karta obecných podmínek **O01** na planetární desce, umístěte ji na pole obecných podmínek na planetární desce.

Je-li v sektoru č. 6 karta **BZ106** (*Podivný ovládací panel*), nic se neděje. Jinak do sektoru č. 6 umístěte kartu **BZ106**. Po obnovení napájení ožil i jeden z prastarých terminálů.

## ZÁZNAM Č. 451

„Už nejsme sami:

**Příběh prvního kontaktu**“, úryvek z knihy

Podívali jsme se na hlavní část města. S očima přimhouřenými proti svitu většího z obou sluncí jsme si prohlíželi jeho monotónní tvář: stejné krychlovité domy a sít shodně vyhlížejících ulic táhnoucích se, kam až oko dohlédlo. Věděli jsme, že jakmile se po nich jednou vydáme, bude jednoduché v nich zabloudit. Jediný nestejný bod v centru města byl podle všeho velmi daleko: rozlehlý prostor mezi identickými domy, který možná plnil roli náměstí. Až vstoupíme do potměných uliček, stane se pro nás takřka neviditelným...

Do tohoto sektoru umístěte kartu **BZ279**.

## ZÁZNAM Č. 452

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Stabilizujte a evakuujte raněné** – Splnit primární misi včas pro vás bude těžší. Do svého sektoru umístěte kartu **BZ237**, není-li zde již z dřívější doby. Poté pokračujte ve hře.
- » **Naríďte svým členům posádky, aby stabilizovali a evakovali raněné** – Vyberte si libovolný počet dostupných členů posádky své sekce (a dalších sekcí, budou-li jejich velitelé souhlasit). Tito členové posádky mohou při plnění vašich rozkazů zemřít! Přejděte k **záznamu č. 413**.
- » **Ignorujte raněné a přenechte péči o ně někomu jinému** – Snížete morálku úpravou karty v příslušném pouzdru *můstku* (lodní kniha, strana 3). Pokud je již z dřívějšíka morálka *velmi nízká*, nic se neděje. Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 453

**Xenoarchitektonické studie**

Tento krátký videozáběr zachycuje vysoké sloupořadí, jehož každý pilíř vrhá na kovové stěny temné stíny. Sloupy jsou



různých tvarů a rozmístěny se znepokojivou asymetrií tak, aby stíny vytvářely geometrické obrazce, které se mění společně s pohybem světelného zdroje. Pozorovatelův zrak tak vedou ke komplexním a na detaily bohatým strojním zařízením pokrývajícím většinu plochých povrchů...

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ294**.

## ZÁZNAM Č. 454

Vyhleďte karty misí **M120**, **M121** a **M122** a odhalte je tak, aby na ně všichni hráči viděli a mohli si přečíst jejich text. Poté všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si tu z nich, která dosud není označena.

Nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce.

Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

**Důkladně prozkoumejte zdánlivě prázdný komplex připomínající město** (Svatá kabalá) – Přejděte k **záznamu č. 605**.

**Lokalizujte zdroj signálu ponořené stély** (Hlubší pravda) – Přejděte k **záznamu č. 619**.

**Shromažďujte objevy a pozorujte poutníky, kteří se potulují po vyschlých pláních obklopujících město** (Kolébka) – Přejděte k **záznamu č. 731**.

## ZÁZNAM Č. 455

\*\*\* hukot motorů \*\*\*

\*\*\* pípající upozornění \*\*\*

[**výsadečkový tým, 1. operátor**]: Dosáhli jsme únikové rychlosti OTŽ. Nulové pole funguje na maximální výkon. Loď se pořád drží, ale jen taktak.

\*\*\* hukot motorů \*\*\*

[**výsadečkový tým, 2. operátor**]: Dobře. To nejhorší máme za sebou. Je na čase tu dobrou zprávu sdělit staroušovi, ehm, kapitánovi.

[**výsadečkový tým, 1. operátor**]: Dej se do toho. Před odletem jsem uzavřel pár sázek a chci, aby všichni věděli, že si je přijdu vyzvednout.

\*\*\* praskání ve vysílače \*\*\*

[**výsadečkový tým, 2. operátor**]: Spojovací? Tady výsadečkový tým. Zvládli jsme to. Vybrali jsme trezor! Vezeme zpátky věci, kterým nebudete věřit.

\*\*\* praskání \*\*\*

[**výsadečkový tým, 1. operátor**]: *Vanguardě*, slyšíte nás? To je divné... Žádná reakce.

[**výsadečkový tým, 1. operátor**]: Jsme pořád dost blízko slunci. Možná je tu až moc silné rušení signálu.

[**výsadečkový tým, 2. operátor**]: Když jsme letěli sem, udržovali jsme kontakt až na samotný okraj fotosféry. Ne. Něco se muselo stát.

[**výsadečkový tým, 1. operátor**]: Myslím, že asi vím co. Dávám na obrazovku dálkový radar.

[**výsadečkový tým, 2. operátor**]: Ne... To nemůže být pravda! Tohle není možné!

Je-li rámeček **B** v **záznamu č. 910** neoznačený, v **záznamu č. 930** označte rámeček **D**.

Je-li rámeček **C** v **záznamu č. 910** neoznačený, v **záznamu č. 930** označte rámeček **C**.

- Všechny členy posádky vraťte mezi *odpočívající posádku*.
- Ze stolu odstraňte všechny karty, ukazatele, kartonové figurky i žetony – už je nebudete potřebovat.
- Ze všech desek posádky vezměte kostky sekce a umístěte je před hráče, kteří dané sekce ovládají. Všechny desky posádky poté odstraňte ze stolu.
- Každý hráč si ze své krabičky sekce vezme všechny kostky sekce a přidá je ke svým kostkám na stole. Tato zásoba kostek bude během celého závěru sloužit k provádění speciálních a velmi riskantních ověření kostkami.

Zavřenou planetopedii umístěte lícem dolů doprostřed stolu tak, aby bylo vidět její stranu se *zásobou vítězných bodů*. Během vyhodnocení závěru kampaně dostanete pokyny k přidání univerzálních ukazatelů do *zásoby vítězných bodů*. Jejich počet odráží stav Vanguardu a její posádky, který vychází z rozhodnutí učiněných v rámci kampaně i během závěru hry. Jejich konečný počet ovlivní celkový výsledek vaší kampaně.

Nyní spočítejte kostky sekce, které má každá ze sekcí k dispozici, a do *zásoby vítězných bodů* přidejte následující počet univerzálních ukazatelů:

**1–8** kostek sekce v zásobě sekce: **0 ukazatelů**.

**9–11** kostek sekce v zásobě sekce: **1 ukazatel**.

**12–13** kostek sekce v zásobě sekce: **2 ukazatele**.

**14–15** kostek sekce v zásobě sekce: **4 ukazatele**.

**Důležité:** V této chvíli by vám na stole měly zůstat pouze zásoba vítězných bodů a všechny kostky sekce patřící jednotlivým sekcím.

Nyní zkontrolujte, zda je označen rámeček v **záznamu č. 940**. Je-li označen, přejděte k **záznamu č. 457**. Není-li označen, přejděte k **záznamu č. 459**.

## ZÁZNAM Č. 456

Do sektoru č. 8 umístěte kartonovou figurku *paprsku stvoření*.

## ZÁZNAM Č. 457

„Po opuštění Objektu Thorne-Žytkow jsme ke svému překvapení zjistili, že *Vanguard* už není osamocený. Po celé soustavě se vznášelo mnoho dalších lodí ostatních ras včetně aerugonského křižníku připomínajícího můru, desítek idemijských průzkumných lodí a několika targijských fregat. Byla tu i některá jiná plavidla, která jsme vůbec nedokázali určit – přiletěla z části Galaxie, k jejichž návštěvě jsme vůbec nedostali příležitost. Samotný *Vanguard* vypadal mnohem starší a opotřebovanější, než když jsme jej opouštěli, jeho levobok nesl známky nedávného boje a část vnějšího prstence procházela opravami. Nedokázali jsme pochopit, jak se během naší mise mohla situace tak zásadně změnit. Potom se nás ale zmocnil plíživý mrazivý pocit a nám došlo, že existuje jen jediná možná odpověď.

Od našeho dosednutí na Objektu Thorne-Žytkow uběhla mnohem delší doba, než jsme si uvědomovali. Dilatace času tu zdaleka přesáhla všechny propočty, k nimž jsme v závislosti na jeho gravitaci mohli dojít.

To by samo o sobě nebylo zas tak zlé. Během naší první mise na vnější skořepině Oka prázdnoty jsme ale poškodili jeho maskovací schopnost. Domnívali jsme se, že o nic nejde. Zachycení jeho přítomnosti mělo i nejbližším soustavám trvat celé roky a další léta měla uběhnout, než se u Oka objeví jiné rasy. Přece k tomu však došlo a na důkaz jsme se teď dívali svými vlastníma očima. Roky, které *Vanguard* strávil cestováním mezi hvězdami, i čas, který jsme na OTŽ prožili my, stačily ostatním rasám na to, aby se o Oku dozvěděly. Jejich přítomnost naší situaci velmi komplikovala...”

Přejděte k **záznamu č. 464**.

## ZÁZNAM Č. 458

Přejděte k **záznamu č. 533**.

## ZÁZNAM Č. 459

„Po opuštění Objektu Thorne-Žytkow jsme ke svému překvapení zjistili, že *Vanguard* už není osamocený. Po celé soustavě se vznášely další lodě ostatních ras včetně několika idemijských průzkumných lodí a aerugonského křižníku připomínajícího můru. Samotný *Vanguard* vypadal mnohem starší a opotřebovanější, než když jsme jej opouštěli. Nedokázali jsme pochopit, jak se během naší mise mohla situace tak zásadně změnit. Potom se nás ale zmocnil plíživý mrazivý pocit a nám došlo, že existuje jen jediná možná odpověď.

Od našeho dosednutí na Objektu Thorne-Žytkow uběhla mnohem delší doba, než jsme si uvědomovali. Dilatace času tu zdaleka přesáhla všechny propočty, k nimž jsme v závislosti na jeho gravitaci mohli dojít. To umožnilo všem rasám, které věděly o *Vanguardu* a jeho cestách, objevit OTŽ i navzdory jeho maskování – ať už za využití svých zvědů, diplomatů nebo technologií. Jejich přítomnost v soustavě Stavitelů naší situaci velmi zkomplikovala. Při pomyšlení na to, jak zlá by teď mohla být, kdybychom kdysi dávno při své úplně první zdejší misi poškodili maskování Oka, nám přeběhl mráz po zádech...”

Do *zásoby vítězných bodů* přidejte **3 univerzální ukazatele**.

Přejděte k **záznamu č. 464**.

## ZÁZNAM Č. 460

Před sebou máte poslední průzkum planety během vaší kampaně. Na tuto misi vám doporučujeme nasadit své nejlepší členy posádky. Bez ohledu na počet hráčů si také do průzkumu planety budete moci vzít všechny čtyři sekce. Chcete pokračovat dále?

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Ne** – Vraťte se zpět k prvnímu kroku *hvězdné mapy* v lodní knize (strana 5) a pokračujte ve fázi řízení lodí.
- » **Ano** – Proveďte následující kroky:
  - Všechny odhalené karty situace odstraňte ze hry.
  - Všechny žetony energie, velení a úspěchu vraťte do sáčku na žetony.
  - Planetární skener vraťte do krabice.
  - Přejděte k **záznamu č. 580**.

## ZÁZNAM Č. 461

**[palebný tým Alfa]:** Všechny přístupové cesty na můstek jsou teď zablokované ozbrojenými dobrovolníky. Uzurpátory to sice úplně nezastaví, ale můstek je teď přinejmenším ve větším bezpečí.

**[velitel sekce]:** Dobrá práce, palebný týme Alfa, teď můžeme --

**\*\*\* hlasité výbuchy \*\*\***

Získejte 1 .

Kartu ve svém sektoru nahraďte kartou **BZ232**. Přejděte k **záznamu č. 506**.

## ZÁZNAM Č. 462

**Soukromý deník výsadkového týmu**

**[1. operátor]:** Přestaň! Co si myslíš, že děláš?

**[2. operátor]:** Heh? Ohledně stél je to jen standardní procedura...

**[1. operátor]:** Zapomněl jsi, co se stalo tomu vypařenému lemrounovi?!

**[2. operátor]:** Kristepane! Byl jsem tak soustředěný na to, co dělám...

**[1. operátor]:** Můžeme ji oskenovat z dálky a k fyzickému kontaktu použít drony.

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 55**.

Získejte 2 náznaky *mimozemské technologie*.

## ZÁZNAM Č. 463

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 485**.

Přejděte k **záznamu č. 494**.

Přejděte k **záznamu č. 498**.

Přejděte k **záznamu č. 551**.

## ZÁZNAM Č. 464

„Když jsme se ohlásili *Vanguardu*, posádka na můstku byla ve stejném šoku jako my. Z jejich poplašených reakcí jsme rychle usoudili, že jsme pro ně jako duchové – ti, co vstali z mrtvých. Od našeho odletu na Objekt Thorne-Žytkow uběhlo tolik času, že naše jména vyrytá do Památníku hrdinů už dávno pokrýl prach.

Ve chvíli, kdy jsme požádali o povolení přistát, nás přivítalo dlouhé ticho. Přišlo nám to podezřelé, ale byli jsme vyčerpaní a celí rozbolavělí a jediná věc, na kterou jsme dokázali myslet, byl náš domov. Dosedli jsme v prázdném hangáru, s lodí sténající a vrzající únavou z prodělané mise. Všechny ostatní výsadkové lodě byly pryč. Jakmile jsme vyšli ven, přiblížila se major Dahlová se skupinou ozbrojených mariňáků. Stručnými slovy nám sdělila, že na *Vanguardu* teď velí ona. Nás měli dát pod zámek až do dalšího výslechu. Když nás pak mariňáci odvedli do lodního vězení, všimli jsme si našich velitelů sekcí, jak odevzdaně sedí za mřížemi. To, že nás vidí živé, je překvapilo stejně jako posádku na můstku.

Uplynul nějaký čas. Bez jakéhokoli kontaktu s ostatními celami jsme se o osudech lodí v době naší nepřítomnosti mohli jen dohadovat. Hodiny ubíhající v nečinnosti i všechny otázky, které nám vířily hlavou, nás dováděly k šílenství. Potom jsme během jedné z ranních směn zaslechli tlumený výkřik doprovázený žuchnutím. Krátce nato se před dveřmi naší cely objevila Anu. Pustila nás ven a vyprávěla nám o všem, co se na lodi přihodilo od našeho odletu.

Řekla, že po několikátýdenním čekání na náš návrat se důstojníci *Vanguardu* nakonec usnesli, že koncept nulového pole je slepou uličkou. Místo toho, aby poslali na smrt další výsadkový tým, proto na *Vanguardu* začali rozvíjet jiné technologie, které by jim umožnily průzkum Objektu Thorne-Žytkow, zatímco čas vyhrazený Zemi pomalu ubýval a každý týden docházelo k novým globálním katastrofám. Morálka upadala, nepokoj sílil. Mnozí začali pochybovat, jestli je cesta zvolená kapitánem a veliteli sekcí skutečně tou pravou. Major Dahlová, která nikdy nepřijala způsob, jakým se kapitán rozhodl přistupovat k inteligentním rasám v této hvězdokupě, se nakonec postavila do čela úspěšné vzpoury. Kapitán se tak ocitl ve vazbě stejně jako všichni velitelé sekcí i jim věrní členové posádky.“

Každý hráč si vezme všechny členy posádky své sekce (z *odpočívající posádky*, *ošetřovny* atd.) a umístí je před sebe na stůl. Tyto karty jsou vašimi dostupnými členy posádky a během celého závěru vám budou sloužit při provádění speciálních a velmi riskantních ověření kostkami.

Nyní zkontrolujte stav morálky v příslušném pouzdru *můstku* (lodní kniha, strana 3).

**Je-li morálka velmi nízká:** Každý hráč odstraní ze hry jednoho (náhodně vybraného) člena posádky z každé sekce, kterou ovládá.

**Je-li morálka vysoká:** Do zásoby vítězných bodů přidejte **1 univerzální ukazatel**.

Je-li v **záznamu č. 920** označen rámeček **A**, přejděte k **záznamu č. 475**.

Je-li v **záznamu č. 920** označen rámeček **B**, přejděte k **záznamu č. 539**.

## ZÁZNAM Č. 465

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Zeptejte se Anu na její názor** (pouze tehdy, **není-li** v **záznamu č. 930** označen rámeček **A**) – Přejděte k **záznamu č. 467**.
- » **Zeptejte se Raba na jeho názor** (pouze tehdy, **není-li** v **záznamu č. 930** označen rámeček **D**) – Přejděte k **záznamu č. 469**.
- » **Zeptejte se Hlasu mrtvých na jeho názor** (pouze tehdy, **není-li** v **záznamu č. 930** označen rámeček **C**) – Přejděte k **záznamu č. 471**.
- » **Zeptejte se doktorky Coreyové na její názor** (pouze tehdy, **není-li** v **záznamu č. 930** označen rámeček **E**) – Přejděte k **záznamu č. 478**.
- » **Odmítněte žádosti mimozemských ras a technologie Stavitelů si nechte pro sebe** – Přejděte k **záznamu č. 515**.
- » **Přijměte žádosti mimozemských ras a o technologie Stavitelů se podělte** – Přejděte k **záznamu č. 965**.

## ZÁZNAM Č. 466

**Hlášení o provedení průzkumu 1945-G**

Život se na tomto nepravděpodobném místě objevil navzdory všem předpokladům. Překonat omezení své planety s vysokou gravitací trvalo inteligentnímu druhu celé miliony let. Tato dlouhověká, tvrdě pracující rasa kuželovitých bytostí...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Sjednotila celou Galaxii a asimilovala všechny ostatní rasy a kultury** – Přejděte k **záznamu č. 493**.
- » **Dobyla celou Galaxii a zotročila všechny ostatní rasy** – Přejděte k **záznamu č. 481**.
- » **Dospěla k rozhodnutí vyhýbat se kontaktu s ostatními rasami a ze všech sil se snažila stát neviditelnou** – Přejděte k **záznamu č. 486**.

## ZÁZNAM Č. 467

„Musíte pochopit, že jsme tuláky na základě vlastního rozhodnutí. Zákony pohostinnosti a rovnocennosti jsou proto mezi námi silně zakořeněné. Většina Idemianů má za to, že *Vanguard* je dlužníkem našeho lidu. Myslí si, že váš úspěch by nebyl možný, kdybychom vám po bitvě s Uzurpátory neopravili vaši loď. Pokud se o své objevy z ústřední hvězdy odmítnete podělit, nepochopí to. Mnozí se pak rozhodnou vzít spravedlnost do vlastních rukou.“

Máte-li v zásobě vítězných bodů méně než **11 univerzálních ukazatelů**, přejděte k **záznamu č. 465**. Jinak čtěte dále:

„V Galaxii jsme však nepřežili tak dlouho kvůli tomu, že bychom své životy slepě zahazovali v boji s každou nespravedlností. Vaše loď i posádka jsou silné a hodně jste toho dokázali. Moji lidé tomu budou rozumět a budou to respektovat. Mnozí proti vaší volbě nebudou nic namítat, ať se rozhodnete jakkoli. Jsem si jistá, že spojence najdete i mezi ostatními rasami.“

Přejděte k **záznamu č. 465**.

## ZÁZNAM Č. 468

Přejděte k **záznamu č. 533**.

## ZÁZNAM Č. 469

„Spadli jste - tedy spadli JSME - přímo do pasti nastražené Prastarými. Náš osud už nepatří jen nám. Říkal jsem vám, že usilovat o rozluštění hádanky představované stélami je pošetilé. Mé rase - chci říct Návštěvníkům - bylo jasné, že pokud touto zkouškou projdou, stanou se nástrojem v rukou Stavitelů. Cožpak vám sami Stavitelé neřekli, že ukradnou vaši budoucnost? My jsme se her starších a mocnějších ras odmítli účastnit. O svou budoucnost jsme přijít nechtěli. Měli byste se řídit naším příkladem. Zničte odkaz Stavitelů, i kdyby to mělo znamenat, že nedokážete zachránit svůj domovský svět. Země byla i tak ztracená - bezbranná, nechráněná hračka obklopená staršími a mocnějšími rasami. Využijte, co víte, a začněte psát svá vlastní pravidla. Vytvořte si nový domov. Zničte odkaz Stavitelů. Osvobodte se i za cenu vlastní planety.“

Přejděte k **záznamu č. 465**.

## ZÁZNAM Č. 470

**Kapitánův deník, záznam E-738**

Nedlouho poté, co Rab vklouzl do dimenze Návštěvníků a objevil se přímo na můstku, kde vyděsil přítomnou posádku, se opět vrátil na stejné místo.

„Žádný subprostorový maják nevidím,“ prohlásil s viditelným znepokojením. „Ta hloupá štěňata to udělala špatně. Nevím, kde se mám objevit. Je mi líto, kapitáne.“

Možná jsme od našeho výsadečového týmu žádali až příliš: práci na mimozemské technologii, pod tlakem, v poškozené výsadečové lodi... Musel existovat i jiný způsob, jak je zachránit.

Přejděte k **záznamu č. 624**.

## ZÁZNAM Č. 471

„Pche! Triviální otázka! Trezor Stavitelů jste odemkli vy. K bezpečnosti stél na všech možných planetách jste se dostali také vy. Pokud je někdo dostatečně silný, aby se stal správcem této Galaxie a nesl odkaz Stavitelů, jste to vy. Dovolte mi, abych na tyto žádosti odpověděl za vás. Já už té všetečné havěti ukážu, jak vypadá opravdová uzurpátorská diplomacie.“

Máte-li v zásobě vítězných bodů alespoň **8 univerzálních ukazatelů**, přejděte k **záznamu č. 465**. Jinak čtěte dále:

„S přihlédnutím k žalostnému stavu vaší lodi i posádky nás samozřejmě s největší pravděpodobností zmasakrují. Bude to ale nádherný poslední boj!“

Přejděte k **záznamu č. 465**.

## ZÁZNAM Č. 472

**Výzkum Edanu, č. 1**

Kužely sádrovce napovídají, že celá oblast kdysi ležela pod hladinou, a jeho mocnost naznačuje, že nad touto konkrétní částí bývalo přinejmenším třicet metrů slané vody.

Hledali jsme fosilie, které by tuto teorii mohly potvrdit, žádné jsme ale nenašli. Několik badatelů se v důsledku toho domnívá, že na planetě neexistoval žádný vodní život.

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Získejte 3 názky minerálů.

Získejte 2 názky minerálů.



## ZÁZNAM Č. 473

- Je-li planetopedie otevřena na stranách **30–31** (Létající svět *Uzurpátorů* (vnitřní jádro)) a vy jste tuto planetu dosud neuložili, udělejte to teď:
- Je-li mezi zaznamenanými planetami (úložiště karet B) planetární záznam pro vaši aktuální planetu, vyhodte jej.
- **Důležité:** *Létající svět Uzurpátorů* (vnitřní jádro) a *Létající svět Uzurpátorů* (vnější plášť) by měly být uloženy na různých listech planetárních záznamů.
- Poté si vezměte čistý list planetárního záznamu a následujícím způsobem ho vyplňte:




- Do záhlaví napište název aktuální planety (uvedený na planetární desce).
- Zapište číslo karty přistání, která je zasunuta v planetárním skeneru.
- U každého sektoru zapište čísla a názvy všech karet BZ v tomto sektoru. Obsahuje-li sektor více než jednu kartu BZ, jejich čísla napište v pořadí shora dolů – začněte v levé části rámečku určeného pro záznam sektoru. Označte zcela prozkoumané sektory.
- Zapište číslo každého mimořádného objevu, který se nachází na planetární desce.
- Zapište názvy všech hrozeb na planetární desce a čísla sektorů, kde se nacházejí. Všechny karty hrozeb na planetární desce i jejich kartonové figurky poté vraťte zpět do krabice.
- Všechny karty BZ na planetární desce vraťte zpět mezi body zájmu (úložiště karet A). – Všechny karty mimořádných objevů na planetární desce vraťte zpět mezi mimořádné objevy (úložiště karet A).
- List planetárního záznamu poté umístěte mezi zaznamenané planety (úložiště karet B).

- Otevřete planetopedi na stranách **28–29** (*Létající svět Uzurpátorů* (vnější plášť)).
- Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 474

- Do svého sektoru umístěte kartu **BZ231** (*Zpanikařený dav*), není-li zde již z dřívější doby.
- Je-li součet **hodnot** vámi vybraných členů posádky roven **alespoň 3**, na zelené stupnici karty **BZ231** postupte o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky z **bezpečnostní** nebo **technické** sekce postupte na zelené stupnici karty **BZ231** o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky, jehož karta uvádí schopnost přeměny  nebo , postupte na zelené stupnici karty **BZ231** o 2 pole.

**Dosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:**

Za každého vámi vybraného člena posádky hodte 3 kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1 , NEBO 2 , daný člen posádky zemřel. Umístěte ho na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Po vyhodnocení všech hodů umístěte přeživší členy posádky mezi *odpočívající posádku* (úložiště karet B). Poté přejděte k **záznamu č. 461**.

**Nedosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:** Vámi vybraní členové posádky nesplnili svůj úkol a zemřeli. Umístěte je na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Musíte vyslat další tým, aby jejich práci dokončili! Přejděte k **záznamu č. 409**.

## ZÁZNAM Č. 475

„Major Dahlová si byla jistá, že pokud by se mise *Vanguardu* místo diplomatického úsilí soustředila na vojenskou expanzi a podrobením jiných civilizací si získala přístup k jejich práci i zdrojům, tajemství Trezoru Stavitelů by bylo už dávno vyřešeno a Země zachráněna. S kapitánem a veliteli sekcí v lodním vězení proto vyslala své jednotky vyzbrojené těmi nejnovějšími technologiemi, aby vykonaly její vůli. Jakákoli opozice byla zatlačena do ilegality, kde čekala na ten správný okamžik. Naše očividné zmrtvýchvstání a návrat se souborem dat Stavitelů způsobily mezi posádkou značný rozruch. Anu se tedy rozhodla jednat a v naději, že bychom společně mohli znovu převzít *Vanguard*, nás dostala ven z vězení.“

Do zásoby vítězných bodů přidejte **1 univerzální ukazatel**. Přejděte k **záznamu č. 543**.

## ZÁZNAM Č. 476

Zkontrolujte, je-li odhalena karta volitelné mise **M123** (*Porozumění*). Pokud ano, přejděte k **záznamu č. 791**. Jinak přejděte k **záznamu č. 512**.

## ZÁZNAM Č. 477

[**spojovací operátor**]: Nezapomínejte, že vaším úkolem je prozkoumat vzdušný prostor pod silnou vrstvou oblačnosti. Zaznamenali jsme tam něco neobvyklého, ale pořád si nejsme jistí, co to vlastně je. Ta oblast je dost nebezpečná. Dávejte si dobrý pozor na svoji loď - závisí na ní vaše přežití. Šťastnou cestu!



Je-li označen rámeček **A** nebo používáte-li výsadkovou loď typu *Waygate*, přejděte k **záznamu č. 725**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 634**.

## ZÁZNAM Č. 478

„Můj ty bože, nikdy by mě nenapadlo, že to dojde až sem... Musím říct, že pozici, ve které se ocitly ostatní mimozemské rasy, chápu. Na jejich místě bych dělala všechno možné, abych odkaz Stavitelů dostala do ruky. Na druhou stranu, po Projektu ‚Dědictví‘ toho nejspíš o Stavitelích vím víc než kdokoli jiný na téhle lodi. Byli CHYTRÍ a všechno to měli vymyšlené. Jestli nás požádali, abychom jejich technologie nešířili, museli pro to mít dobrý důvod. Jen si představte ty strašlivé války s jejich použitím! Anomalie zhasínající celá slunce, planety rozervané zevnitř subprostorovými poli... Hádám, že bychom jakékoli žádosti o sdílení měli odmítnout, dokud sami spolehlivě neporozumíme jejich vědění. A i potom si dokážu představit, že by šíření některých konkrétních technologií mohlo být až příliš nebezpečné.“

Máte-li v zásobě vítězných bodů **alespoň 7** univerzálních ukazatelů, přejděte k **záznamu č. 465**. Jinak čtěte dále:

„Ale teorie je jen jedna věc. Buďme realističtí. Loď i posádka teď nejsou v příliš dobrém stavu. Jestli se všem těm rasám postavíme, v následném boji můžeme dost dobře prohrát. Technologie Stavitelů pak padnou do rukou těch nejagresivnějších uchazečů, což je ještě horší než jejich rovnoměrné rozšíření!“

Přejděte k **záznamu č. 465**.

## ZÁZNAM Č. 479

Je-li rámeček v **záznamu č. 922** nebo **č. 924** označený, přejděte k **záznamu č. 482**. Jinak čtěte dále:

„Později jsme se dozvěděli, že Anu nechtěla mariňáky věrně Dahlově přepadnout ani pozabíjet. Místo toho jim vyšla vstříc s otevřenou náručí a pokoušela se je přesvědčit, aby přestali sloužit své velitelce. Mariňáci ale zůstali majorovi věrní. Dobře si pamatovali, že *Vanguard* toho pod vedením kapitána Waymana a jeho velitelů sekcí zas tolik nedokázal. Téměř všichni také věřili, že pokud má být Země zachráněna, loď potřebuje právě někoho jako Dahlovou. Když si Anu uvědomila marnost svých slov, pokusila se nenápadně vyklouznout. Vojáci ji ale bez mrknutí oka zastřelili a její blood idemianská krev se skrze mřížovanou podlahu vpila do nitra lodi. Její oběť nám však alespoň zajistila dostatek času, abychom utekli.“

V **záznamu č. 930** označte rámeček **A**.


Přejděte k **záznamu č. 491**.

## ZÁZNAM Č. 480

**Archiv prvních kontaktů,**  
**Hlášení výsadkových týmů, výňatek 17B**

Snad nejpřekvapivějším objevem na této planetě bylo uvědomění, že kameny stojící kolem nás nedostaly svůj tvar následkem eroze. Detailní skenování i prohlídka potvrdily, že se jedná o záměrně vztyčené obelisky a že jejich ztenčenou spodní část opotřebily ruce bezpočtu poutníků, které se jich dotýkaly po nesčetná staletí na cestě k omfalu. Hrubé odhady ukazují, že toto obřadní místo se používá už přinejmenším 100 000 let. Idemianskou kulturu to vykresluje jako neobyčejně starou a odolnou vůči změnám - přinejmenším podle pozemských měřítek.

Samotný omfalos neměl žádný zásadní význam. Ať jsme se snažili sebevíc, nic jsme u něj nenašli. S pomocí satelitních záběrů jsme dokázali určit jen to, že byl tím nejbližším bodem od všech ostatních viditelných idemianských staveb na celé planetě. Jako by hlavním důvodem jeho existence byly osamělost a odlehlost tohoto místa.

Získejte 1 . Kartu v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ000**, v **záznamu č. 905** označte rámeček **F** a přečtěte si jeho text.

## ZÁZNAM Č. 481

Přejděte k **záznamu č. 533**.

## ZÁZNAM Č. 482

„Později jsme se dozvěděli, že Anu nechtěla mariňáky věrně Dahlově přepadnout ani pozabíjet. Místo toho jim vyšla vstříc s otevřenou náručí a pokoušela se je přesvědčit, aby přestali sloužit své velitelce. Její riskantní podnik vyšel. Mnozí z nich si stále pamatovali, kolik toho *Vanguard* získal díky rozhodnutím kapitána Waymana a jeho velitelů sekcí a jak velký dopad mělo její působení na celou Galaxii. Vojáci se rozdělili na dvě skupiny a pustili se do vášnivé debaty. Anu tím získala šanci nenápadně vyklouznout a zakrátko se k nám připojila v bezpečné skrýši.“

Do zásoby vítězných bodů přidejte 1 **univerzální ukazatel**.

Přejděte k **záznamu č. 491**.

## ZÁZNAM Č. 483

**Audiozáznam černé skříňky**

[**umělá inteligence výsadkové lodi**]: Kurz nastaven. Přílet k *Vanguardu* za sedm minut.

[**navigátor**]: Díky. Vypadá to, že teď už nemusím dělat nic jiného než obdivovat to peklo pod námi. Z téhle výšky má svůj vlastní půvab.

[**pilot**]: Možná. Ale já už se sem vrátit nechci. Nikdy.

**Blahopřejeme!**

**Právě jste ukončili tento průzkum planety!**

- Odhodte všechny karty misí.
- Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 484










Je-li rámeček v **záznamu č. 922** nebo **č. 924** označený, přejděte k **záznamu č. 489**.

Jinak čtěte dále:

„Pokoušeli jsme se mariňáky přivést k rozumu, ale ukázalo se, že jsou věrní Dahlově. Měli pocit, že předchozí přístup určený kapitánem a jeho veliteli sekcí misí nikam neposouval. Vyjednávání zakrátko skončilo a začalo se střílet.“

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením libovolného počtu členů posádky. Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou ve všech dalších ověřeních nedostupné. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Provedte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny ,  nebo  a umístí je do zásoby kostek.
- Spočítejte množství výsledků , ,  nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte 1 bod. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 8** bodů. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.
- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry. Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky. Nezbyvají-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**.

**Máte-li méně než 8 bodů**, přejděte k **záznamu č. 386**.

**Máte-li alespoň 8 bodů**, do zásoby vítězných bodů přidejte 1 **univerzální ukazatel** a přejděte k **záznamu č. 491**.

## ZÁZNAM Č. 485

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Výsadkový týme, ohlaste se. Slyšíte? Zatraceně!

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Slyšíme vás, spojovací.

Právě nás tady dole něco přepadlo.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Podejte hlášení, výsadek tým. Co to bylo?

**[výsadek tým, 2. operátor]:** Nějaké strážní zařízení ve tvaru koule. Ještě nikdy jsem nic takového neviděl.

**[výsadek tým, 1. operátor]:** Vypadá to, že některým výtvarům původní civilizace téhle planety se podařilo přežít její zánik. Snažili jsme se to zneškodnit, ale stáhlo se to.

Získejte 1 náznak *mimozemské technologie* a 1 náznak *živého exempláře*.


Do sektoru č. 4 umístěte kartonovou figurku *oftalmoida*.

## ZÁZNAM Č. 486

Přejděte k záznamu č. 533.

## ZÁZNAM Č. 487

**[kapitán Wayman]:** Tady kapitán. Jak nejspíš dobře víte, nemám žádné pozitivní zprávy. Připravujeme záchrannou operaci, ale nemůžeme riskovat ztrátu další výsadekové lodi ani další posádky. A nesmíme přistát nikde v dosahu těch stvoření. Jako evakuační plochu jsme proto určili vrchol nejbližší mohyly. Víím, že je to pořádný výstup, ale vypadá to, že ti tvorové nejsou schopní po takovém povrchu vylézt. Kromě toho vám pošleme bezpilotní sondu se zásobami, které vám pomůžou dostat se k nové evakuační ploše a které brzy přistanou ve středové části plošiny. Přesuňte se do místa shozu.

- Všechny členy posádky umístěte do sektoru č. 3.
- Všichni členové posádky obnoví všechny své kostky a doberou si dvě karty. Všechny žetony tahu otočte na stranu s nápisem *Dostupný tah*. Začněte nové kolo fáze průzkumu planety.
- Ujistěte se, že  a karta povýšení se nacházejí na vyhrazených místech vedle planetární desky.
- Ujistěte se, že všechny karty objevů, které momentálně neleží na deskách posádky, se nacházejí na vyhrazeném místě označeném jako *Ztracené objevy*.

**DŮLEŽITÉ:** Nepodaří-li se vám přijít na způsob, jak z výsadekové lodi získat zpět své předchozí objevy ještě před koncem mise, tyto objevy budou ztraceny!

## ZÁZNAM Č. 488

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k záznamu č. 273.

Nic se neděje.

## ZÁZNAM Č. 489

„Pokusili jsme se mariňáky přivést k rozumu. Bylo překvapením, že řada z nich nejevila příliš velkou ochotu pozvednout zbraně proti svým bývalým kolegům z posádky jen proto, že jim to major Dahlová nařídila. Pamatovali si, jak daleko se *Vanguard* dostal pod vedením kapitána Waymana i jeho velitelů sekcí, a srovnání s přístupem Dahlové zatím pro majora nevyznávalo příliš dobře.

Někteří z nich pak na protest složili své zbraně. Jejich seržant se je snažil přivést k poslušnosti a zakrátko mezi nimi vypukla hádka. Anu tím dostala příležitost bezpečně uprchnout a vzápětí se k nám připojila v naší skrýši.“

Do zásoby vítězných bodů přidejte 1 univerzální ukazatel.










Přejděte k záznamu č. 491.

## ZÁZNAM Č. 490

Zahajte proceduru přistání:

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadekové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
2. Hodte kostkou nebezpečí, dle níže uvedených tabulek vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.

4. Není-li ukazatel stupnice přistání na poli *Úspěšné přistání*, vraťte se zpět ke 2. kroku. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli: Přejděte k záznamu č. 82.

	<b>Erupce žhavých plynů</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Proleťte skrz</b> <b>Je-li alespoň 5</b> , nic se neděje. <b>Jinak</b> každý člen posádky hodí  . » <b>Úhybný manévr</b> Ztrácíte 4 zásoby (za každý  o 1 méně).
	<b>Tepelný šok</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Ignorujte jej</b> Každý člen posádky 4  (za každý  o 1 méně). » <b>Změňte vektor přiblížení</b> <b>Je-li alespoň 5</b> , nic se neděje. <b>Jinak</b> posuňte ukazatel na stupnici přistání o 1 pole doleva.
	<b>Poškozený trup</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Spusťte systém samoopravy</b> Každý člen posádky 1  . » <b>Opravte jej sami</b> Každý člen posádky hodí  .

## ZÁZNAM Č. 491

Je-li v záznamu č. 920 označen rámeček **A**, přejděte k záznamu č. 766.

Je-li v záznamu č. 920 označen rámeček **B**, přejděte k záznamu č. 537.

## ZÁZNAM Č. 492

Vyhleďte kartu mise **M03** a umístěte ji lícem nahoru na pole karty mise.

## ZÁZNAM Č. 493

**Hlášení o provedení průzkumu 1945-H**

Dějiny této mocné a nadějně rasy však došly svého předčasněho konce ve chvíli, kdy se začalo dít cosi hrozivého...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Došlo k invazi vesmírem putujících parazitů, kteří pohlcovali celé hvězdy** – Přejděte k záznamu č. 497.
- » **Ještě větší a mocnější impérium zahrnující sousední galaxie se rozhodlo, že je zničí** – Přejděte k záznamu č. 549.
- » **Univerzální fázový přechod ohrozil veškerou hmotu v celém známém vesmíru** – Přejděte k záznamu č. 552.

## ZÁZNAM Č. 494

**[výsadek tým, 1. operátor]:** Zatraceně! To bylo o chlup.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Co se stalo? Potřebujete pomoc?

**[výsadek tým, 1. operátor]:** Jsme v pořádku. Ta věc už zase utekla!

**[výsadek tým, 2. operátor]:** Ale kus z ní se nám podařilo získat.

**[výsadek tým, 1. operátor]:** Má kovové části i biologické tkáně. Je mnohem vyspělejší než naše pokusy o spojení lidského těla a techniky.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Buďte opatrní. Doufám, že příště už ji dostanete nadobro.

Získejte 2 náznaky *mimozemské technologie* a 2 náznaky *živých exemplářů*. Kartonovou figurku *oftalmoida* umístěte do sektoru č. 5.

## ZÁZNAM Č. 495

Opustit tuto planetu je z důvodu extrémních povětrnostních podmínek nemožné!

## ZÁZNAM Č. 496

**Záznam o provedeném průzkumu 14/77-A**

V této oblasti se nenachází nic jiného než vypálené kostry domů. Jejich architektura je až do krajnosti užitková, bez jakýchkoli náznaků staveb, jejichž účel by se dal označit za kulturní nebo obřadní. Na většině stále stojících zdí

se nacházejí zbytky očividně propagandistických materiálů. Jejich strohé vzkazy jsou srozumitelné dokonce i pro ostatní druhy: Tahle galaxie je naše!

Přemýšlíme, jestli majestátní budova, jejíž obrysy se zvedají v dálce, bude vůbec nějakým způsobem odlišná. Naše průzkumné drony odhalily, že v jedné ze zřícenin se kdysi mohl nacházet replikační závod podobný tomu, na který jsme narazili na vnějším plášti Létajícího světa. Výrobní technologie Uzurpátorů by mohl ve větší míře objasnit další výzkum.

Každý člen posádky obnoví 1 . Kartu v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ327**.

## ZÁZNAM Č. 497

Přejděte k záznamu č. 533.

## ZÁZNAM Č. 498

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Tohle ticho se mi nelíbí. Řekněte mi, prosím, že jste v pořádku!

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Žádný strach. Odpočíváme. Ten stroj už nepředstavuje žádnou hrozbu.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Je dočista po něm.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Přesně to jsem tím myslel. Špatná zpráva ale je, že by v oblasti mohly být další podobné výtvořky.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Strážže? Co tam hlídají?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Pravděpodobně celou planetu. Nejspíš nás považovaly za škůdce nebo nějakou jinou hrozbu místnímu ekosystému. Ty stroje se o ni patrně starají, nebo něco na ten způsob.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Nebo jsme úplně vedle a jsou to válečné stroje.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Vezměte s sebou nějaké vzorky. Potom se na ně podíváme.

Získejte 1 kartu objevu *mimozemské technologie*.

Odhodte kartonovou figurku *oftalmoida* i jeho kartu hrozby.


## ZÁZNAM Č. 499

Výzkum Edanu, č. 2

Ve zdejších mořích přeci jen existoval život. A moře tu pořád jsou, v současnosti se ale skrývají v obřích jeskynních systémech ležících několik kilometrů pod povrchem. Jejich vody jsou plné primitivních forem života: mikroorganismů, žahavců, měkkýšů a korýšů.

Stále však máme celou řadu otázek. Kolik živočišných druhů od katastrofy vymřelo? Do jaké míry se změnily a přizpůsobily podzemnímu životu? Žijí dosud příslušníci civilizace, která tomuto světu dříve vládla, kdesi pod zemí?

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Získejte mimořádný objev č. 25 (pokud jej již máte, získejte místo toho 1 ).

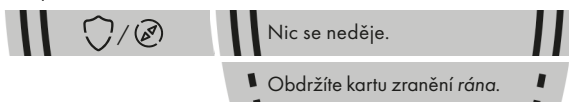
Získejte 2 náznaky *mikroorganismů*.

## ZÁZNAM Č. 500

Kapitánův deník, záznam D-349

Rozbitá planeta a krystalický útvar rozptýlily naši pozornost do té míry, že jsme si vůbec nevšimli, že místní hvězda spadá do kategorie eruptivních proměnných hvězd! Když se světlo erupce dostane až ke krystalu, ten začne reagovat a vydává vlastní vlny oslepující záře doprovázené výbuchy radiace. Jejich následky jsou katastrofické.

Všichni členové posádky okamžitě provedou níže popsané ověření kostkami (v libovolném pořadí).










Poté, co každý člen posádky provede toto ověření kostkami, odhodte kartu obecných podmínek.

## ZÁZNAM Č. 501

„Znovu jsme se museli ukrývat, Dahlové oddaní vojáci důkladně procesávali všechny paluby, aby nás našli. Věděli jsme, že čas je proti nám. Bylo jasné, že nás dříve nebo později chytanou.“

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením libovolného počtu členů posádky. Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou ve všech dalších ověřeních nedostupné. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny , , nebo  a umístí je do zásoby kostek.
- Spočítejte množství výsledků , , , nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte 1 bod. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 8 bodů**. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.
- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry. Všechny členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky.

Máte-li méně než 8 bodů, přejděte k záznamu č. 513.

Máte-li alespoň 8 bodů, přejděte k záznamu č. 491.

## ZÁZNAM Č. 502

Získejte 1 .

Kartu **BZ238** (*Hibernační kóje*) ve svém sektoru nahraďte kartou **BZ002**.

## ZÁZNAM Č. 503

**[dr. Coreyová]:** To stačí, kapitáne. Víc bychom se přibližovat neměli, nebo spustíme další past.

**[kapitán Wayman]:** Dobře, doktorko. Zachytily něco naše skenery?

**[dr. Coreyová]:** Signál stél vychází z téhle malé uzurpátorské lodi uprostřed pole asteroidů - s těmi velkými anténami.

**[kapitán Wayman]:** Myslíte, že by stély mohli mít schované uvnitř?

**[dr. Coreyová]:** Ne. Tohle byla určitě vějička, která měla nám podobně objevitele nalákat a způsobit jejich smrt.

**[kapitán Wayman]:** Dobře. Nic dalšího už tu nejspíš nevidíme. Vezmeme to kolem téhle oblasti a vrátíme se zpátky k naší misi!

Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 504

**Poznámka:** Pro přístup k tomuto záznamu je zapotřebí karty vylepšení můstku **VM03** (*Systém dálkové detekce*). Nemáte-li tuto kartu, vraťte se zpět do atlasu planetárních soustav a vyberte si jinou možnost.

Je-li tento rámeček již označený, přejděte k záznamu č. 503. Jinak jej označte a čtěte dále:

**[poručík Steensen]:** Blížíme se ke shluku signálů, ale asteroidy pořád zakrývají jejich zdroj.

**[dr. Coreyová]:** Tohle se mi nelíbí, kapitáne. Proč by Stavitelé nechávali tolik stél na tak pustém místě, kde není žádný život?

**[kapitán Wayman]:** Já vím, doktorko. Ale ty signály si nemůžeme dovolit ignorovat. Náš výzkum by to mohlo urychlit o celá desetiletí a Zemi pomalu ubíhá čas. Celou loď mám ve stavu nejvyšší pohotovosti. Všechno by mělo být v pořádku...

**[poručík Steensen]:** Kapitáne, máme vizuální kontakt. Signál přichází z toho objektu o velikosti měsíce.

**[dr. Coreyová]:** Podívejte se na ty baňaté části, kapitáne. Až přiliš to připomíná technologii Uzurpátorů. Měli bychom...

**[poručík Steensen]:** Začíná vykazovat aktivitu... a vypouští stíhače!

**[umělá inteligence Vanguardu]:** Varování! Neidentifikované objekty v kolizním kurzu.

**[kapitán Wayman]:** Zahajte úhybný manévr! Zmizíme odsud!

[poručík Steensen]: Kapitáne, máme tu další bližící se signály - z pravoboku i levoboku.

[kapitán Wayman]: Rakety?

[poručík Steensen]: Ne. Tyhle spíš vypadají jako... přepravní lodě.

[kapitán Wayman]: Zaujměte bojová stanoviště! Zaujměte bojová stanoviště! Máme tu nepřátelský výsadek!

Váš výsadekový tým se zapojí do obrany lodi.

**Varování:** Jedná se o plnohodnotný průzkum planety. Ujistěte se, že k odehrání této překvapivé mise máte dostatek času. Až budete připraveni pokračovat, přejděte k záznamu č. 75.

## ZÁZNAM Č. 505

Napájení terminálu vypadlo!

- Kartu **BZ106** (Podivný ovládací panel) vraťte do balíčku karet BZ (všechny univerzální ukazatele jsou odhozeny).
- Odhodte kartu obecných podmínek **001** (pro usnadnění přístupu odhazujte karty obecných podmínek na balíček vytvořený po pravé straně planetární desky). Karta obecných podmínek předtištěná na planetární desce tím bude opět odhalena.

## ZÁZNAM Č. 506

\*\*\* hlasité výbuchy \*\*\*

[kapitán Wayman]: Hovoří kapitán! Míříme pryč od nepřátelského loďstva a naše motory pracují na plný výkon. Jednomu z nepřátelských křižníků se nás ale bohužel podařilo dostihnout a jeho rakety poškodily můstek. Utrpěli jsme značné ztráty, ale zůstáváme v provozuschopném stavu. Dávejte si pozor na náhlé zásahy ve vaší oblasti. Jestli nemáte kompletní nouzový oblek, najděte si bezpečné místo s fungujícím tlakováním a zůstaňte tam!

- Do sektoru č. 8 umístěte kartu **BZ241**.
- Otevřete lodní knihu na straně 3 (Můstek) a zkontrolujte, obsahuje-li kartu **VM10**. Pokud tuto kartu obsahuje, na zelené stupnici karty **BZ241** (Uzrpátorský křižník) v sektoru č. 8 postupte o 2 pole.
- Kartu hrozby **Bombardování** umístěte na vyhrazené místo nad planetární deskou a do sektoru č. 8 umístěte kartonovou figurku **bombardování**.
- Na první pole stupnice času na kartě hrozby **Bombardování** umístěte žeton času. Toto umístění nevyhodnocujte.
- Vedle planetární desky umístěte kartu volitelné mise **M103** a přečtěte ji.

## ZÁZNAM Č. 508

Audiozáznam černé skříňky

[navigátor]: Několik systémů vůbec nereaguje! Udělej s tím něco!

[pilot]: Dělán, co můžu!

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadekové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
2. Hodte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
  - Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, přejděte k záznamu č. 483. Jinak se vraťte zpět ke 2. kroku.

## ZOUFALÝ LET

	<b>Defekt servomotoru</b>	Je-li  alespoň 4, nic se neděje. Jinak přejděte k záznamu č. 381.
	<b>Porucha navigačního modulu</b>	Je-li  alespoň 4, nic se neděje. Jinak přejděte k záznamu č. 381.
	<b>Selhání motorů</b>	Je-li  alespoň 4, nic se neděje. Jinak přejděte k záznamu č. 381.
	<b>Lod' se rozpadá</b>	Je-li  /  /  alespoň 5, nic se neděje. Jinak z desky výsadekové lodi odhodte 1  nebo 1 kartu objevu.

## ZÁZNAM Č. 509

Kapitánův deník, záznam D-721

Myslím, že účinností našeho nového systému sloužícího k vyhledávání stél byla překvapená i sama doktorka Coreyová. Jakmile jsme ho uvedli do provozu, v okolních soustavách zachytil několik nevýrazných signatur - a také jednu dost silnou na to, aby všichni, kdo v té chvíli stáli na můstku, otočili hlavu.

Nejprve jsme si mysleli, že jde jen o nedokonalou kalibraci, o dětskou nemoc systému. Čím déle jsme však tento signál zkoumali, tím větší jistotu jsme měli: Nedaleko hvězdné soustavy, v níž jsme se momentálně pohybovali, se nacházela celá skupina několika stél.

Není třeba dodávat, že se stala naším novým prioritním cílem.

**Blahopřejeme!** Právě jste dostali nový hlavní úkol.

Vanguard je nyní schopný sledovat signál *signál skupiny stél* přicházející ze soustavy Kepler 831. Z karet *můstku* (úložiště karet B) vezměte kartu hlavního úkolu **Ú04** (*Nalezený poklad*) a vložte ji do příslušného pouzdra *můstku* (lodní kniha, strana 3). Předchozí kartu hlavního úkolu odstraňte ze hry.

## ZÁZNAM Č. 510

[kapitán Wayman]: Gratulujeme, výsadekový týme. Znovu jste odvedli dobrou práci! Jen pro vaši informaci: Až budete zpátky na palubě, máme pro vás přichystanou uvítací párty.

[výsadekový tým]: Toho si opravdu ceníme, kapitáne!

[spojovací operátor seržant Nahy]: Jaká je vaše situace?

[výsadekový tým]: Právě dokončujeme svůj gravitační manévr kolem planety. Měl by nás vyhodit přímo do kurzu Vanguardu. Současný odhad je...

\*\*\* hlasité rušení signálu \*\*\*

[umělá inteligence výsadekové lodi]: NEBEZPEČÍ KOLIZE! PŘIPRAVTE SE NA ÚHYBNÝ MANÉVR!

[spojovací operátor seržant Nahy]: Výsadekový týme! Ztratili jsme váš datový přenos! Co se děje?

[...]

[spojovací operátor seržant Nahy]: Ohlaste se! Výsadekový týme?

[...]

[výsadekový tým]: Uff! Tak to bylo těsné. Málem jsme v horní části orbity do něčeho narazili. Vypadalo to uměle. Jako... satelit? Byl částečně zamaskovaný.

[kapitán Wayman]: Satelit? Tady?? Na téhle planetě žádná vyspělá civilizace nebyla, což znamená-

[výsadekový tým]: Pane, můžeme provést další průlet kolem planety a zkusit se podívat zblízka.

[kapitán Wayman]: Ne, výsadekový týme. Dneska už jste riskovali dost. Vraťte se zpátky domů. Pro tuhle věc pošleme jiný tým. Wayman konec!

**Blahopřejeme!** Právě jste ukončili tento průzkum planety!

- Z *výzkumných projektů* vezměte kartu **V09** (*Černý rytíř*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.
- Z karet *můstku* vezměte kartu **Ú03** (*Maskovaný satelit*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Jste-li na *Smršti*, otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

Jinak přejděte k záznamu č. 990.

## ZÁZNAM Č. 511

Označte tento rámeček a přejděte k **záznamu č. 528**.  
Je-li označený z dřívější doby, čtěte dále:

Bludiště vzájemně propojených klaustrofobicky působících chodeb a nesmírně rozlehlých jeskyní.

Je-li v tomto sektoru *kúrma*, nic se neděje.

Jinak proveďte hod desetistěnnou kostkou:

**0-1:** Přejděte k **záznamu č. 523**.

**2-4:** Přejděte k **záznamu č. 531**.

**5:** Přejděte k **záznamu č. 540**.

**6-9:** Nic se neděje.

## ZÁZNAM Č. 512

Je-li vaše aktuální karta hlavního úkolu **Ú06-Ú11**, přejděte k **záznamu č. 990**.  
Jinak čtěte dále:

**Kapitánův deník, záznam 829**

Většina událostí, k nimž došlo na idemianském chrámovém světě, se odehrála bez mé přítomnosti, a proto jsem se nestal jejich svědkem. Ve chvílích, kdy Vanguard konečně navázal kontakt s další inteligentní rasou, jsem byl v umělém kómatu a zotavoval se ze svých zranění. Bez ohledu na to se ale ukázalo, že má zástupkyně major Dahlová i velitelé sekcí jsou více než schopní získat si důvěru prvního vyspělého druhu, s kterým se ISS Vanguard setkala. Kéž bych tam tak byl a všechno viděl.

Když jsem se probudil, na palubě jsme měli idemianskou velvyslankyni. Jmenovala se Anu a s některými členy našich výsadkových týmů už stihla navázat pevné přátelství. Její lidé přiváželi zásoby a jejich malé lodě nám pomáhaly opravovat naše solární panely.

Celý Vanguard byl zanedlouho připraven pokračovat v naší misi - s výjimkou mě samotného. Byla tu totiž ještě jedna důležitá věc, kterou jsem musel udělat, než se znovu vydáme na cestu, a události na idemianském chrámovém světě jen posílily mé odhodlání.



**Blahopřejeme! Právě jste ukončili svou misi!**

Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S19 (Objektivismus)** a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložišť karet B).

Přejděte k **záznamu č. 514**.

## ZÁZNAM Č. 513

„Nakonec došlo na nejhorší a jeden z našich spojenců vyrazil naši skrýš. Úderný tým, který si pro nás přišel, se skládal jen z těch nejvěrnějších vojáků - z takových, kteří by o rozkazech majora Dahlové nikdy nepochybovali. Stříleli okamžitě, bez varování a mnohé z nás zabili. Zbytku se podařilo uprchnout a znovu se ukrýt.“

Za každého dostupného člena posádky hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry.

Nezbývají-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 491**.

## ZÁZNAM Č. 514

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Kapitáne, přivedla jsem vám velitele sekcí.

**[kapitán Wayman]:** Děkuji, majore. Posadte se, prosím. Všichni. Rád vás vidím. A pohov... Tohle není oficiální porada. A, Dahlová? Vy tu zůstaňte taky. To, co chci říct, se týká každého z vás.

**\*\*\* dlouhá odmlka \*\*\***

**[kapitán Wayman]:** Postupoval jsem... špatně. Kvůli mému ukvapenému rozhodnutí letět za signálem vydávaným skupinou stél v soustavě Kepler jsme mohli přijít o všechno, co máme. Kdyby nebylo pomoci Idemianů, nemohla by ISS Vanguard pokračovat ve své misi. V boji jsme ztratili celou řadu statečných lidí - a dokonce to ani nebyla první chyba, kterou jsem jako kapitán udělal.

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Pane, myslím, že byste neměl...

**[kapitán Wayman]:** Ne, majore. Jak už jsem řekl, tohle není oficiální porada. Není důvod brát si servítky a nikomu jinému nevěřím víc, než svým velitelům sekcí. Proto jsem

se takhle rozhodl. Osud ISS Vanguard i osud celé Země je příliš důležitý, aby spočíval jen v mých rukou. Odtěd budu každé zásadní rozhodnutí projednávat s vámi se všemi. A zatímco konečná zodpovědnost bude pokaždé moje, rád si vyslechnu vaše upřímné názory. Je to jasné?

**\*\*\* příkypnutí na srozuměnou \*\*\***

**[kapitán Wayman]:** Dobře. Máme tu před sebou první záležitost. Když Vanguard opustil Zemi, neměl doletět dál než na místo určené „božskými souřadnicemi“ a k Oku prázdnoty, které jsme tam našli. Rozhodně se nepředpokládalo, že se ocitne v boji. Teď jsme se ale ocitli daleko od domova a obklopují nás neznámá nebezpečí i nepřátelské mimozemské druhy. Sami to nezvládneme. Kontakt s Idemiany prokázal, že získávání ostatních pro naši věc nám může velmi prospět. A s tím souvisí následující otázka. Řada důstojníků na lodi si myslí, že bychom měli vycvičit vojenské oddíly a začít si podrobovat všechny slabší nebo méně vyvinuté planety. Tím bychom získali přísun zásob - přímý přístup k dodatečným zdrojům i pracovním silám. Jiní mají za to, že by bylo lepší vytvořit síť velvyslanectví a obchodních stanic po celém zmapovaném vesmíru a doufat v dobrovolnou pomoc ostatních ras. Mám na to své názory, ale chci slyšet ty vaše. Co tomu říkáte?

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

**Důležité:** Tato volba ovlivní hru po celý zbytek kampaně. Svou odpověď proto pečlivě zvažte!

» **Podpořte diplomatickou expanzi** – Přejděte k **záznamu č. 519**.

» **Podpořte vojenskou expanzi** – Přejděte k **záznamu č. 524**.

## ZÁZNAM Č. 515





Zkontrolujte počet univerzálních ukazatelů v zásobě vítězných bodů a vyhodnoťte odpovídající účinek:

**0-5:** Přejděte k **záznamu č. 825**.

**6-10:** Přejděte k **záznamu č. 532**.

**11+:** Přejděte k **záznamu č. 544**.

## ZÁZNAM Č. 516

Vyhodnoťte všechny požadované kostky. Všechny kostky se symbolem Vanguardu vraťte zpět mezi své dostupné kostky. Poté, je-li v zásobě kostek alespoň 1 symbol , , , nebo , přejděte k **záznamu č. 526**.

Jinak přesuňte všechny kostky ze zásoby kostek mezi své vyčerpané kostky.

## ZÁZNAM Č. 519

**[kapitán Wayman]:** Souhlasím s vaší volbou. Tohle měla být mírumilovná objevitelská mise a žádná míra nebezpečí by to neměla změnit.

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** S veškerou úctou, kapitáne... Už nás jednou málem porazili! Jestli se Uzurpátoři rozhodnou zaútočit znovu, žádné mírové slogany ani vzdálení spojenci nám nepomůžou. Musíme z Vanguardu udělat pořádnou válečnou loď. Zvažte to, prosím, znovu!

**[kapitán Wayman]:** Přemýšlením o všech možných důsledcích jsem už strávil víc než dost času, majore. Ne. Je rozhodnuto. Mezitím, co se loď bude opravovat, budeme pracovat i na diplomatické expanzi včetně velvyslanectví a obchodních plavidel. Na palubě Vanguardu pak zřídíme koordinační centrum.

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Děláte chybu! A budete toho litovat!

**[kapitán Wayman]:** To stačí, majore. Můžete jít.

- Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S22 (Prováleční odpůrci)** a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložišť karet B).
- V **záznamu č. 920** označte rámeček **A**.

Vyhleďte tajnou obálku, otevřete ji a vyjměte z ní následující komponenty:

1. List s přídatným zařízením *Oblast velvyslanectví (strany 39-40)*. List s *vojenským komplexem* ponechte v obálce.
2. Stranu s pouzdry na karty planet (strana 41).
3. 9 karet kontaktovaných planet (9 karet cílových planet ponechte v obálce).
4. Rozdělovač karet planet.
5. Sáček s univerzálními a expertními kostkami sekce. Tyto kostky přidejte



do své herní zásoby nenakoupených kostek sekce. Kdykoli budou hráči v budoucnu nakupovat další kostky, mohou si koupit i tyto kostky.

#### 6. Karty pokročilých událostí.

Všechny karty planet umístěte za rozdělovač *Karty planet* (úložistiště karet B).

**Poznámka:** Během cesty ISS Vanguard vesmírem lze planety kontaktovat prostřednictvím možnosti *Zkuste navázat kontakt* uvedené v atlasu planetárních soustav.

Poslední stranu lodní knihy nahraďte stranou *oblasti velvyslanectví*.

Stranu s pouzdry vložte vedle ní. Vaše lodní kniha by nyní měla končit stranou **41** (pouzdra připravená pro karty planet).

Přečtěte si text na straně *oblasti velvyslanectví* a seznámte se s jeho pravidly. Při další aktivaci lodních zařízení během fáze řízení lodi bude dostupné i toto nové zařízení.

Přejděte k **záznamu č. 527**.

## ZÁZNAM Č. 520

### Soukromý deník

Evakuace byla chaotická. Horečně jsme rozbíjeli led, který resublimoval na výsadkové lodi, a snažili se ji dostatečně odlehčit, aby bylo možné odstartovat. Náš kamarád umíral – následkem svých četných zranění, vyčerpání i psychického vypětí. Slyšeli jsme vytí větru a modlili se, ať to není nic jiného. Vyhřívání obleků selhávalo. Dokonce i teď, když si na ty události vzpomenu, se chci schovat pod tlustou, teplou deku.

Na desku výsadkové lodi umístěte žeton neúspěšné mise a odhodte z ní všechny karty objevů (vyjma mimořádných objevů). Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 521

Jste-li na *Sestřenicí*, kartu bodu zájmu ve vašem sektoru nahraďte kartou **BZ220**.

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 525**.

Přejděte k **záznamu č. 529**.

## ZÁZNAM Č. 522

**[hlavní archivář Stanley]:** POMOC! POMOC! Hej, vy tam! Pomozte mi.

**[palebný tým Alfa, 1. operátor]:** Co se děje?

**[hlavní archivář Stanley]:** Co se děje? Hoří celý archiv! Musíte něco udělat. Musíte mi pomoci!

**[palebný tým Alfa, 1. operátor]:** Uklidněte se, archiváři. Máme jiné...

**[hlavní archivář Stanley]:** Ne, nic důležitějšího neexistuje. Vy a vaši kamarádi z ostatních sekcí jste riskovali své životy, abyste všechny tyto objevy přivezli zpátky na loď. To všechno je teď v ohrožení! Kromě toho, jestli něco neuděláme, požár se rozšíří i do dalších sekcí lodi. Proč tam jen tak stojíte? Za mnou!

Přejděte k **záznamu č. 535**.

## ZÁZNAM Č. 523

### Badatelský deník výsadkového týmu

Postupujeme obrovskou jeskyní a držíme se při stěně plné výklenků, kde je možné se schovat. Když se nám nad hlavou objeví velký stín, schováme se a bez hnutí čekáme, až hrozba zase zmizí.

Právě se objevilo obří tělo další příšernosti. Jak já tyhle potvory nesnáším... Zatraceně! Vidělo mě to! Ne, ne, ne! Flav rychleji, ty pitomče!

Hodte .

## ZÁZNAM Č. 524

**[kapitán Wayman]:** Souhlasím s vaší volbou. Tohle měla být mírumilovná objevitelská mise, ale nemůžeme jen tak přijímat rány a nedokázat je oplácet stejnou mincí.

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** S veškerou úctou, kapitáne... Kontakt s Idemiany už prokázal, čeho se dá dosáhnout s trochou diplomacie! Jestli na cizích planetách začneme budovat vojenskou přítomnost, nebudeme v jejich

očíh o nic lepší než Uzurpátoři. Vanguard má jedinečnou příležitost vytvořit v téhle části vesmíru mírumilovnou federaci. Zvažte to, prosím, znovu!

**[kapitán Wayman]:** Přemýšlením o všech možných důsledcích jsem už strávil víc než dost času, majore. Ne. Je rozhodnuto. Mezitím, co se loď bude opravovat, vycvičíme vojáky, postavíme výsadkové lodě a Vanguard rozšíříme o vojenský komplex, který bude naše kolonizační úsilí koordinovat.

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Děláte chybu! A budete toho litovat!

**[kapitán Wayman]:** To stačí, majore. Můžete jít.

- Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S23** (*Protiváleční odpůrci*) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložistiště karet B).
- V **záznamu č. 920** označte rámeček **B**.

Vyhleďte tajnou obálku, otevřete ji a vyjměte z ní následující komponenty:

1. List s *přídavným zařízením Vojenský komplex* (strany **39–40**). List s *oblastí velvyslanectví* ponechte v obálce.
2. Stranu s pouzdry na karty planet (strana **41**).
3. 9 karet cílových planet (9 karet kontaktovaných planet ponechte v obálce).
4. Rozdělovač karet planet.
5. Sáček s univerzálními a expertními kostkami sekce. Tyto kostky přidejte do své herní zásoby nenakoupených kostek sekce. Kdykoli budou hráči v budoucnu nakupovat další kostky, mohou si koupit i tyto kostky.
6. Karty pokročilých událostí.

Všechny karty planet umístěte za rozdělovač *Karty planet* (úložistiště karet B).

**Poznámka:** Během cesty ISS Vanguard vesmírem lze planety zkontaktovat prostřednictvím možnosti *Zkuste navázat kontakt* uvedené v atlasu planetárních soustav.

Poslední stranu lodní knihy nahraďte stranou *vojenského komplexu*. Stranu s pouzdry vložte vedle ní. Vaše lodní kniha by nyní měla končit stranou **41** (pouzdra připravená pro karty planet).

Přečtěte si text na straně *vojenského komplexu* a seznámte se s jeho pravidly. Při další aktivaci lodních zařízení během fáze řízení lodi bude dostupné i toto nové zařízení.

Přejděte k **záznamu č. 527**.

## ZÁZNAM Č. 525

**[výsadkový tým]:** Vanguard? Máme tu něco zajímavého. Vrak malé lodi. Vypadá dost staře a hodně nezvykle.

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Průzkumná loď jiné rasy? Než se k ní přiblížíte, pošlete další data.

**[výsadkový tým]:** Zapínáme kvantový přenos.

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Potvrzují příjem dat. Tahle věc působí... povědomě. Mohli byste se přesunout k té spalené části trupu?

**[výsadkový tým]:** Tady? Myslím, že je to jen... Aha! Tak to byli ONI.

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Ano, vypadá to, že jste narazili na další průzkumnou loď *Návštěvníků*. Stejnou jako tu, kterou jsme objevili na Zemi. Blahopřejeme, výsadkový týme! A zdá se, že má nepoškozené jádro! Náš vědecký tým si myslí, že by to mohlo být dost zásadní. S druhým jádrem, které můžeme zkoumat, by mohli přijít na to, odkud během boje o Vanguard *Návštěvníci* vlastně přišli.

**[výsadkový tým]:** Co máme dělat? Jádro je moc velké a do naší lodi se nevejde.

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Dáváme dohromady transportní tým.

**[výsadkový tým]:** Máme jim být k dispozici?

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Ne. Pokračujte ve své původní misi. My už se o to postaráme.

**Blahopřejeme!** Právě jste našli způsob, jak se dostat do skrytého domovského světa *Návštěvníků*.

Získejte 1 .

Z *výrobních projektů* (úložistiště karet B) vezměte kartu **P19** (*Portál Návštěvníků*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Otevřete lodní knihu na straně **3** (*Můstek*).

Je-li vaše aktuální karta hlavního úkolu **Ú06** (*Po stopách Prastarých*), nahraďte ji

kartou hlavního úkolu **Ú08 (Paralelní vesmír)** pocházející z karet *můstku*.


Je-li vaše aktuální karta hlavního úkolu **Ú07 (Ztracený svět)**, z karet *můstku* vezměte kartu vedlejšího úkolu **Ú18 (Druhá strana)** a vložte ji do pouzdra určeného kartám vedlejších úkolů. Je-li toto pouzdro již obsazené, nejprve odstraňte aktuální kartu vedlejšího úkolu.


Je-li vaše aktuální karta hlavního úkolu jiná, nic se neděje.


Zavřete lodní knihu a pokračujte ve hře.


## ZÁZNAM Č. 526

Vyhodnoťte první z následujících symbolů (ve směru shora dolů), který odpovídá symbolu ve vaší zásobě kostek, a přesuňte všechny kostky ze zásoby kostek mezi své vyčerpané kostky.

: Jste-li v sektoru č. 8, přejděte k záznamu č. 583.  
Jste-li v sektoru č. 10, přejděte k záznamu č. 547.

: Jste-li v sektoru č. 8, přejděte k záznamu č. 538.  
Jste-li v sektoru č. 10, přejděte k záznamu č. 561.

: Jste-li v sektoru č. 8, přejděte k záznamu č. 561.  
Jste-li v sektoru č. 10, přejděte k záznamu č. 596.

: Jste-li v sektoru č. 8, přejděte k záznamu č. 596.  
Jste-li v sektoru č. 10, přejděte k záznamu č. 547.

## ZÁZNAM Č. 527

**Kapitánův deník, záznam 475**

Schůzka s velitelem sekce proběhla dobře. Zdá se, že naše nové směrování podporují. Na druhou stranu, major Dahlová... No, řekněme, že doufám, že nebude dělat problémy.

Teď máme na starosti mnohem důležitější věci. Veškeré modernizace i opravy jsme už dokončili a *Vanguard* pokračuje ve své cestě. Náš hlavní úkol se nezměnil: O Stavitelích, jejich plánech i stélách se potřebujeme dozvědět úplně všechno. V době, kdy jsme opravovali svou loď, se situace na Zemi pomalu zhoršila. Naši noví idemianští spojenci prohlašují, že sbírání a studiu stél se po mnoho generací věnovaly také dvě starší rasy: Uzurpátoři a tajemní Návštěvníci, kteří nám přišli na pomoc během obrany *Vanguardu*. Přístup k jejich datům by nám mohl ušetřit celá desetiletí našeho vlastního výzkumu. Problémem je, že domovským světem Uzurpátorů je dávno ztracená bitevní loď o velikosti planety, která údajně pluje kdesi uprostřed neznámého temného vesmíru. A Návštěvníci podle všeho z Galaxie dočista zmizeli. Musíme proto pátrat po všem, co by nám mohlo pomoci zjistit, jakým směrem se ubíraly osudy našich starších sourozenců...

Z karet *můstku* vezměte kartu vylepšení *můstku* **VM01 (Zesílený trup)**, kartu hlavního úkolu **Ú06 (Po stopách Prastarých)** a kartu *Technologická úroveň 4* a vložte je do obálky *Budoucí použití*.

Všechny karty událostí odstraňte ze hry. Všechny karty pokročilých událostí umístěte mezi *události* (úložisko karet B). Napříště je budete používat místo běžných karet událostí!

Z *výzkumných projektů* vezměte kartu **V14 (Idemianské technologie)** a **V15 (Pokročilá fyzika)**, jsou-li zde k dispozici, a vložte je do obálky *Budoucí použití*.

Otevřete lodní knihu na straně **25 (Opuštění planety)** a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 528

Po našem přiblížení se na dně moře probouzí jakýsi signál. Stará uzurpátorská sonda tu sestoupila pod povrch ledu, ale nikdy se jí nepodařilo vrátit zpátky. Na chvíli se zastavujeme, abychom ji prozkoumali a zjistili, zda neobsahuje cenné technologie nebo data.

Přejděte k záznamu č. 752.

## ZÁZNAM Č. 529

**[výsadkový tým]:** *Vanguard*? Máme tu nový vrak lodi Návštěvníků...


**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Další? Vypadá to, že v Galaxii není jediné místo, kam by se tihle tvorové nedostali před námi.

**[výsadkový tým]:** Posíláte transportní tým?

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Ne, další už se nám na palubu nevejde. Vezměte, co můžete, a pokračujte v misi.

Získejte 1 náznak *mimozemské technologie*.

## ZÁZNAM Č. 530

 **A** – Je-li tento rámeček již označený, nic se neděje. Jinak jej označte a přejděte k záznamu č. 536.

## ZÁZNAM Č. 531

**Badatelský deník výsadkového týmu**



Ocitneme se uprostřed početného hejna neškodných stvoření, jejichž pestrobarevná těla utvářejí proud vířící všude kolem nás. Je těžké postupovat dál, snad bychom ale mohli využít nabízené příležitosti a tento zvláštní druh prozkoumat.

Smíte  + , abyste získali 2 náznaky živých exemplářů.

## ZÁZNAM Č. 532

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením členů posádky.

Provedte následující kroky:

- Všichni hráči nejprve hodí všemi svými zbývajících kostkami sekce.
- Poté všichni hráči vezmou všechny své zbývajících dostupné členy posádky a umístí je do zásoby kostek.
- Všechny výsledky  a  odstraňte ze hry. Spočítejte všechny zbývajících kostky a za každého člena posádky v zásobě kostek přidejte 1 bod.

Závěrečné skóre vyhodnoťte v souladu s níže uvedeným přehledem:

**0–6:** Přejděte k záznamu č. 327.

**7–25:** Přejděte k záznamu č. 827.

**26 a více:** Přejděte k záznamu č. 838.

## ZÁZNAM Č. 533

**Hlášení o provedení průzkumu 1945–F**

Kostky našich mechaskuletů se rozechvěly dlouhou vibrací. Vidina se postupně vytrácela, až náhle nečekaně zmizela. Začali jsme padat a najednou jsme se ocitli zpátky u vstupu do uzavřeného trezoru.

Na poslední pole zelené stupnice (tj. před pole důsledku), která je součástí zvláštní akce *Otevři zámek* ve vašem sektoru, umístěte univerzální ukazatel.

## ZÁZNAM Č. 534

Hledáním idemianských vůdců nebo vlády jsme na této planetě strávili značné množství času. Nakonec se ukázalo, že jsme ji celou dobu měli přímo před sebou. Po důkladnějším prozkoumání jsme zjistili, že pulzující šum nesčetného množství meditujících Idemianů je nosným signálem, jehož prostřednictvím celá jejich rasa sdílí své zkušenosti a přijímá všeobecně platná rozhodnutí, která jsou ohromujícím příkladem přímé demokracie.

V záznamu č. 905 označte rámeček **D** a přečtěte jeho text.

Není-li odhalena karta mise **M120**, všechny karty v sektoru č. 6 nahraďte kartou **BZ001**.

Je-li odhalena karta mise **M120**, odhodte ji a všechny karty v sektoru č. 6 nahraďte kartou **BZ000**.

## ZÁZNAM Č. 535

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Zachraňte archivy bez cizí pomoci** – Ukončit primární misi včas pro vás bude těžší. Do svého sektoru umístěte kartu **BZ239 (Hořící archivy)**, není-li zde již z dřívější doby. Poté pokračujte ve hře.
- » **Nařídte svým členům posádky**, aby zachránili archivy (podmínkou je alespoň jedna karta dostupného člena posádky) – Vyberte si libovolný počet dostupných členů posádky své sekce (a dalších sekcí, budou-li jejich velitelé souhlasit). Tito členové posádky mohou při plnění vašich rozkazů zemřít! Přejděte k záznamu č. 541.
- » **Ignorujte archivy a přenechte je někomu jinému** – Ze *shromážděných objevů* (úložisko karet B) odhodte tři náhodně vybrané karty objevů. Na pole *výhoda nepřítel* poté přidejte 1 univerzální ukazatel.

## ZÁZNAM Č. 536

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Spojovací, máme tu nějaké seismické otřesy. Jaké jsou další instrukce?

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Nic takového, výsadkový týme. Zaznamenáváme nulovou tektonickou aktivitu.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** V tom případě něco pod

námi leze nahoru.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Výsadekový tým, opakujte poslední--

**[výsadekový tým, 1. operátor]:** Čekejte, spojovací. Něco se tu dole hýbe. Lidi, připravte si zbraně.

Navrch všech karet v tomto sektoru umístíte kartu **BZ401**.

## ZÁZNAM Č. 537

„Po stažení do bezpečného úkrytu jsme se shromáždili, abychom probrali své možnosti. O tom, že Vanguard musíme vyrvat z rukou majora Dahlové, nebylo pochyb. Ale jak to udělat? Nejprve nás napadlo, že bychom ji mohli v tichosti sledovat, počkat si, až bude zranitelná, a zajmout ji. Rychle jsme ale dospěli k závěru, že něco takového by místní poměry příliš nezměnilo. Poté, co Dahlová proměnila Vanguard v plovoucí velvyslanectví, shromáždila kolem sebe stoupence z mnoha různých ras a obklopila se horlivými pomocníky, kteří by její práci dokončili i bez ní.

Někteří se domnívali, že bychom měli osvobodit kapitána Waymana. Jeho přítomnost i obrovský vliv v řadách posádky by nám pomohly obrátit situaci v náš prospěch, dostat ho ven z vězení ale nebylo vůbec jednoduché. Proto několik z nás navrhlo vtrhnout na lodní můstek. Ten byl se svou otevřenou dispozicí a mnoha vstupy snadnějším cílem a jeho ovládnutí by nám umožnilo vyslat zprávu všem po celé lodi. Pár jedinců nakonec také zastávalo názor, že ať už podnikneme cokoli, nejprve bychom se měli pokusit získat podporu ostatních.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Pokuste se osvobodit kapitána z jeho cely s maximální ostrahou** (tuto možnost si smíte vybrat pouze v případě, **není-li v záznamu č. 950** zaškrtnutý rámeček **A**) – Přejděte k **záznamu č. 18**.
- » **Pokuste se obsadit můstek a zmocnit se lodi** (tuto možnost si smíte vybrat pouze v případě, **není-li v záznamu č. 950** zaškrtnutý rámeček **B**) – Přejděte k **záznamu č. 102**.
- » **Pokuste se najít další spojence na palubě lodi** (tuto možnost si smíte vybrat pouze v případě, **není-li v záznamu č. 950** zaškrtnutý rámeček **D**) – Přejděte k **záznamu č. 802**.

## ZÁZNAM Č. 538

Objevíte neobyčejně množství rostlinných druhů pohřbených pod zemí.

Do tohoto sektoru umístíte kartu **BZ282**.

## ZÁZNAM Č. 539

„Major Dahlová si byla jistá, že pokud by se mise ISS Vanguard místo vojenské expanze a podrobení soustředila na diplomatické úsilí a ostatní civilizace přesvědčovala, aby nám pomohly, spíše než z nich dělala naše nepřátele, tajemství Trezoru Stavitelů by bylo už dávno vyřešeno a Země zachráněna. S kapitánem a veliteli sekcí v lodním vězení proto vyslala své posly a diplomaty, aby vykonali její vůli. Jakákoli opozice byla zatlačena do ilegality, kde čekala na ten správný okamžik. Naše očividné zmrtvýchvstání i příběh toho, jak se k nám Dahlová zachovala, způsobily mezi posádkou značný rozruch. Anu se tedy rozhodla jednat a v naději, že bychom společně mohli upevnit opozici vůči majorovi a znovu převzít Vanguard, nás dostala ven z vězení.“

Do zásoby vítězných bodů přidejte **1 univerzální ukazatel**.

Přejděte k **záznamu č. 543**.

## ZÁZNAM Č. 540

**Badatelský deník výsadekového týmu**




Na dně jeskyně se rozkládá objemné tělo, na němž hoduji drobné organismy. Možná je to skvělá příležitost k odebrání několika vzorků, něco mi ale říká, že o tuhle hnijící mršinu brzy projeví zájem i něco mnohem nebezpečnějšího.




Smíte dvakrát hodit  a získat 3 náznaky živých exemplářů.

## ZÁZNAM Č. 541

- Do svého sektoru umístíte kartu **BZ239** (*Hoříci archiv*), není-li zde již z dřívější doby.
- Je-li součet **hodností** vámi vybraných členů posádky **roven alespoň 4**, na zelené stupnici karty **BZ239** postupte o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky z vědecké nebo technické sekce

postupte na zelené stupnici karty **BZ239** o 2 pole.

- Za každého vybraného člena posádky, jehož karta uvádí schopnost přeměny ,  nebo , postupte na zelené stupnici karty **BZ239** o 2 pole.

**Dosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:** Za každého vámi vybraného člena posádky hodte 3 kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1 , NEBO 2 , daný člen posádky zemřel. Umístíte ho na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Po vyhodnocení všech hodů umístíte přeživší členy posádky mezi *odpočívající posádku* (úložiště karet B). Poté přejděte k **záznamu č. 602**.

**Nedosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:** Vámi vybraní členové posádky nesplnili svůj úkol a zemřeli. Umístíte je na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Musíte vyslat další tým, aby jejich práci dokončil! Přejděte k **záznamu č. 535**.

## ZÁZNAM Č. 542

**[výsadekový tým, 1. operátor]:** Spojovací, z mořského dna něco vylezlo a zaútočilo to na nás. Nám se to ale podařilo odrazit – alespoň prozatím.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Prohlédli jste si tu věc pořádně, výsadekový tým?

**[výsadekový tým, 1. operátor]:** Ne. Byla to jen změť chapadel, která vyrazila ven.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Rozumím, výsadekový tým. Jestli budete moct, pokuste se sebrat nějaký vzorek.

Ziskejte 1 kartu objevu živého exempláře a 1 . Z tohoto sektoru odhodte kartu **BZ401**.

## ZÁZNAM Č. 543

„Anu nás dostala ven z lodního vězení. Dohromady jsme se rozhodli osvobodit ostatní vězně ze všech čtyř sekcí a vzápětí zamířili pro kapitána, kterého drželi v jeho vlastní kajutě v jiné části lodi. Bohužel jsme byli až příliš pomalí. Než jsme stihli otevřít poslední cely a pustit velitele sekcí, někdo se začal zajímat o to, proč se strážní přestali hlásit. Chodby vedoucí k vězení se krátce nato zaplnily ozbrojenými mariňáky. Utíkali jsme stále hlouběji do nitra lodi, s tolika zesláblými nebo raněnými spoluvězni jsme je ale nedokázali setřást. Tehdy se Anu zastavila a udělala nám nabídku. Řekla, že může zůstat na místě a pokusit se získat čas. Bylo nám jasné, že má nejspíš pravdu. Bez trochy pomoci nás měli vojáci zakrátko dostihnout. Přesto jsme se zdráhali riskovat život naší nejbližší idemianské spojenné.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):



- » **Nechte Anu, ať zadrží strážné** – Přejděte k **záznamu č. 479**.
- » **Nechte na místě několik členů posádky, ať zadrží strážné** – Přejděte k **záznamu č. 484**.
- » **Pokuste se uprchnout a nikoho tu nenechávejte** – Přejděte k **záznamu č. 386**.

## ZÁZNAM Č. 544

„Oko prázdnoty se zanedlouho stalo jevištěm napjaté patové situace mezi Vanguardem a jeho spojenci na straně jedné a silami jejich protivníků na straně druhé. Obrovské tiché lodě pomalu pluly vesmírem a na první pohled působily dojmem, že se nic neděje, skutečný boj však zuřil někde jinde – na vlnách všech komunikačních kanálů. Hranice mezi oběma frakcemi se neustále přelévaly, zatímco méně významné rasy slibovaly svou věrnost jedné či druhé straně. V tomto neviditelném zápase nakonec zvítězil Vanguard, násilí to ovšem nezabránilo. Některé rasy byly totiž dost zoufalé na to, aby přešly do útoku, třebaže měly pouze mizivou šanci na úspěch.“

Hráči nyní provedou poslední zvláštní ověření kostkami s nasazením členů posádky.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči nejprve hodí všemi svými zbývajícími kostkami sekce.
- Poté všichni hráči vezmou všechny své zbývající dostupné členy posádky a umístí je do zásoby kostek.
- Všechny výsledky  a  odstraňte ze hry. Spočítejte všechny zbývající kostky a za každého člena posádky v zásobě kostek přidejte 1 bod.
- Závěrečné skóre vyhodnoťte v souladu s níže uvedeným přehledem:

0–3: Přejděte k záznamu č. 327.

4–20: Přejděte k záznamu č. 827.

21 a víc: Přejděte k záznamu č. 838.

## ZÁZNAM Č. 545

„Už nejsme sami. Příběh prvního kontaktu“, úryvek z knihy

Cestou dále do vnitrozemí se nám naskytla vzácná příležitost. Na kopci s vyhlídkou na vyschlé řečiště jsme si všimli jedné z idemianských vesmírných lodí, která působila opuštěně. Vstup měla otevřený dokořán a její řídicí panel blikal slabým světlem.

Vypadalo to, že zvířata se jí vyhýbají a její majitel nemá evidentně strach ze zlodějů ani drancovníků.

Pokoušení bylo těžké odolat. Věděli jsme, že i jen zběžné prozkoumání lodí nám může poskytnout cenné znalosti o idemianských technologiích...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Vstupte do lodí** – Přejděte k záznamu č. 570.
- » **Nevšímejte si lodí a jděte dále** – Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 546

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Spojovací, z mořského dna něco vylezlo a zaútočilo to na nás. Nám se ale podařilo utéct.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Prohlédli jste si tu věc pořádně, výsádkový týme?

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Ne. Byla to jen změť chapadel, která vyrazila ven.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Rozumím, výsádkový týme. Snažte se tam našlapovat opatrně.

Z tohoto sektoru odhodte kartu **BZ401**.

## ZÁZNAM Č. 547

V hloubi obřadního místa objevíte plochý kámen, jehož povrch zdobí rytiny.

Do tohoto sektoru umístíte kartu **BZ284**.

## ZÁZNAM Č. 548

„Navzdory veškerým neshodám panujícím mezi námi a mimozemskými rasami jsme velmi jasně poznali, že po našem rozhodnutí podělit se o vědomosti Stavitelů zavládlo v Oku prázdnoty všeobecné nadšení. Zároveň jsme si oddechli úlevou. Po tom všem, co se odehrálo na palubě lodí, se na další konflikt nikdo netěšil. Na *ISS Vanguard* se sice rozjelo několik decentních oslav, většina lidí ale po dlouhé době uvítala první klidný okamžik a rozhodla se odpočívat – tedy s výjimkou personálu doktorky Coreyové, který okamžitě začal pracovat na extrahování dat z disku Stavitelů. Ukázalo se, že obsahuje úplně všechno: překrásné teorie, které odpovíděly na všechny naše otázky ohledně vesmíru, šokující technologie hraničící s magií, a dokonce i artefakty kultury Stavitelů.

Pochybnosti se u většiny posádky dostavily až později, když jsme se pustili do plnění svého slibu a dělili se o kopie stavitelských dat. Mezitím, co lodí podivných mimozemských ras odlétaly jedna za druhou, aby si do svých domovských světů odvezly poklady nevyčísitelné hodnoty, jsme se začali obávat, jestli toto vědění nebude někdy v budoucnu použito proti samotnému lidstvu.

Všiml jsem si, že svou ztrápenost dává najevo zejména vedoucí našeho výzkumu. Když jsem se jí zeptal, co si o tom myslí, prohlásila:

„Nedokážu si pomoci, ale mám pocit, že plán Stavitelů selhal. Jejich vědění odpovídá na většinu otázek lidské vědy a předpokládáme, že jejich teorie i technologie přijme celá Galaxie. Jak si ovšem potom poradíme s hrozbou, před kterou Stavitelé utíkali? Jejich věda byla sice úžasná, ukázalo se ale, že proti něčemu takovému je naprosto k ničemu. Nepřipravili jsme jejím rozšířením napříč Galaxií cestu našemu vlastnímu nezdaru, úplně stejnému jako byl ten jejich?“

Nevěděl jsem, co na to říct. Nezbyvá mi než doufat, že následující lidské generace na tuto otázku najdou lepší odpověď.“

Přejděte k záznamu č. 847.

## ZÁZNAM Č. 549

Přejděte k záznamu č. 533.

## ZÁZNAM Č. 550

[**dr. Coreyová**]: Děkuji, že jste se na tuhle misi přihlásili dobrovolně. Chápu, že ten úkol může znít až příliš jednoduše, aby na něj bylo potřeba nasadit celý výsádkový tým, ale...

[**výsádkový tým**]: Žádný strach, doktorko. Vaše data vám zajistíme. Je tu něco, co bychom měli vědět, až se k té věci budeme přibližovat?

[**dr. Coreyová**]: Ty „věci“ jste vlastně viděli ve chvíli, kdy jsme vstoupili do soustavy. Zcela jistě víme, že se jedná o nějaký druh mikroorganismu obývajících vesmírnou prázdnotu a zejména pak tuhle soustavu. Zdá se, že většinu času tráví v mlhovině, která obklopuje hvězdu a je plná organických částic. V určité fázi svého životního cyklu letí v obrovských hejnech směrem ke hvězdě, aby se nakonec okruhem vrátil zpátky do mlhoviny. Zajímají nás především dvě skutečnosti. První z nich je vrchol cesty uvedeného organismu – bod, kdy přeruší svůj let ke hvězdě a zamíří zpátky k mlhovině. Druhou je samotná mlhovina, která podle všeho obsahuje neobvyklou koncentraci organických částic. V jakém pořadí je chcete prozkoumat, ponecháváme na vás.

[**výsádkový tým**]: Rozumíme, doktorko. Budeme vás průběžně informovat.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Odeleťte do míst, kde se organismy ocitnou nejbližší ke hvězdě** – Přejděte k záznamu č. 118.
- » **Odeleťte do hlubin mlhoviny, kde jsou organismy od hvězdy nejvíce vzdáleny** – Přejděte k záznamu č. 83.

## ZÁZNAM Č. 551

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Tak tohle bylo až překvapivě jednoduché.

[**výsádkový tým, 2. operátor**]: Možná jednodušší než předtím. Hrát si se smrtící obludou bych ale nikdy neoznačil jako „jednoduché“.

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Ale no tak... nekaz zábavu.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: ...

[**výsádkový tým, 2. operátor**]: ...

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Podívej, nejde přece o to, že bych přestával být opatrný. Jenom už teď víme, jak s těmi věcmi bojovat, a já mám radost, že naše taktika funguje.

Ziskejte 1 náznak *mimozemské technologie* a 1 náznak *živého exempláře*.

Odhodte kartonovou figurku *oftalmoida* i jeho kartu hrozby.

## ZÁZNAM Č. 552

**Hlášení o provedení průzkumu 1945-I**

Druh známý jako Stavitelé se nevzdával bez boje. Do vzdálených galaxií vyslali lodě létající nadsvětelnou rychlostí. V každé z nich vybudovali nepřístupný ústřední trezor a na bezpočtu okolních planet rozšířili umělé vytvořenou, rychle se rozvíjející formu mikrobiálního života založeného na DNA. Tento život se vyvíjel celé miliony let. Na některých světech skomíral, na jiných stál u zrodu nadměru odlišných mladých civilizací. Vzkaz uchovaný v jejich DNA se několika těmto druhům nakonec podařilo najít a při cestě za ním objevily Oko prázdnoty.

Malá skupinka lidských bytostí před našima očima prozkoumala trezor, vypátrala jeho střed, odemkla jeho obsah a nyní stojí nedaleko kusu starobylé techniky podsaditě kuželovitého tvaru, před nímž se ve vzduchu vznáší plochý disk a jakési podivné pouzdro.

Perspektiva se znovu mění a chvíli nám trvá, než si uvědomíme, že jsme zpátky ve svých tělech a že to, co máme před sebou, nejsou žádné vidiny. Znovu se můžeme pohybovat, mluvit a ohmatat si ovládnání svých mechaskelutů. Jejich senzory automaticky oskenovaly kuželovitý stroj před námi a hluboko uvnitř jeho struktury odhalily nezvyklé biologické tkáně. Jako by ho skenování probudilo – stroj začal vydávat zvuky – byl to stejný hlas, který jsme uslyšeli, když *ISS Vanguard* před několika

roky poprvé vstoupila do této soustavy. Tentokrát ale nezněl jako nahrávka a říkal:

„Potřesení rukou, vítězové. Vyhráli jste. Závod. Vaši sourozenci. Všichni pomalejší. Méně odhodlaní. Jestli jste zde, prozkoumali jste mnohé. Obelisky. Cestovali daleko. Porazili nebo přesvědčili řadu jiných. Teď pravdu. Není tu poklad. Jen zodpovědnost.“

„Vaši sourozenci. Musí dospět. Rozvinout se sami. Bez dozoru bude jeden dobývat. Bude sjednocovat. Byla to naše chyba. Nesmí se opakovat. Musí se stát. Strážcem. Musí se postarat. Všichni mohou růst. Mnoho věd. Mnoho názorů.“

„Obdržíte nástroje. Pro novou práci. Zbraně. Technologie. Vše na datadisku. Před vámi. Nesdilejte. Chceme, aby ostatní rostli. Sami. Bez. Naší vědy.“

Disk pomalu letí vzduchem směrem k nám a spočine v našich natažených rukou. Je vyrobený z ryzí platiny a velmi těžký.

„Druhá zodpovědnost. Větší. Vzorek. Nákazy. Hmota. V novém stavu. Uvězněná v subprostoru. Nebezpečná. Nebezpečná. Nebezpečná. Pro méně vyvinuté druhy. Pokud se dotkne jediného atomu vaší hmoty. Všechno změní. Vaše Galaxie bude ztracena. Stejně jako má. Musíte ji zadržet. Odebrat vzorky. Musíte prozkoumat a nechat jiné. Zkoumat. Nyní máte. Pět set tisíc let. Najděte řešení. Nebo utečte dále. Hodně štěstí. Naše dítě. Už nejsem zapotřebí. Teď odejdu.“

Pouzdro nám vlétne do rukou podobně jako datadisk. To jedině, co teď v trezoru zbývá, je jen prastarý tvor z daleké galaxie, z něhož pomalu vyprchávají poslední známky života, dokud není právě tak mrtvý jako všechno kolem.

Jen stěží dokážeme pochopit, co se právě stalo: apokalyptickou hrozbou vesmírného rozsahu, o jejíž existenci jsme se právě dozvěděli. Nesmírně těžké břemeno složené na bedra druhu, jenž teprve před několika desetiletími opustil Zemí. Datadisk plný pokročilých technologií, který by dokázal zachránit naši domovskou planetu.

Víme jen jedině. Jsme unavení a rozbolavělí. Je na čase odsud odejít... Kéž bychom tak tušili, co se stalo s *Vanguardem*, zatímco jsme byli pryč...

Z planetární desky vezměte kartu mimořádného objevu č. 32 a vložte ji do příslušného pouzdra mimořádného objevu na straně 30 lodní knihy.

Blahopřejeme! Právě jste ukončili svou misi! Přejděte k **záznamu č. 455**.

## ZÁZNAM Č. 553

**Člen posádky č. 234, soukromý deník**

Evakovali nás z Ugniru. Měli jsme těžké popáleniny, trup výsadkové lodě byl celý rozbitý a neměli jsme skoro nic, čím bychom mohli vyvážit ztrátu času i výbavy. To stvoření jsme ale zničili. Než jsme odletěli, podařilo se mi odebrat vzorek jeho zuhelnatělé tkáně – ke značné spokojenosti doktorky Coreyové.

Kapitán s námi během hlášení zacházel vlídně. Řekl nám, že za neúspěch téhle mise nikdo nemůže. Měl prý poslechnout idemianskou velvyslankyni a té „kamenité“ planety si nevšímat.

Pro nás všechny to ale přesto byl špatný den. Jsem si jistá, že budu mít noční můry s divnými troskami stojícími ve vodě a obřímí vražednými brouky.

Získejte mimořádný objev č. 28.

Kartu přistání **PŘ13** odstraňte ze hry.

Otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 554

V sektoru č. 3 se nachází kanón, který sestřelil vaši výsadkovou loď. V závislosti na vašem dalším rozhodnutí do něj umístíte kartu BZ.

Při průzkumu mimozemských světů se váš výsadkový tým často ocitne před nelehkými volbami, které mohou utvářet podobu vaší kampaně. Tato je jednou z nich. Vyhodit do vzduchu část pláště pod mimozemským kanónem je sice rychlejší a bezpečnější, výbuch však naruší maskovací schopnosti koule a všichni ostatní případní cestovatelé ji budou moc snáze objevit.




Chirurgicky přesné odstranění kanónu vás bude stát větší úsilí a bude také nebezpečnější.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce, i kdyby nebyla součástí výsadkového týmu):

- » **Vyhodte do vzduchu část koule i s kanónem** (tento postup kouli trvale poškodí a zbaví ji jejího maskování) – Přejděte k **záznamu č. 390**.
- » **Přiblížte se ke kanónu a zneškodněte ho** (tento postup bude nebezpečnější a pomalejší) – Přejděte k **záznamu č. 265**.

## ZÁZNAM Č. 555

Evakuace z této mise je z důvodu extrémních povětrnostních podmínek nemožná!

Člen posádky, který utrpěl čtvrté zranění, provede ověření přežití: Hodte 3 kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1  NEBO 2 , ověření přežití je neúspěšné. Daného člena posádky vyjměte z obalu s hodnotí, vraťte všechny jeho kostky sekce do příslušné krabičky sekce a karty výbavy do *zbrojního skladu*. Fáze průzkumu planety pokračuje bez tohoto člena posádky.

Uspěje-li tento člen posádky při ověření přežití, pokračujte ve hře.

Jsou-li všichni členové posádky mrtví:

- Otevřete lodní knihu na straně 19 (*Hangár*) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).
- Na desku výsadkové lodi umístěte žeton neúspěšné mise a odhodte z ní všechny karty objevů (vyjma mimořádných objevů).
- Otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 556

Na svou kartu mise umístěte univerzální ukazatel a poté:

Je-li na vaší kartě mise 1 ukazatel, přejděte k **záznamu č. 740**.

Jsou-li na vaší kartě mise 2 ukazatele, přejděte k **záznamu č. 743**.

Jsou-li na vaší kartě mise 3 ukazatele, přejděte k **záznamu č. 754**.

## ZÁZNAM Č. 557


Vyberte si jednu z níže uvedených možností:

- » **Vraťte se na Létaující svět Uzurpátorů (vnější plášť)** – Přejděte k **záznamu č. 473**.
- » **Vraťte se na Létaující svět Uzurpátorů (vnitřní jádro)** – Přejděte k **záznamu č. 684**.

## ZÁZNAM Č. 558

**Člen posádky č. 234, soukromý deník**

Připravila jsem se na nejhorší. Můj parták byl bez sebe, tělo se mi pořád třásl a ta bestie se pomalu blížila. Jako zbraň jsem zkusila použít těžkou tyč záchraného stanu a snažila se tvora odehnat. Brouk mě ignoroval, dokud kovová tyč nezasáhla jeho mozkou podobný krunýř. Pak proti mně udělal výpad, při kterém mi takřka rozdrtil žebra, a dal se na ústup. S vědomím zastřeným bolestí se mi podařilo vzbudit zbytek týmu a společně jsme utíkali k lodi.

Člen posádky s univerzálním ukazatelem na své kartě hodí . V případě, že by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte. V **záznamu č. 915** označte rámeček **B**. Poté přejděte k **záznamu č. 707**.

## ZÁZNAM Č. 559

**Záznam o provedeném průzkumu 14/68-A**

Při prohledávání této části města se nám podařilo objevit napájený a plně funkční turbovýtah. Předběžná kontrola odhalila, že postrádá retardéry zrychlení i bezpečnostní klec. Cesta nahoru si tedy vyžádala dodatečná bezpečnostní opatření, výhled na zničenou metropoli zespodu vnějšího pláště nám ale vyrazil dech.

Každý člen posádky obnoví 2 . Kartou v tomto sektoru nahradte kartou **BZ325**.

## ZÁZNAM Č. 560

### Soukromý kanál výsadkového týmu

[1. operátor]: Na nic nesahej! Jestli to žije tady, musí to být přímo smrtící!

[2. operátor]: Klid, jsem opatrný. Zajímavé... Většina vzorků je ve dvojicích. Kdybych tak dokázal přečíst ty štítky...

[1. operátor]: Jsi si vůbec jistý, že to jsou štítky...? Dělán si legraci. Nejspíš to tak je.

[2. operátor]: Počkej! Viděla jsi to?

[1. operátor]: A co? Kromě těch šlahounů tu nic jiného není.

[2. operátor]: Viděl jsem, jak se támhle ve stínu něco pohnulo. A tady... Čerstvé stopy? Podívej na tuhle liánu. Něco ji tu nedávno okusovalo.

- Do tohoto sektoru umístíte kartu **BZ295**.
- Kartu hrozby *Alfa predátor* umístíte na vyhrazené místo nad planetární deskou.
- Kartonovou figurku *alfa predátora* umístíte vedle jeho karty hrozby – na planetární desce se dosud neobjevila.

## ZÁZNAM Č. 561

Pokračujete po sotva zřetelné stezce a nechtěně vstoupíte do doupěte velkého predátora.

Do tohoto sektoru umístíte kartu **BZ285**.

## ZÁZNAM Č. 562

### Záznam o provedeném průzkumu 14/77-B

Tato budova byla ve skutečnosti další ze staveb, které naše technická sekce nazvala „replikačními závody“ – obří 3D tiskárnou schopnou sestavit většinu uzurpátorské techniky, s níž jsme se do té doby setkali. Stav tohoto závodu vylučuje jakoukoli možnost dozvědět se, jakým způsobem do ní dodávali potřebný materiál. V jedné z obřích kolébek jsme objevili téměř dokončeného bojového robota, jehož konstrukce se podobala behemotům a molochům. Další skeny by mohly být užitečné pro naše porozumění tomu, kdo uzurpátoři vlastně byli a jak vypadali.

Kartu ve svém sektoru nahradte kartou **BZ328**.

## ZÁZNAM Č. 563

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k záznamu č. 273.

Nic se neděje.

## ZÁZNAM Č. 564

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k záznamu č. 569.

Přejděte k záznamu č. 571.

Přejděte k záznamu č. 576.

## ZÁZNAM Č. 565

[výsadkový tým, 1. operátor]: Další rampa, co vede dolů... Jak hluboko se asi můžeme dostat?

[výsadkový tým, 2. operátor]: Jestli jsou moje výpočty správné, tak o moc hlouběji už ne. Plášť neutronové hvězdy je jen dva kilometry silný a my už jsme ušli dobré dvě třetiny téhle vzdálenosti.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Takže co je tam dole?

[výsadkový tým, 2. operátor]: To nevíme. Myslíme si, že jádro neutronové hvězdy je tekuté. Je to kvarková polévka tvořená hmotou rozbitou nepředstavitelnými silami. Tlakový hrnec jaderných reakcí a...

[výsadkový tým, 1. operátor]: Dobře, dobře. To už mi stačí! Půjdeme dál. Hodnoty mého nulového pole začínají kolísat.

[výsadkový tým, 3. operátor]: Podívejte! Před námi něco je!

- Je-li karta mise **M201** odhalena, odhodte ji.
- Všechny odhozené karty pokročilých údlostí zamíchejte zpět do jejich balíčku.
- Všechny odhozené náznaky vraťte zpět do sáčku s náznaky.
- Z planetární desky a karet hrozeb odstraňte všechny žetony času a univerzální ukazatele. Všechny karty hrozeb odhodte.
- Všechny karty na planetární desce vraťte do příslušných úložišť karet. Figurky členů posádky, všechny kartonové figurky hrozeb a kartonovou figurku výsadkové lodi odeberte z planetární desky.
- Odhodte všechny žetony polní výbavy na planetární desce – znovu je smíte umístit prostřednictvím karet výbavy. Pokud jste tímto způsobem odhodili P.E.T., vraťte kostku mezi vyčerpané kostky jeho majitele.
- Otevřete planetopedii na stranách **40–41** (*Trezor Stavitelů*).
- Do pravé části planetární desky umístíte uvedené mimořádné objevy (lícem dolů).
- Do pravé části planetární desky umístíte určené karty misí a karty obecných podmínek, nebo postupujte podle pokynů natisknutých na polích sloužících k jejich umístění, specifických pro danou planetu.
- Máte-li členy posádky neschopné služby (zvláštní pravidlo uplatněné v případě evakuace z OTŽ), otočte jejich karty lícem nahoru. Tito členové posádky se opět účastní průzkumu planety.
- Každý člen posádky odhodí 1 kartu zranění a 1 kostku zranění.
- Každý člen posádky obnoví všechny své kostky.
- Každý člen posádky smí ze své krabičky sekce přidat na svou desku posádky následující počet kostek sekce:
  - 3 dostupné kostky – přidejte 3 kostky.
  - 4 dostupné kostky – přidejte 2 kostky.
  - 5 a více dostupných kostek – přidejte 1 kostku.

- Získejte 2 zásoby.
- Přejděte k záznamu č. 567.

## ZÁZNAM Č. 566

[spojovací operátor]: Pozor, jedničko! Nedaleko od vaší pozice jsme zachytili opakovaný nárůst energie. Buďte tam opatrní!

[výsadkový tým]: Rozumíme, Vanguard. V misi pokračujeme podle plánu.

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Postupte o 1 pole na stupnici času na kartě obecných podmínek.

Přejděte k záznamu č. 574.

## ZÁZNAM Č. 567

### Hlášení o provedení průzkumu 1945-I

Na konci hotového bludiště chodeb a ramp jsme se objevili v otevřeném prostoru jeskyně. Její dno tvořily velké, ve vzduchu plovoucí desky s povrchem hladkým a lesklým jako zrcadlo. Světla našich mechaskoletů byla až příliš slabá, aby dosáhla na druhou stranu. Před námi se vznášela stupňovitá pyramida s prostorným vstupem a složitým zamykacím mechanismem, jejíž stěny dostávaly díky hradbě neustávajících blesků bílou barvu. Za ní visela v prostoru jakási věž. Její vrchol přitahoval většinu blesků, které nepřetržitě vycházely ze stropu nad ní. A ve čtyřech rozích velké pyramidy jsme si všimli dalších čtyř – menších a propojených s hlavní pyramidou silnými kabely. Každá z nich nesla podivný katafalk.

Vědět, že Stavitelé dokázali vměstnat své zařízení do nejhustší a nejtěžší hmoty celého vesmíru, byla jedna věc, teď jsme ale přišli na to, že z ní navíc uměli vyrábět své stroje. Tím však naše překvapení nekončilo. Zatímco jsme obdivovali výjev odehrávající se před našima očima, se z temnoty vynořil obrovský stroj – gigantický robot vyznačující silové pole, které chránilo cosi pod jeho pavoučíma nohama. Za stěnou pole jsme zahlédli něco zeleného a pulzujícího: okno do jiného světa pohybuující se společně s tímto mohutným strojem.

Jak tohle všechno navzájem souviselo? Jak bychom mohli otevřít vstup do pyramidy? Věděli jsme, že na to, abychom to zjistili, nám nezbyvá moc času.

- Všechny členy posádky umístíte do sektoru č. 1.
- Kartu hrozby *Stavitelský biombot* umístíte na vyhrazené místo u horního okraje planetární desky.
- Vyhledejte karty **BZ091** a **BZ092**. Vytvořte z nich balíček a na vyhrazené místo vedle karty hrozby *Stavitelský biombot* je umístíte lícem dolů tak, aby se karta **BZ092** nacházela na vrchu balíčku.

- Do sektoru č. 2 umístíte kartonovou figurku *stavitelského biombota*. Vrchní kartu z balíčku biombota umístíte do sektoru č. 2. (Nezapomeňte: Po nahrazení karty BZ kartou z balíčku *biombota*, jsou všechny kostky, žetony a ukazatele umístěné na této kartě BZ odhozeny.)
- Jsou-li ve hře méně než 4 členové posádky, proveďte následující kroky:
  - Není-li ve hře **člen posádky z technické sekce**, členové posádky směřjí ze svých krabiček sekce vrátit na své desky posádky celkem až čtyři kostky (omezení spojená s hodnotí stále platí).
  - Není-li ve hře **člen posádky z vědecké sekce**, vyberte si z krabičky vědecké sekce jednu kostku, touto kostkou hodíte a umístíte ji na pole **K2** v sektoru č. 4.
  - Není-li ve hře **člen posádky z bezpečnostní sekce**, vyberte si z krabičky bezpečnostní sekce jednu kostku, touto kostkou hodíte a umístíte ji na pole **K3** v sektoru č. 6.
  - Není-li ve hře **člen posádky z průzkumné sekce**, vyberte si z krabičky průzkumné sekce jednu kostku, touto kostkou hodíte a umístíte ji na pole **K4** v sektoru č. 8.

**Poznámka:** Pravidla karty BZ *Zámek trezoru* v sektoru č. 9 jsou spojena se 4 piedestaly v sektorech č. 2, 4, 6 a 8.

**Poznámka:** Při umístění nové karty BZ prostřednictvím schopnosti *stavitelského biombota* jsou z předchozí karty BZ odhozeny všechny univerzální ukazatele i kostky. Chcete-li pracovat se *zámkem trezoru*, možná budete muset přijít na způsob, jak *biombota* zastavit nebo ho ovládat.

Všechny žetony tahu otočte na stranu s nápisem *Dostupný tah*. Začněte nové kolo fáze průzkumu planety a pokračujte ve hře.



## ZÁZNAM Č. 568

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Odpočívej na kusy, ty jedna odporná--

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Dobře... Teď už snad můžeš přestat. Je to úplně mrtvé.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Odkud to proboha vylezlo?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Jsem si jistý, že vědecká sekce na to přijde. Teď musíme pomoci raněným.

- Získejte 1  a mimořádný objev č. 28.
- Odhodte kartu mise **M210**.
- Kartu přistání **PŘ13** odstraňte ze hry.
- V **záznamu č. 915** označte rámeček C. Spočítejte označené rámečky v tomto záznamu.
  - Je-li označen jeden rámeček, všichni členové posádky s hodnotí 1, kteří se zúčastnili tohoto průzkumu planety, jsou povýšeni.
  - Jsou-li označeny dva rámečky, všichni členové posádky s hodnotí 1 a 2, kteří se zúčastnili tohoto průzkumu planety, jsou povýšeni.
  - Jsou-li označeny tři rámečky, všichni členové posádky s hodnotí 1 a 2, kteří se zúčastnili tohoto průzkumu planety, jsou povýšeni. Poté získejte 1 .
- Otevřete lodní knihu na straně 25 (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 569

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Spojovací, našli jsme vchod do zříceniny věže, ale cesta je zablokovaná. Můžeme přesunout trochu sutí a dostat se dovnitř. Mám pocit, že to bude stát za to.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Potvrzují, výsadkový tým. Pokračujte prosím do věže a hlase, co jste našli. Možná narazíme na nějaké stopy po těch, kdo tu žili, a náznaky toho, co se tu stalo.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Některé piktogramy na vstupu nejspíš zobrazují obyvatele téhle planety. Vzhledem zhruba odpovídají humanoidům. Na obrázcích drží... Co to je? Někaká koule?

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Je to měsíc. V rukou drží měsíc.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Dostaňte se dovnitř, výsadkový tým. Uvidíme, co se stalo s nimi i s jejich měsícem.

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 570

Do tohoto sektoru umístíte kartu **BZ288**.

Nachází-li se v tomto sektoru nebo v sektoru s ním propojeném *idemianský poutník / zuřivý poutník*, přejděte k **záznamu č. 259**.

## ZÁZNAM Č. 571

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Spojovací, nějaký čas jsme tady dole luštili piktogramy a máme i mapu, kterou vám můžeme ukázat. Myslíme, že by to mohl být Hodeus-B D před zničením měsíce.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Vaše snímky jsme dostali, výsadkový tým. Okamžitě na to nasadíme geologické týmy.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Zatím máme jednu teorii: Podle toho, jak ta mapa vypadá, tu byla o souš velká nouze a skoro celý svět pokrýval oceán. Našli jsme pár dalších písemností, které podle všeho představují záznaky přílivových vln, a zdá se, že hladina při nich pokaždé stoupla zhruba o sto metrů.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Domníváme se, že obyvatelé téhle planety se možná pokusili ovládnout příliv na Hodeus-B D a pro svou rostoucí populaci i města se snažili získat dodatečnou pevninu.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** A teď tu není žádná povrchová voda, která by stála za řeč, planeta je vyprahlá a na její oběžné dráze visí rozbitý měsíc.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Určitě by to nebylo poprvé, co si nějaká civilizace zkusila hrát na bohy a náležitě za to zaplatila.

Získejte 2 náznaky *mimozemské technologie*.

## ZÁZNAM Č. 572

Je-li tento rámeček již označený, přejděte k **záznamu č. 557**. Jinak čtěte dále:

**[výsadkový tým]:** Spojovací, blížíme se k objektu. Aktuální vzdálenost: 700 kilometrů a odpočítáváme. Zbraňové systémy jsou v pohotovosti, přídavné trysky připravené k zážehu. Všechny systémy jsou v normě. Úhybné manévry dokážeme provést okamžitě.

**[spojovací operátor]:** Rozumím, výsadkový tým. Tentokrát jsme na to, co si nachystali, připravení. Další kontakt na 500 kilometrech. Konec.




**[výsadkový tým]:** Spojovací, tady jednička. Jsme 500 kilometrů daleko. Výsledky předběžného skenování byly správné. Trup je doslova posetý palebními stanovišti. Ještě jsme nezaměřili... Počkat! Uvnitř objektu zaznamenáváme nepatrnou gravitační anomálii.

**[spojovací operátor]:** Na monitoru ji máme i my. Zůstaňte v pohotovosti, jedničko. Další kontakt na 200 kilometrech. Konec.

**[výsadkový tým]:** [rušení signálu]...dy jednička. Od objektu jsme 200 kilometrů. Kolem cíle jsme identifikovali pole trosk na nahodilé oběžné dráze. Zatím žádné známky nepřátelského chování. Co máme dělat, spojovací? Máme pokračovat v přistání?

**[spojovací operátor]:** Potvrzují, jedničko. Pro přiblížení máte zelenou. Hodně štěstí.















### Popis pravidel přistání:

Má-li vaše výsadková loď alespoň 6 , 5  a 5 , přejděte k **záznamu č. 573**. Jinak zahajte proceduru přistání:

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístíte univerzální ukazatel.
2. Hodte kostkou nebezpečí, dle dále uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich. Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
4. Není-li ukazatel stupnice přistání na poli *Úspěšné přistání*, vraťte se zpět ke 2. kroku. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli: Přejděte k **záznamu č. 573**.

## RISKANTNÍ PŘIBLÍŽENÍ

Během tohoto přistání budete na desku výsadkové lodi umisťovat univerzální ukazatele. Každý ukazatel představuje různé obranné systémy Uzurpátorů, které jste spustili a které vám ztěžují průzkum planety.

	<b>Zdivočelý dron</b>	<p>Vyberte si jednu z možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» <b>Rozstřílejte ho!</b> Je-li  alespoň 5, nic se neděje. <b>Jinak</b> jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i>.</li> <li>» <b>Rušte jeho senzory!</b> Je-li  alespoň 4, nic se neděje. <b>Jinak</b> na desku výsadkové lodi umístěte 2 ukazatele.</li> </ul>
	<b>Trosky</b>	<p>Vyberte si jednu z možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» <b>Prorazte si cestu!</b> Je-li  alespoň 6, na desku výsadkové lodi umístěte 1 ukazatel. <b>Jinak</b> na desku výsadkové lodi umístěte 2 ukazatele.</li> <li>» <b>Vyhnete se největším objektům!</b> Je-li  alespoň 4 a  alespoň 4, nic se neděje. <b>Jinak</b> vraťte 1 vybranou kartu vybavy zpět do <i>zbrojního skladu</i> a ztrácíte 2 zásoby.</li> </ul>
	<b>Roj bitevních dronů</b>	<p>Vyberte si jednu z možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» <b>Prostřílejte si cestu!</b> Je-li  alespoň 6, na desku výsadkové lodi umístěte 1 ukazatel. <b>Jinak</b> na desku výsadkové lodi umístěte 2 ukazatele. Poté vraťte 2 náhodně vybrané karty vybavy zpět do <i>zbrojního skladu</i>, NEBO každý člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i>.</li> <li>» <b>Uleťte jim!</b> Je-li  alespoň 5, na desku výsadkové lodi umístěte 1 ukazatel. <b>Jinak</b> na desku výsadkové lodi umístěte 2 ukazatele. Poté jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>panika</i> a jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>rána</i>.</li> </ul>
	<b>Neřízený let</b>	<p>Vyberte si jednu z možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» <b>Dostaňte loď pod kontrolu</b> Je-li  alespoň 3, nic se neděje. <b>Jinak</b> na desku výsadkové lodi umístěte 1 ukazatel a každý člen posádky 2 .</li> <li>» <b>Volný pád</b> Je-li  alespoň 3, na desku výsadkové lodi umístěte 1 ukazatel. <b>Jinak</b> jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>vyčerpání</i>.</li> </ul>

## ZÁZNAM Č. 573

Otevřete planetopedii na stranách 28–29 (*Létající svět Uzurpátorů (vnější plášť)*).

Zkontrolujte, kolik univerzálních ukazatelů máte na své desce výsadkové lodi:

0: Nic se neděje.

1: Na všech stupnicích času postupte o 1 pole.

2–3: Na všech stupnicích času postupte o 2 pole.

4 a více: Na vyhrazené místo u horního okraje planetární desky umístěte kartu hrozby *Uzurpátorský moloch* a do sektoru č. 6 umístěte kartonovou figurku *uzurpátorského molocha* a 3 kartonové figurky *dronů*.

Poté odhodte ukazatele umístěné na desku výsadkové lodi během přistání. Otevřete lodní knihu na straně 24 a postupujte podle procedury Zahájení průzkumu planety.

**Poznámka:** Je možné, že jeden z mimořádných objevů uvedených na planetární desce jste získali již dříve v průběhu kampaně.

## ZÁZNAM Č. 574

**[spojovací operátor]:** Pozor, výsadkový tým. Nedaleko vaší pozice jsme zachytili ohromný nárůst energie. Vypadá to, že jste píchli do vosího hnízda!

**[výsadkový tým]:** Tohle si ani nedokážete představit, spojovací. Je to přímo obrovitánské!

Není-li na planetární desce *uzurpátorský strážce*, do sektoru č. 6 umístěte kartonovou figurku *uzurpátorského strážce*. Je-li na vyhrazeném místě karta hrozby *Samoopravný strážce*, otočte ji na druhou stranu.

## ZÁZNAM Č. 575

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, přejděte k **záznamu č. 82**. Jinak čtěte dále:

**[kapitán Wayman]:** Ztrácíme váš signál, výsadkový tým. Je všechno v pořádku?

\*\*\* silné praskání ve vysílače \*\*\*

**[výsadkový tým]:** ... na půli cesty korónou hvězdy. ... nám pořád zbývá pár hodin. Jeden z generátorů nulového pole shořel. Museli jsme přepnout na...

**[dr. Coreyová]:** Výsadkový tým, blížíte se k přechodovému pásmu. Hranice mezi korónou a chromosférou hvězdy je velmi tenká, ale změna teplot bude přímo drastická. Očekávejte náhlý pokles z půl milionu stupňů Celsia na zhruba sedm tisíc stupňů Celsia.

**[výsadkový tým]:** Tak to je dobře, že jsme si vzali teplé spodní prádlo. Rýmu tu chytit nechceme.

**[dr. Coreyová]:** Oceňuji vaši dobrou náladu, ale takhle zásadní pokles výrazně zatíží vaše štíty. Prostor k simulaci tepelných šoků takového rozsahu jsme v laboratoři neměli. Můžeme se spolehnout jen na naše teoretické modely.

**[výsadkový tým]:** V tom případě budeme doufat, že jste to spočítala dobře, doktoro...

\*\*\* silné praskání \*\*\*

Přejděte k **záznamu č. 86**.

## ZÁZNAM Č. 576

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Výsadkový tým, nedaleko vaší současné pozice jsme zachytili lehké gravitační posuvy. Ohlaste se.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Jo, spojovací. Vidíme to i my. Vypadá to, že ta věžovitá stavba ovlivňuje gravitaci, a míří nahoru na ten rozbitý měsíc.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Ze směru Paláce zaznamenáváme významný nárůst energie. Je možné, že je s ním ta věž nějak propojená?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Jestli dělá něco takového, musí si z něj brát napájení.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Už mi začíná docházet, jak bývalí obyvatelé Edanu ten měsíc rozbili. Přílivové vlny se nejspíš pokoušeli ovlivňovat jeho přitahováním a odpuzováním.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Vypadá to tak, výsadkový tým. Přesuňte se, prosím, k Paláci a proveďte tam další průzkum.

Získejte 1 . Z aktuální karty obecných podmínek odhodte žeton času.

Kartu obecných podmínek O19 umístěte lícem nahoru navrch balíčku obecných podmínek. Kartou BZ v sektoru č. 6 nahraďte kartou BZ000.

## ZÁZNAM Č. 577

**Posouzení uzurpátorského energetického generátoru, příloha Badatelského deníku 14/68-B**

Na základě materiálů získaných výsadkovým týmem dospěla technická sekce k závěru, že Uzurpátoři dávali při výrobě energie přednost jednoduchým, avšak účinným řešením. Jak se zdá, nalezené fúzní reaktory mohly fungovat i několik tisíc let a veškeré překážky pro automatizované systémy byly odstraněny prostým zrušením většiny individuálních bezpečnostních opatření, která jsou typická pro podobnou pozemskou technologii. Vytvořené teplo se tak jednoduše vstřebávalo do vnější vrstvy a vyhřívalo celý vnitřek Létajícího světa. Xenobiologové vědecké sekce už také



prozkoumávají možnost, že Uzurpátoři byli vůči radiaci zcela imunní.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ326**.

## ZÁZNAM Č. 578

**Kapitánův deník, záznam D-432**

Než někteří členové posádky začali znovu rozumně uvažovat a mozková zneškodnili, stihl onen tvor napáchat neuvěřitelnou spoušť. Po zvážení všech ztrát a škod, které naše loď utrpěla, jsem se cítil zahanbeně. Velké části ISS Vanguard zdemoloval buďto sám mozokoun, nebo halucinující posádka. Ošetřovna je teď plná lidí postižených nejrůznějšími následky ovládnutí mozkokounem, jemuž se nevyhnuli dokonce ani ti, kdo spí v hibernačních kójičkách. Zdá se, že naše malá výprava na Ugnir způsobila celé měsíce práce a strádání.

Naše nejlepší bezpečnostní experty jsem pověřil, aby zjistili, jakým způsobem tento tvor vnikl na palubu lodi a jak takovým průnikům v budoucnu zabránit. Doufám, že celou situaci pomůžeme lépe objasnit nejen zkoumáním vzorků, které jsme z mozkokouna získali, ale i prověření videozáznamu z doby jeho útoku.

- Získejte mimořádný objev č. **28**.
- Kartou přistání **PŘ13** odstraňte ze hry.
- Z *odpočívající posádky* vezměte všechny karty členů posádky, zamíchejte je a z každé sekce náhodně vyberte po jedné kartě. Tyto karty vyjměte z jejich obalů s hodnotou a umístěte je na příslušné desky posádky.
- Na desku výsadkové lodě umístěte žeton neúspěšné mise.
- Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 579



**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Celá naše mise je jako nějaká zvláštní iluze, ale tenhle pohled... To je prostě hotový sen.

**[spojovací operátor]:** Omlouvám se, že ruším vaše poetické myšlenky, ale každá jednotlivá planeta leží mimo Hillovu sféru ostatních planet. Tuhle soustavu někdo postavil.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** A to, že někdo postavil celou planetární soustavu, snad nezní jako sen?!














**[spojovací operátor]:** Soustřeďte se na svou misi. Výhledy můžete obdivovat až se vrátíte zpátky. Teď se zaměřte na tyhle tři planety. Ze všech totiž přicházejí zajímavé signály - na rozdíl od těch ostatních pětasedmdesáti... kapií.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Rozumíme!

Má-li vaše výsadková loď alespoň 7  a 6 , přejděte k **záznamu č. 666**. Jinak zahajte proceduru přistání:

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
2. Hodte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Nemí-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
4. Nemí-li ukazatel stupnice přistání na poli *Úspěšné přistání*, vraťte se zpět ke 2. kroku. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli: Přejděte k **záznamu č. 666**.

## TURBULENCE

	<b>Optimální trajektorie</b>	» <b>Drobné nesnáze</b> Je-li  alespoň <b>6</b> , nic se neděje. <b>Jinak</b> každý člen posádky 5  (za každý  o 1 méně).
	<b>Náhlé přehřátí</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Tavicí se trup</b> Otevřete lodní knihu na straně <b>19</b> ( <i>Hangár</i> ) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu <i>Poškozená loď</i> (ne základní výsadkovou loď). » <b>Porucha chlazení</b> Každý člen posádky 6  (za každý  o 1 méně).
	<b>Turbulence</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Silný vítr</b> Každý člen posádky  . » <b>Potíže se stabilizací</b> Každý člen posádky 7  (za každý  o 1 méně).
	<b>Bouřka</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Zkrat</b> Do <i>zbrojního skladu</i> vraťte 6 náhodně vybraných karet výbavy (za každý  o 1 méně). » <b>Elektrický šok</b> 1 vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>panika</i> .

## ZÁZNAM Č. 580

Tato mise používá speciální pravidla pro přípravu. Podle níže uvedených pokynů proto postupujte s největší pečlivostí.

**Důležité:** Ze svého závěrečného nasazení se nemůžete evakuovat. Utrpí-li vaši členové posádky určený počet zranění, zemřou a z tohoto průzkumu planety budou zcela vyřazeni.

- Z *odpočívající posádky* vezměte všechny členy posádky a jejich karty přidejte k dostupným členům posádky ve své ruce.
- Na straně **19** lodní knihy (*Hangár*) si vyberte jednu výsadkovou loď. Je-li poškozena, otočte ji lícem nahoru. Desku představující tuto loď umístěte na stůl.

**Nápověda:** Při této misi bude ceněným parametrem vysoce odolné pancéřování a neměl by chybět ani dostatek místa pro úpravy výsadkové lodi.

- Z *úprav výsadkové lodi* vezměte kartu **ÚV31** (*Generátor nulového pole*) a umístěte ji na vyznačené místo na desce výsadkové lodi.
- Zbývající místa na desce výsadkové lodi zaplňte kartami úprav výsadkové lodi ze strany **21** lodní knihy (*Hangár*) nebo z obálky *Budoucí použití*.


**Nápověda:** Při této misi bude zvláště ceněné pancéřování a cokoli, čím dokážete vylepšit hospodaření se svými kostkami.




- Na příslušné pole stupnice zásob, která je součástí desky výsadkové lodi, umístěte univerzální ukazatel.
- Každý hráč si vybere jednoho ze svých dostupných členů posádky, který se stane členem výsadkového týmu. Důrazně doporučujeme, abyste do své poslední mise vyslali zástupce všech čtyř sekcí, a to dokonce i v případě, že hrajete v menším počtu hráčů. Hrajete-li sólo, musíte si vybrat 2–4 členy posádky, z nichž každý musí pocházet z jiné sekce. Všechny členy posádky, kteří hráčům zbydou v ruce, vraťte mezi *odpočívající posádku* (úložiště karet B).



**Nápověda:** Tato mise bude dlouhá, obtížná a zahrnuje hrozby.

- Všichni hráči umístí své členy posádky na jejich desky posádky a přípravu těchto desek provedou podle běžných pravidel (viz krok *Příprava výsadkového týmu* na straně **23** lodní knihy).

**Nápověda:** Tato mise zahrnuje hrozby, ale počet náznaků a výbavy (jiné než mechaskeletů OTŽ) je omezený.

- Hráči vezmou ze *zbrojního skladu* všechny karty výbavy a vyloží je lícem nahoru na stůl. Každý člen posádky ve výsadvkovém týmu si nejprve vybere 1 kartu drobné výbavy , kterou umístí vedle své desky posádky (tento počet může být modifikován některými kartami úprav výsadvkové lodi).
- Poté **musíte** na výsadvkovou loď umístit jednu kartu mechaskeletu OTŽ za každou sekci, která se této poslední mise účastní. Je-li počet karet polní výbavy, kterou upravená výsadvková loď může nést, příliš nízký, mechaskelety OTŽ snižují její nosnost pro karty osobní výbavy.

**Příklad:** Můžete-li na svou výsadvkovou loď naložit 2  a 5  a vezmete si 4 karty mechaskeletů OTŽ, na lodi vám zbude místo pro 3 .

- Vyberte si tolik dalších karet  a , kolik odpovídá limitu stanovenému předchozím krokem. Vybrané karty výbavy umístěte v balíčku vedle desky výsadvkové lodi.

Jakmile ukončíte veškeré přípravy, přejděte k **záznamu č. 575**.

## ZÁZNAM Č. 581

### Hlášení o provedení průzkumu 1945-1

Na konci nekonečného bludiště chodeb a ramp jsme se objevili v otevřeném prostoru jeskyně. Její dno tvořily velké, ve vzduchu plovoucí desky s povrchem lesklým jako zrcadlo. Světla našich mechaskeletů byla až příliš slabá, aby dosáhla na druhou stranu. Před námi se z temnoty vynořila stupňovitá pyramida s prostorným vstupem a složitým zamykacím mechanismem, jejíž stěny dostávaly díky hradbě neustávajících blesků bílou barvu. Za ní visela v prostoru jakási věž. Její vrchol přitahoval většinu blesků, které nepřetržitě vycházely ze stropu nad ní. A ve čtyřech rozích hlavní pyramidy jsme si všimli také čtyř menších, propojených s centrální stavbou silnými kabely. Každá z nich nesla podivný katafalk.

Vědět, že Stavitelé dokázali vměstnat své zařízení do nejhustší a nejtěžší hmoty celého vesmíru, byla jedna věc, teď jsme ale přišli na to, že z ní navíc uměli vyrábět své stroje. Tím však naše překvapení nekončilo. Zatímco jsme obdivovali výjev odehrávající se před našima očima, se z temnoty vynořil obrovský stroj – gigantický robot vyzařující silové pole, které chránilo cosi pod jeho pavoučíma nohama. Za stěnou pole jsme zahlédli něco zeleného a pulzujícího: okno do jiného světa pohybuující se společně s tímto mohutným strojem.

Jak tohle všechno navzájem souviselo? Jak bychom mohli otevřít vstup do pyramidy? Věděli jsme, že na to, abychom to zjistili, nám nezbyvá moc času.

#### 1. Připravte planetární desku

- Do pravé části planetární desky umístěte uvedené mimořádné objevy (lícem dolů).
- Do pravé části planetární desky umístěte určené karty misí a karty obecných podmínek, nebo postupujte podle pokynů natištěných na polích sloužících k jejich umístění, specifických pro danou planetu.
- Sáček s žetony náznaků umístěte vedle planetární desky. Ujistěte se, že obsahuje 20 žetonů náznaků.
- Odděleně zamíchejte všech 5 balíčků karet objevů a umístěte je nad planetární desku. Nejsou-li zde již z dřívější doby, vezměte je z úložiště karet A.
- Zamíchejte balíček karet pokročilých událostí a umístěte jej nalevo od planetární desky.
- Balíček karet zranění umístěte napravo od planetární desky.
- Všechny členy posádky umístěte do sektoru č. 1.
- Kartu hrozby *Stavitelský biombot* umístěte na vyhrazené místo u horního okraje planetární desky.
- Vyhleďte karty **BZ091** a **BZ092**. Vytvořte z nich balíček a na vyhrazené místo vedle karty hrozby *Stavitelský biombot* je umístěte lícem dolů tak, aby se karta **BZ092** nacházela na vrchu balíčku.
- Do sektoru č. 2 umístěte kartonovou figurku *stavitelského biombota*. Vrchní kartu z balíčku *biombota* umístěte do sektoru č. 2. (**Nezapomeňte:** Po nahrazení karty BZ kartou z balíčku *biombota*, jsou všechny kostky, žetony a ukazatele umístěné na této kartě BZ odhozeny.)

#### 2. Připravte výsadvkový tým

- Hráči si mezi sebou rozdělí karty osobní výbavy a polní výbavy. Žádný člen posádky nesmí nést karty výbavy jiné sekce. Nedokážou-li se hráči dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce.
- Každý člen posádky umístí na svou desku posádky žeton tahu stranou *Dostupný tah* nahoru.
- Každý člen posádky si ze svého balíčku karet sekce dobere tolik karet, kolik určuje jeho deska posádky.

- Velitel průzkumné sekce vybere jednoho člena posádky, který obdrží žeton začínajícího hráče.
- Jsou-li ve výsadvkovém týmu méně než 4 členové posádky, proveďte následující kroky:
  - Není-li ve hře **člen posádky z technické sekce**, členové posádky smějí ze svých krabiček sekce vrátit na své desky posádky celkem až čtyři kostky (omezení spojená s hodnotí stále platí).
  - Není-li ve hře **člen posádky z vědecké sekce**, vyberte si z krabičky vědecké sekce jednu kostku, touto kostkou hodte a umístěte ji na pole **K2** v sektoru č. 4.
  - Není-li ve hře **člen posádky z bezpečnostní sekce**, vyberte si z krabičky bezpečnostní sekce jednu kostku, touto kostkou hodte a umístěte ji na pole **K3** v sektoru č. 6.
  - Není-li ve hře **člen posádky z průzkumné sekce**, vyberte si z krabičky průzkumné sekce jednu kostku, touto kostkou hodte a umístěte ji na pole **K4** v sektoru č. 8.

#### 3. Začněte s průzkumem planety

**Poznámka:** Pravidla karty BZ *Zámek trezoru* v sektoru č. 9 jsou spojena se 4 piedestaly v sektorech č. 2, 4, 6 a 8.

**Poznámka:** Při umístění nové karty BZ prostřednictvím schopnosti *stavitelského biombota* jsou z předchozí karty BZ odhozeny všechny univerzální ukazatele i kostky. Chcete-li pracovat se *zámkem trezoru*, možná budete muset přijít na způsob, jak *biombota* zastavit nebo ho ovládat.

## ZÁZNAM Č. 582

### Záznam o provedeném průzkumu 14/77-C

Doufali jsme, že prohlídka nedokončeného robota nám poskytne další informace o jeho konstrukci. Jaké však bylo naše překvapení, když jsme zjistili, že se jedná spíše o osobní dopravní prostředek. Na dopravní prostředek Uzurpátora jsme nikdy předtím nenarazili!

Další zkoumání robota nám přineslo lepší pochopení anatomie samotných Uzurpátorů. Z porovnání s dodatečnými informacemi získanými prostřednictvím skenování zřícenin, jejich vstupů, terminálů i dalších uživatelských rozhraní můžeme usoudit, že byli vzrůstem o něco málo menší než průměrný člověk a celkově podsadití. Některá uživatelská rozhraní byla velmi invazivní, což nás vede k závěru, že účelové modifikace těla, o nichž se v současnosti debatuje dokonce i na Zemi, byly zcela běžným úkazem.

Co nás ovšem šokovalo, byla skutečnost, že i po takové době strávené v hypotetickém hlavním centru jejich populace jsme nenašli ostatky jediného Uzurpátora. Kam se všichni podělí?

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text.

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 583

Je-li tento rámeček neoznačený, označte jej a získejte 2 náznaků *podivné flóry*.

Přejděte k **záznamu č. 538**.

## ZÁZNAM Č. 584

### Xenoarchitektonická studie č. 78

Zdi jsou mnohem silnější a pokryté materiálem podobným betonu. Strop je nižší a postrádá výzdobu i nápisy či kresby, které se podobají klínovému písmu a nacházejí se v ostatních částech plavidla.

Na hromadách tu leží zbytky zesílených kontejnerů smíchané se svým obsahem – tyčovitými nástroji a rozbitým sklem. Tým analyzující tuto technologii prohlašuje, že se jedná o zbraně. vojenské využití naznačuje i samotná konstrukce této místnosti.

Do tohoto sektoru umístěte kartu **BZ298**.

## ZÁZNAM Č. 585

Je-li označen rámeček A, přejděte k **záznamu č. 587**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 586**.

## ZÁZNAM Č. 586

**[výsadvkový tým, 1. operátor]:** Našli jste nám opravdu parádní planetu, spojovací. Na dohled máme nějaké rozptýlené zříceniny, možná dokonce zbytky silnic

nebo dálnic. A všude jsou tu krátery. Vypadá to, že Hodeus-B D dostává od toho rozbitého měsíce pěkně na frak.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Vanguard, vy nás vždycky odvezete tam, kde je to nejpěknější.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Připomenete nám ještě jednou, proč vlastně nemůžeme přistát blíž Paláci?

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Gravitační anomálie vycházející z Paláce znamenají přesun pěšky, výsadkový tým. Nezahlédli jste nějakou vhodnou přistávací plochu?

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Zatím ne, spojovací. Vidíme ale spoustu meteoritů. Jejich četnost je několik dopadů za minutu-počkejte!

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Letí! Připravte se na náraz!



**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Ztraceně! Tohle bylo až moc blízko.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Ohlaste se, výsadkový tým.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** O loď se nám oťrel meteorit. Jsme pořád ve vzduchu, ale jen stěží.










**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Buď opatrný. Tryska na pravoboku je mimo provoz.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** To vydrží. Musí! Zapni skener a najdi nám nějaké místo, kde můžeme dosednout!

Má-li vaše výsadková loď alespoň 6 , 6 , a 4 , přejděte k záznamu č. 594. Jinak zahajte proceduru přistání:

- Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístíte univerzální ukazatel.
- Hodíte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnotíte účinek jejího výsledku a pokračujete dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
- Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
- Není-li ukazatel stupnice přistání na poli Úspěšné přistání, vraťte se zpět ke 2. kroku. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli: Odhodte z výsadkové lodi všechny ukazatele poškození a přejděte k záznamu č. 594.

#### KOSMICKÉ SMETÍ

	Vážný zásah!	Přežijeme?
	Poškození nákladu	Vyberte si jednu z možností: » <b>Nedá se nic dělat</b> Je-li  alespoň 5, nic se neděje. Jinak vraťte 3 náhodně vybrané karty vybavy zpět do zbrojního skladu. » <b>Pokuste se zachránit vybavu</b> Na desku výsadkové lodi umístíte 6 ukazatelů poškození (za každý  o 1 méně). Jsou-li na desce alespoň 3, přejděte k záznamu č. 598.
	Hoří!!	Vyberte si jednu z možností: » <b>Uhaste požár</b> Jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i> . » <b>Uzavřete postiženou část</b> Ztrácíte 6 zásob (za každý  o 1 méně).
	Optimální trajektorie	Leťte dál Je-li  alespoň 4, nic se neděje. Jinak každý člen posádky 1  .

## ZÁZNAM Č. 587










**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** V atmosféře Edanu jsme zachytili silnou meteoritickou aktivitu. Buďte připravení, výsadkový tým.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Žádný strach. Tentokrát nás nic nepřekvapí. K Paláci nás vezmu tak blízko, jak to půjde.

Má-li vaše výsadková loď alespoň 5 , 4  a 4 , přejděte k záznamu č. 594. Jinak zahajte proceduru přistání:

- Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístíte univerzální ukazatel.
- Hodíte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnotíte účinek jejího výsledku a pokračujete dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
- Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
- Není-li ukazatel stupnice přistání na poli Úspěšné přistání, vraťte se zpět ke 2. kroku. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli: Odhodte z výsadkové lodi všechny ukazatele poškození a přejděte k záznamu č. 594.

#### KOSMICKÉ SMETÍ

	Vážný zásah!	Přežijeme?
	Poškození nákladu	Vyberte si jednu z možností: » <b>Nedá se nic dělat</b> Je-li  alespoň 5, nic se neděje. Jinak vraťte 3 náhodně vybrané karty vybavy zpět do zbrojního skladu. » <b>Pokuste se zachránit vybavu</b> Každý člen posádky  .
	Hoří!	Vyberte si jednu z možností: » <b>Uhaste požár</b> Jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i> . » <b>Uzavřete postiženou část</b> Je-li  alespoň 4, ztrácíte 2 zásoby. Jinak ztrácíte 5 zásob.
	Optimální trajektorie	Leťte dál Je-li  alespoň 4, nic se neděje. Jinak každý člen posádky 1  .

## ZÁZNAM Č. 588

Je-li tento rámeček neoznačený, označte jej a získejte mimořádný objev č. 30.

Kartonovou figurku *strážného metahedronu* ponechte v jejím aktuálním sektoru. Kartu hrozby *Strážný metahedron* otočte na druhou stranu.


## ZÁZNAM Č. 589

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Nákladový prostor máme už skoro plný. Žádáme o povolení opustit planetu.


**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Povolení uděleno. Dobrá práce, výsadkový tým.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Díky. Doufám, že až se vrátíme, bude nějaká párty.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** ...

Odhodte kartu mise **M180**. Získejte 1 . Přejděte k záznamu č. 594 a označte rámeček vedle písmene **A**, aniž byste daný záznam vyhodnotili. Jsou-li nyní označeny oba rámečky (**A** i **B**), kartu přistání **PŘ16** odstraňte ze hry.

## ZÁZNAM Č. 590

- Otevřete lodní knihu na straně **19** (*Hangár*) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).
- Z pole *výhoda nepřítelů* odstraňte 1 univerzální ukazatel.
- Kartu hrozby *Bombardování* a její kartonovou figurku odstraňte z herního plánu.
- Ze sektoru č. **8** odstraňte kartu **BZ241** (*Uzурpátorský křižník*).
- Odhoďte kartu mise **M103**.
- Získejte 1 .

**Nápověda:** V poli trosek, které zbylo po vybuchlém křižníku, by se možná dalo najít pár zajímavých objevů – pokud se vám naskytne příležitost k jeho prohledání.

## ZÁZNAM Č. 591

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[1. **operátor**]: Hej!

[2. **operátor**]: Co je?

[1. **operátor**]: Jenom jsem chtěla slyšet něco jiného než svoje vlastní dýchání. Je tu taková tma...

[2. **operátor**]: Chceš snad říct „klid“, ne? A klid je v pořádku. Sakra!

[1. **operátor**]: Co to--

[1. **operátor**]: Chudáci...


[2. **operátor**]: Doufám, že je to jenom tou jejich anatomii. Vypadají dost... rozšklebeně.

[1. **operátor**]: Nepřibližuj se k nim. Alespoň prozatím. Systémy objektu se v naší blízkosti samy aktivují.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ296**.

## ZÁZNAM Č. 592

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole:

- Získejte mimořádný objev č. **12** a 1 .
- V **záznamu č. 905** označte rámeček **C** a přečtěte si jeho text.
- Získejte 1 zásoby a 1 náznak *podivné flóry*.
- Získejte 1 zásoby a 1 náznak *podivné flóry*.
- Získejte 1 náznak *podivné flóry*.

## ZÁZNAM Č. 593

Nachází-li se v tomto sektoru nebo v sektoru s ním propojeném *idemianský poutník/zuřivý poutník*, přejděte k **záznamu č. 259**.

Jinak se nic neděje.

## ZÁZNAM Č. 594

Otevřete planetopedii na stranách **36–37** (*Edan*).

Je-li jeden z následujících rámečků (**A** nebo **B**) označený již z dřívější doby, vyhodnoťte ten druhý.

Jinak proveďte hod desetistěnnou kostkou a vyhodnoťte jeho výsledek (bez označení rámečku):

0–4:A  Přejděte k **záznamu č. 603**.

5–9:B  Přejděte k **záznamu č. 609**.

## ZÁZNAM Č. 595


[**výsadkový tým**]: Podařilo se nám najít vstup do *Létajícího světa*. Můžeme pokračovat dál, *Vanguard*?

[**spojovací operátor**]: Buďte opatrní, výsadkový týme. Podle našich odhadů by kontakt s *Uzурpátory* mohl být dost složitý.

[**výsadkový tým**]: Rozumíme, *Vanguard*. Vstupujeme do průduchu.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

- Získejte 1 .


Váš průzkum planety *Létající svět Uzурpátorů* (vnější plášť) tím skončí. Přejete-li si v této části planety pokračovat v průzkumu, vybraný člen posádky obnoví 2  a vraťte se zpět do hry.

Jinak, chcete-li proniknout do nitra *Létajícího světa Uzурpátorů*, čtete dále:

Je-li mezi *zaznamenanými planetami* (úložistiše karet B) planetární záznam pro vaši aktuální planetu, vyhodte jej.

**Důležité:** *Létající svět Uzурpátorů* (vnější plášť) a *Létající svět Uzурpátorů* (vnitřní jádro) by měly být uloženy na různých listech planetárních záznamů.

Poté si vezměte čistý list planetárního záznamu a následujícím způsobem ho vyplňte:

- Do záhlaví napište název aktuální planety (uvedený na planetární desce).
- Odhoďte všechny karty BZ se symbolem .
- Zapište číslo karty přistání, která je zasunuta v planetárním skeneru.
- U každého sektoru zapište čísla a názvy všech karet BZ v tomto sektoru. Obsahuje-li sektor více než jednu kartu BZ, jejich čísla napište v pořadí shora dolů – začněte v levé části rámečku určeného pro záznam sektoru. Označte zcela prozkoumané sektory.
- Zapište číslo každého mimořádného objevu, který se nachází na planetární desce.
- Zapište názvy všech hrozeb na planetární desce a čísla sektorů, kde se nacházejí. Všechny karty hrozeb na planetární desce i jejich kartonové figurky poté vraťte zpět do krabice.

Všechny karty BZ, karty misí a karty obecných podmínek, které se nacházejí na planetární desce, vraťte zpět na příslušná místa v úložistiše karet A.

Každý člen posádky odhodí všechny karty sekce.

Všechny karty mimořádných objevů na planetární desce vraťte zpět mezi *mimořádné objevy* (úložistiše karet A).


List planetárního záznamu umístěte mezi *zaznamenané planety* (úložistiše karet B).

Všechny žetony náznaků vraťte zpět do sáčku s náznaky.

Všechny figurky členů posádky a kartonovou figurku výsadkové lodi odeberte z planetární desky a umístěte je vedle ní.

Odhoďte všechny žetony polní výbavy na planetární desce – znovu je smíte umístit prostřednictvím karet výbavy. Pokud jste tímto způsobem odhodili *P.E.T.*, vraťte kostku mezi vyčerpané kostky jeho majitele.

Planetární deska by nyní měla být prázdná.

- Přejděte k **záznamu č. 572** a označte s ním související rámeček, aniž byste daný záznam vyhodnotili. Poté se vraťte zpět k tomuto záznamu.
- Otevřete planetopedii na stranách **30–31** (*Létající svět Uzурpátorů* (vnitřní jádro)).
- Svou výsadkovou loď, její zásoby, objevy a úpravy si ponechte – budete je používat i uvnitř *Létajícího světa*!
- Je-li tento rámeček neoznačený a vám se podařilo otočit svou kartu povýšení, odhoďte ji, získejte 3  a tento rámeček označte. Jinak svou kartu povýšení odhoďte.
- Je-li tento rámeček **neoznačený**, do sektorů č. **2, 4, 6 a 7** náhodně umístěte lícem nahoru všechny 4 karty **BZ319** a tento rámeček označte.
- Všechny členy posádky i výsadkovou loď umístěte do sektoru č. **1**. Všichni členové posádky obnoví všechny své kostky. Všechny žetony tahu otočte na stranu s nápisem *Dostupný tah* a začněte nové kolo.
- Přejděte k **záznamu č. 687**.



## ZÁZNAM Č. 596

Proveďte hod desetistěnnou kostkou, označte rámeček odpovídající jeho výsledku a získejte příslušný bonus. Je-li tento rámeček označený již z dřívější doby, nic se neděje.

- 0–2:  Získejte 2 náznaky *minerálů*.
- 3–5:  Získejte 2 náznaky *podivné flóry*.
- 6–8:  Získejte 2 náznaky *živých exemplářů*.
- 9:  Získejte 2 náznaky jednoho vámi vybraného druhu.

## ZÁZNAM Č. 597

„Přišlo nám, že v tmavé díře jsme strávili celou věčnost. Nejprve jsme se zaniceně hádali o to, kdo je za tuhle neuvěřitelnou chybu zodpovědný. Jak jsme tu mohli skončit všichni najednou? Bez jakékoli šance znovu aktivovat pilíř a bez někoho na druhé straně, kdo by nás mohl vytáhnout zpátky nahoru? Když jsme vyčerпали všechna slova, jenom jsme čekali a seděli ve tmě, abychom šetřili naše zdroje energie. Ve chvíli, kdy jsme si začínali myslet, že je s námi konec, se ale prostor kolem nás začal otřásat. Mechanismus se pomalu resetoval.“

Ze sektorů č. **1, 2, 3 a 4** odhoďte všechny karty. Všechny členy posádky umístěte do sektoru č. **2**. Každý člen posádky  a hodí .

## ZÁZNAM Č. 598

\*\*\* silné praskání ve vysílačce \*\*\*

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Ohlaste se, výsadkový tým! Ztratili jsme vás na radaru. Ohlaste se!

[výsadkový tým, 1. operátor]: Ano, co se týče ztráty... Ať se na nás hoší z hangáru nezlobí, ale havarovali jsme. Teď už jsme na místě určení.




\*\*\* hlasitý rachot \*\*\*

[výsadkový tým, 1. operátor]: Slyšíte nás, Vanguard? Spojovací, v oblasti našeho nouzového přistání dochází k seismickým otřesům. Jaké jsou další instrukce?

[výsadkový tým, 2. operátor]: Vypadá to, že něco pod námi leze nahoru.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Výsadkový tým, zopakujte poslední relaci.

Otevřete planetopedii na stranách 36–37 (Edan).

- Je-li mezi zaznamenanými planetami (úložistiště karet B) planetární záznam pro vaši aktuální planetu, vezměte tento záznam a použijte jej k obnovení všech uložených karet BZ, mimořádných objevů a hrozeb, které se na planetární desce nacházely při vaší poslední zdejší návštěvě.
- Do pravé části planetární desky umístíte uvedené mimořádné objevy (jejich karty položte lícem dolů podle pořadí, v němž jsou uvedeny – první kartu dospod, poslední kartu navrch).
- Sáček s žetony náznaků umístíte vedle planetární desky. Ujistěte se, že obsahuje 20 žetonů náznaků.
- Odděleně zamíchejte všech 5 balíčků karet objevů a umístíte je nad planetární desku. Nejsou-li zde již z dřívější doby, vezměte je z úložistiště karet A.
- Zamíchejte balíček karet událostí a umístíte jej nalevo od planetární desky. Není-li zde již z dřívější doby, vezměte jej z úložistiště karet A.
- Balíček karet zranění umístíte napravo od planetární desky. Není-li zde již z dřívější doby, vezměte jej z úložistiště karet A.
- Do sektoru č. 3 umístíte kartu **BZ400**.
- Navrch všech ostatních karet v sektoru č. 4 umístíte kartu **BZ399**.
- Všechny členy posádky umístíte do sektoru č. 3. Každý člen posádky hodí , nebo  + .
- Vyhleďte kartu mise **M182** a umístíte ji na pole mise na planetární desce.
- Karty osobní vybavy a polní vybavy rozdělíte mezi členy posádky. Nedokážou-li se hráči dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce.
- Výsadková loď je zničena! Otevřete lodní knihu na straně 19 (Hangár) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď). Poté odhodte desku výsadkové lodi a všechny karty úprav výsadkové lodi vraťte do obálky *Budoucí použití*.
- Nemáte žádné zásoby, a ani je nemůžete získat.
- Pokaždé, když člen posádky získá kartu objevu, umístí ji vedle své desky posádky – během fáze řízení lodi je považujete za umístěné na desce výsadkové lodi.
- Vyhleďte dvě karty obecných podmínek **O18**, zamíchejte je a v balíčku je umístíte lícem nahoru na pole obecných podmínek na planetární desce.
- Kartu hrozby *Oftalmoid* umístíte na vyhrazené místo u horního okraje planetární desky.
- Kartonovou figurku *oftalmoida* umístíte do sektoru č. 2.
- Z úložistiště karet A vezměte karty povýšení, zamíchejte je a náhodně si doberte 2 z nich. Jako skupina si jednu z nich vyberte a umístíte ji vedle planetární desky tak, aby byl vidět nápis *Nedokončeno*. Nedokážou-li se hráči dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce. Zbývající karty povýšení vraťte zpět do úložistiště karet A.
- Každý člen posádky umístí na svou desku posádky žeton tahu stranou *Dostupný tah* nahoru.
- Každý člen posádky si ze svého balíčku karet sekce dobere tolik karet, kolik určuje jeho deska posádky.
- Velitel průzkumné sekce vybere jednoho člena posádky, který obdrží žeton začínajícího hráče.

Přejděte k záznamu č. 585 a označte rámeček vedle písmene A. Poté pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 599

[palebný tým Alfa, 1. operátor]: Hangár je čistý! Nepřítele jsme odrazili. Vypadá to, že výsadkové lodě jsou nedotčené!

[kapitán Wayman]: Výborně! A teď mě dobře poslouchejte, Alfo. Tahle uzurpátorská loď nás trhá na kusy. Potřebujeme s tím něco udělat.

[palebný tým Alfa, 1. operátor]: Znamená to, že po nás chcete, ať odstartujeme a bojujeme s mimozemským křižníkem?

[kapitán Wayman]: Vědecká sekce dospěla k závěru, že má omezený potenciál pro boj zblízka. A nejsou tu žádné nepřátelské stíhačky, které by ho podporovaly.

[palebný tým Alfa, 1. operátor]: Uvidíme, co se s tím dá dělat, ale natankování a vyzbrojení lodi zabere nějaký čas.

[palebný tým Alfa, 2. operátor]: No... Je tu něco, co bychom mohli udělat i beze zbraní a plných nádrží...

[palebný tým Alfa, 1. operátor]: To, k čemu tohle směřuje, se mi vůbec nelíbí...

Přejděte k záznamu č. 607.

## ZÁZNAM Č. 600

Řídicí středisko je bez napájení. Jakmile v sektoru č. 7 nainstalujete spojku, v sektoru č. 6 bude odhalena nová karta (**BZ106**), na kterou musíte reagovat dříve, než se napájení opět přeruší. Nejlépe toho dosáhnete tak, že jednoho ze členů posádky necháte čekat v sektoru č. 6, zatímco jiný člen posádky zapne napájení v sektoru č. 7. Při pokusu dostat se do řídicího střediska včas můžete použít i své karty sekce, které zvyšují vaši pohyblivost.

## ZÁZNAM Č. 601

[výsadkový tým]: ...šíte nás? Jsme... [praskání ve vysílačce]

[spojovací operátor desátník Coetz]: Zopakujte to, výsadkový tým. Ztrácíme váš signál!

[výsadkový tým]: Jsme pod zemí. Nedaleko vchodu jsme našli... [praskání]. Je to další stěla. Tohle místo je dostatečně bezpečné, abychom to zůstali a prozkoumali ji.

[spojovací operátorka desátník Coetz]: Je to na vás, jedničko. Naše xenologická sekce se už nemůže dočkat, až tu věc dostanou do ruky. Jestli vám ale docházejí zásoby...

[výsadkový tým]: [praskání]

Přejděte k záznamu č. 55.

## ZÁZNAM Č. 602

Ziskejte 1 .

Kartu **BZ239** (*Hořící archivy*) ve svém sektoru nahraďte kartou **BZ002**.

## ZÁZNAM Č. 603

[výsadkový tým, 1. operátor]: Prolétli jsme to, spojovací! Už vidíme povrch planety. Je to neuvěřitelné! Vyschlá koryta řek vypadají skoro jako symboly, které do něj někdo vyryl. Na severu se až k horizontu táhne rozpraskané dno moře.

[spojovací operátor seržant Siuová]: Naš počáteční průzkum ukázal, že tahle planeta byla sotva před pěti sty lety vodním světem a voda pokrývala 94 % jejího povrchu. S přihlédnutím k nepřetržitému bombardování měsíčními horninami by prozkoumání zbytků místní flóry, fauny a civilizace mohlo být naší jedinou příležitostí, jak je uchovat. Tohle by pro vás mělo být tím nejpřednějším.

- Vyhleďte kartu mise **M180** a umístíte ji na pole mise na planetární desce.
- Vyhleďte obě karty obecných podmínek **O18**, zamíchejte je a v balíčku je umístíte lícem nahoru na pole obecných podmínek na planetární desce.
- Kartu hrozby *Oftalmoid* umístíte na vyhrazené místo u horního okraje planetární desky.
- Kartonovou figurku *oftalmoida* umístíte do sektoru č. 3.

Otevřete lodní knihu na straně 24 a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 604

Lingvistická zpráva 17C vycházející z objevených vzorků uzurpátorských textových souborů

Zdá se, že společnost Uzurpátorů se dělila na přinejmenším dvě kasty, které vůči sobě zachovávaly zuřivě nepřátelské postoje. Jejich jazyk obsahuje výlučné množné číslo (viz další ukázky shromážděné na Létajícím světě), písemná komunikace však vylučuje možnost, že by Uzurpátoři mohli mít kolektivní mysl. Na druhou stranu, získané zlomky

zmiňují entitu nazvanou „Hlas mrtvých“. Zda se jedná o odkaz k náboženské postavě nebo něčemu jinému, lze zjistit pouze po doplnění dodatečného kontextu.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 605

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Dobrá volba! Tenhle komplex staveb je sice dost odlišný od našich pozemských hlavních měst, jeho význam je ale jasný. Navíc, pokud se na něj zaměříme, svým hostitelům ukážeme, že nás jejich kultura i umění opravdu zajímají. A nezapomeňte! Pátrejte po všem, co by nám mohlo pomoci těmhle tvorům porozumět. Nebo s nimi lépe komunikovat.

Kartu mise **M120** (Svatá kabała) umístěte na pole mise v pravé části planetární desky. Ostatní karty misi (vyjma volitelných misi) vraťte zpět mezi mise. Přejděte k **záznamu č. 736**.

## ZÁZNAM Č. 607

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):


- » **Zahajte přípravy ke startu** – Ukončit primární misi včas pro vás bude těžší. Do svého sektoru umístěte kartu **BZ234** (Hangár), není-li zde již z dřívější doby. Poté pokračujte ve hře.
- » **Naríďte své posádky, aby taranova nepřátelský křižník** (podmínkou je alespoň jedna karta dostupného člena posádky) – Vyberte si libovolný počet dostupných členů posádky své sekce (a dalších sekcí, budou-li jejich velitelé souhlasit). Tito členové posádky při plnění vašich rozkazů **zemřou** a výsádková loď vybraná k provedení tohoto úkolu **bude zničena!** Přejděte k **záznamu č. 142**.
- » **Ignorujte nepřátelský křižník a přenechte ho někomu jinému** – Na stůl položte žeton penalizace a do svého sektoru umístěte kartu **BZ000**. Otevřete lodní knihu na straně **19** (Hangár), vyberte si jednu kartu výsádkové lodi (ne základní výsádkovou loď) a otočte ji na stranu *Poškozená loď*. Poté pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 608

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, tento záznam končí. Jinak čtěte dále:

**Archiv prvních kontaktů, Hlášení výsádkových týmů, výňatek 17B**

Pod jedním ze stromů jsme si všimli matného odlesku. Ležela tu na kusy rozbitá idemianská maska pokrytá prachem. Přímou nad ní, na kůře stromu, byl sotva patrný obrys Idemiana – na náš vkus až příliš realistický a v bolestivě zkrouceném postoji. Najednou jsme dostali pocit, že bychom odtud měli co nejrychleji odejít.

Získejte mimořádný objev č. **13**, je-li dostupný. Není-li mimořádný objev č. **13** dostupný, místo toho získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 609

**[výsádkový tým, 1. operátor]:** Proletli jsme to, spojovací! Už vidíme povrch planety. Je to neuvěřitelné! Vyschlá koryta řek vypadají skoro jako symboly, které do něj někdo vyryl. Na jihozápad od naší přistávací plochy je nějaká zvláštní stavba...

**[spojovací operátorka seržant Sioová]:** Přesně tak. Naši výzkumníci jí říkají „Palác“. Uvnitř její konstrukce jsme zachytili opravdu silné gravitační anomálie.

- Vyhleďte kartu mise **M181** a umístěte ji na pole mise na planetární desce.
- Vyhleďte obě karty obecných podmínek **O18**, zamíchejte je a v balíčku je umístěte lícem nahoru na pole obecných podmínek na planetární desce.
- Kartu hrozby *Ofthalmoid* umístěte na vyhrazené místo u horního okraje planetární desky.
- Kartonovou figurku *ofthalmoida* umístěte do sektoru **č. 6**.

Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 611

**Kapitánův deník, záznam F-842**

To bylo naposledy, co se nám výsádkový tým ozval. Všichni jeho členové jsou teď pokládáni za nezvěstné a já nedokážu přestat myslet na to, jestli jsem ty statečné duše neposlal na smrt. Byla naše technologie až příliš málo vyzkoušená? Neudělali jsme někde chybu? Doktorka Coreyová mě ujišťuje, že nulové pole by samo od sebe neselhalo a že

za to nejspíš může něco jiného. Jednou se snad dozvíme, co to bylo. Mezitím, co píšu tahle slova, se k přistání připravuje další výsádkový tým. Mise jeho členů je ještě těžší. Jejich břemenem totiž není jen úkol získat obsah Trezoru Stavitelů, ale také zjistit, jaký osud potkal jejich předchůdce.

**Varování!** Pro Vanguard už není cesty zpět. Pokud ztratíte další dva výsádkové týmy, vaše kampaň skončí. Při svém dalším přistání se proto ujistěte, že jste si pečlivě přečetli všechny karty BZ, karty hrozeb i doprovodný příběh, aby vám neuniklo nic důležitého.

Přejete-li si hru uložit dříve, než se znovu pokusíte dokončit svou poslední misi, přejděte k **záznamu č. 798**.

Až budete připraveni zopakovat poslední misi, označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 737**.

Přejděte k **záznamu č. 737**.

Přejděte k **záznamu č. 810**.

## ZÁZNAM Č. 612

**Archiv prvních kontaktů, Hlášení výsádkových týmů, výňatek 17B**

Vstoupili jsme do dílny – a okamžitě ucítili upřené pohledy bezpočtu zrcadlových masek rozmístěných po stěnách nebo zavěšených u stropu. Uvnitř pilně pracoval jeden ideamianský umělec, který opravoval staré a poškozené masky. Jeho pohyby byly sice rychlé a přesné, přesto mu práce neubývala příliš rychle. S řadou složitých nástrojů a pracovních stanovišť rozptýlených po celé prostorné místnosti totiž neměl nikoho, kdo by mu pomohl, a stroje obsluhoval jeden po druhém. Pokoušeli jsme se ptát na masky i jejich význam, nedostali jsme ale žádnou odpověď a řemeslník se nepřestával věnovat své práci. Zeptali jsme se, jestli mu můžeme pomoci, naši nabídku však ani nepřijal, ani neodmítl...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Pomozte řemeslníkovi** – Kartou v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ272**.
- » **Předějte řemeslníkovi masku** (pouze máte-li mimořádný objev č. **13**) – Přejděte k **záznamu č. 643**.
- » **Odejděte z dílny pryč** – Pokračujte ve hře.


## ZÁZNAM Č. 613

**Záznam o provedených vykopávkách THX1138**

Odkrývka byla naplánovaná tak, aby přešla delší osu pole trosek – v naději na porozumění místu, kde Uzurpátoři pobývali, i událostem, k nimž došlo na jejich Létajícím světě. Předběžná zjištění ukazují, že dříve zmíněné trosky jsou důsledkem nárazu rychle letícího objektu do vnějšího povrchu plavidla. Nalezené artefakty jsou s největší pravděpodobností uzurpátorského původu a vykazují pozoruhodnou podobnost s již známými exempláři jejich lodí. Mohly by se stát zdrojem užitečných informací, které by nám pomohly zkonstruovat naše vlastní, uzurpátorskými technologiemi inspirované a dobře chráněné výsádkové lodě.

Úsek archeologie navrhuje další rozšíření odkrývky až k předpokládané oblasti, v níž by mohly ležet největší části objektu, který se s plavidlem srazil.

Označte následující neoznačený rámeček a vyhodnoťte jeho text.

Získejte mimořádný objev č. **8**. Máte-li jej již z dřívější doby, získejte 1 .

Do tohoto sektoru umístěte kartu **BZ311**.

## ZÁZNAM Č. 614

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 273**.

Nic se neděje.

## ZÁZNAM Č. 615

Jste-li na *Žluřákově*, přejděte k **záznamu č. 616**.

Jste-li na *Sirce*, přejděte k **záznamu č. 601**.

## ZÁZNAM Č. 616


[výsadkový tým]: ...šíte nás? Jsme... [praskání ve vysílačce]

[spojovací operátor desátník Coetz]: Zopakujte to, jedničko. Ztrácíme váš signál!

[výsadkový tým]: Jsme uvnitř hory. Udělali jsme pár zajímavých objevů a... [praskání] ...té seismické aktivity. Je to další stéla, vyčnívající z velkého lávového jezera. Myslím, že se dokážeme přiblížit na dostatečnou vzdálenost, abychom ji mohli prozkoumat.

[spojovací operátor desátník Coetz]: Je to na vás, jedničko. Naše xenologická sekce nesmírně touží po tom, aby tu věc dostala do rukou, jestli si ale myslíte, že je to příliš nebezpečné...

[výsadkový tým]: [praskání]

- Jsou-li odhaleny karty misí **M10** a **M31**, odhodte je.
- Získejte 1 .
- Získejte 1 mimořádný objev.
- Navrch všech karet v tomto sektoru umístěte kartu **BZ001**.
- Přejděte k **záznamu č. 55**.

## ZÁZNAM Č. 617

[velitel sekce]: Buďte opatrní, týme. Nedaleko vaší pozice jsme zaznamenali obrovský únik kyslíku. Jeden z nákladových prostorů musí být poškozený.

[palebný tým Alfa]: Nemůžete prostě jen uzavřít přepážky kolem úniku?

[velitel sekce]: Většina přepážek je zničená. To poškození musíme najít a opravit dřív, než nám do vesmíru unikne až příliš velké množství kyslíku.

[palebný tým Alfa]: Jako bychom i bez toho neměli dost práce...

Přejděte k **záznamu č. 622**.

## ZÁZNAM Č. 618

Archív prvních kontaktů, Hlášení výsadkových týmů, výňatek 17B

Stálo mě to čas i jistou dávku úsilí, krystalický povrch masky se mi ale nakonec podařilo bezchybně vyleštit. Teprve po dokončení své práce jsem si všimla, že mi za zády stojí náš hostitel. Masku mi vzal z ruky, prohlédl si ji a prkenně pokývl hlavou. Nebyla jsem si jistá, jestli je význam tohoto gesta stejný jako u lidí, dostala jsem ale pocit, že je to dobrá chvíle, abych znovu položila své otázky...

Kartu v tomto sektoru nahradte kartou **BZ271**. Přejděte k **záznamu č. 630**.

## ZÁZNAM Č. 619

[výkonný důstojník major Dahlová]: Dobrá volba! Ať už je naše loď poškozená nebo ne, pořád má svůj úkol a my pro náš výzkum potřebujeme další stély. Navíc, ústřední piktogram by nám mohl pomoci pochopit, co tyhle Idemiany vlastně motivuje. Zatím víme, že každá stéla nějakým způsobem inspirovala civilizaci, která kolem ní vyrostla. Nemluvte o skutečnosti, že pokud se nám podaří dosáhnout tak obtížného cíle, našim hostitelům ukážeme, že jsme rasou odvážných objevitelů...

Kartu mise **M121** (*Hlubší pravda*) umístěte na pole mise v pravé části planetární desky. Ostatní karty misí (vyjma volitelných misí) vraťte zpět mezi mise. Přejděte k **záznamu č. 736**.

## ZÁZNAM Č. 620

Kapitánův deník, záznam E-736

Přísahal jsem, že členy své posádky nikdy neopustím, takový rozkaz jsem ale tentokrát prostě vydat nemohl. Bylo totiž očividné, že tajemná vesmírná hejna obývající tuto soustavu jsou přitahována silnými energetickými výboji a vysokými teplotami. Umělá inteligence *Vanguardu* mě varovala, že pokud se pokusíme manévrovat a k těm tvorům se přiblížíme na příliš krátkou vzdálenost, bude to podobné, jako bychom před hladovým vlkem mávali štavnatým steakem. A pokud by ta stvoření pokryla celý *Vanguard*, stejně jako se to stalo v případě výsadkové lodi, v ohrožení by se ocitly životy všech členů posádky na jeho palubě.

Při pohledu na obrazovku, na níž bylo vidět naši znehybnělou loď obklopenou hustými mračny těch podivných mikroorganismů, jsem jen doufal, že lidé uvnitř pochopí,

proč jim nemůžeme přijít na pomoc, a že sami najdou cestu, jak se z té situace dostat ven.

- **Odeberte vzorky těchto tvorů** – Je to sice riskantní, ale měli bychom možnost je snáze prozkoumat. Přejděte k **záznamu č. 624**.
- **Počkáme, až nás zachrání Vanguard** – Musí přece vidět, že máme poříze! Přejděte k **záznamu č. 645**.

## ZÁZNAM Č. 621

Záznam o provedeném průzkumu 14/73-A

Tato oblast je plná vypálených koster domů. Jejich architektura je až do krajnosti užitekova, bez jakýchkoli náznaků staveb, jejichž účel by se dal označit za kulturní nebo obřadní nebo které by nesly jakoukoli výzdobu. Na většině stále stojících zdí se nacházejí zbytky očividně propagandistických materiálů. Jsou nanejvýš povrchní a zjednodušující a jejich strohé vzkazy jsou srozumitelné dokonce i pro ostatní druhy: Tahle galaxie je naše! Přemýšlíme, jestli majestátní budova, jejíž obrysy se zvedají v dálce, bude v tomto ohledu představovat nějakou výjimku.

Naše průzkumné sondy odhalily, že v některých zříceninách se nachází značné množství rozteklého skla a zesklivatělé jsou často i jejich zdi. Odpověď na otázku, k čemu vlastně na Létařícím světě došlo, by mohl poskytnout dlouhodobější výzkum.

Každý člen posádky si dobere 1 kartu sekce. Kartou v tomto sektoru nahradte kartou **BZ329**.

## ZÁZNAM Č. 622

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Opravte poškození lodi a zamezte úniku kyslíku** – Ukončit primární misi včas pro vás bude těžší. Do svého sektoru umístěte kartu **BZ240** (*Poškozený nákladový prostor*), není-li zde již z dřívější doby.
- » **Nařídte svým členům posádky, aby opravili poškození** (podmínkou je alespoň jedna karta dostupného člena posádky) – Vyberte si libovolný počet dostupných členů posádky své sekce (a dalších sekcí, budou-li jejich velitelé souhlasit). Tito členové posádky mohou při plnění vašich rozkazů zemřít! Přejděte k **záznamu č. 724**.
- » **Ignorujte poškození a nechte ho na starosti někomu jinému** – Snížeťte morálku úpravou karty v příslušném pouzdru *místku* (lodní kniha, strana 3). Je-li morálka již z dřívějška *velmi nízká* nic se neděje. Poté náhodně vyberte jednu kartu ze *shromážděných objevů* (úložišť karet B) a vraťte ji zpět do příslušného balíčku karet objevů. Zamíchejte všechny dostupné členy posádky všech sekcí a náhodně vyberte jednoho z nich. Tento člen posádky zemřel. Umístěte ho na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Na pole *výhoda nepřítelů* umístěte 1 univerzální ukazatel.

## ZÁZNAM Č. 623

A Je-li označen rámeček **A**, nic se neděje.

Jinak označte rámeček vedle písmene **A** a přejděte k **záznamu č. 631**.

## ZÁZNAM Č. 624

Soukromý kanál výsadkového týmu

[1. operátor]: Dobře, tak si to ještě jednou probereme. Ty si vezmeš oblek, vstoupíš do přetlakové komory a tlak uvnitř snížíme těsně nad nulu. To znamená, že až komoru otevřeš, většinu těch malých mizerů to odfoukne a ty budeš mít zlomek vteřiny, abys sebral svůj vzorek a zavřel dveře.

[2. operátor]: Co když se začnou hrnout dovnitř?

[1. operátor]: To jim nesmíš dovolit. Musíš být rychlý a dveře pořádně zavřít.

[2. operátor]: A co když se přece jen dostanou dovnitř?

[1. operátor]: No, nemůžeme riskovat, že nám budou plavat po celé lodi, ne? Pokud se jich do přetlakové komory dostane jakékoli významnější množství, pro tebe to bude znamenat, že tam zůstaneš zavřený, dokud nepřijdeme na nějaký jiný způsob, jak tu situaci vyřešit. Takže to raději nedělej, ano?

[2. operátor]: Dobře.

Všichni hráči prodiskutují výběr jednoho člena posádky, jehož považují za nejpovolanejšího k otevření přetlakové komory a odběru vzorků.

Nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce. Poté přejděte k záznamu č. 628.

## ZÁZNAM Č. 625

[kapitán Wayman]: Připravte skener! Planeta by se nám měla ukázat... právě teď.

[dr. Coreyová]: A tady je. Krycí jméno „Ugnir“. Další svět, který Stavitelé navštívili! Jen pomyslete na--

[Anu, idemianská velvyslankyně]: Takže vy jste nás vzali sem? Pche! Taková ztráta času.

[kapitán Wayman]: Děje se něco, velvyslankyně?

[Anu, idemianská velvyslankyně]: Tady nic nenajdete, lidské bytosti.

[dr. Coreyová]: Se vši úctou, velvyslankyně... Stavitelé tuhle planetu museli označit z nějakého důvodu. A vidíte? Skeny zaznamenávají atmosféru bohatou na kyslík a obrovské množství organické hmoty na jejím povrchu.

[Anu, idemianská velvyslankyně]: Moji lidé už tento svět v minulosti prozkoumali. Nic důležitého jsme tu nenašli. Ale jděte a přesvědčte se na vlastní oči.

[kapitán Wayman]: No, podívat se tam ničemu neuškodí. Připravte výsadkový tým!


Přejděte k záznamu č. 627.

## ZÁZNAM Č. 626

[výsadkový tým, 1. operátor]: Použijte drony, abyste odlákali pozornost, a přesuňte se sem!

\*\*\* energetické výboje a zvuky palby \*\*\*

[výsadkový tým, 2. operátor]: Můžeš to zopakovat, jedničko? Jsme pod těžkou palbou, nemůžeme se hnout... [elektronické rušení] ...a náš kryt se každou chvílí rozpadne. [výbuch] Au!

Každý člen posádky v sektoru č. 4 hodí .

## ZÁZNAM Č. 627

[výsadkový tým]: Výsadkový tým Vanguardu. Dosedli jsme. Spouštíme datový přenos.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Potvrzujeme příjem přenosu, výsadkový týme. Jaké bylo přistání?

[výsadkový tým]: Nic, o čem by se dalo napsat domů. A vypadá to, že ta planeta nebude o nic lepší.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Můžete to vysvětlit?

[výsadkový tým]: Celý povrch pokrývají hladké šedé oblázky, kam až oko dohlédne. Detektor neukazuje žádné signály vydávané stélou.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: To je divné. Skeny hlásily velké množství organického materiálu! Vybalte svou výbavu, výsadkový týme, a odeberte nějaké vzorky.

[výsadkový tým]: Rozumíme! Hmm, počkejte... Nakonec tu něco je. Nedaleko od přistávací plochy vidíme dlouhou slizkou stopu, která mizí v dálce.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Postupujte opatrně, výsadkový týme. Velké organismy nemohou existovat bez biomu, který by je mohl uživit.

[výsadkový tým]: Nedaleko přistávací plochy vidíme i nějaký kovový šrot. Vypadá to, že je mimozemského původu. Myslíte, že tu něco mohlo nouzově přistát?

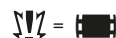
Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » Vydejte se po podivné stopě – Přejděte k záznamu č. 635.
- » Prozkoumejte oblázky na zemi – Přejděte k záznamu č. 644.
- » Jděte k hromadě mimozemského šrotu – Přejděte k záznamu č. 752.

## ZÁZNAM Č. 628

Člen posádky vybraný v předchozím záznamu provede následující ověření kostkami. Ostatní členové posádky jej smejí podpořit, jako by se nacházeli ve stejném sektoru. Ignorujte jakékoli účinky karet nebo výbavy odkazující se ke komponentům, které nejsou přítomny na stole (například karty umožňující dobírání náznaků nebo přemístění do jiných sektorů). Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou v dalších ověřeních nedostupné. V závislosti na svých volbách můžete být při tomto přistání postaveni před další ověření kostkami.

## UZAVŘI PŘETLAKOVOU KOMORU



## ZÁZNAM Č. 629

Záznam o provedeném průzkumu 14/02

Nejsme daleko od kovového lešení, které vede k vytápěcímu průduchu. Těsně na okraji oblasti, v níž se projevují účinky anomálie.

Vyberte si jednu z možností:

- » Vydejte se směrem k majestátní budově – Za zřícenými budovami a rozpadajícími se troskami je vidět nedotčenou stavbu. Naše senzory ukazují, že by navíc mohla být epicentrem anomálie. Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 4.
- » Pokračujte bezpečnější cestou do města – Naše průzkumné drony ukazují, že existuje cesta, kde se účinky anomálie podle všeho neprojevují tak zřetelně. Mohla by nás zavést hlouběji do města. Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 7.
- » Zůstaňte v tomto sektoru.

## ZÁZNAM Č. 630

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » Zeptejte se ho na význam masek – Přejděte k záznamu č. 695.
- » Zeptejte se ho, proč je město prázdné – Přejděte k záznamu č. 717.
- » Odejděte z dílny pryč – Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 631

[výsadkový tým, 1. operátor]: Spojovací, slyšíte nás?

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Jen stěží, výsadkový týme. Váš signál je slabý. Vaši pozici zaznamenáváme několik kilometrů pod povrchem Edanu.

[výsadkový tým, 2. operátor]: A přesně tak se i cítíme. Sem dolů je to kus cesty.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Spojovací, narazili jsme tu na nějaké podzemní jezero. Vlastně spíš moře. Na to, abychom ho dokázali změřit pomocí našich přístrojů, má příliš velkou rozlohu.

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Výsadkový týme, je naprosto nezbytné, abyste odebrali vzorek tekutiny. A pokud můžete, i jakýchkoli přítomných mikroorganismů.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Rozumíme, spojovací.

[výsadkový tým, 2. operátor]: Opatrně! Myslím, že jsem právě viděl, jak se něco pohnulo.

Navrch všech karet v tomto sektoru umístěte kartu BZ395.


## ZÁZNAM Č. 632

Soukromý deník, člen posádky č. 3562

Nejdřív se zdálo, že dveře přetlakové komory vůbec nepůjdou otevřít. Jakmile se v nich ale objevila malá škvíra, zbývající vzduch to okamžitě vysálo ven a já poletoval z jedné strany na druhou. Chvilí mi trvalo, než jsem se dostat zpátky do správné pozice, a tou dobou se už oblak mikroskopických organismů tlačil do škvíry a pokoušel se vmáčknout dovnitř lodi.

Snažil jsem se zavřít průchod, ale bylo to, jako bych se pokoušel holýma rukama zastavit vlak. Dveře se nakonec otevřely dokořán, odhodily mě stranou a do přetlakové komory vletl tmavý oblak, který mě rozplácl o stěnu. Myslel jsem, že je konec. Vnitřní přepážka ale naštěstí vydržela a týmu se přes jednu z trubek ventilačního systému podařilo získat vzorky, které potřebovali. Pohlčený inkoustově černou tmou a drčený ze všech stran jsem musel čekat celou věčnost, zatímco ostatní pracovali na odebraných vzorcích...



Člen posádky provádějící ověření kostkami hodí . Utrpí-li následkem toho čtvrté zranění, tento výsledek jednoduše ignorujte.

Poté označte jeden z rámečků v **záznamu č. 925**. Nejedná-li se o poslední označený rámeček, přejděte k **záznamu č. 637**.

## ZÁZNAM Č. 633

**Záznam o provedených vykopávkách THX1138-1**

Další rozšíření odkrývky přineslo své ovoce. Náš tým objevil zbytky uzurpátorského osobního dopravního prostředku dříve neznámého typu. Tento nález nás k samotným Uzurpátorům posunul ve zdaleka největší míře. Oddělení xenologie už poukazuje na nejrůznější podobnosti v jejich předpokládané stavbě těla a přepracovává teorie týkající se dalších známých strojů.

Zmíněný dopravní prostředek se při nouzovém přistání téměř kompletně rozbil, nám se však podařilo získat několik jeho částí. Podle pracovní teorie používal jejich ekvivalent naší technologie štítů. Po provizorním připojení generátorů se nám podařilo vytvořit funkční silové pole, které by mělo ochránit přítomné týmy před všemi Uzurpátory, na něž by při své práci náhodou mohli narazit.

Získejte 1 . Na všech stupnicích času postupte o 1 pole. Kartu v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ312**.

## ZÁZNAM Č. 634

**[pilot]:** ... je příšerné! Ale štíty nejspíš vydrží.

**[spojovací operátor]:** Jestli to začne být nebezpečné, máte povolení přerušit misi.

**[pilot]:** To nebude nutné.

**[umělá inteligence výsadkové lodi]:** Navigační modul poškozen. Navigační modul zničen. Komunikační modul poškozen.

**[spojovací operátor]:** [praskání ve vysílačce]

**[pilot]:** Hmm... Jak se to stalo? Štít pořád funguje!














**[umělá inteligence výsadkové lodi]:** Skenery pokládaly kapku roztaveného kovu za vodu a umožnily jí projít štítem, aby šetřily energií. Aktualizují definice hrozeb...

Tato procedura přistání bude obtížnější, delší a zahrnuje několik kroků. Začněte tím, že na desku výsadkové lodi umístíte desetistěnnou kostku, která představuje **ukazatel oprav** výsadkové lodi. Nastavte ji na hodnotu „0“.

Zahajte proceduru přistání:

- Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístíte univerzální ukazatel.
- Hodte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
- Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
- Není-li ukazatel stupnice přistání na poli *Úspěšné přistání*, vraťte se zpět ke 2. kroku. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli: Přejděte k **záznamu č. 641**.

## DĚŠŤ TEKUTÉHO KOVU

	<b>Porucha gyroskopů</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Vyrovnejte:</b> <b>Je-li  alespoň 4</b> , nic se neděje. <b>Jinak</b> každý člen posádky  . » <b>Opravte gyroskopy:</b> Každý člen posádky 3  .
	<b>Nebezpečná příležitost</b>	<b>Zkuste ji využít!</b> <b>Je-li  alespoň 5</b> , ihned přejděte k <b>záznamu č. 641</b> . <b>Jinak</b> každý člen posádky  .
	<b>Sprška tekutého kovu</b>	<b>Je třeba vydržet...</b> Každý člen posádky 4  (za každý  o 1 méně).
	<b>Proražený nákladový prostor</b>	<b>Je třeba vydržet...</b> Ztrácíte 4 zásoby (za každý  o 1 méně). <b>NEBO</b> Každý člen posádky  .

## ZÁZNAM Č. 635

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Vstupujeme do oblasti staveb, které se tyčí do značné výšky. Proč jsme je neviděli z oběžné dráhy?

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Cože? Na videopřenosu nic takového není. Terén před vámi je rovinatý.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Voda stoupá a prosakuje mezi oblázky. *Vanguard*, slyšíte nás?

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Co? Jak--

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Týme, ztratili jsme kontakt s Vanguardem. Jsme v tom sami.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Lidi! Já vás slyším!

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Rychle. Pojdte odsud zmizet dřív, než se utopíme.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Ve vašem přenosu není po vodě ani známky. Slyšíte mě, výsadkový týme? Odpovězte, prosím!

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Jděte směrem ke stavbám** – Přejděte k **záznamu č. 664**.
- » **Čekajte, až vás voda všechny pohltí** – Přejděte k **záznamu č. 667**.
- » **Zkoumejte kameny** – Přejděte k **záznamu č. 648**.
- » **Vraťte se k výsadkové lodi** – Přejděte k **záznamu č. 669**.

## ZÁZNAM Č. 636

**[člen posádky č. 234]:** *Vanguard*, řekněte mi prosím, že mě slyšíte.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Oni nereagují! Doktoro, musíme vyslat záchranou-

**[člen posádky č. 234]:** To nemusíte, seržante. Slyším vás jasně a zřetelně.

**[dr. Coreyová]:** Konečně! Co ostatní?

**[člen posádky č. 234]:** V bezvědomí nebo mají halucinace. Potřebuji okamžitou misi palebné podpory. Můžete zaměřit tamtoho velkého mizeru?

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Počkat! To je až nebezpečně blízko. Mohli bychom vás zasáhnout.

**[dr. Coreyová]:** Jste si jistí, že to stvoření chcete zničit? Nebudeme schopni prozkoumat-

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Doktoro! Teď jde o bezpečí naší posádky!

Člen posádky s ukazatelem na své kartě si vybere jednu z následujících možností:

- » **Požádejte Vanguard, ať provede ostřelování cíle** – Přejděte k **záznamu č. 680**.
- » **Pokuste se probrat své přátele** – Přejděte k **záznamu č. 697**.
- » **Pokuste se bojovat s obrovským broukem bez cizí pomoci** – Přejděte k **záznamu č. 558**.

## ZÁZNAM Č. 637

Soukromý deník, člen posádky č. 289

Se vzorky na palubě jsme byli schopni tento organismus studovat a dozvědět se více o jeho životním cyklu. Ti drobní tvorové měli zvláštní organelu, která měnila světlo na neuvěřitelné množství hnací energie. Ve spojení s nepatrnou hmotností jim to umožňovalo dosahovat nejen vyššího zrychlení, než na jaké se zmohly naše nejlepší výsadkové lodě, ale i maximálních rychlostí, které se teoreticky blížily rychlosti světla.

Vytvořit a pohánět tyto neuvěřitelné buněčné motory však stálo obrovské množství energie, což znamenalo, že tato stvoření musela strávit nějaký čas v blízkosti sluneční koróny. Na druhou stranu, jejich současný rozmnožovací proces mohl probíhat pouze v mlhovině bohaté na organické sloučeniny. Tyto dvě skutečnosti utvářely celý jejich životní cyklus: Ke hvězdám se přiblížily, aby se nabily a replikovaly svou organelu, a poté pluly zpět do mlhoviny, kde měly svou potravu a kde se rodila jejich nová generace.

Nejdůležitější ale bylo, že jsme objevili chemický katalyzátor, který mikroorganismu sděloval, že už vstřebal dostatečné množství energie, a podněcoval ho k návratu do mlhoviny. Věřili jsme, že pokud bychom ho dokázali kopírovat, stvoření by ztratila zájem o naši výsadkovou loď i samotný Vanguard.

Všichni hráči prodiskutují výběr jednoho člena posádky, jehož považují za nejpovolnějšího k kopírování organického katalyzátoru a jeho syntetické výroby v laboratoři. Nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce. Poté přejděte k záznamu č. 639.

## ZÁZNAM Č. 638

Záznam o provedeném průzkumu 14/73

V majestátní budově se protínaly osy vzájemně se narušujících gravitačních sil. Jít do středu této anomálie znamenalo jistou smrt. Rozhodli jsme se, že přijdeme na způsob, jak tyto účinky překonat.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):






- » **Následujte průzkumný dron** - Průzkumná sonda nám před svou poruchou v poli s přetížením zhruba 20 000 G ohlásila, že se v blízkosti středu anomálie nacházejí cesty, jimiž bychom se mohli vydat. Můžeme se tedy držet záznamu její trasy. Svého člena posádky umístíte do sektoru č. 6.
- » **Jděte chodbami** - Senzory ukazují cestu napůl sesutými servisními chodbami, kde jsou hodnoty gravitačních polí téměř na běžné úrovni. Svého člena posádky umístíte do sektoru č. 7.
- » **Zůstaňte v tomto sektoru.**

## ZÁZNAM Č. 639

Člen posádky vybraný v předchozím záznamu provede následující ověření kostkami. Ostatní členové posádky jej směji podpořit, jako by se nacházeli ve stejném sektoru. Ignorujte jakékoli účinky karet nebo vybavy odkazující se ke komponentům, které nejsou přítomny na stole (například karty umožňující dobírání náznaků nebo přemístění do jiných sektorů). Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou v dalších ověřeních nedostupné. V závislosti na svých volbách můžete být při tomto přistání postaveni před další ověření kostkami.

 SYNTETIZUJ

ORGANICKÝ KATALYZÁTOR

	Získejte 1  , Obnov 5  .
	Přejděte k záznamu č. 642.
	Označte jeden z rámečků v záznamu č. 925. Nejedná-li se o poslední označený rámeček, přejděte k záznamu č. 637 a zkuste to znovu.

## ZÁZNAM Č. 640

Záznam o provedeném průzkumu 14/73-B

Pozůstatky těchto staveb byly vystaveny extrémně vysokým

teplotám, jako by se někdo snažil zničit důkazy. Zbytkové látky se shodují s těmi, které známe z našich předchozích setkání s Uzurpátory. Další průzkum trosk nám umožnil dostat se k napůl pohřbeným a nepoškozeným krystalickým nádržím. Jejich obsah se nepodobá ničemu, co by mohlo být uzurpátorského původu. Je možné, že se jedná o výtvořiny jiných kultur?

Kartu v tomto sektoru nahradte kartou BZ330.

## ZÁZNAM Č. 641


Audiozáznam černé skříňky

[navigátor]: Navigační modul je úplně na odpis. Zkusím navigovat s použitím dálkoměrů a podle uskupení mraků.

[pilot]: Udělej to. Navíc musíme opravit trup.

[navigátor]: Ve vzduchu? Máme na to čas?

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Opravte pancěrování lodi** - Hráči musí (dohromady, jako tým)  za každého člena posádky ve výsadkovém týmu. Poté přejděte k záznamu č. 646.
- » **Prozatím poškození ignorujte** - Přejděte k záznamu č. 649.

## ZÁZNAM Č. 642

Soukromý deník, člen posádky č. 289

Náš tým syntetizoval katalyzátor a rozptýlil ho kolem trupu. Jak jsme předpokládali, energii zbožňující mikroorganismy o loď okamžitě ztratily zájem a pomalu odpluly pryč. Nevěděli jsme, jak dlouho bude tenhle trik fungovat, a proto jsme rychle provedli nejnnutnější opravy a zamířili zpět na Vanguard. S sebou jsme vzli malý vzorek těchto tvorů.

Zpátky na palubě jsme se dozvěděli, že se Vanguardu navíc podařilo najít stélu Stavitelů vznášející se hluboko v nitru mlhoviny. Stavitelé podle všeho tuto soustavu využili k tomu, aby se přesvědčili, jestli se vesmírem plující mikrobiální život může vyvinout v inteligentní bytosti. Zatím se tak nestalo, ale jestli těm mikrobům dáme dalších milion let, kdo ví?

Bezpečnostní sekce se v blízkosti hejna nechtěla zdržovat ani o minutu déle, a tak jsme soustavu opustili hned po zajištění všech shromážděných objevů.

Získejte 1 .

Získejte mimořádný objev č. 27.

Přejděte k záznamu č. 663.

## ZÁZNAM Č. 643

Řemeslník nám vzal rozbitou masku z rukou a lehce rozechvělými prsty se dotkl jejího popraskaného povrchu. Pečlivě si ten předmět prohlédl a pak nám řekl, že si váží toho, že jsme ji přinesli. Patřila totiž jednomu z jeho příbuzných. Avšak vzhledem k tomu, že Idemian, jehož byla majetkem, je mrtev, neměla by být opravena. Poté nám řemeslník podal artefakt zpět, ale místo toho, aby se vrátil ke své práci, zůstal stát přímo před námi. Jeho maska odrážela naše překvapené výrazy a nás napadlo, že je to příležitost znovu položit své otázky...

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 .

Přejděte k záznamu č. 630.

## ZÁZNAM Č. 644

V záznamu č. 915 označte rámeček A. Poté čtěte dále:

Soukromý deník, člen posádky č. 234

Jakmile jsme začali prozkoumávat povrch planety, pochopili jsme, proč byly skeny provedené z oběžné dráhy tak zavádějící. Oblázky pokrývající zem nebyly žádné skutečné kameny. Jednalo se o šedavé, oblázky připomínající sukulenty podobné pozemskému rodu Lithops - „živým kamenům“. Rychle jsme rozeznali několik jejich poddruhů: ozubených kol ekosystému tak jednoduchého, že hraničil s nemožným. Kromě symbiotických organismů byly tyto živé kameny podle všeho tou jedinou živou věcí na celé planetě, která se na půdě bohaté na minerály dokázala ve mdlém svitu jejího slunce udržet. Naše skeny nelhaly: planeta byla plná života. Přesto měla pravdu i Anu. Nebylo tu nic k vidění - snad s výjimkou široké slizké stopy ztrácející se v dále...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Vydejte se po podivné stopě** – Přejděte k záznamu č. 635.
- » **Vraťte se na Vanguard** – Přejděte k záznamu č. 669.

## ZÁZNAM Č. 645

Soukromý deník, člen posádky č. 289

Trup skřípe a vrže. Od našeho posledního kontaktu s *Vanguardem* uběhlo několik hodin... Začalo v nás hlodat podezření, že při pohledu na to, co se stalo s naší lodí, se musel stáhnout do bezpečné vzdálenosti.

Označte jeden z rámečků v záznamu č. 925. Nejedná-li se o poslední označený rámeček, přejděte k záznamu č. 123.

## ZÁZNAM Č. 646

Audiozáznam černé skříňky

[pilot]: Kéž bych ti tak mohl pomoci!

[navigátor]: No jasně... Sakra, pálí mě kůže!

[pilot]: Buď tam opatrný!

[navigátor]: Mám na sobě kompletní oblek! Když tak vidím, jak to tady vypadá, překvapuje mě, že je loď pořád v jednom kuse.

Hodnotu indikátoru oprav zvyšte o 3.

Přejděte k záznamu č. 649.

## ZÁZNAM Č. 647

Záznam o provedeném průzkumu 14/58

Už jsme se dostali skoro až k budově. Její imponantní konstrukce se zdá být nedotčená. Přístup z této části rozvalin omezuje silné kolísání místních gravitačních polí. Nějak budeme muset přijít na způsob, jak se dostat dovnitř...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Vraťte se zpátky** – Skeny ukazují, že celá oblast je neprostupným bludištěm životu nebezpečných gravitačních polí. Jedinou rozumnou možností je odstoupit od původního plánu a vrátit se do dobře zmapované oblasti v okolí lešení. Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 2.
- » **Zůstaňte v tomto sektoru.**

## ZÁZNAM Č. 648

Je-li v záznamu č. 915 označen rámeček A, nedozvíte se nic nového – Přejděte k záznamu č. 635.

Jinak v záznamu č. 915 označte rámeček A a poté čtete dále:

Soukromý deník, člen posádky č. 234

Jakmile jsme začali prozkoumávat povrch planety, pochopili jsme, proč byly skeny provedené z oběžné dráhy tak zavádějící. Oblázky pokrývající zem nebyly žádné skutečné kameny. Jednalo se o šedavé, oblázky připomínající sukulenty podobné pozemskému rodu *Lithops* – „živým kamenům“. Rychle jsme rozeznali několik jejich poddruhů: ozubených kol ekosystému tak jednoduchého, že hraničil s nemožným. Mezi všemi těmi divnými věcmi, které se kolem nás začaly dít, bylo ale čím dál tím těžší soustředit se na naši výzkumnou práci...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Jděte směrem ke stavbám** – Přejděte k záznamu č. 664.
- » **Čekejte, až vás voda všechny pohltí** – Přejděte k záznamu č. 667.
- » **Vraťte se k výsadkové lodi** – Přejděte k záznamu č. 669.

## ZÁZNAM Č. 649

Audiozáznam černé skříňky

[pilot]: Tyhle mraky vypadají dost hrozně. Můžeme se jim vyhnout?

[navigátor]: Snadno. UI, dej nám o nich nějaké informace.

[umělá inteligence výsadkové lodi]: Skenery uvnitř této oblačnosti zaznamenávají jadernou aktivitu. Doporučení: Vyhněte se jim a označte je pro další výzkum.

[pilot]: Možná bychom ten výzkum mohli provést sami?

[navigátor]: Na to rovnou zapomeň!

Vyberte si jednu z možností:

- » **Vlétněte do mraků** – Přejděte k záznamu č. 652.
- » **Vyhněte se mrakům** – Přejděte k záznamu č. 699.

## ZÁZNAM Č. 651

Soukromý deník, člen posádky č. 289

Takřka se smutkem jsem pozorovala, jakou efektivitu projevila naše syntetická morová nákaza. Jakmile jsme ji vypustili, celé hejno mikroorganismů obklopujících naši loď zahynulo a mraky mrtvé hmoty tiše odpluly pryč do vesmíru. Nemoc se ale šířila dál, po všech pohybujičích se hejnech. O pár týdnů později, když jsme se na palubě *ISS Vanguard* připravovali k opuštění soustavy, se tyto temné pásy smrti táhly směrem k organické mlhovině už z několika stran.

Sledovala jsem ten výjev z pozorovací paluby a uvědomila si skutečnou cenu záchrany našeho výsadkového týmu. Stěla Stavitelů, kterou naše průzkumné drony objevily uvnitř mlhoviny, naznačovala, že mikrobiální život hvězdného hejna byl stvořen, aby otestoval možnost vývoje vesmírem cestujícího inteligentního života. Jejich experiment teď dospěl ke svému násilnému konci a jedinou připomínkou tohoto jedinečného druhu se zakrátko stanou vzorky v laboratoři *Vanguard*.

Získejte mimořádný objev č. 27.

Přejděte k záznamu č. 663.

## ZÁZNAM Č. 652

Audiozáznam černé skříňky

[umělá inteligence výsadkové lodi]: Sluneční vítr narušuje štíty. Hrozí radiologická kontaminace.

[navigátor]: Dozvěděli jsme se alespoň něco?

[umělá inteligence]: Údaje o této oblačnosti jsou uloženy v černé skříňce a čekají na zpracování umělou inteligencí vědecké sekce. Počáteční skenování ale neukázalo téměř nic.

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
2. Hoďte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
4. Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, odhodte jej a přejděte k záznamu č. 662. Jinak se vraťte zpět ke 2. kroku.

### RADIOAKTIVNÍ MRAKY

	<b>Malý jaderný výbuch</b>	<b>Byli jsme připraveni?</b> Je-li  alespoň 5, nic se neděje. Jinak každý člen posádky 6  (za každý  o 1 méně).
	<b>Příležitost</b>	<b>Zkuste ji využít!</b> Je-li  alespoň 6, ihned přejděte k záznamu č. 662. Jinak se nic neděje.
	<b>Porucha trysek</b>	<b>Sřemhlavý pád</b> Každý člen posádky 4  (za každý  o 1 méně).
	<b>Elektromagnetický výboj</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Chráněný kokpit</b> Odhodte 5 náhodně vybraných karet výbavy (za každý  o 1 méně). » <b>Chráněný nákladový prostor</b> Jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>vyčerpání</i> .

## ZÁZNAM Č. 660

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Spojovací, narazili jsme na jednu z těch dálnic, co jsme viděli z oběžné dráhy.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Nějaké teorie ohledně toho, kam by mohla vést, výsadkový týme?

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Hádám, že všechny vedou na jedno místo: k Paláci.

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Potvrzuji, spojovací. Skutečně to vypadá, že vede přímo k Paláci.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Rozumím, výsadkový týme. Držte se té cesty a ohlaste se, až budete u Paláce.

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Nevyužít silnici, kterou nám tak ochotně nabídli, by bylo nezdvořilé.

Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ406**.

## ZÁZNAM Č. 661

Hlasový záznam 14/82

[**výsadkový tým**]: Máme všechno, co se tady dalo pobrat. Jdeme.

[**Hlas mrtvých**]: Doufám, že jste si do svého vlastnictví vzali, co jste potřebovali, vetřelci. Naši-moji pánové-dozorci už to nebudou potřebovat.

[**výsadkový tým**]: Zatraceně! Naskakuje mi z něj husí kůže.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Opusťte budovu** – Při odchodu ze středu anomálie se pohybujete v kruzích. Po několika hodinách zdánlivě nesmyslných obrátů a otoček konečně vyjdete z budovy ven. Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 4.
- » **Zůstaňte v tomto sektoru.**

## ZÁZNAM Č. 662

Audiozáznam černé skříňky

[**umělá inteligence výsadkové lodi**]: Zásoba kyslíku kontaminována. Podpůrný systém narušen.


[**pilot**]: Nemůžu být všude, UI!

[**navigátor**]: Vždyť taky nejsi, pane Pohodlná sedačko. UI, můžeme to vyřešit po přistání?

[**umělá inteligence**]: Samozřejmě. Máte zhruba sedmdesátiprocentní šanci, že do té doby přežijete.




[**navigátor**]: Pořád lepší, než si hodit mincí, ne?

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Opravte podpůrný systém** – Hráči musí (dohromady, jako tým)  za každého člena posádky ve výsadkovém týmu. Poté přejděte k záznamu č. 678.
- » **Musíte to vydržet** – Přejděte k záznamu č. 674.

## ZÁZNAM Č. 663

Spočítejte rámečky označené v záznamu č. 925.

- Není-li označen žádný rámeček, získáte 3 . Poté jsou povýšeni všichni členové posádky hodnosti 1 a 2, kteří se zúčastnili tohoto průzkumu planety.
- Je-li označen nejvýše jeden rámeček, získáte 2 . Poté jsou povýšeni všichni členové posádky hodnosti 1, kteří se zúčastnili tohoto průzkumu planety.
- Jsou-li označeny dva rámečky, získáte 1 .

Kartu přistání **PR7** odstraňte ze hry.

Z *Budoucích situací* vezměte kartu situace **S25** (*Infekce hvězdného hejna*) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložisko karet B).

Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.


## ZÁZNAM Č. 664

[**výsadkový tým**]: Nezvládneme to, spojovací! Víme, že spojení je pryč, ale doufám, že se k vám tahle zpráva nakonec dostane. Pořád stoupáme směrem k těm stavbám, ale vůbec nepostupujeme.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Spojení je stabilní. Slyším vás.

[**dr. Coreyová**]: Vidíte údaje z jejich obleků? Jejich mozková aktivita se podobá těm, kdo jsou ve fázi REM spánku.

[**výsadkový tým**]: My nestoupáme... Lezeme nahoru po povrchu planety!

Každý člen posádky hodí . Pokud by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte. Poté čtete dále:

[**výsadkový tým**]: Tohle je až moc divné. Nejspíš máme halucinace. Týme, musíme se dostat zpátky k lodi. Počkat... Kam se podělo to moře?

Přejděte k záznamu č. 669.

## ZÁZNAM Č. 665

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Ty něčemu z toho rozumíš?

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Tak trochu. Když odfiltruješ náhodně žvanění a špatné básničky, tahle data obsahují i technické výkresy. Ta věc, kterou máme postavit, podle mě nedává vůbec žádný smysl. Ale věřím, že Rab ví, co dělá.

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Zatracené stvoření!

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Hej! Tak to pozor! Není to dlouho, co byl jedním z nás. A ze všech sil se nám snaží zachránit kůži.

Všichni hráči prodiskutují výběr jednoho člena posádky, jehož považují za nejpovolanejšího k sestavení subprostorového majáku. Nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce. Poté přejděte k záznamu č. 668.

## ZÁZNAM Č. 666

A  B  C


- Otevřete planetopedii na stranách **32–33** (*Dvojník*)
- Kartonovou figurku výsadkové lodi umístěte vedle sektoru č. 1. Všechny členy posádky umístěte do tohoto sektoru.
- Je-li označen rámeček **A**, do sektoru č. **3** umístěte univerzální ukazatel.
- Je-li označen rámeček **B**, do sektoru č. **3** umístěte univerzální ukazatel.
- Je-li označen rámeček **C**, do sektoru č. **2** umístěte univerzální ukazatel.
- Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 667

[**výsadkový tým**]: Ta tekutina musí mít velkou hustotu. Nadnáší nás.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Spojení je stabilní. Slyším vás.

[**dr. Coreyová**]: Vidíte údaje z jejich obleků? Jejich mozková aktivita se podobá těm, kdo jsou ve fázi REM spánku.

Každý člen posádky hodí . Pokud by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte. Poté čtete dále:



[**výsadkový tým**]: Kde je ta voda? A proč lezeme po zemi? Nejsou to halucinace? Myslím, že bychom se měli okamžitě vrátit zpátky k lodi.












Přejděte k záznamu č. 669.

## ZÁZNAM Č. 668

Člen posádky vybraný v předchozím záznamu provede následující ověření kostkami. Ostatní členové posádky jej smejí podpořit, jako by se nacházeli ve stejném sektoru. Ignorujte jakékoli účinky karet nebo vybavy odkazující se ke komponentům, které nejsou přítomny na stole (**například** karty umožňující získ náznaků nebo přemístění do jiných sektorů). Všechny kostky vyčerpané v tomto ověření budou v dalších ověřeních nedostupné. V závislosti na svých volbách můžete být při tomto přistání postaveni před další ověření kostkami.

 **SESTAVTE SUBPROSTOROVÝ MAJÁK**

 = 

 +  + 	Obnov 5  , získáte 1  .
 +  + 	Přejděte k záznamu č. 672.
 +  + 	Označte jeden z rámečků v záznamu č. 925. Nejedná-li se o poslední označený rámeček, přejděte k záznamu č. 470.

## ZÁZNAM Č. 669

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Doktore... Oni se pohybují v kruhu. Měli bychom to znovu zvážít a vyslat evakuační tým.

[**vrchní lékař dr. Bell**]: Jste si jistá, že to není záležitost spojení?

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Ne, veškerá výbava funguje. Ale vypadá to, jako by nás přestali slyšet.

[**výsadečkový tým**]: *Vanguard*, nevím, jestli tohle slyšíte, ale čím víc se snažíme přiblížit k lodi, tím víc se od nás vzdaluje. Vypadá to, že je nemožné k ní dojít. Tohle děláte vy? Nebo jsme se snad zbláznili?

[**vrchní lékař dr. Bell**]: Slyšíte můj hlas, výsadečkový týme? Máte halucinace. Musíte se z toho dostat!


Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Zavřte hlavou, abyste setřáslí své vidiny** – Přejděte k záznamu č. 671.
- » **Zhluboka dýchejte a pokuste se uklidnit** – Přejděte k záznamu č. 673.
- » **Podívejte se na své ruce** – Přejděte k záznamu č. 677.
- » **Ohlaste své potíže Vanguardu** – Přejděte k záznamu č. 675.

## ZÁZNAM Č. 670

**Soukromý deník, člen posádky č. 234**

Zavrtěla jsem hlavou a snažila se rozptýlit mlhu obestírající mou mysl. Cítila jsem, jak mi mezi ušima čvachtá voda, začaly se mi protáčet oči, a když se svět převrátil vzhůru nohama, zvedl se mi žaludek. Potom jsem uviděla své kamarády. Všichni byli na kolenou a zápasili se svými vlastními představami.

Každý člen posádky hodí . Pokud by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kosku zranění jednoduše ignorujte. Poté si vyberte jednu z možností:

- » **Zhluboka dýchejte** – Přejděte k záznamu č. 673.
- » **Podívejte se na své ruce** – Přejděte k záznamu č. 677.

## ZÁZNAM Č. 672

**Soukromý deník, člen posádky č. 289**

Rab se objevil přímo vedle majáku, bez varování, a všechny nás vyděsil. Ještě mnohem děsivější bylo ale následovat ho jeho subprostorovým tunelem, který procházel říší Návštěvníků.

Nakonec jsme se objevili na palubě *ISS Vanguard* a z můstku sledovali, jak temné hejno mikroorganismů pomalu drtí naši výsadečkovou loď. *Vanguard* vyslal dron, aby z bezpečné vzdálenosti odebral vzorky, a navíc se nám podařilo najít stělu Stavitelů vznášející se hluboko v nitru mlhoviny. Stavitelé podle všeho tuto soustavu využili k tomu, aby si ověřili, jestli se vesmírem plující mikrobiální život může vyvinout v inteligentní bytosti. Zatím se tak nestalo, ale jestli těm mikrobům dáme dalších milion let, kdo ví?

Bezpečnostní sekce se v blízkosti hejna nechtěla zdržovat ani o minutu déle, a proto jsme krátce nato soustavu opustili.

Získejte 2 .

Získejte mimořádný objev č. 27.


Otevřete lodní knihu na straně 19 (*Hangár*) a kartu představující vaši aktuální výsadečkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadečkovou loď).

Přejděte k záznamu č. 663.

## ZÁZNAM Č. 673

**Soukromý deník, člen posádky č. 234**

Nedokázala jsem přestat nasávat vzduch. Celé mé tělo se nafouklo jako balón a cítila jsem, že mám lehkou hlavu. Podívala jsem se dolů: Mé nohy byly strašně daleko, ale země... Letěla jsem pryč! Ne! To nebylo možné! Musela jsem se vzpamatovat!

Každý člen posádky hodí . Pokud by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kosku zranění jednoduše ignorujte. Poté si vyberte jednu z možností:

» **Zavřte hlavou, abyste setřáslí své vidiny** – Přejděte k záznamu č. 671.

» **Podívejte se na své ruce** – Přejděte k záznamu č. 677.

## ZÁZNAM Č. 674

**Audiozáznam černé skříňky**

[**navigátor**]: Umělá inteligence říkala, že ta data nestačí, a loď už navíc dostala pěkně zabrat. Musíme z těch mraků pryč!

[**pilot**]: Pořád ale můžeme posbírat další údaje--

[**navigátor**]: Přestaň s tímhle nesmysly!

[**pilot**]: Vždyť se nám daří! A ty vědomosti za to stojí...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Pokračujte v letu uvnitř oblačnosti** – Přejděte k záznamu č. 681.
- » **Nastavte kurz ven z mraků** – Přejděte k záznamu č. 712.

## ZÁZNAM Č. 675

[**výsadečkový tým, 1. operátor**]: Jaké jsou další instrukce, seržante? Potřebujeme pomoc!

[**vrchní lékař dr. Bell**]: Jejich životní funkce vypadají dobře a ten stav není způsobený jedy ani metabolickými abnormalitami. Řekl bych, že jim něco způsobuje halucinace, ale vůbec netuším, co by to mohlo být.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Výsadečkový týme, okamžitě se vraťte!

[**výsadečkový tým, 2. operátor**]: Tohle je na nic. *Vanguard* nás neslyší. Asi mám strach.

[**vrchní lékař dr. Bell**]: Doufám, že si vzpomenou na svůj výcvik. Jeden z psychologických triků, který ve zlém snu často zabere, je podívat se na své--

[**výsadečkový tým**]: Utíkejte! Musíme se odsud dostat pryč!

Přejděte k záznamu č. 669.

## ZÁZNAM Č. 676

**Hlasový záznam 14/73-C**


[**výsadečkový tým, 2. operátor**]: Je tohle... symbol *Vanguardu*?

[**výsadečkový tým, 1. operátor**]: Ustup stranou. Nejspíš se ti jen něco zdá.

\*\*\* šoupání nohou \*\*\*

[**výsadečkový tým, 1. operátor**]: Jak je tohle možné? Na tom ale teď nesejde. Tu kapsli bereme s sebou na palubu.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1  a mimořádný objev č. 26.

## ZÁZNAM Č. 677

**Soukromý deník, člen posádky č. 234**

Po rychlém pohledu na své ruce jsem sebou znechuceně trhla. Místo obnošeného obleku jsem uviděla podivný chitinový výrůstek se dvěma klepety. Sevřela jsem ruce v pěst, zase je otevřela a někde hluboko uvnitř ucítila znepokojivý nesoulad. Měla jsem pocit, že moje ruce a tyhle věci nejsou totéž. Pořád jsem si dokázala přejít palcem po konečcích ostatních čtyř prstů, oči však viděly něco úplně jiného.

Potom mi přišlo, jako by se můj mozek vypnul a znovu se nastartoval. Ve sluchátkách zazněl hlas seržanta a já jsem nikdy nebyla tak ráda, že ho slyším.

Vzápětí jsem si všimla svých přátel, jak se přede mnou plazí po zemi a jejich kroucí se těla vyrývají mezi šedivými oblázky hluboké brázdy. Nad nimi se tyčilo oblundné stvoření – gigantický brouk podobný mozku, z jehož kusadel odkapávala odporná tekutina.

Náhodně vyberte jednoho ze členů posádky. Na jeho kartu člena posádky umístěte univerzální ukazatel. Hráč ovládající tohoto člena posádky si vybere jednu z možností:

- » **Pokuste se probudit své přátele** – Přejděte k záznamu č. 697.
- » **Pokuste se bojovat s gigantickým broukem bez cizí pomoci** – Přejděte k záznamu č. 558.
- » **Požádejte Vanguard, ať na brouka vypálí z oběžné dráhy** (podmínkou je karta vylepšení můstku **VM10** (*Vesmírný kanón*) – Přejděte k záznamu č. 636.

## ZÁZNAM Č. 678

Audiozáznam černé skříňky

[navigátor]: Vyměnila jsem filtr, opravila modul katalyzátoru...

[pilot]: Výborně! Když jsi byla pryč, dával jsem pozor na tvůj panel, ale myslím--

[navigátor]: Doleva, šest stupňů, hned! Nahoru, jeden stupeň!

...

[navigátor]: Málem jsi nás navedl do té největší bouřky! Ale ano, vedl sis celkem dobře - s přihlédnutím k tomu všemu ostatnímu.

Hodnotu indikátoru oprav zvyšte o 3.

Přejděte k záznamu č. 674.

## ZÁZNAM Č. 679

Záznam o provedeném průzkumu 14/67

Skeny oblasti ukazují spoustu troskek a několik míst s rozkolísanou gravitací. Průzkum chodby, která vede až sem, odhalil výkyvy gravitačního pole. Jediná bezpečná cesta prochází pod obrovskými kusy zdiva visícími ve vzduchu a končí u velké budovy, jejíž masa se rýsuje za nejbližšími zříceninami.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Vydejte se bezpečnou cestou** – Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 4.
- » **Zůstaňte v tomto sektoru.**


## ZÁZNAM Č. 680

[spojovací operátorka seržant Siuová]: Kryjte se, výsadkový tým! Pálíme za 3... 2...

[výsadkový tým, 1. operátor]: Lidi, jestli mě to trefí, mohl by někdo-

[spojovací operátorka seržant Siuová]: 1... Palebná mise provedena!

**\*\*\* výstřel hlavní zbraně Vanguardu \*\*\***

Každý člen posádky hodí . Pokud by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte. Poté přejděte k záznamu č. 553.

## ZÁZNAM Č. 681

Audiozáznam černé skříňky

[umělá inteligence výsadkové lodi]: Nahráno dostatečné množství dat. Data jsou ukládána do černé skříňky.

[pilot]: Vidíš? Říkal jsem ti, že to za to stojí.

[umělá inteligence]: Nebezpečí! Zvyšující se úroveň radioaktivního záření.













[navigátor]: Opravdu si to myslíš? Počkat! Vidíš to?

[pilot]: Ten tmavý mrak?

[navigátor]: To není žádný mrak! Je to pevný objekt, který se vznáší nad mraky a je mnohem větší než Vanguard!

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
2. Hodte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
4. Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, odhodte jej a přejděte k záznamu č. 685. Jinak se vraťte zpět ke 2. kroku.

## JADERNÁ AKTIVITA

	Chvilu klidu	Nic se neděje.
	Turbulence	Očekávali jsme je? Je-li  alespoň 6, nic se neděje. Jinak každý člen posádky 5  (za každý  o 1 méně).
	Výbuch	Vyberte si jednu z možností: » <b>Manévrování</b> Každý člen posádky 4  (za každý  o 1 méně). » <b>Zapnout štíty!</b> Je-li  alespoň 4, nic se neděje. Jinak každý člen posádky obdrží kartu zranění typu rána.
	Smrtící radiace	Přežijte! Je-li  alespoň 5, každý člen posádky  . Jinak každý člen posádky obdrží kartu zranění typu vyčerpání.

## ZÁZNAM Č. 682

A Získejte 1 náznak mimozemské technologie. Do sektoru č. 4 umístěte kartu **BZ315**.

B Získejte 1 . Do sektoru č. 4 umístěte kartu **BZ316**.

## ZÁZNAM Č. 683

Záznam o provedeném průzkumu 14/95

Aktivace gravitačního zařízení ovlivnila dokonce i tuhle vzdálenou oblast města. Výsledný gravitační posuv otevřel cestu k budově, ale uzavřel téměř všechny ostatní průchody. Tunel, kterým jsme se sem dostali, je znovu zablokovaný oblastmi s velmi silnou gravitací.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Pokuste se dostat do budovy** – Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 4.
- » **Zůstaňte v tomto sektoru.**

## ZÁZNAM Č. 684

Operační hlášení 14/02, výňatek

Po předchozím zmapování známých rojů obranných dronů i polí troskek, která jej obklopují, jsme se k objektu dokázali přiblížit v tichosti a bez větších potíží. Především průzkum nám navíc umožnil rychlé otevření prostupu vedoucího do vnitřního jádra Létajícího světa.

Tentokrát naše mise začínala opravdu hladce...

- Je-li planetopedie otevřená na stranách **28–29** (*Létající svět Uzurpátorů* (vnější plášť)) a vy jste tuto planetu dosud neuložili, udělejte to teď:
- Je-li mezi zaznamenanými planetami (úložiště karet B) planetární záznam pro vaši aktuální planetu, vyhodte jej.

**Důležité:** *Létající svět Uzurpátorů* (vnější plášť) a *Létající svět Uzurpátorů* (vnitřní jádro) by měly být uloženy na různých listech planetárních záznamů.

Poté si vezměte čistý list planetárního záznamu a následujícím způsobem ho vyplňte:

- Do záhlaví napište název aktuální planety (uvedený na planetární desce).
- Zapište číslo karty přistání, která je zasunuta v planetárním skeneru.
- U každého sektoru zapište čísla a názvy všech karet BZ v tomto sektoru. Obsahuje-li sektor více než jednu kartu BZ, jejich čísla napište v pořadí shora dolů – začněte v levé části rámečku určeného pro záznam sektoru. Označte zcela prozkoumané sektory.
- Zapište číslo každého mimořádného objektu, který se nachází na planetární desce.
- Zapište názvy všech hrozeb na planetární desce a čísla sektorů, kde se nacházejí. Všechny karty hrozeb na planetární desce i jejich kartonové figurky poté vraťte zpět do krabice.
- List planetárního záznamu poté umístěte do *Zaznamenaných planet* (úložiště karet B).

- Všechny karty BZ na planetární desce vraťte zpět mezi body zájmu (úložišť karet A). Všechny karty mimořádných objevů na planetární desce vraťte zpět mezi mimořádné objevy (úložišť karet A).
- Otevřete planetopedii na stranách **30–31** (Létající svět Uzurpátorů (vnitřní jádro)).
- Přejděte k záznamu č. 687.

## ZÁZNAM Č. 685

Audiozáznam černé skříňky

[umělá inteligence výsadkové lodi]: Senzory mimo provoz!

[navigátor]: Prostě si toho nevšímej. Už tam skoro jsme.


[pilot]: To snad nemyslíš vážně! Bez funkčních senzorů nemůžu přistát!

[navigátor]: Loď je beztak pěkně potlučená. Tvrdé přistání už na tom moc nezmění.

[pilot]: Nezapomínej, že potom taky musíme nějak odletět...

Získejte 1 kartu objevu *minerálů*.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Urychleně přistaňte** – Přejděte k záznamu č. 693.
- » **Opravte senzory** – Hráči musí (dohromady, jako tým)  za každého člena posádky ve výsadkovém týmu. Poté přejděte k záznamu č. 689.

## ZÁZNAM Č. 686

Záznam o provedeném průzkumu 14/55

Pro tuto oblast ležící hluboko v centru města jsou typická vysoce proměnlivá gravitační pole, mezi nimiž by se mohlo nacházet několik neporušených staveb.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Pokračujte dále do oblasti anomálních polí** – Průzkumné drony vyslané napřed potvrzují, že je možné přiblížit se k majestátní budově, jejíž obrysy se zvedají v dálce. Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 6.
- » **Zůstaňte v tomto sektoru.**

## ZÁZNAM Č. 687

Záznam o provedeném průzkumu 14/01A

Klikací se ventilační chodbou jsme sestoupili do středu Létajícího světa. Čím hlouběji jsme se nacházeli uvnitř tohoto plavidla, tím častěji naše gravimetry ukazovaly malé změny v přitažlivé síle. Náš kontakt s *Vanguardem* přerušilo několik vrstev silného pancéřování, kterými jsme prošli cestou dolů, a veškerou výbavu i zásoby jsme si museli nést s sebou.

Po náročné cestě jsme po jakémsi lešení konečně slezli přímo doprostřed ruin megalopole rozprostírající se uvnitř plavidla. Průzkum všech lokalit, které jsme ze své pozice zahlédli, by mohl trvat celé roky, zdroj anomálie se nám však podařilo určit uvnitř města – v majestátní budově připomínající koncertní halu, která podle všeho stála zcela nedotčená. Mohlo to znamenat, že se uvnitř nachází celá skupina stél, protože jak jsme zjistili už dříve, Uzurpátoři dokázali na jediném místě shromáždit značné množství obelisků.

Naším hlavním úkolem se proto stalo dojít až k této budově. Průzkumné drony objevily mezi námi a naším cílem několik cest se značně kolísající gravitací. Věděli jsme, že musíme postupovat nesmírně opatrně. Jediný krok mimo vytyčenou trasu mohl značit jistou smrt.

V tomto nepříznivém prostředí bylo navíc třeba jednat rychle. Nedokázali jsme totiž odhadnout, jak na nás Létající svět bude působit, pokud v něm zůstaneme příliš dlouho.

Živého Uzurpátora jsme sice zatím nezahlédli, existovala ale spousta důkazů, že by tu někde pořád měli být.

- Kartu hrozby *Gravitační trhlna* umístěte na vyhrazené místo nad okrajem planetární desky. Kartonovou figurku *gravitační trhliny* umístěte do sektoru č. 5.
- Tento herní plán používá v některých sektorech speciální pravidla pro přesun. Další informace vám poskytne předtištěná karta obecných podmínek a její akce *Běž dál*.

- Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 688

[výsadkový tým, 1. operátor]: Vypouštím drony, abych odlákal pozornost!

\*\*\* *praskání energetických výbojů* \*\*\*

[výsadkový tým, 2. operátor]: [zvuky nabíjení] Mám to v zaměřovači. Tumaš, ty mimozemská potvoro!

\*\*\* *výbuch* \*\*\*

[výsadkový tým, 1. operátor]: Au! To muselo bolet...

 na kartě hrozby v tomto sektoru.

## ZÁZNAM Č. 689

Audiozáznam černé skříňky

[navigátor]: Hotovo!

[pilot]: Výborně! Teď můžeme bezpečně přistát.

[navigátor]: Vlastně to nebyl špatný nápad. Díky, že jsi mě k tomu přemluvil.

Hodnotu **indikátoru oprav** zvyšte o 3. Je-li jeho hodnota rovna 9, přejděte k záznamu č. 723.

Jinak přejděte k záznamu č. 693.

## ZÁZNAM Č. 690

\*\*\* *zvuky plazmových řezaček* \*\*\*

[výsadkový tým, 1. operátor]: Otevřeli jsme vnější plášť a dostali se dovnitř. Jaké jsou další instrukce, spojovací?

[spojovací operátor]: Dobrá práce, jedničko! Zkuste si poradit s jejich systémy. Na to, abychom se zbavili celé baterie, nemáme potřebnou výzbroj, takže musíte najít způsob, jak se s ní vypořádat na místě.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Vnitřní uspořádání se podle všeho podobá veškeré ostatní technice Uzurpátorů, se kterou jsme se zatím setkali. Přeprogramovat její identifikační systém tak, aby nás nepovažovala za nepřátele, by nemělo být zas tak těžké.

Přejděte k záznamu č. 682. Označte rámeček **A** a vyhodnoťte jeho text.

## ZÁZNAM Č. 691

Záznam o provedeném průzkumu 14/91

Po aktivaci gravitačního zařízení výkyvy přitažlivé síly v této oblasti rázem ustaly. Vstup do budovy už ale není možný. Trosky, které předtím ošidně visely v řídkém vzduchu, nám teď blokují cestu dovnitř. Na druhou stranu, spojovací chodby vedoucí hlouběji do nitra města jsou nyní opět přístupné.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Přiblížte se k budově na nejkratší možnou vzdálenost** – Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 4.
- » **Využijte spojovací chodby a vydejte se hlouběji do města** – Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 7.
- » **Zůstaňte v tomto sektoru.**

## ZÁZNAM Č. 692

Operační hlášení 14/02

Najít vchod do Létajícího světa nám trvalo dost dlouho. Vydat se vstříc neznámému bez dalších příprav a s tenčícími se zásobami se ukázalo jako marné i pošetilé. Po rychlé konzultaci se spojovacím jsme se proto rozhodli vrátit zpátky na loď.

Přejděte k záznamu č. 990.

## ZÁZNAM Č. 693

Audiozáznam černé skříňky

[navigátor]: Tady je místo, kde můžeme bezpečně přistát. Možná.

[pilot]: Nejspíš to... půjde.

[navigátor]: S tím naším létajícím vrakem mě nic lepšího nenapadá.

[pilot]: Tohle bude drncat.

- Otevřete planetopedii na stranách **26–27** (*Múspellheim*).
- Kartu BZ v sektoru č. **1** nahraďte kartou **BZ292**.
- Za každý bod **indikátoru oprav** umístěte na desku výsadkové lodi **1** univerzální ukazatel. Indikátor oprav poté odhodte z desky výsadkové lodi.
- Přejděte k **záznamu č. 477** a označte rámeček vedle písmene **A**, aniž byste vyhodnotili zbývající část textu daného záznamu. Poté otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 694

- Je-li tento rámeček neoznačený, označte jej a kartu vedlejšího úkolu **Ú16** (*Svržení titána*) přemístěte do obálky *Budoucí použití*.

## ZÁZNAM Č. 695

[idemianský hostitel]: ...


[umělá inteligence Vanguardu]: Při pohledu na tuto masku vidíte sami sebe. Je to připomínka. Tím jediným, kdo žije ve světě nazývaném realitou, jste jen vy. Realita je projekcí vaší mysli. Všechno je pokroucené. Změněné vámi samými. Vzdálené pravdě.

[idemianský hostitel]: ...

[umělá inteligence Vanguardu]: Ve skutečnosti je každý z nás na tomto světě sám. Masky nám to připomíná. Navíc je i upomínkou, že ve chvíli, kdy s někým hovoříme, nepromlouváme k této osobě, ale k představě vytvořené v naší mysli. Představě zkrleslé našimi vlastními koncepty pravdy a toho, co je správné nebo špatné.

[idemianský hostitel]: ...

[umělá inteligence Vanguardu]: Ve vašem světě jste stejní jako v době, kdy jste sem posledně vstoupili. V mém světě jste se změnili. Vidím vás teď jinak. Snad blíže pravdě. Možná i dále. O tom rozhodne až čas.

- Je-li tento rámeček neoznačený, označte jej a získajte 1 .

V **záznamu č. 905** označte rámeček **A**, přečtěte si jeho text a přejděte k **záznamu č. 630**.

## ZÁZNAM Č. 696

\*\*\* zvuky plazmových řezaček \*\*\*

[výsadkový tým, 1. operátor]: Otevřeli jsme vnější kryt a dostali se dovnitř ovládacího zařízení. Jaké jsou další instrukce, spojovací?

[spojovací operátor]: Dobrá práce, jedničko! Zkuste si poradit s jejich systémy. Na to, abychom se zbavili celé baterie, nemáme potřebnou výzbroj, takže musíte najít způsob, jak se s ní vypořádat na místě.


[výsadkový tým, 1. operátor]: Vnitřní uspořádání se podle všeho podobá veškeré ostatní technice Uzurpátorů, se kterou jsme se zatím setkali. Přeprogramovat její identifikační systém tak, aby nás nepovažovala za nepřátele, by nemělo být zas tak těžké.

Přejděte k **záznamu č. 682**. Označte rámeček **B** a vyhodnoťte jeho text.

## ZÁZNAM Č. 697

Soukromý deník, člen posádky č. **234**

Zatímco jsem se horečně snažila probudit své kamarády, lomcovala jimi a křičela, ta bestie na mě zaútočila. V poslední možné chvíli se konečně zvedli na kolena! Společně jsme pak to stvoření poranili a jako o život utíkali k výsadkové lodi, kterou jsme teď zřetelně viděli nedaleko od nás.

Každý člen posádky hodí . Pokud by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte. V **záznamu č. 915** označte rámeček **B**. Poté přejděte k **záznamu č. 707**.

## ZÁZNAM Č. 698

Operační hlášení 14/03

(...) od té chvíle to prostě s misí šlo z kopce. Probuzené dosud spící výtvoř, laserová bludiště, předem připravené smrtící zóny. Všechno kolem bylo pevně odhodlané nás vymazat z tohoto světa. Jen stěží jsme se evakovali... Jestli se tu někdy v budoucnu pokusíme znovu přistát, radila bych, ať zůstaneme potichu tak, jak je v lidských silách, nebo celý ten krám rovnou zasypeme atomovkami z oběžné dráhy.

Na desku výsadkové lodi umístěte žeton neúspěšné mise a odhodte z ní všechny karty objevů (vyjma mimořádných objevů). Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 699

Audiozáznam černé skříňky

[umělá inteligence výsadkové lodi]: Blíží se sluneční vítr.










[pilot]: To si děláš legraci, ne?

[umělá inteligence]: Žertovný modul není součástí mé výbavy.

[navigátor]: Vtipná jako vždycky. Pilote? Připravený na další kolo?

1. Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
2. Hodte kostku nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Není-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
3. Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
4. Dosáhl-li ukazatel pole *Úspěšné přistání*, odhodte jej a přejděte k **záznamu č. 701**. Jinak se vraťte se zpět ke 2. kroku.

### SLUNEČNÍ ERUPCE

	<b>Nárůst teploty</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Nechráněný náklad</b> Ztrácíte 2 zásoby. » <b>Nechráněný kokpit</b> Je-li  alespoň 4, každý člen posádky  . <b>Jinak</b> jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i> .
	<b>Příležitost</b>	<b>Využijte ji!</b> Je-li  alespoň 5, přejděte k <b>záznamu č. 701</b> . <b>Jinak</b> se nic neděje.
	<b>Radiace</b>	<b>Přežijte!</b> Je-li  alespoň 4, každý člen posádky   . <b>Jinak</b> každý člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>vyčerpání</i> .

## ZÁZNAM Č. 700

Operační hlášení 14/06

Postup rozpadlými zříceninami města Uzurpátorů se ukázal jako příliš obtížný. Měnící se gravitace znamenala, že jsme museli pracovat v nesmírně nepříznivých podmínkách. A na žádné živé Uzurpátory ani jejich fungující výtvoř jsme vůbec nenarazili.

Tato dosud nevyužitá studnice informací si dle mého názoru zaslouhuje dodatečné průzkumné mise, které budou lépe připraveny a budou disponovat větším množstvím zásob.

Přejděte k **záznamu č. 990**.

## ZÁZNAM Č. 701

Audiozáznam černé skříňky

[umělá inteligence výsadkové lodi]: Nádrž s kyslíkem hoří. Podpůrný systém narušen.

[pilot]: Nemůžu být všude, UI!


[navigátor]: Vždyť taky nejsi. Celou dobu jen sedíš u řízení. UI, můžeme to vyřešit po přistání?

[umělá inteligence]: Samozřejmě. Máte zhruba sedmdesátiprocentní šanci, že do té doby přežijete.

[navigátor]: Pořád lepší, než si hodit mincí, ne?



Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Opravte narušený systém** – Hráči musí (dohromady, jako tým)  za každého člena posádky ve výsadvkovém týmu. Poté přejděte k **záznamu č. 708**.
- » **Leťte v poškozené lodi** – Přejděte k **záznamu č. 704**.

## ZÁZNAM Č. 702

**[výsadvkový tým, 2. operátor]:** ...a teď tu jen přepneme tenhle spínač a...

**\*\*\* zvuk spouštějícího se zařízení \*\*\***

**[výsadvkový tým, 2. operátor]:** Voilà! Funguje to!

**[spojovací operátor]:** Nepřestávejte být opatrní. Vypadá to, že jste píchli do vosího hnízda!

Vnější povrch Létajícího světa teď zalilo červené světlo. Zdá se, že tenhle generátor je dostatečně silný, aby dokázal napájet většinu základních systémů.

Je-li na planetární desce karta obecných podmínek **O33**, vynulujte její stupnici času.

Není-li na planetární desce karta obecných podmínek **O33**, umístěte ji na pole obecných podmínek.

Jsou-li v sektoru č. **6** karta **BZ318** (Vytápěcí průduch) a v sektoru č. **5** karta **BZ317** (Napájená montážní linka), nic se neděje. Jinak do sektoru č. **6** umístěte kartu **BZ318** a do sektoru č. **5** kartu **BZ317**.

**Je-li uzurpátorský strážce na herním plánu už z dřívější doby:**

Na jeho kartě hrozby vyhodnoťte **Paprasek zkázy** a z červené stupnice této karty odstraňte univerzální ukazatel.

**Není-li uzurpátorský strážce na herním plánu:**

Kartu hrozby *Uzurpátorský strážce* umístěte na vyhrazené místo u okraje planetární desky a kartonovou figurku *uzurpátorského strážce* umístěte do sektoru č. **6**.

Poté čtěte dále:

Je-li v sektoru č. **4** karta **BZ Neaktivní obranná baterie**, přejděte k **záznamu č. 776**.

Je-li v sektoru č. **4** karta **BZ315** (Modifikovaná obranná baterie), přejděte k **záznamu č. 779**.

Je-li v sektoru č. **4** karta **BZ316** (Opravená obranná baterie), přejděte k **záznamu č. 777**.

## ZÁZNAM Č. 703

**Záznam o provedeném průzkumu 14/01**

Přemísťovat se z jednoho místa na druhé se na Létajícím světě ukazuje jako obtížné. Často se pohybujeme v kruzích, načež zjistíme, že se naše vnitřní hodiny neposunuly ani o vteřinu. Všechno tohle rozbřednutí prostoru i času je přinejmenším dost únavné a jde nám na nervy.

Jste-li v sektoru č. **2**, přejděte k **záznamu č. 629**.

Jste-li v sektoru č. **3**, přejděte k **záznamu č. 638**.

Jste-li v sektoru č. **4**, přejděte k **záznamu č. 647**.

Jste-li v sektoru č. **5**, přejděte k **záznamu č. 661**.

Jste-li v sektoru č. **6**, přejděte k **záznamu č. 679**.

Jste-li v sektoru č. **7**, přejděte k **záznamu č. 686**.

## ZÁZNAM Č. 704

**Audiozáznam černé skříňky**

**[pilot]:** Tohle nebylo tak špatné, ne?

**[navigátor]:** Zbláznil ses?

**[pilot]:** Možná bychom měli sestoupit do mraků, provést výzkum--

**[navigátor]:** Ne! Vždyt sotva letíme!

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Vleťte do mraků a proveďte výzkum** – Přejděte k **záznamu č. 681**.
- » **Vyhňte se oblačnosti** – Přejděte k **záznamu č. 712**.

## ZÁZNAM Č. 705

**[výsadvkový tým, 1. operátor]:** Spojovací, blížíme se k obranným postavením. Děla jsou stejného typu, jaký jsme našli na Oku prázdnoty. Vypadá to, že jsou také neaktivní.

**[spojovací operátor]:** Rozumím, jedničko.

**\*\*\* zvuky kroků \*\*\***

**[výsadvkový tým, 1. operátor]:** Spojovací, našli jsme něco, co vypadá jako ovládání celé baterie. Pokusíme se do něj dostat.

**[spojovací operátor]:** Hlavně, ať nepíchnete do vosího hnízda, jedničko.

**[výsadvkový tým, 2. operátor]:** [mumlání] Jo, to nám opravdu pomůže.

**\*\*\* zvuky plazmových řezaček \*\*\***

Zkontrolujte, zda je rámeček v **záznamu č. 940** označený, aniž byste daný záznam vyhodnotili.

Je-li označený, přejděte k **záznamu č. 690**. Jinak přejděte k **záznamu č. 696**.

## ZÁZNAM Č. 706

Jste-li v sektoru č. **2**, přejděte k **záznamu č. 769**.

Jste-li v sektoru č. **3**, přejděte k **záznamu č. 759**.

Jste-li v sektoru č. **4**, přejděte k **záznamu č. 774**.

Jste-li v sektoru č. **5**, přejděte k **záznamu č. 784**.

Jste-li v sektoru č. **6**, přejděte k **záznamu č. 691**.

Jste-li v sektoru č. **7**, přejděte k **záznamu č. 683**.

## ZÁZNAM Č. 707

**[výsadvkový tým, 1. operátor]:** Dělejš, dělejš! Zavři rampu!

**\*\*\* zvuk zvedající se plošiny \*\*\***

**\*\*\* sykot tlakové komory \*\*\***

**[výsadvkový tým, 2. operátor]:** Uff! To bylo něco... Pojdte odtud zmizet dřív, než se ta věc vrátí pro přídavek.

**[umělá inteligence výsadvkové lodi]:** Připravuji se na odlet. Zapínám hlavní motor.

**[výsadvkový tým, 1. operátor]:** Rychle, prosím! Sleduje někdo tu bestii? Co dělá?

**[výsadvkový tým, 2. operátor]:** Je na osmi hodinách. Jen tak sedí venku. Jako by najednou ztratila veškerý zájem. Dokonce nás ani nepozoruje. Dívá se... nahoru?

**[výsadvkový tým, 1. operátor]:** Vidíte tu zářící tečku na obloze? Vypadá to, že ten brouk pozoruje Vanguard.

**[výsadvkový tým, 2. operátor]:** Myslíš si, že ví, co je to vesmírná loď?

**[výsadvkový tým, 1. operátor]:** To je mi jedno. Mizíme odsud.

Z karet členů posádky odstraňte všechny ukazatele (vyjma stimulantů).

Přejděte k **záznamu č. 748**.

## ZÁZNAM Č. 708

**Audiozáznam černé skříňky**

**[navigátor]:** A je po ohni. Podpůrný systém bude za chvíli v normálu.

**[pilot]:** To je dobrá zpráva. Díky.

**[navigátor]:** Doufám, že brzy přistaneme...

Hodnotu **indikátoru oprav** zvyšte o **3**.

Přejděte k **záznamu č. 704**.

## ZÁZNAM Č. 709

Napájení sice po krátké chvíli vypadne, existuje ale možnost, že generátor půjde znovu nahodit. Mohla by to být šance, jak se vypořádat s nepřáteli nebo se připravit na poslední etapu cesty k vytápěcímu průduchu.

Odhodte kartu **O33**.

Ze sektoru č. **6** odhodte kartu **BZ318** (Vytápěcí průduch) a ze sektoru č. **5** kartu **BZ317** (Napájená montážní linka).

Poté:

- Je-li v sektoru č. **4** karta **BZ313** (Aktivní obranná baterie), přejděte k **záznamu č. 767**.
- Je-li v sektoru č. **4** karta **BZ314** (Přeprogramovaná obranná baterie), přejděte k **záznamu č. 812**.

## ZÁZNAM Č. 70

Proveďte hod desetistěnnou kostkou a vyhodnoťte jeho výsledek. Je-li rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text. Je-li rámeček označený, označte první neoznačený rámeček pod ním a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

0:  Uzurpátoři se pokoušejí proniknout na můstek! Navrch všech karet v sektoru č. 1 umístíte kartu **BZ233** (Útok Uzurpátorů).

1-2:  Přejděte k záznamu č. 376.

3:  Přejděte k záznamu č. 751.

4-5:  Přejděte k záznamu č. 617.

6:  Přejděte k záznamu č. 820.

7:  Přejděte k záznamu č. 522.

8:  Přejděte k záznamu č. 427.

9:  Přejděte k záznamu č. 447.

Nic se neděje.

## ZÁZNAM Č. 71

Je-li odhalena karta mise **M182**, přejděte k záznamu č. 718.

Jinak čtěte dále:

**[výsadekový tým, 1. operátor]:** Máme raněné! Vracíme se zpátky.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Samozřejmě. Bezpečnost je na prvním místě. Kapitána to ale nepotěší.

**[výsadekový tým, 1. operátor]:** Ať jde někam! Radost nemáme ani my, ale doufám, že nebudeme mít žádné ztráty!

Na desku výsadekové lodi umístíte žeton neúspěšné mise a odhodíte z ní všechny karty objevů (vyjma mimořádných objevů). Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 72

**Audiozáznam černé skříňky**

**[navigátor]:** Je tu... klid.

**[pilot]:** Možná pro tebe. Já se snažím vyhnout zrádným proudům a při tom, jak je všechno poškozené, to není vůbec lehké.

**[navigátor]:** Možná. Ale i tak je to krásné.

Každý člen posádky si obnoví .

Přejděte k záznamu č. 714.

## ZÁZNAM Č. 73

**[výsadekový tým, 1. operátor]:** Spojovací, dostali jsme se ke vstupu do Paláce.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Nějaké známky života?

**[výsadekový tým, 2. operátor]:** Žádné. Je to město duchů.

**[výsadekový tým, 1. operátor]:** I tak je to ale krásné, spojovací. Takovým tím účtu vzbuzujícím mimozemským způsobem.

**[spojovací operátorka seržant Siuová]:** Rozumím, výsadekový týme. Před dalším přesunem vám doporučuji si odpočinout. Nemáme nejmenší tušení, do jaké hloubky tenhle Palác sahá.

**[výsadekový tým, 2. operátor]:** To mi nemusíte říkat dvakrát.

Kartu BZ v tomto sektoru nahradíte kartou **BZ407**.

## ZÁZNAM Č. 74

**Audiozáznam černé skříňky**

**[pilot]:** Teď je klid. Ale nevím, kam letíme.

**[navigátor]:** Jestli se nepletu... Podívej se doleva!

**[pilot]:** Páni! To je obrovské. Jak se to udrží ve vzduchu?

**[navigátor]:** Nemám tušení. Ale můžeme přistát na tom--


**[umělá inteligence výsadekové lodi]:** Zaznamenávám solární erupci! Všechny senzory mimo provoz!

**[navigátor]:** Sakra! Dokážeš dosednout i bez nich?

**[pilot]:** Možná...

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

» **Urychlené přistaňte** – Přejděte k záznamu č. 721.

» **Opravte senzory** – Hráči musí (dohromady, jako tým)  za každého člena posádky ve výsadekovém týmu. Poté přejděte k záznamu č. 716.

## ZÁZNAM Č. 75

**[výsadekový tým, 1. operátor]:** Prolétli jsme to! Už vidím povrch.

**[umělá inteligence Vanguardu]:** ETA té minus tři.

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Vaši přistávací plochu vybrali naši hostitelé. Je to pás země před souborem staveb, který považujeme za hlavní město téhle planety.

**[výsadekový tým, 2. operátor]:** Vidím přistávací plochu... Je prázdná. Nikdo tam na nás nečeká!

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Ano. Doufali jsme, že tam bude nějaký uvítací výbor nebo alespoň velvyslanec, s kterým byste mohli mluvit. Vypadá to ale, že takhle se tu věci nedělají.

**[výsadekový tým, 1. operátor]:** Skvělé... Takže co máme dělat? Přerušit misi?

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Samozřejmě, že ne! Svůj čas na planetě musíte využít co nejlépe a dozvědět se všechno, co by nám mohlo pomoci porozumět téhle rase – i kdyby to mělo znamenat, že vyšleme více než jednu pozemní misi. Tam dole jsou tři oblasti, které jsou podle všeho nejzajímavější. Na prvním místě je samozřejmě jejich svaté město, přestože vypadá opuštěné. Dále zaznamenáváme velmi slabý signál stély Stavitelů, vycházející z příkopové propadliny na dně nedalekého moře. A nakonec, naši xenologové by byli opravdu rádi, kdybyste prozkoumali přirozené prostředí téhle planety. Domníváme se, že Idemiané budou váš pohyb pozorně sledovat. Nezapomínejte: Jste vyslanci celého našeho druhu! A zůstaňte ostražití. Skutečnost, že se jedná o přátelskou a obývanou planetu, znamená, že byste ji měli být schopni prozkoumat relativně v klidu. Pořád je to ale mimozemský svět a může skrývat neznámá nebezpečí.

Přejděte k záznamu č. 454.

## ZÁZNAM Č. 76

**Audiozáznam černé skříňky**

**[navigátor]:** Hotovo.

**[pilot]:** Díky! Přistání teď bude mnohem jednodušší.

**[navigátor]:** Žádný problém. Chci zůstat naživu, víš?

**[pilot]:** No, o život se postaráme, až přistaneme.

**[navigátor]:** Hezká slovní hříčka.

**[pilot]:** Co?

Hodnotu **indikátoru oprav** zvyšte o 3. Je-li jeho hodnota rovna 9, přejděte k záznamu č. 723.

Jinak přejděte k záznamu č. 721.

## ZÁZNAM Č. 77

**[idemianský hostitel]:** ...

**[umělá inteligence Vanguardu]:** „Město není prázdné, protože jsem tady já.“ Tuto odpověď ověřím, výsadekový týme.




**[umělá inteligence]:** ...

**[idemianský hostitel]:** ...

**[umělá inteligence]:** Opakuje, že město není prázdné. Zdá se, že většina Idemianů zde trvale nebydlí, přesto se však jedná o jejich hlavní město. Pokud by se vám naskytla příležitost prozkoumat jejich domy, mohli bychom se dozvědět víc.

Přejděte k záznamu č. 630.

## ZÁZNAM Č. 78

Člen posádky, který by měl obdržet čtvrtou kartu zranění, hodí všemi svými kostkami zranění. Padne-li mu 1  a 1  NEBO 2 , tento člen posádky je mrtev. Vyměte jeho kartu z obalu s hodnotí, vraťte všechny

jeho kosky sekce do příslušné krabičky sekce a karty vybavy do *zbrojního skladu*. Fáze průzkumu planety pokračuje bez něj.

Padnou-li mu jiné symboly, pokračujte ve hře.

Zemřel-li poslední člen posádky, vedle lodní knihy umístěte žeton neúspěšné mise, otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 719

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Spojovací, máme tu dole něco velkého.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Zaznamenáváme další gravitační posuvy, výsádkový týme. Opatrně s tím, která tlačítka mačkáte.

[**výsádkový tým, 2. operátor**]: Já myslím, že jsme našli to pravé.

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Spojovací, ať už tady před stovkami let žil kdokoli, pokoušeli se ovládat svůj příliv a během toho přitáhli svůj měsíc až příliš blízko. Edan dřív pokrývala moře a oni z něj udělali vyprahlou pouštinu.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: Rozumím, výsádkový týme. To vysvětluje, proč jsou zbytky jejich měsíce tak daleko za Rocheovou mezí a proč se pomalu rozpadá. Ten přílivový manipulátor můžeme podrobit rozsáhlejšímu výzkumu na palubě *Vanguardu*. Je úžasné, když si člověk pomyslí, že rasa připoutaná k jediné planetě dokázala vyvinout technologii takové síly.

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Myslím, že mě napadlo, jak to udělat. Může mi někdo pomoci s tím krytem?

\*\*\* zvuk odsouvaných kovových desek \*\*\*

[**výsádkový tým, 2. operátor**]: Počkat! Není to...?

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Slyšíte nás, *Vanguard*? Palác je postavený kolem stěly. Je to zesilovač. Vypadá to, že při zkoumání gravitační kotvy stavitelského obelisku se naučili s tímhle polem manipulovat a vytvářet gravitační jevy.

[**spojovací operátorka seržant Siuová**]: To dává smysl. Pro rasu, která byla na moři závislá do takové míry, by ovládnutí přílivu bylo naprosto zásadní.

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Škoda, že to pro ně nedopadlo dobře...

Je-li karta mise **M181** odhalena, odhďte ji. Přejděte k **záznamu č. 594** a označte rámeček vedle písmene **B**, aniž byste si daný záznam přečetli. Jsou-li v tomto záznamu nyní označeny oba rámečky (**A** i **B**), odstraňte ze hry kartu přistání **PŘ16**.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Přejděte k **záznamu č. 55**.

## ZÁZNAM Č. 720


Následující seznam vám pomůže znovu vytvořit vaše výukové balíčky po jejich rozbalení.

### Výukový balíček A

- 1× *Touto stranou nahoru!* (vrchní karta)
- 4× karta člena posádky
  - Riku Hašimura
  - Amír Zajnab
  - Joppe Ulrich
  - Čcho Já-Jong
- 12× karta sekce pro výukovou hru (*Odolnost, Záložní plán, Zdržovací taktika, Pokus-omyl, Improvizované ošetření, Promyšlený risk, Atletika, Miláček štěstěny, Sprint, Speciální nástroje, Nouzový přístřešek, Signální světlo*)
- 1× karta mise **M01**
- 11× karta bodů zájmu (**BZ101, BZ102, BZ103, BZ105, BZ106, BZ107, BZ108, BZ109, BZ000, BZ000, BZ000**)
- 1× karta mise **M02**
- 1× karta mise **M03**
- 1× karta obecných podmínek **O1**
- 1× výzkumný projekt **V01** (*Mimozemské materiály*)
- 1× *Došly karty!* (spodní karta)

**Celkem: 34 běžných karet**

### Výukový balíček B:

- 1× *Touto stranou nahoru* (vrchní karta)
- 1× karta povýšení pro výukovou hru
- 1× karta mimořádného objevu č. 1
- 4× karta zranění typu *jen malé škrábnutí*
- 5× karta událostí 
- 1× *Došly karty!* (spodní karta)

**Celkem: 13 malých karet**

## ZÁZNAM Č. 721

### Audiozáznam černé skříňky

[**navigátor**]: Tady je místo, kde můžeme bezpečně přistát. Možná.

[**pilot**]: Nejspíš to... půjde.

[**navigátor**]: S tím naším létajícím vrakem mě nic lepšího nenapadá.

[**pilot**]: Asi to bude trochu drncat.

Otevřete planetopedii na stranách **26–27** (*Múspellheim*).

Kartu BZ v sektoru č. **1** nahradte kartou **BZ291**.

Za každý bod indikátoru oprav umístěte na desku výsádkové lodi **1** univerzální ukazatel. **Indikátor oprav** poté odhďte z desky výsádkové lodi.

Přejděte k **záznamu č. 477** a označte rámeček vedle písmene **A**, aniž byste si daný záznam přečetli. Poté otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 722

Otevřete planetopedii na stranách **26–27** (*Múspellheim*).

Kartu BZ v sektoru č. **1** nahradte kartou **BZ291**.

Na desku výsádkové lodi umístěte **7** univerzálních ukazatelů.

Otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 723

### Audiozáznam černé skříňky

[**pilot**]: Zvládli jsme to báječně! A loď vypadá, jako by ji právě vyvezli ven z továrny!

[**navigátor**]: Ovšem navigační systém pořád nefunguje. Můžu ti ale dát nové souřadnice pro nejlepší přiblížení.



[**pilot**]: Mohla bys mi říct, kam mám letět, ať ten objekt vidíme shora?





[**navigátor**]: Mám to!

[**umělá inteligence výsádkové lodi**]: Východně od místa přistání zaznamenávám oblast se vzácnými kovy.

- Otevřete planetopedii na stranách **26–27** (*Múspellheim*).
- Kartu BZ v sektoru č. **6** nahradte kartou **BZ299**.
- Libovolný počet členů posádky umístěte do sektoru č. **6**.
- Za každý bod **indikátoru oprav** umístěte na desku výsádkové lodi **1** univerzální ukazatel. **Indikátor oprav** poté odhďte z desky výsádkové lodi.
- Přejděte k **záznamu č. 477** a označte rámeček vedle písmene **A**, aniž byste si daný záznam přečetli. Poté otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*.

## ZÁZNAM Č. 724

- Do svého sektoru umístěte kartu **BZ240** (*Poškozený nákladový prostor*), není-li zde již z dřívější doby.
- Je-li součet **hodnot**í vámi vybraných členů posádky roven **alespoň 3**, na zelené stupnici karty **BZ240** postupte o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky z technické sekce postupte na zelené stupnici karty **BZ240** o 2 pole.
- Za každého vybraného člena posádky, jehož karta uvádí schopnost přeměny  nebo , postupte na zelené stupnici karty **BZ240** o 2 pole.

**Dosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:** Za každého vámi vybraného člena posádky hodte 3 kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1  NEBO 2  a 1 , daný člen posádky zemřel. Umístěte ho na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Po vyhodnocení všech hodů umístěte přeživší členy posádky mezi *odpočívající posádku* (úložiště karet B). Poté přejděte k **záznamu č. 732**.

**Nedosáhl-li ukazatel na zelené stupnici důsledku akce:** Vámi vybraní členové posádky nesplnili svůj úkol a zemřeli. Umístěte je na vyhrazené místo

vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Musíte vyslat další tým, aby jejich práci dokončili! Přejděte k **záznamu č. 622**.

## ZÁZNAM Č. 725

**[spojovací operátor]:** Připravte se na déšť! Do vaší oblasti se blíží velký mrak roztaveného kovu.








**[pilot]:** Loď to vydrží. Nejspíš.

**[spojovací operátor]:** Hodně štěstí, výsadkový týme.



Má-li vaše výsadková loď alespoň 5  a 4 , přejděte k **záznamu č. 722**. Jinak zahajte proceduru přistání:

- Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
- Hodte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Nemá-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
- Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
- Nemá-li ukazatel stupnice přistání na poli *Úspěšné přistání*, vraťte se zpět ke 2. kroku. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli: Přejděte k **záznamu č. 722**.

### DĚŠŤ TEKUTÉHO KOVU













	<b>Porucha gyroskopů</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Vyrovnejte</b> Je-li  alespoň 4, nic se neděje. Jinak každý člen posádky 2  . » <b>Oprave gyroskopy</b> Každý člen posádky 6  .
	<b>Nebezpečná příležitost</b>	<b>Zkuste ji využít!</b> Je-li  alespoň 5, postupte na stupnici přistání o 1 pole. Jinak každý člen posádky 2  .
	<b>Sprška tekutého kovu</b>	<b>Je třeba vydržet...</b> Každý člen posádky 5  (za každý  o 1 méně).
	<b>Proražený nákladový prostor</b>	<b>Je třeba vydržet...</b> Ztrácíte 5 zásob (za každý  o 1 méně). <b>NEBO</b> Každý člen posádky 3  .

## ZÁZNAM Č. 726

Má-li vaše výsadková loď alespoň 3  a 4 , na pole *Úspěšné přistání* umístěte univerzální ukazatel a přejděte ke **4. kroku**. Jinak zahajte proceduru přistání:

- Na startovní pole stupnice přistání na desce výsadkové lodi (označené písmenem „S“) umístěte univerzální ukazatel.
- Hodte kostkou nebezpečí, dle níže uvedené tabulky vyhodnoťte účinek jejího výsledku a pokračujte dalším krokem. Máte-li na výběr z více možností, zvolte si jednu z nich (nemůžete si vybrat možnost, kterou nedokážete vyhodnotit celou a beze zbytku). Nemá-li váš výsledek v tabulce, pokračujte dalším krokem. Ve vzácných případech, kdy by jeden ze členů posádky měl utrpět čtvrté zranění, danou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte.
- Postupte na stupnici přistání (ukazatel posuňte o 1 pole doprava), nikoli však za její poslední pole.
- Nemá-li ukazatel stupnice přistání na poli *Úspěšné přistání*, vraťte se zpět ke 2. kroku. Je-li na tomto poli, úspěšně jste přistáli:
  - Otevřete planetopedii na stranách **24–25** (*Idemianská kabala*), není-li na těchto stranách otevřena již z dřívější doby.
  - Kartu hrozby *Idemianský poutník* umístěte na vyhrazené místo nad planetární deskou a do sektoru **č. 7** umístěte kartonovou figurku *idemianského poutníka*.
  - Přejděte k **záznamu č. 715**.

### ELEKTROMAGNETICKÁ BOUŘE

	<b>Turbulence</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Připoutejte se!</b> Je-li  alespoň 3, nic se neděje. Jinak vraťte 2 náhodně vybrané karty vybavy zpět do zbrojního skladu. » <b>Zajistěte náklad</b> Je-li  alespoň 2, nic se neděje. Jinak každý člen posádky   .
	<b>Silná vichřice</b>	<b>Je třeba vydržet...</b> Je-li  alespoň 3, nic se neděje. Jinak otevřete lodní knihu na straně <b>19</b> a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu <i>Poškozená loď</i> (ne základní výsadkovou loď).
	<b>Sluneční erupce</b>	Vyberte si jednu z možností: » <b>Aktivujte elektromagnetický štít</b> Je-li  alespoň 3, jednu kartu úprav výsadkové lodi přemístěte do obálky <i>Budoucí použití</i> a jeden vybraný člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i> . Jinak každý člen posádky obdrží kartu zranění typu <i>popálenina</i> . » <b>Schovejte se v husté atmosféře</b> Je-li  alespoň 4, nic se neděje. Jinak vraťte 2 náhodně vybrané karty vybavy zpět do zbrojního skladu.
	<b>Příhodný vzdušný proud</b>	<b>Využijte příležitost</b> Je-li  alespoň 4, postupte na stupnici přistání o 2 pole.

## ZÁZNAM Č. 727

„Ocitli jsme se v jeskyni, kde ze stropu rostl velký krystal. Ve stejném směru, odkud přicházel slabý signál stěly, vedly dále dolů dvě chodby.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Vydejte se chodbou vlevo** – Přejděte k **záznamu č. 741**.
- » **Vydejte se chodbou vpravo** – Přejděte k **záznamu č. 763**.

## ZÁZNAM Č. 728

Křehká maska se ve vašich rukou rozpadne na kusy a řemeslník vás vyhodí ze své dílny! Kartou ve vašem sektoru nahraďte kartou **BZ001**. Přejděte k **záznamu č. 259**.

## ZÁZNAM Č. 729

**Soukromý deník, člen posádky č. 213**

Clona soustředila plazma hvězdy do nesmírně žhavého výtrysku, který doslova vystřelil chodbou. V našich oblecích se okamžitě rozsvítila varovná světla. To, že se setkáme s tak vysokými teplotami, nepředvíдалa ani doktorka Coreyová...

Kartu v sektoru **č. 1** nahraďte kartou **BZ432** (*Zaostření clony*).

Je-li v sektoru **č. 2** karta **BZ433** (*Přetočený pilíř*), přejděte k **záznamu č. 765**.

Jinak do sektoru **č. 2** umístěte kartu **BZ434**. Poté všichni členové posádky v sektorech **č. 1** a **č. 2** hodí .

**Nápověda:** Proud plazmatu se rozstříkne o povrch pilíře! Pokud má dosáhnout dále, musíte něco udělat.

## ZÁZNAM Č. 730

**[kapitán Wayman]:** Volala jste mě, doktorko?

**[dr. Coreyová]:** Jsme skoro připraveni ho zapnout, kapitáne. Zůstaňte prosím stát za tou čarou.

**[kapitán Wayman]:** Jste si jistá, že je to bezpečné? Co když je tenhle satelit nějaká past?

**[dr. Coreyová]:** To je nepravděpodobné. Jak vidíte, jedná se o tu samou technologii jako v případě Oka prázdnoty. Dokonce používá i identický maskovací mechanismus. Kdyby ho nepoškodilo nějaké kosmické smetí, nikdy bychom ho

nenášli. Technice Stavitelů ještě plně nerozumíme, tohle zařízení ale obsahovalo jen zdroj napájení, soustavu senzorů namířenou na planetu a část, kterou právě vidíte před sebou. My se domníváme, že za předávání údajů z planety na nějaké jiné, vzdálené místo byla zodpovědná právě tato komponenta.

**[kapitán Wayman]:** Na Oko prázdnoty? Myslíte si, že nás Stavitelé sledovali právě takhle?

**[dr. Coreyová]:** Je to dost dobře možné. Od chvíle, kdy jsme obdrželi jejich vzkaz, jsme si lámali hlavu, jak se Oko mohlo dostat k signálům pozemského rádiového a televizního vysílání. Jsme totiž až příliš daleko, aby k němu tyto signály doletěly. Mnozí z nás uvažovali o tom, že musel existovat nějaký... pozorovatel. Zařízení schopné tajně nás sledovat a předávat naše vysílání nadsvětelnou rychlostí. Zdá se, že váš výsadkový tým našel na oběžné dráze právě takové zařízení. Pozorovatele, jehož úkolem bylo sledovat planetu, kterou zkoumali.

**[kapitán Wayman]:** A existuje jenom jeden způsob, jak si být jistý, nemám pravdu?

**[dr. Coreyová]:** Přesně tak. Ustupte prosím, kapitáne. Můžeme, Joshi? Tak tu věc zapněte.

**[dr. Frank]:** Spouštíme za 3... 2... 1...

\*\*\* podivné bzučení \*\*\*

**[vysílač Černého rytíře]:** [nesrozumitelné] ...zatracené! Je to zapnuté? Zavolejte... [nesrozumitelné]

**[kapitán Wayman]:** Další zaznamenaná zpráva?

**[dr. Coreyová]:** Ne, tahle relace se podle všeho odehrává v reálném čase. Ale jak-

**[vysílač Černého rytíře]:** [nesrozumitelné] ...šíte nás? To jste vy, Vanguard?

**[kapitán Wayman]:** No to mě podržte...

Získejte 1 .

Přejděte k záznamu č. 735.


## ZÁZNAM Č. 731

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Dobrá volba! Tahle planeta je opravdu jejich domovským světem, a pokud se dozvíme víc o jejím životním prostředí, mohli bychom nahlédnout i do jejich evoluce. Kromě toho, soustředěním se na životní prostředí můžeme svým hostitelům ukázat, že smyslem naší zdejší mise je poznávání a objevování.


Kartu mise **M122 (Kolébka)** umístěte na pole mise v pravé části planetární desky. Ostatní karty misí (vyjma volitelných misí) vraťte zpět mezi mise.

Přejděte k záznamu č. 736.

## ZÁZNAM Č. 732

- Kartou **BZ240 (Poškozený nákladový prostor)** ve svém sektoru nahraďte kartou **BZ002**.
- Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 733

Člen posádky provádějící tuto zvláštní akci – nebo kterýkoli jiný podporující člen posádky ve stejném sektoru – smí  a naplnit pedestal částí svých vzpomínek a zkušeností. Tato kostka bude navždy ztracena. Obětovanou kostku umístěte na vyhrazené prázdné místo na kartě bodu zájmu ve svém sektoru, libovolnou stěnou nahoru. Vámi vybraná stěna určí jeden ze symbolů zvláštní akce **Otevří zámek** v sektoru č. 9. Jsou-li na vámi vybrané stěně dva symboly, při otevření zámku si můžete vybrat kterýkoli z nich.

**Poznámka:** Všechny účinky, které nahrazují nebo přikrývají kartu bodu zájmu, odstraní i na ní umístěnou kostku. Je-li tato kostka odstraněna, natrvalo ji odstraňte ze hry.

## ZÁZNAM Č. 734

„Obleky se s vrzáním přizpůsobovaly okolnímu tlaku, zatímco my pokračovali ve svém sestupu do hlubin. Příkopová propadlina sice neležela daleko od pobřeží, její dno se však táhlo v hloubce téměř dvou kilometrů. Ještě překvapivějším objevem ovšem bylo, že není přírodního původu. Naše skeny ukázaly, že celá oblast byla obrácena v trosky a potopila se následkem použití neznámé zbraně hromadného ničení. Z útesu vyčnívaly pokroucené části různých konstrukcí, jejichž stáří stáří dosahovalo celých tisíciletí, a zbytky rozvalin viditelné na převrácených kusech skal naznačovaly, že tu kdysi dávno stála rozlehlá

metropole – možná ještě důležitější než současné hlavní město Idemianů.

Jakmile jsme se dostali na dno přikryté neproniknutelnou tmou, naše svítilny odhalily hotový hřbitov starých válečných strojů, které se nyní staly domovem hlubokomořských tvorů, kroutících se a plazících se kolem. Ve vzdálené minulosti se tu odehrála strašlivá bitva. A přímo uprostřed stála stěla, o kterou tyto dvě armády bojovaly. Naši xenolingvisté okamžitě začali s luštěním klíčového symbolu obelisku. Na základě výsledků zkoumání předchozích stél nám potom oznámili, že pravděpodobným významem piktogramu je „pravda“.

Zdá se, že dokud se Idemiané nenaučili, že objektivní pravda neexistuje, vedli mezi sebou války, které planetu málem roztržily na kusy. Domnívali se totiž, že jejich stvořitelé chtějí, aby následovali jedinou pravdu. Zároveň se však nedokázali dohodnout, o jakou pravdu se vlastně jedná.

Je-li odhalena karta mise **M121**, odhodte ji. V záznamu č. 905 označte rámeček **B**.

Označte následující neoznačený rámeček a vyhodnoťte jeho text. Je-li tento rámeček označený z dřívější, pokračujte ve hře.

Přejděte k záznamu č. 55.

## ZÁZNAM Č. 735

Kapitánův deník, záznam D-629

Nikdy předtím jsem nezažil, aby se bouřlivá radost proměnila v tak krátké době ve skličující zoufalství.

Když se na druhém konci pomyslné linky konečně ozvala Země, byli jsme překvapení a bez sebe nadšením. Od domova jsme se na svých cestách neustále vzdalovali, a proto nás nemohlo dosáhnout žádné vysílání.

Sonda letící nadsvětelnou rychlostí, kterou jsme vyslali k Zemi s předběžnými výsledky našeho pátrání, naštěstí našla cestu domů. Po konfrontaci se vzkazem Stavitelů dospěli přední pozemští vědci ke stejnému závěru jako my. Uvědomili si, že Zemi nejspíš něco sleduje a zachycuje její vysílání, které následně předává Oku prázdnoty, díky čemuž s námi Oko po našem příletu mohlo komunikovat.

Pročesali proto každý kout Sluneční soustavy, až nakonec našli našeho vlastního Černého rytíře – přímo na oběžné dráze Země. Rozebrali ho, prozkoumali a rychle odhalili jeho zdaleka nejpřekvapivější součást: vysílač fungující na bázi kvantového provázání, který umožňoval téměř okamžité spojení. Při zapnutí našeho vysílače jejich zařízení už pracovalo, čekalo a vyhledávalo jakýkoli signál.

Měli jsme teď způsob přímé komunikace se svou domovskou planetou.

Nemohl jsem to držet v tajnosti. Po podaném hlášení a ukončení schůzek na vysoké úrovni s řídicími pracovníky Programu Vanguard doma na Zemi jsem úplně každému členovi posádky naší vesmírné stanice povolil hodinový hovor s jejich rodinami a blízkými, pokud si to přáli. Naše mise teď neměla stanovený žádný konečný termín. Naším úkolem bylo pokračovat v průzkumu, dokud se o Stavitelích, jejich stélách a jejich vzkazu nedozvíme úplně všechno. Znamenalo to, že ti z nás, kdo stále chovali naději, že někdy uvidí své rodiny, ji právě ztratili. Možnost promluvit si ještě jednou se svými blízkými proto přišla jako dar z nebes.

Někde uprostřed slzami zalitých opětovných setkání a loučení jsem přijal naléhavý hovor z kanceláře Programu Vanguard. Přísně tajný. Na můstku jsem zůstal jen já a velitelé sekcí. Naše hlášení ze zničené planety, kterou jsme nazvali Trosky, je vyděsila. S jádrem Země nebylo něco v pořádku. Hluboko uvnitř naší planety rostl jakýsi útvar, děsivě podobný tomu, který způsobil zkázu Trosk. Zemi měl postihnout stejný osud: rozervání uvnitř bujícím krystalovým nádorem. Dozvědět se, oč se jedná – a jak ho zastavit – mohl jen Vanguard.

Zmíněná zpráva se nějakým způsobem rychle rozšířila mezi posádkou. Nejsem si jistý, jestli je to dobře, nebo špatně. Všichni teď sdílíme totéž zarputilé odhodlání. Z mise se stal závod s časem a naší jedinou šancí na záchranu planety je rozluštění odkazu, o němž hovořili Stavitelé, nebo získání vědomostí, které by krystalovou zhoubu pomohly zastavit dříve, než bude příliš pozdě...

Musíme zintenzivnit naše pátrání a objevit co nejvíce dalších stél – jak nejrychleji to půjde. Naším technikům

jsem už nařídil, ať nainstalují nový detektor nastavený k zachycení unikátní signatury stél. Nějaký čas to ale potrvá. Mezitím bychom měli pokračovat v průzkumu.

- Vezměte kartu vylepšení můstku **VM03** (Systém dálkové detekce) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.
- Z *Budoucích situací* vezměte kartu situace **S16** (Nedokončená práce) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložišť karet B).

**Důležité:** Vaše nové vylepšení můstku se stane dostupným během následující fáze řízení lodi. Po jeho nainstalování navíc obdržíte novou kartu hlavního úkolu.

**Nápověda:** Pokud jste nedokončili alespoň pár výzkumných a výrobních projektů, přemýšlejte o tom, zda před pokračováním ve své kampani raději nevěnujete dodatečnou pozornost zařízením *Výzkumná laboratoř* a *Výrobní komplex*.

## ZÁZNAM Č. 736

Je-li odhalena karta mise **M123**, otevřete lodní knihu na straně **24** a postupujte podle procedury *Zahájení průzkumu planety*. Jinak čtěte dále:

**„Už nejsme sami. Příběh prvního kontaktu“, úryvek z knihy**

Jakmile se spustila rampa výsadkové lodi, naše sluneční clony přeskočily na nejtmaší režim a my na okamžik zůstali jako slepí. Na obloze nám nad hlavou zářila obě slunce, která tuhle podivnou zemi spalovala vlnami sálajícího žáru. Rozptýlili jsme se po přistávací zóně a prováděli obvyklou kontrolu. Idemianské město se mezitím rýsovalo v dálce jako hromada náhodně poskládaných kostek.

Po nějaké době se na obzoru objevila osamělá postava s nejasnými obrysy zvlněnými v důsledku přehřátého vzduchu. Mířil k nám jediný Idemian a v rukou nesl cosi oslnivě jasného.

Jakmile se stvoření přiblížilo na dostatečně krátkou vzdálenost, všimli jsme si, že drží velký zlatý tác s malými hromádkami jakési hořící látky, z nichž stoupal hustý dým, rozmístěnými kolem ústřední větší hromádky bílého prášku.

V masce, která zakrývala tvář stvoření, se odrážely naše vlastní překvapené obličej. Stvoření sklonilo hlavu a natáhlo k nám ruce se zlatým tácem. Potom k nám v očekávání zvedlo svou masku, jako bychom měli vědět, co dělat dál.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Ochutnejte prášek** – Přejděte k **záznamu č. 4**.
- » **Uhasťte kadidlo** – Přejděte k **záznamu č. 67**.
- » **Posypte si práškem temeno hlavy** – Přejděte k **záznamu č. 109**.
- » **Vezměte si tác a na oplátku dejte stvoření něco jiného** – Přejděte k **záznamu č. 168**.
- » **Odmítněte nabízený tác** – Přejděte k **záznamu č. 259**.

## ZÁZNAM Č. 737

- Všechny kostky sekce vraťte zpět do příslušných krabiček sekce.
- Všechny karty vybavy vraťte zpět do *zbrojního skladu*.
- Všechny karty členů posádky umístěné na deskách posádky odstraňte ze hry a jejich obaly s hodnotou vraťte zpět do příslušných krabiček sekce.
- Všechny karty sekce vraťte zpět do příslušných krabiček sekce.
- Všechny karty na planetární desce včetně karet hrozeb vraťte zpět do příslušných úložišť karet.
- Všechny vámi získané mimořádné objevy přemístěte z desky výsadkové lodi do příslušných pouzder v lodní knize (strana **30**). Všechny ostatní získané karty objevů odhodte.
- Z planetární desky odstraňte všechny figurky členů posádky, kartonové figurky výsadkové lodi a hrozeb, žetony a ukazatele.
- Přejděte k **záznamu č. 580** a zahajte nové přistání.

## ZÁZNAM Č. 738

**Záznam o provedeném průzkumu 14/99-2**

Získat přístup k informacím obsaženým ve stélách se ukázalo být dost nesnadným úkolem. Stav těchto artefaktů odtržených od svých gravitačních kotev a podmaněných gravitačním zařízením by se dal nejlépe popsat jako kolísání na hranici existence. Vědeckou sekcí se už šíří celá řada teorií, jak se Uzurpátorům mohlo podařit je přepravit a následně je v takovém množství uložit na jednom místě.

- Označte tento rámeček a přejděte k **záznamu č. 789**. Je-li tento rámeček označen již z dřívější doby, přejděte k **záznamu č. 784**.

## ZÁZNAM Č. 739

**[výkonný důstojník major Dahlová]:** Postup znáte, výsadkový tým. *ISS Vanguard* se stále nachází na oběžné dráze téhle planety a je až příliš poškozená, aby mohla dolétnout na nějaké jiné souřadnice. Podívejte, nevím, jestli dokážu dostatečně zdůraznit, že pomoc Idemianů **POTŘEBUJEME**. Udělejte prosím všechno, co je ve vašich silách, abyste ji zajistili.

**[umělá inteligence Vanguardu]:** Blížíme se k horní vrstvě atmosféry. ETA přistání za té minus deset.

- Otevřete planetopedii na stranách **24–25** (*Idemianská kabala*).
- Kartu volitelné mise **M123** umístěte na vyznačené místo po pravé straně planetární desky, není-li zde umístěna již z dřívější doby.
- Přejděte k **záznamu č. 726**.

## ZÁZNAM Č. 740

**Hlasový záznam ISS Vanguard, výňatek 14/54**

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** [praskání ve vysílačce] ... neznámými účinky gravitační anomálie. Hlavním příznakem je nevolnost, která postihuje dokonce i zkušené operátory zvyklé na nulovou gravitaci. Obáváme se, že by tahle anomálie mohla ovlivnit dokonce i průběh času. Jaké jsou další instrukce, *Vanguard*?

**[spojovací operátor]:** Dávejte si pozor, výsadkový tým. Jestli si všimnete jakýchkoli dalších mimořádných jevů, okamžitě je ohlaste.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Opakujte to prosím, *Vanguard*. Ztrácíte se... [praskání] Ztracené! Už jsme je zase ztratili.

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Jsme v tom sami. Tak jdeme.

## ZÁZNAM Č. 741

Slepá chodba! Přejděte k **záznamu č. 727**.

## ZÁZNAM Č. 742

**Soukromý deník, člen posádky č. 213**

Pokusili jsme se clonu oskenovat a provést doplňující měření. Navzdory své velikosti byla vyrobena s chirurgickou precizností - její pláty do sebe zapadají tak přesně, že mezi nimi neproklouzne ani jediný atom. Určit, jakou má vlastně tloušťku, bylo dost těžké. Při každém skenování oblasti, která ležela za ní, naše senzory doslova šilely. Ať už tam bylo cokoli, obsahovalo to ještě větší množství energie než hvězda nad námi.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Pokračujte ve snaze o otevření clony** – Kartu ve vašem sektoru nahraďte kartou **BZ431**.
- » **Nechte clonu být** – Obnovte  a vynulujte všechny stupnice na kartě ve vašem sektoru.


## ZÁZNAM Č. 743

**Hlasový záznam ISS Vanguard, výňatek 14/64**

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** [kašel] ...další účinky gravitační anomálie. Aktuální příznaky zahrnují ztěžklý dech a rychlé vyčerpání.

**[spojovací operátor]:** Ohlaste... [praskání ve vysílačce]

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Opakujte to prosím, *Vanguard*. Ztrácíte se... [praskání] Ztracené! Zase jsme je ztratili. Tady už moc dlouho nevydržíme. Tohle místo nás zabíjí!

Každý člen posádky  + , nebo obdrží kartu zranění typu *vyčerpání*.

## ZÁZNAM Č. 744

„Stáli jsme ve velké jeskyni, vedle starodávneho, vilejší pokrytého válečného stroje. Na konci slepé chodby vlevo se zaklínal světélkující tvor, a pokračovat jsme proto mohli pouze chodbou vpravo.“

Přejděte k **záznamu č. 792**.

## ZÁZNAM Č. 745


**Vzpomínky na Múspellheim, 1. část**

Obyvatele vnitřních planet, ztracených a pohlčených ohněm hvězdy ležící ve středu soustavy, potkal krutý konec. Před dávnými věky postavili archu a nastavili kurz do

bezpečí, pryč od svého expandujícího slunce. Ve chvíli, kdy jim svítila naděje a na palubě tohoto obřího plavidla opouštěli svůj vyprahlý domov, se však projevila bouřlivá povaha jejich hvězdy. Složitě výpočty, které měly využít přitažlivou sílu plynného obra a gravitačním manévrem archu vystřelit vstříc vnějšímu vesmíru, nepočítaly s náhlým výtryskem žhavého plazmatu. Ten pak znamenal předčasný konec jejich úniku.

Získejte 1 .

NENÍ-LI na vyhrazeném poli na planetární desce ani na desce výsadkové lodi umístěn mimořádný objev č. 20:

- Odhodte 1 kartu objevu *mimozemské technologie*, nebo ztrácíte 1  (nemáte-li kartu, ani žeton, nic neztrácíte). Získejte mimořádný objev č. 20. Okamžitě jej vložte do odpovídajícího pouzdra a přečtěte si s ním související záznam.

## ZÁZNAM Č. 746

**PŘÍSNĚ TAJNÉ**

**Projekt „Návštěvník“, předběžné pozorování**

Tyto bytosti, nebo také „Návštěvníci“, jak jsme se rozhodli je prozatím pojmenovat, se rozhodly zasáhnout z nějakého důvodu. Ti z nás, kdo byli v oblasti jádra v době jejich příchodu, prohlašovali, že Návštěvníci neměli zájem o pomoc Vanguardu, ale spíše o obranu mimozemského jádra lodi. Analytické porovnání jejich příruční techniky a symbolů se starými záběry vaku nalezeneho na Zemi nás dovedlo k pozoruhodnému závěru: Jedná se o stvořitele jádra, kteří zakročili, aby bránili svůj výtvar.

Kapitán Wayman se po několika vášnivých debatách rozhodl, že v případě Návštěvníků uplatní politiku omezeného povědomí, a já souhlasím, že pro většinu členů posádky by informace o potenciálním využití jádra Vanguardu jako portálu byla přece jen poněkud znepokojující.

Zatím máme jen malé množství údajů. Návštěvníci podle všeho dokážou v pouhém okamžiku překonávat značné vzdálenosti. Celou řadu světů uvedených na mapě Stavitelů (včetně Země) možná navštívili už před námi, a je proto slušná šance, že mají přístup ke znalostem, o jejichž dosažení usilujeme. Kdo ví? Možná už vyřešili i hádanku Stavitelů.

Musíme je studovat i navzdory našemu nedostatku informací, počínaje částí těla, kterou jsme našli ve strojně. Další, mnohem podrobnější zpráva bude k dispozici za tři dny.


Získejte 1 .

## ZÁZNAM Č. 747

**Vzpomínky na Múspellheim, 2. část**

Archu pokoušející se využít plynného obra k provedení gravitačního manévru zachytila jeho přitažlivá síla - nebo ji snad poškodil kus trosky podobný tomu, který tak náhle donutil náš výsadkový tým ke vstupu do tohoto pekelného světa? - a pomalu ale jistě ji stahovala směrem k jeho husté, spalující atmosféře. Její obyvatelé bojovali s neúprosnou gravitací hvězdy, stoupajícím žářem i radiací zasahující vnitřní prostory jejich plavidla. Utrpěné škody se jim nějak podařilo přestat a aktivovali nejrůznější ochranné štíty, všechno však bylo marné. Loď klesla příliš hluboko a přišla o příliš velkou část své původní rychlosti, než aby dokázala znovu stoupat. Těm, kdo stále zůstávali naživu na palubách archy (nebo spíše příšerné přehřívající se rakve visící nad okrajem pekelné jámy), proto nezbývalo než sledovat prchavé okamžiky života před svou nevyhnutelnou smrtí.

NENÍ-LI na vyhrazeném poli na planetární desce ani na desce výsadkové lodi umístěn mimořádný objev č. 21:

- Odhodte 1 kartu objevu *živého exempláře*, nebo ztrácíte 1  (nemáte-li kartu ani žeton, nic neztrácíte). Získejte mimořádný objev č. 21. Okamžitě jej vložte do odpovídajícího pouzdra a přečtěte si s ním související záznam.

## ZÁZNAM Č. 748

**Soukromý deník, člen posádky č. 234**

Myslela jsem si, že tím to končí. Zanedlouho jsme byli v doku ISS Vanguard a naše uši přivítala stará dobrá šňůra běžných dokovacích pokynů. Dosednutí v hangáru. Důvěrně známá melodie oznamující, že umělá inteligence Vanguardu přebírá ovládání lodních systémů. Předběžné skenování. Dekontaminace. Další sken.

Krátce nato jsme si už svlékali obleky na ošetřovně, právě když Vanguard prováděl svůj gravitační manévr kolem planety. Zdravotníci si nás tu chtěli nechat o trochu déle, aby se ujistili, že halucinace, kterými jsme trpěli na planetě, nemají žádné trvalé následky. Proti tomu jsem nic nenamítala. Chtěla jsem se jen pořádně vyspat a na odděleních ošetřovny byly ty nejpohodlnější postele na celé lodi...

Vzbudil mě hlasitý poplach. Točila se mi hlava a cítila jsem se divně. V té chvíli začala slova doprovázející zvuky poplachu pomalu dostávat svůj význam: „Nepřítel na palubě!“ Doufala jsem, že něco takového už nikdy znovu neuslyším...

Já i zbytek týmu jsme se vyhrabali z našich nemocničních lůžek a běželi k hlavní hale. První věc, které jsem si všimla, byl strážný plazící se po zemi jako nějaký červ. A vzápětí jsem uviděla dalšího. Lodní prostory zaplnil šílený smích. Tohle nemohlo být skutečné! Musela to být nová halucinace! Šli jsme dál a pomalu začínali pochybovat o svých smyslech. A pak jsme na něj narazili v hlavní hale: na toho mozku podobného brouka pomalu požírajícího jednoho z našich mariňáků. Byl mnohem menší než ten, kterého jsme nechali na planetě, ale také mnohem zdravější a živější. Rozhlédla jsem se kolem, kdo by nám mohl pomoci, každá lidská bytost v dohledu se ale ztrácela ve svých vlastních halucinacích - s výjimkou mě a zbytku výsadkového týmu. Díky našemu setkání s předchozím broukem, nebo možná díky něčemu, co nám dali na ošetřovně, jsme byli jediní, kdo netrpěl vidinami.

Když jsem si uvědomila, že se ten tvor blíží k hibernačním kójím, po zádech mi přeběhl mráz. Pokud by se nám ho nepodařilo odrazit, pod svou kontrolu by mohl dostat i tisíce členů posádky Vanguardu, kteří stále spali ve svých kapslích. Bezpečnostní tým byl neschopný akce, a podniknutí jakýchkoli obranných protopatření i uzavření všech přepážek v cestě toho stvoření proto zůstalo jen na nás.

- Otevřete planetopedii na stranách 20–21 (ISS Vanguard).
- Všechny karty vybavy na desce výsadkové lodi vraťte do zbrojního skladu.
- Všechny karty úprav na desce výsadkové lodi vložte do obálky *Budoucí použití*.
- Kartu povýšení vraťte zpět mezi povýšení.
- Ze stupnice zásob odhodte univerzální ukazatel.
- Deska výsadkové lodi by nyní měla být prázdná. Vraťte ji zpátky do krabice.
- Zamíchejte balíček karet událostí a umístěte jej nalevo od planetární desky. Není-li zde již z dřívější doby, vezměte jej z úložiště karet A.
- Do sektorů č. 2, 3, 4 a 7 umístěte kartu **BZ000**.
- Na pole mimořádného objevu umístěte mimořádný objev č. 28.
- Na pole *výhoda nepřítel* umístěte kartu mise **M210**.
- Na pole s nápisem *ISS Vanguard* v levém horním rohu planetární desky umístěte kartu obecných podmínek **O35** tak, aby zakryla odkaz k záznamu evakuace (**záznam č. 876**). Novým záznamem evakuace je **záznam č. 578** na kartě **O35**.
- Na pole obecných podmínek umístěte kartu obecných podmínek **O36**. Během tohoto průzkumu planety jsou aktivní 2 obecné podmínky, avšak pouze 1 pravidlo upravující přesun (na kartě **O36**).
- Stupnici zásob na planetární desce nastavte na hodnotu 3.
- Kartu hrozby *Mozkoun* umístěte na vyhrazené místo u horního okraje planetární desky.
- Kartonovou figurku *mozkouna* umístěte do sektoru č. 1.
- Všechny členy posádky umístěte do sektoru č. 3.
- Každý člen posádky obnoví 2 ze svých kostek sekce.
- Každý člen posádky si ze svého balíčku karet sekce dobere tolik karet, kolik určuje jeho deska posádky.
- Sáček s žetony náznaků umístěte vedle planetární desky. Ujistěte se, že obsahuje 20 žetonů náznaků.
- Odděleně zamíchejte všech 5 balíčků karet objevů a umístěte je nad planetární desku. Nejsou-li zde již z dřívější doby, vezměte je z úložiště karet A.
- Každý člen posádky umístí na svou desku posádky žeton tahu stranou *Dostupný tah* nahoru.
- Velitel průzkumné sekce vybere člena posádky, který obdrží žeton začínajícího hráče.

**Varování:** Přečtěte si zvláštní akci uvedenou na kartě **O35**. Během tohoto průzkumu planety je velmi užitečná.

Dostane-li se *mozkoun* do sektoru č. 6, nebo budete-li donuceni k evakuaci, dojde ke kontaminaci ubikací posádky!

## ZÁZNAM Č. 749

Vzpomínky na Múspellheim, 3. část

Určit, jak dlouho zůstali na své k záhubě odsouzené arše a kolik jich vlastně bylo, není možné. Nevíme ani to, jak se cítili, když viděli svůj svět umírat v plamenech.

Nedokážeme říct, kolik jich přežívalo a jak dlouho vydrželi, postupem doby však všichni zemřeli a zanechali tu po sobě jen hřbitov svých nadějí a desítky vyschlých těl. Podařilo se jim mezi ostatními, kteří vydrželi až do konce, najít klid a vítanou samotu? Náznak naděje uvnitř horoucího pekla, které je nakonec všechny pohltilo? Ať už byly jejich poslední myšlenky jakékoli, přinejmenším se pokusili zachránit svůj výzkum. Poslední část kamene obsahovala jejich šifrovanou encyklopedii včetně obsáhlého záznamu o mimozemském stvoření, jež kdysi přistálo na jejich planetě: robotický válečný stroj Uzurpátorů, který se jim podařilo neutralizovat a pečlivě prozkoumat.

Přejděte k záznamu č. 752.

## ZÁZNAM Č. 750

Kapitánův deník, záznam D-212

Zdá se, že konečný cíl naší cesty se ukázal být pravým opakem.

Obrovská, jako uhel černá koule visící ve vesmírné prázdnotě na místě určeném „božskými souřadnicemi“ neobsahovala žádné z odpovědí, které jsme hledali – jen tajuplný vzkaz a seznam nesčetných dalších světů. Momentálně se vydáváme prozkoumat jeden z nich a uvažujeme o tom, jaký byl skutečný záměr záhadných Stavitelů Oka prázdnoty.

Naše mise se tím o dost protáhne a stane se i mnohem nebezpečnější, než jsme si doma na Zemi vůbec dokázali představit. Samozřejmě, ne všem se plán prodloužení mise zamlouvá a mnozí se už ohlížejí zpátky k domovu, který je teď zhruba padesát světelných let daleko...


Otevřete lodní knihu na straně 2 (Mústek) a zahajte fázi řízení lodí!

## ZÁZNAM Č. 751

Operační hlášení 54

Chodba, do které jsme vstoupili, byla prázdná – s výjimkou několika krví zbrocených těl bez ochranných prostředků a s lehkou výzbrojí. Když jsme procházeli kolem, jeden z těch nešťastníků natáhl směrem k nám svou chvějící se ruku. Byl to Nahy, spojovací operátor z můstku. Skvělý člověk, který byl u výsadkových týmů dost oblíbený. A teď se třásl jako děcko, opuštěný a plný strachu. Při pohledu na jeho ránu mi bylo okamžitě jasné, že dlouho nevydrží. A věděl to i on sám...

Vyberte si jednu z možností:

- » **Zůstaňte s Nahym a pokuste se ho utěšit** –  a v záznamu č. 935 označte rámeček A.
- » **Nechte Nahyho zemřít na bojišti v osamění** – Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 752

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k záznamu č. 757.

Přejděte k záznamu č. 788.

## ZÁZNAM Č. 753

[výsadkový tým, 1. operátor]: Tenhle mechanismus se prostě nepohne. Zkusím se dostat do řídicího panelu.

[spojovací operátor]: Rozumím. Jenom opatrně...

[výsadkový tým, 1. operátor]: Otvírám kryt... a je to rozbité. Něco vypadlo ven. Jaké jsou další instrukce, spojovací? Posílám fotku.

[spojovací operátor]: Vypadá to jako staré pozemské elektronky.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Páni! Přinesu to zpátky xenoarcheologům. Na druhou stranu, tahle věc nejspíš potřebuje nějaký zdroj napájení. Nemáte něco na svých skenerech?

[spojovací operátor]: Pozor, výsadkový týme. Skeny ukazují slabé energetické signatury v troskách nalevo od vás. Zkuste se podívat tam.

Získejte mimořádný objev č. 22.

## ZÁZNAM Č. 754

Operační hlášení, zdravotnická příloha

Dlouhotrvající vystavení účinkům anomálie na Létajícím světě Uzurpátorů způsobilo u dotyčných členů posádky vážné poškození vnitřních orgánů. Zdravotnický tým pracující na jejich případech odhaduje, že stáří jejich buněk je přinejmenším o 10 let vyšší, než by mělo být. Zanedlouho tedy možná přijdeme o některé členy tohoto týmu.

Naše doporučení zní, abychom při dalším průzkumu takto extrémních prostředí raději nasadili drony.

Každý člen posádky obdrží kartu zranění typu *rána* (do limitu 3 zranění).

Přejděte k záznamu č. 990.

## ZÁZNAM Č. 755

[výkonný důstojník major Dahlová]: Poslouchejte, výsadkový týme. Kapitán stále bojuje o život, a zdůraznění důležitosti vaší mise proto připadlo mě. Vanguard nás do téhle soustavy dostal v jednom kuse opravdu jen stěží. Během útoku Uzurpátorů byla zničena většina našich zásob vody a kyslíku. Utrpěli jsme závažné poškození trupu a jen 7 % našich solárních panelů je schopných provozu. Bez pomoci obyvatel téhle planety nedokážeme v dohledné době pokračovat v naší misi a s jejím zajištěním jsou zatím problémy. Naši xenolingvisté odvedli skvělou práci a základy jejich jazyka se jim podařilo rozluštit během pouhých několika týdnů. Díky jejich úsilí bude na téhle misi vaším překladatelem umělá inteligence naší lodi.

[umělá inteligence Vanguardu]: Vždy ráda pomohu.

[výkonný důstojník major Dahlová]: Zatím se nám podařilo navázat několik kontaktů, pokaždé s jiným představitelem jejich druhu. Přesto ale pořád nevíme, kdo jsou jejich vůdci, ani s kým máme mluvit, abychom získali pomoc nebo uzavřeli nějaký druh dohody. Dozvěděli jsme se jen to, že tahle planeta je jedním z jejich chráněných „chrámových světů“, a obstarali jsme si povolení k přistání jedné malé lodi. Pro tenhle úkol vás vybrali velitelé sekci a já doufám, že vás vybrali dobře.

[umělá inteligence Vanguardu]: Bližíme se k horní vrstvě atmosféry. ETA přistání té minus deset.

[výkonný důstojník major Dahlová]: Hm, a ještě jedna věc... Většina našich výsadkových lodí byla v boji poškozena. I ta, se kterou teď letíte, potřebuje projít rozsáhlými opravami. Zacházejte s ní prosím zlehka a opatrně. Dvě slunce téhle soustavy způsobují v horních vrstvách atmosféry silnou turbulenci a větry o síle uragánu. Dávejte na sebe pozor!

Přejděte k záznamu č. 726.

## ZÁZNAM Č. 756

Nepodařilo se vám odehnat útočníky od ISS Vanguard! Loď v důsledku toho utrpěla katastrofální škody a mnoho členů její posádky bylo zabito.

- Je-li odhalena karta mise **M102**, odhodte ji.
- Na stůl položte žeton neúspěšné mise. Všechny karty z *uskutečněných* objevů vraťte zpět do jejich balíčků. Otevřete lodní knihu na straně 19 (*Hangár*) a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).
- Snižte morálku úpravou karty v příslušném pouzdru *můstku* (lodní kniha, strana 3), není-li již morálka *velmi nízká*.
- Z míst vyhrazených *dostupné posádce* a *odpočívající posádce* vezměte všechny karty členů posádky a zamíchejte je. Poté si doberte polovinu z nich, zaokrouhleno dolů. Tito členové posádky zemřeli. Umístěte je na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*.
- Přejděte k záznamu č. 106.

## ZÁZNAM Č. 757

[výsadkový tým]: *Vanguard*? Našli jsme tu nějaké zbytky uzurpátorského původu. Je mezi nimi i jedno velké nepoškozené zařízení, které vypadá jako datové úložiště.

[spojovací operátor desátník Coetz]: Tohle by mohlo být něco velkého, výsadkový týme. Počítače Uzurpátorů se zatím v případě ohrožení pokaždé samy zničily a nikdy se nám nepodařilo získat víc než jen pár útržků jejich dat. Přesto buďte opatrní. Mohla by to být past.

[výsadkový tým]: To řekněte vy nám. Zapínám kvantový přenos.



**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Potvrzují příjem vašich záběrů.

Páni! Vypadá to, že jste narazili na zlatou žílu, výsadkový tým. Je to nepoškozené uzurpátorské datové jádro. Kdo ví? Možná nám odhalí i to, odkud tahle rasa vlastně přišla!

**[výsadkový tým]:** Dobře. Zajistíme ho a přesuneme do lodi.

**[spojovací operátor desátník Coetz]:** Ne, tenhle objev je až moc důležitý. Pokračujte ve své původní misi. Vyšleme zvláštní transportní tým, který se o to postará.

**Blahopřejeme!** Právě jste našli vodičko k souřadnicím domovské planety Uzurpátorů!

Získejte 1 .

Nachází-li se mezi výzkumnými projekty (úložišť karet B) karta výzkumného projektu **V10** (Uzurpátorské technologie), přemístěte ji do obálky *Budoucí použití*.

Z výzkumných projektů vezměte kartu **V17** (Analýza uzurpátorských dat) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Otevřete lodní knihu na straně **3** (Můstek).

Je-li vaše aktuální karta hlavního úkolu **Ú06** (Po stopách Prastarých), nahraďte ji kartou hlavního úkolu **Ú07** (Ztracený svět) pocházející z karet *můstku*.

Je-li vaše aktuální karta hlavního úkolu **Ú08** (Paralelní vesmír), z karet *můstku* vezměte kartu vedlejšího úkolu **Ú19** (Hledání Létajícího světa) a vložte ji do pouzdra určeného kartám vedlejších úkolů. Je-li toto pouzdro již obsazené, nejprve odstraňte aktuální kartu vedlejšího úkolu.

Zavřete lodní knihu. Jste-li na *Ugniru*, přejděte k **záznamu č. 764**.

Jinak pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 758

Všechny členy posádky umístěte do sektoru č. **9**. Poté čtěte dále:

### Hlášení o provedení průzkumu 1945-E

Pokaždé, když se jeden z nás propojil s piedestalem, se zámek trezoru změnil tak, aby lépe odrážel náš potenciál. Dveře se pak konečně otevřely. Vstoupili jsme do pyramidy, svítily mechaskoletů ale nedokázaly proniknout černočernou temnotou, která nás obklopila. Jakmile jsme se všichni ocitli uvnitř, podlaha pod našima nohama zmizela, stejně jako samotný vstup. Vznášeli jsme se uprostřed prázdnoty, neschopní jediného slova, oddělení od svých těl. S nově získaným smyslem, který naše fyzická těla neznala, jsme poté ucítili, jak čas začal ubíhat pozpátku. Ve zlomku vteřiny uplynuly celé tisíce let.

Pak se rozzářilo světlo a čas začal opět plynout správným směrem. Z tmavého pozadí vesmíru se před námi začala vynořovat jakási planeta obklopená neznámými hvězdami, v galaxii zcela nepodobné té naší. Letěli jsme blíž, zatímco iluze vesmírného tělesa se chvílemi rozostřila, aby vzápětí opět dostala ostré obrysy. Zdála se být velmi křehká, naše soustředěné myšlenky ji však nějakým způsobem dokázaly ustálit. Planetu jsme teď spatřili v její úplnosti, přestože se nepřestávala štěpit na tři velmi odlišné obrazy. Pochopili jsme, že pokud nechceme své vidění opustit, všichni se musíme zaměřit na jeden z nich.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Planeta byla obyvatelnou super-Zemí oplývající životem** – Přejděte k **záznamu č. 458**.
- » **Planeta byla vulkanickým peklem s vysokým tlakem a gravitací** – Přejděte k **záznamu č. 466**.
- » **Planeta byla modrým vodním světem uprostřed obyvatelné zóny** – Přejděte k **záznamu č. 468**.

## ZÁZNAM Č. 759

### Záznam o provedeném průzkumu 14/87-1

Vyvážení účinků gravitačních výkyvů přineslo řadu důsledků. Velká budova je téměř celá bez anomálií a po posuvech není ani stopy. Venku jsou teď jedinými překážkami rozpadající se ruiny metropole. Uvnitř se technikům podařilo stabilizovat pole na úrovni příjemných 0,9 G.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Zorientujte se a vydejte se směrem k epicentru stabilizované anomálie** – Takový je cíl naší zdejší mise. Svého člena posádky umístěte do sektoru č. **5**.

» **Vydejte se k polím s anomáliemi** – Svého člena posádky umístěte do sektoru č. **6**.

» **Zůstaňte v tomto sektoru**.

## ZÁZNAM Č. 760

Zkontrolujte aktuální kartu hlavního úkolu v příslušném pouzdru *můstku* (strana **3**).

Je-li karta hlavního úkolu **Ú01**, **Ú02**, **Ú03** nebo **Ú04**, přejděte k **záznamu č. 761**.

Jinak přejděte k **záznamu č. 762**.

## ZÁZNAM Č. 761

ISS Vanguard se až příliš vzdaluje svému aktuálnímu hlavnímu úkolu! Za zády jste nechali celou řadu soustav označených Staviteli, které stále zůstávají neprozkoumány. Kapitán proto odmítá letět dále. Navštivte další soustavy a dříve, než budete pokračovat, postupte ve své kampani.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Do své zásoby žetonů energie přidejte 2 .

Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 762

Otevřete atlas planetárních soustav na straně **12**.

## ZÁZNAM Č. 763

„Stáli jsme v široké jeskyni, vedle vilejší pokrytého vřaku čehosi, co připomínalo starodávný válečný stroj. Před ním bylo vidět dvě chodby.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

» **Prohlédněte si stroj** – Přejděte k **záznamu č. 878**.

» **Vydejte se chodbou vlevo** – Přejděte k **záznamu č. 781**.

» **Vydejte se chodbou vpravo** – Přejděte k **záznamu č. 792**.

## ZÁZNAM Č. 764

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Tak dobře, zpátky k naší misi. To stvoření, co po sobě nechalo tuhle slizkou stopu. Myslíš si, že by mohlo mít nějakou spojitost s tím vrakem?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Myslím, že ne. Tohle haraburdí byla jen bezpilotní sonda - moc malá na to, aby někoho udržela naživu během dlouhého vesmírného letu.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Takže nejspíš existuje jen jediný způsob, jak se dozvědět víc... Mimochodem, nemáš pocit, že se ti trochu točí hlava?

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** Ne, proč se ptáš?

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Ale nic... Nic zvláštního.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich:


» **Vydejte se po podivné stopě** – Přejděte k **záznamu č. 635**.

» **Prozkoumejte oblázky na zemi** – Přejděte k **záznamu č. 644**.

## ZÁZNAM Č. 765

Kartu **BZ433** (*Přetočený pilíř*) v sektoru č. **2** nahraďte kartou **BZ435**.

Kartu v sektoru č. **3** nahraďte kartou **BZ436**.

Všichni členové posádky v sektorech č. **1**, **2** a **3** hodí .

## ZÁZNAM Č. 766

„Po přesunu do bezpečného úkrytu jsme se shromáždili, abychom probrali své možnosti. O tom, že *Vanguard* musíme vyrvat z rukou majora Dahlové, nebylo pochyb. Ale jak to udělat? Nejprve nás napadlo, že kapitána Waymana vysvobodíme z jeho domáciho vězení, rychle nám však došlo, že něco takového jednoduše není možné. Poté, co Dahlová proměnila *Vanguard* ve válečnou loď a výrazně navýšila počty bezpečnostního personálu, se ze sektoru kolem kapitánovy kajuty stala hotová pevnost. Někteří se domnívali, že bychom měli vtrhnout na lodní můstek. Ten byl se svou otevřenou dispozicí a mnoha vstupy snadnějším cílem a jeho ovládnutí by nám umožnilo vyslat zprávu všem po celé lodi. Několik z nás navrhlo v tichosti sledovat majora Dahlovou, počkat si, až bude zranitelná, a zajmout ji - s nadějí, že bez její železné ruky se alespoň někteří z jejích podřízených rozhodnou přidat na naši stranu. Pár jedinců nakonec také zastávalo názor, že ať už podnikneme cokoli, nejprve bychom se měli pokusit získat dodatečnou podporu ostatních.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Zaskočte majora Dahlovou ve chvíli, kdy bude nejzranitelnější** (tuto možnost si smíte vybrat pouze v případě, **není-li v záznamu č. 950** zaškrtnutý rámeček **C**) – Přejděte k **záznamu č. 261**.
- » **Pokuste se obsadit můstek a zmocnit se lodi** (tuto možnost si smíte vybrat pouze v případě, **není-li v záznamu č. 950** zaškrtnutý rámeček **B**) – Přejděte k **záznamu č. 102**.
- » **Pokuste se najít další spojence na palubě lodi** (tuto možnost si smíte vybrat pouze v případě, **není-li v záznamu č. 950** zaškrtnutý rámeček **D**) – Přejděte k **záznamu č. 799**.

## ZÁZNAM Č. 767

Ze sektoru č. 4 odhodte vrchní karu BZ.

Baterie se deaktivuje a vypne. Teď už víte, že až ji příště zapojíte, bude vůči vám nepřátelská.

## ZÁZNAM Č. 768

Je-li odhalena karta mise **M161**, přejděte k **záznamu č. 771**.

Jinak čtěte dále:

**[spojovací operátor]:** Slyším vás. Jaká je vaše situace?

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Jsme připraveni k odletu. Máme všechno, co potřebujeme k analýze toho, co se na těch planetách stalo.

**[spojovací operátor]:** Na všech osmasedmdesáti?


**[výsadkový tým, 1. operátor]:** No, jenom tři z nich vykazují zásad-

**[spojovací operátor]:** Dělalala jsem si legraci. Na jejich důkladný výzkum stejně nemáme čas. Stělu máte a to stačí.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** To rádi slyšíme. Brzy na viděnou!

**Blahopřejeme!**

**Právě jste ukončili tento průzkum planety!**

- Získejte 1 .
- Odhodte karty volitelných misí.
- Kartu přistání **PŘ15** vyjměte ze skeneru a odstraňte ji ze hry – další přistání na této planetě již není možné.

Přejděte k **záznamu č. 990**.

## ZÁZNAM Č. 769

**Záznam o provedeném průzkumu 14/84**

Po novém využití gravitačního zařízení jsme zjistili, že oblast kolem kovového lešení je téměř kompletně odříznutá.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Vydejte se k polím s anomáliemi** – Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 6.
- » **Zůstaňte v tomto sektoru.**

## ZÁZNAM Č. 770

„Při pohledu do díry jsme okamžitě zjistili, že to, co jsme považovali za svítící mořskou okurku, ve skutečnosti vyrůstalo ze hřbetu jakéhosi zvláštního plachého tvora. Jakmile jsme vstoupili do chodby, stvoření začalo ustupovat, až se nakonec zastavilo v široké jeskyni plné barevných útesů. Před ním bylo vidět dva vstupy a v závislosti na směru, ze kterého jsme se blížili, se tvor přesouval na dosah levého nebo pravého z nich.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Nasměrujte tvora do chodby vlevo** – Přejděte k **záznamu č. 837**.
- » **Nasměrujte tvora do chodby vpravo** – Přejděte k **záznamu č. 884**.

## ZÁZNAM Č. 771

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** V tomhle prostředí už moc dlouho nevydržíme. Musíme odtud odletět!

**[spojovací operátor]:** Vaše bezpečí je pokaždé na prvním místě.

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** My-

**[spojovací operátor]:** Ale mise *Vanguard* je ještě důležitější. Doufáme, že se to nebude opakovat.





Přejděte k **záznamu č. 990**.

## ZÁZNAM Č. 772

Neuspěli jste a Vanguard byla téměř obsazena. Posádce lodi se sice podařilo zajistit vám trochu víc času, avšak pouze za cenu nesmírných obětí...

Snižte morálku úpravou karty v příslušném pouzdru *můstku* (lodní kniha, strana 3), pokud již z dřívějšíka není morálka *velmi nízká*.

Z pole *výhoda nepřítel* odstraňte 2 univerzální ukazatele.

Za každého dostupného člena posádky hodte 3 kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1  NEBO 2  a 1 , daný člen posádky zemřel. Umístěte ho na vyhrazené místo vedle planetární desky označené jako *Ztráty*. Po vyhodnocení všech hodů pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 773

**Záznam o provedeném průzkumu 14/74**

Použití gravitačního zařízení nám otevřelo nové cesty a zároveň uzavřelo několik starých. Mohl by to být způsob, jak se přesouvat z místa na místo.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Zapněte gravitační zařízení** – Na pole obecných podmínek umístěte kartu obecných podmínek **O34** (*Zapnuté gravitační zařízení*). Tuto možnost si smíte vybrat pouze v případě, že karta **O34** není na planetární desce.
- » **Vypněte gravitační zařízení** – Odhodte kartu obecných podmínek **O34** (*Zapnuté gravitační zařízení*). Tuto možnost si smíte vybrat pouze v případě, že je karta **O34** na planetární desce.
- » **Zaměřte jeho působení na gravitační trhlinu** – Na stupnici času na kartě hrozby postupte o 1 pole a nevyhodnocujte žádný účinek. Skončí-li žeton na posledním poli stupnice, vynulujte ji.

## ZÁZNAM Č. 774

**Záznam o provedeném průzkumu 14/89**

Zdá se, že anomálie obklopující budovu, které předtím vytvářely hotové bludiště, úplně zmizely. Několik se jich soustřeďuje v oblasti kolem lešení, která je teď téměř kompletně odříznutá. Průzkumné drony ohlásily, že v této části města existuje několik použitelných cest.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Vstupte do majestátní budovy** – Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 3.
- » **Vydejte se k polím s anomáliemi** – Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 6.
- » **Zůstaňte v tomto sektoru.**

## ZÁZNAM Č. 775

„Byla to slepá chodba. Tvor se svítícím ocasem teď bezmocně naráží do jejích stěn, vyděšený naší blízkostí.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Zaútočte na tvora** – Přejděte k **záznamu č. 895**.
- » **Nechte tvora být a vraťte se do předchozí jeskyně** – Přejděte k **záznamu č. 744**.

## ZÁZNAM Č. 776

**Hlasový záznam 14/13B**

**[výsadkový tým, 1. operátor]:** Podívej, ty kanóny se aktivují!

**[výsadkový tým, 2. operátor]:** K zemi a kryj se!

**\*\*\* hlasitá rána! \*\*\***

Do sektoru č. 4 umístěte kartu **BZ313** (*Aktivní obranná baterie*).

## ZÁZNAM Č. 777

Po předchozí deaktivaci uzurpátorského kanónu na Oku prázdnoty měl výsadkový tým s touto technikou dostatečné zkušenosti. Jeho členové proto dokázali úspěšně přeprogramovat identifikační systém baterie.

Navrch všech ostatních karet v sektoru č. 4 umístěte kartu **BZ314** (*Přeprogramovaná obranná baterie*).

## ZÁZNAM Č. 778

„Ocitli jsme se v široké jeskyni plné barevných útesů. Na konci slepé chodby vpravo uvízl světélkující tvor, a pokračovat jsme proto mohli pouze chodbou vlevo.“

Přejděte k **záznamu č. 727**.




## ZÁZNAM Č. 779

Zničením kanónu v průběhu mise na Oku prázdnoty jste výsadkový tým připravili o možnost získat potřebné zkušenosti s technikou Uzurpátorů a důsledek tohoto rozhodnutí se projevil právě teď. Váš pokus o přeprogramování baterie se obrací proti vám a vaše mise se tím stává o dost těžší.

Navrch všech ostatních karet v sektoru č. 4 umístěte kartu **BZ313** (Aktivní obranná baterie).

## ZÁZNAM Č. 780

**Z této mise není návratu!** Osud lidského druhu závisí jen na vás a přípravu na další přistání by mohly trvat až příliš dlouho.

Člen posádky, který utrpěl čtvrté zranění, provede ověření přežití: Hodíte 3 kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1  NEBO 2 , ověření přežití je neúspěšné. Kartu tohoto člena posádky obraťte lícem dolů a ponechte ji na desce posádky. Jeho figurky odstraňte z herního plánu. Tento člen posádky je nyní neschopen služby a díky svému speciálnímu mechaskeletu zůstává ve stázi. Jeho tah okamžitě končí a nedobírá si žádné karty událostí.

Členové posádky neschopní služby se neúčastní průzkumu planety, nesmějí podporovat a nemohou se stát cílem jakýchkoli účinků, dokud nedostanete výslovný pokyn k obrácení jejich karty zpět lícem nahoru.

Jsou-li v dané chvíli všichni členové posádky neschopní služby, přejděte k **záznamu č. 611**.

Uspěje-li daný člen posádky při ověření přežití, čtvrtou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte a pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 781

Byla to sice slepá chodba, ale je tu něco zajímavého. Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1 kartu objevu *podivné flóry*.

Přejděte k **záznamu č. 763**.

## ZÁZNAM Č. 783




„Byla to slepá chodba. Tvor teď bezmocně naráží do jejich stěn, vyděšený naší blízkostí.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli bezpečnostní sekce):

- » **Zaútočte na tvora** – Přejděte k **záznamu č. 895**.
- » **Nechte tvora být a vraťte se do předchozí jeskyně** – Přejděte k **záznamu č. 896**.

## ZÁZNAM Č. 784

S těmi narušenými stélami se zkrátka nedá dělat nic moc jiného. Jakákoli interakce ale výrazně mění gravitační pole kolem nás.

Každý člen posádky si obnoví  +  + .

Odhodte kartu obecných podmínek **O34** (Zapnuté gravitační zařízení).

Přejděte k **záznamu č. 661**.

## ZÁZNAM Č. 785

### Soukromý deník

Vzpomínám na bolest způsobenou ranami, modřinami i vyčerpáním. Vzpomínám také na svůj těžký dech, rozléhající se uvnitř stísněného prostoru mého obleku. Jeden pocit ale tohle všechno přebíjí: zahanbení. Kvůli mně naše mise skončila neúspěchem. Doufám, že nepřežiju a nebudu se tak muset podívat do tváře svým kamarádům...

Na desku výsadkové lodi umístěte žeton neúspěšné mise a odhodte z ní všechny karty objevů (vyjma mimořádných objevů).

Otevřete lodní knihu na straně **25** (Opuštění planety) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 786

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Prozkoumejte jižní část komplexu** – Přejděte k **záznamu č. 826**.
- » **Prozkoumejte severní část komplexu** – Přejděte k **záznamu č. 842**.

## ZÁZNAM Č. 787

### Hlasový záznam 14/87B

[**Hlas mrtvých**]: Jaký to úžasný-skvělý stav bytí. Já-já začal chovat obavy, že vy-vetřelci jste až příliš

primitivní-omezení, abyste ovládali naše základní-jednoduché stroje-zařízení. Vy jste však obstáli.

[**Hlas mrtvých**]: Předpokládám, že vy-vetřelci máte otázky. Já-my mám odpovědi.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Co se stalo s Uzurpátory?** – Přejděte k **záznamu č. 836**.
- » **Co jiného tu můžeme najít?** – Přejděte k **záznamu č. 795**.
- » **Co jsi zač?** – Přejděte k **záznamu č. 823**.

## ZÁZNAM Č. 788

Toto datové úložiště bohužel neobsahuje nic hodnotného.

Jste-li na *Ugniru*, přejděte k **záznamu č. 764**. Jinak čtěte dále:

Provádíte-li průzkum planety, získejte 1 náznak *mimozemské technologie* a pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 789

### Záznam o provedeném průzkumu 14/99-3


Během naší analýzy nalezené sbírky stél jsme objevili, že Uzurpátoři využívali soubor subprostorových zařízení, která každý obelisk nemilosrdně vyrvala z jeho gravitační kotvy, což posléze umožnilo jeho přesun na Létající svět. Důsledky takového procesu jsme pociťovali všude kolem sebe. Stély ponechané bez jakéhokoli dohledu ovlivnily gravitační pole Létajícího světa a vytvořily prostředí, které jsme právě prozkoumali. Můžeme si ovšem jen představit, jaké pohromy potkaly planety, na nichž Uzurpátoři tyto své trofeje získali.

--[PŘÍSNĚ TAJNĚ]--

### Dodatek 14/01

--[PŘÍSNĚ TAJNĚ]--

Zpátky na *Vanguardu* jsme rychle zjistili, že data obrovských detailních skenů a digitálních modelů stél, které jsme pořídili v jejich úložišti, jsou do jisté míry narušena. Zpočátku jsme se domnívali, že se tak stalo následkem proměnné gravitace ovlivňující naše senzory. Jaké však bylo naše překvapení, když jsme přišli na to, že data obsahují kopii umělé inteligence z Trofejní síně označenou jako „Hlas mrtvých“! Té se podařilo proniknout do našich zařízení sloužících jako datová úložiště a rozšířila se po všech sítích *Vanguardu*. Když jsme se jí snažili odstranit, zuřivě se bránila – většinou slovními výpady, protože naše systémy agresivně nenapadala. Hlas mrtvých jsme nakonec izolovali v jediném podsystému, který teď máme v plánu vložit do mobilního robotického těla. Bude pro nás hrozbou, nebo se stane naším spojencem? To ukáže až čas.

- Kartu mise **M141** odstraňte ze hry.
- Získejte 2 .
- Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S21** (Porucha umělé inteligence) a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložiště karet B).
- Z *karet můstku* vezměte kartu *Technologická úroveň 5* (nachází-li se mezi nimi) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.
- Otevřete lodní knihu na straně **3** (Můstek). Je-li v pouzdře určeném kartám vedlejších úkolů vložena karta vedlejšího úkolu **Ú19** (Hledání Létajícího světa), vyjměte ji a odstraňte ji ze hry.
- Přejděte k **záznamu č. 910** a označte rámeček **C**. Poté se vraťte k tomuto záznamu.

Přejděte k **záznamu č. 56**.

## ZÁZNAM Č. 790

### Hlasový záznam 14/98

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Podívejte, jak je to velké!

[**výsadkový tým, 2. operátor**]: Skoro to vypadá... jako by to sem nepatřilo.

[**výsadkový tým, 3. operátor**]: Buďte opatrní, hoši. Čím víc se blížíme k té anomálii, tím extrémnější jsou výkyvy gravitace. Právě teď... [praskání ve vysílače] ... nemůže [rušení signálu]...

[**Hluboký hlas**]: [skřípání] Vetřelci... [skřípání]

[**výsadkový tým, 1. operátor**]: Co to bylo?

[**výsadkový tým, 4. operátor**]: Něco se pokouší nabourat do našeho spojení. Zůstaňte ve střehu, týme!

Do sektoru č. 3 umístěte kartu **BZ331**. Do sektoru č. 5 umístěte kartu **BZ332**.

## ZÁZNAM Č. 791

[výkonný důstojník major Dahlová]: Dobrá práce, výsadek tým. Vaše mise nám umožnila shromáždit další údaje o této planetě. V našich rozhovorech s Idemiany jsme ale bohužel stále nepokročili. Pokud tomu dobře rozumím, naše povolení k přistání pořád platí. Jakkmile se vrátíte na loď, pošleme tam dolů další tým...

**Blahopřejeme! Právě jste ukončili svou misi!**

- Odhodte kartu volitelné mise **M123**.
- Přejděte k **záznamu č. 990**.

## ZÁZNAM Č. 792

„Chodba se před námi otevřela do obrovského zatopeného prostoru – do pradávnej podmořské příkopové propadliny. Kolem nás začaly okamžitě plavat přízračně bílé hlubinné ryby, jako by už nějakou dobu neviděly žádnou potravu tam zvenku.“

Do sektoru č. 4 umístěte kartu **BZ281**.

Svého člena posádky umístěte do sektoru č. 4.

## ZÁZNAM Č. 793

Je-li odhalena karta mise **M130**, přejděte k **záznamu č. 794**. Jinak čtěte dále:

**Soukromý kanál výsadekvého týmu**

[1. operátor]: Teď už odsud neutečeme. Musíme to nějak přestat!

[2. operátor]: ...

Pokračujte ve hře. Už se nemůžete vrátit zpátky.

## ZÁZNAM Č. 794

**Audiozáznam černé skříňky**

[pilot]: No tak dělej!

...

[pilot]: Ještě kousek!

[navigátor]: Ani tvá nejsladší a nejpovzbudivější slůvka nezařídí, aby tenhle stroj letěl rychleji.

[umělá inteligence výsadekvé lodi]: Mě motivovat nelze. V každé situaci pracuji s nejvyšší možnou efektivitou.

- Otevřete lodní knihu na straně **19** (*Hangár*) a kartu představující vaši aktuální výsadekvoú loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadekvoú loď).

Přejděte k **záznamu č. 477** a označte rámeček vedle písmene **A**, aniž byste si daný záznam přečetli. Poté přejděte k **záznamu č. 990**.

## ZÁZNAM Č. 795

[Hlas mrtvých]: Pomyslení, že nejste jen vetřelci, ale k tomu i vykradači hrobů, je zábavné. Vaše křehké tělesné schránky se k takovému účelu dost dobře hodí.

Pokud hledáte pozůstatky technologií mých stvořitelů, měli byste nahlédnout do muničních továren. Typicky se nacházejí pod úrovní ulic a v posledních fázích Velkého konfliktu patřily mezi nejlépe pancéřovaná a střežená místa.

Některé z expozic byly tehdy z této síně přesunuty do jiných zařízení v naději-obavách, že dojde k vytvoření nejsilnějších zbraní. Kdybych byl vykradačem hrobů, hledal bych výzkumné laboratoře, mé paměťové banky však obsahují informace o jejich likvidaci prostřednictvím termobarického bombardování.

## ZÁZNAM Č. 796



Označte první neoznačený rámeček (zleva doprava) a pokračujte ve hře. Jsou-li označeny všechny rámečky, čtěte dále:

**Dvojník: Kultura Rajske planety**

V předchozí analýze moji kolegové vysvětlili, jak na základě jejich zjištění vypadalo společenské rozvrstvení Dvojníka. Tato studie se drží stejného rozdělení na tři hlavní společenské třídy: prosté občany, mocné militaristy a několik vlivných aristokratů.

Ráj byl útočištěm aristokratů a těch militaristů, kteří byli pověřeni úkolem je chránit. Tato nepočetná avšak nesmírně bohatá a vlivná populace dělala vše, co bylo v jejich silách, aby se tvář v tvář širšímu společenskému

kolapsu ochránila. Když však proud zásob z pouštní planety po místní ekologické katastrofě vyschl, obyvatelé krytu buďto postrádali schopnost se sami uživit, nebo čelili problémům s reprodukcí, což nakonec způsobilo jejich pád.

Byli tak krátkozrací kvůli bohatým světům, jejichž obrysy se rýsovaly na horizontu a byly tak blízko, že je mohli pozorovat prostými čočkami svých dalekohledů?

Malá odbočka: Proč tato planetární soustava vypadá právě takhle? Je snad dílem přírody? (Této teorii nikdo nevěří.) Nebo se možná Stavitelé rozhodli provést velkolepý experiment, v němž se druh, který se zde měl vyvinout, pokoušeli usadnit jeho první krůčky vesmírem?

- Získejte 1 .
- Získejte 2 náznaky živého exempláře a 4 náznaky mimozemské technologie.
- Odhodte kartu mise **M162**.

## ZÁZNAM Č. 797

Přejděte k **záznamu č. 611** a označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů), aniž byste vyhodnotili jeho text. Pokud jste takto označili poslední rámeček, přejděte k **záznamu č. 810**.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Pokračujte ve hře na Objektu Thorne–Žytkow** (přejete-li si znovu začít celou závěrečnou misi) – Otevřete planetopedii na stranách **38–39** (*Objekt Thorne–Žytkow*). Přejděte k **záznamu č. 580**.
- » **Pokračujte ve hře v Trezoru Stavitelů** (pokud jste již uklidili planetární desku *Objekt Thorne–Žytkow*, nebo ji chcete tentokrát přeskocit) – Otevřete planetopedii na stranách **40–41** (*Trezor Stavitelů*). Přejděte k **záznamu č. 580**.

## ZÁZNAM Č. 798

- Všechny kostky sekce vraťte zpět do příslušných krabiček sekce.
- Všechny karty vybavy vraťte zpět do zbrojního skladu.
- Všechny karty členů posádky umístěné na deskách posádky odstraňte ze hry a jejich obaly s hodnotí vraťte zpět do příslušných krabiček sekce.
- Všechny karty sekce vraťte zpět do příslušných krabiček sekce.
- Všechny karty na planetární desce včetně karet hrozeb vraťte zpět do příslušných úložišť karet.
- Z planetární desky odstraňte všechny figurky členů posádky, kartonové figurky výsadekvé lodi a hrozeb, žetony a ukazatele.
- Všechny vámi získané mimořádné objevy přemístěte z desky výsadekvé lodi do příslušných pouzder v lodní knize (strana **30**). Všechny ostatní získané karty objevů odhodte.
- Ujistěte se, že obálka *Budoucí použití* je prázdná. Všechny karty, které se v ní dosud nacházejí, odstraňte ze hry.

Do obálky *Budoucí použití* vložte kartu situace **526**. Při své další hře buďto proveďte uložení podle běžných pravidel na straně 1 lodní knihy, nebo přejděte přímo k záznamu uvedenému na této kartě (**záznam č. 797**).

## ZÁZNAM Č. 799

Je-li v **záznamu č. 930** označen rámeček **C**, přejděte k **záznamu č. 800**. Jinak čtěte dále:

„Naše tajné prosby o pomoc si našly cestu do mnoha částí lodi a letěly od jednoho loajálního člena posádky k dalšímu. Zanedlouho jsme se dozvěděli, že jedním z těch, kdo se postavil Dahlová, byl i Uzurpátor Hlas mrtvých, který nedokázal tolerovat její zradu. Major ho zajala, nechala ho rozebrat a připojila ho k hlavnímu počítači Vanguardu, aby získala všechny vědomosti o robotických pozůstatcích jeho rasy. Dobře totiž věděla, že se jedná o jedinou sílu, která se nikdy nesehne před její vůlí. Uvědomili jsme si, že by to mohla být naše příležitost. Pokud bychom ho osvobodili a znovu složili, přidal by se na naši stranu – se všemi svými shromážděnými znalostmi obsahujícími celá staletí válek.“

Proklouznout do místnosti hlavního počítače nebylo snadné, Hlas mrtvých se však nacházel přesně tam, kde ho vystopovaly naše informační zdroje – natažený na rozměrném stole jako nějaký zvětšený model mimozemské anatomie.








„Sestavte mě dohromady, Pozemšťané,“ pronesl. „Dejte mi šanci dojít svého konce v boji, ne na tomto místě.“



Jedinou věcí, která nám bránila ve splnění jeho požadavku, byla hustá síť poplašných senzorů implantovaných do jeho těla majorem Dahlovou. Věděli jsme, že jakmile ho začneme skládat, její mariňáci se dozví o naší přítomnosti...”

V **záznamu č. 950** označte rámeček **D**.

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením členů posádky. Všechny kostky vyčerpáné v tomto ověření budou ve všech dalších ověřeních nedostupné. Všichni členové posádky nasazení v tomto ověření kostkami mohou zemřít. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny , , nebo  a umístí je do zásoby kostek.
- Spočítejte množství výsledků , ,  nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte 1 bod. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 11 bodů**. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.
- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry.

**Máte-li méně než 11 bodů:** Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky. Nezbyvají-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**. Jinak přejděte k **záznamu č. 501**.

**Máte-li alespoň 11 bodů:** Všechny členy posádky ze zásoby kostek vraťte mezi dostupné členy posádky, do zásoby vítězných bodů přidejte **2 univerzální ukazatele** a přejděte k **záznamu č. 501**.

## ZÁZNAM Č. 800

„Nakonec se k nám připojilo jen několik málo dalších lidí, vedených nostalgickými vzpomínkami na chvíle strávené s kapitánem Waymanem. Stěží to stálo za čas, který jsme strávili hledáním, a informátoři Dahlové nás díky tomu zanedlouho odhalili.“

Do zásoby vítězných bodů přidejte **1 univerzální ukazatel**.

V **záznamu č. 950** označte rámeček **D**.

Přejděte k **záznamu č. 501**.

## ZÁZNAM Č. 802

Je-li v **záznamu č. 930** označen rámeček **D**, přejděte k **záznamu č. 800**. Jinak čtěte dále:

„Naše tajné prosby o pomoc si našly cestu do mnoha částí lodi a letěly od jednoho loajálního člena posádky k dalšímu. Zanedlouho jsme se dozvěděli, že jedním z těch, kdo se postavil Dahlové, byl i Rab – člověk, jenž se kdysi spojil s královnou Návštěvníků. Major ho zajala, uvěznila ho v laboratoři, omámila narkotiky a pokoušela se z něj dostat informace, které by jí umožnily využít nekonečné energetické zdroje dimenze Návštěvníků. Uvědomili jsme si, že by to mohla být naše příležitost. Pokud bychom ho osvobodili, nepochybně by se přidal na naši stranu, ať už motivovaný loajalitou vůči Návštěvníkům, nebo ke svým bývalým přátelům z výsadečného týmu.“

Proklouznout do laboratoře nebylo snadné a vzbudit Raba bylo ještě těžší. V bezvědomí nedokázal ovládat svou podobu a ze zad mu vyrůstala chapadla, která ležela rozprostřená po podlaze.

„Omlouvám se,“ zamumlal při pohledu na změt kolem sebe. „Dejte mi šanci se trochu sebrat.“




„To je v pořádku,“ ujistili jsme ho. „My chápeme, kdo jsi.“





Jedinou věcí, která nám bránila v Rabově osvobození, byla hustá síť poplašných senzorů nainstalovaných kolem jeho těla. Věděli jsme, že jakmile ho začneme odřezávat, mariňáci oddaní Dahlové se dozví o naší přítomnosti...“



V **záznamu č. 950** označte rámeček **D**.

Hráči nyní provedou zvláštní ověření kostkami s nasazením členů posádky. Všechny kostky vyčerpáné v tomto ověření budou ve všech dalších ověřeních nedostupné. Všichni členové posádky nasazení v tomto ověření kostkami mohou zemřít. V závislosti na své volbě můžete být v této části příběhu postaveni před několik dalších ověření kostkami.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči se nejprve mohou rozhodnout, že hodí libovolným počtem svých kostek sekce.
- Poté všichni hráči vezmou z ruky libovolný počet svých dostupných členů posádky se schopností přeměny , , nebo  a umístí je do zásoby kostek.

- Spočítejte množství výsledků , ,  nebo  v zásobě kostek. Za každého člena posádky v zásobě kostek poté přidejte 1 bod. K úspěchu při tomto ověření potřebujete **nejméně 11 bodů**. Hráči mohou házet dodatečnými kostkami a přidělovat dodatečné členy posádky, dokud nejsou s výsledkem spokojeni.
- Všechny kostky v zásobě kostek odstraňte ze hry.

**Máte-li méně než 11 bodů:** Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Všechny ostatní členy posádky hráči vrátí mezi své dostupné členy posádky. Nezbyvají-li žádní dostupní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**. Jinak přejděte k **záznamu č. 501**.

**Máte-li alespoň 11 bodů:** Všechny členy posádky ze zásoby kostek vraťte mezi dostupné členy posádky, do zásoby vítězných bodů přidejte **2 univerzální ukazatele** a přejděte k **záznamu č. 501**.

## ZÁZNAM Č. 803

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, přejděte k **záznamu č. 852**. Jinak čtěte dále:

**[operátor pozorovacího stanoviště]:** Je to, jak jsme očekávali. Atmosféra je řídká, nejspíš na třiceti procentech své původní hustoty.

**[kapitán Wayman]:** Existuje nějaká možnost, že-

**[Anu, idemianská velvyslankyně]:** Krystal, který je zhoubov světů, sem byl zasazen zhruba před osmdesáti lety. Planeta zanedlouho vstoupí do poslední fáze svého zániku.

**[kapitán Wayman]:** Vy víte o krystalu, který zničil Trosky? Proč jste se o tom předtím nikdy nezminila?! Takové informace si nemůžete-

**[Anu, idemianská velvyslankyně]:** O věcech byste se měli dozvídat skrze vlastní smysly. Nepřísluší mi, obracet vás k cestě, kterou se při pozorování světa ubírají Idemiané.

**[kapitán Wayman]:** Tahle morová náказa postihla moji planetu! Musím vědět všechno, co-

**[Anu, idemianská velvyslankyně]:** Odcházím. Využijte tuto planetu, abyste se sami dozvěděli, co krystal vlastně dělá...

**[kapitán Wayman]:** [hluboký nádech] Tak se tedy pojdme učit. Operátore, povězte mi všechno, co víte. Co máme očekávat? Existuje nějaký způsob, jak se lidé na Zemi můžou chránit před tím, co se blíží?

**[operátor pozorovacího stanoviště]:** Tedy... [odkašlání] Kvůli změnám v hmotnosti planety a skutečnosti, že jádro nahradila krystalická struktura, se z oběžné dráhy začíná vzdalovat její měsíc. To má podle všeho obrovský vliv na slapové jevy. Dále, vzhledem ke slunečnímu větru, který prochází oslabeným magnetickým polem, ubývá i vodních ploch, protože dochází k odpařování vody. Jakákoli civilizace žijící na téhle planetě by čelila doslova apokalyptickému suchu.

**[kapitán Wayman]:** A dopad chladnoucího jádra?

**[operátor pozorovacího stanoviště]:** Ano. I kvůli tomu je planeta v mnohem větší míře vystavena slunečnímu záření způsobujícímu masové vymírání mnoha rostlinných i živočišných druhů. Tohle jsou první následky, s kterými se lidé na Zemi budou muset vypořádat. A potom... No, co následuje, jsme viděli už na Troskách, ne?

**[kapitán Wayman]:** Ano, a doufejme, že takhle daleko to nedojde. Pořád máme čas na to, abychom Zemi poskytlí nějaké řešení.

Získejte 1 .

Je-li v **záznamu č. 910** označen rámeček **B**, přejděte k **záznamu č. 848**.

Je-li v **záznamu č. 910** označen rámeček **C**, přejděte k **záznamu č. 863**.

Jinak tento záznam končí.

## ZÁZNAM Č. 804

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Prozkoumejte jižní část komplexu** – Přejděte k **záznamu č. 826**.
- » **Prozkoumejte západní část komplexu** – Přejděte k **záznamu č. 831**.

## ZÁZNAM Č. 809

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » Prozkoumejte jižní část komplexu – Přejděte k záznamu č. 826.
- » Prozkoumejte západní část komplexu – Přejděte k záznamu č. 831.
- » Prozkoumejte severní část komplexu – Přejděte k záznamu č. 842.

## ZÁZNAM Č. 810

Naděje, s níž obyvatelé Země v očekávání návratu *Vanguardu* hleděli ke hvězdám, se ukázala jako marná. Loď se ztratila ve vesmírné prázdnotě i se všemi, kdo byli na její palubě.

Některé lidi říkali, že byla zničena. Jiní zas prohlašovali, že se nikdy neměla vrátit a že se jednalo o důmyslný plán Programu *Vanguard*, jehož jediným cílem bylo zachránit pouze ty nejlepší a nejchytřejší, zatímco ostatní měli být ponecháni svému osudu na umírajícím světě.

V posledních zoufalých měsících existence planety vyslalo několik zemí a obchodních společností ke vzdáleným hvězdným soustavám vlastní narychlo postavené archy plné lidí – s nadějí, že samy naleznou pro lidstvo nový domov. Většina těchto výprav neuspěla, některým se však podařilo založit malé kolonie, které lidem zajistily alespoň nějakou budoucnost, třebaže bolestivou a nejistou.

Zbytek lidské populace zůstal na Zemi, kde se její část stále odmítala vzdát naděje na spásu a zázračný návrat *Vanguardu* až do chvíle, kdy krystal prorazil zemskou kůru...

**Právě jste dokončili kampaň ISS Vanguard!** Chtěli bychom vás povzbudit, abyste si ji zkusili zahrát znovu, hledali odlišné konce příběhů, navštívili jiné planety a věnovali se dalším možnostem na poli výzkumu a výroby.

Přejděte k záznamu č. 899.

## ZÁZNAM Č. 811

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[výsadkový tým, 1. operátor]: Dávejte pozor. Vstupujeme do zastavěné zóny.

[výsadkový tým, 2. operátor]: Tohle místo je hotové peklo! Tady nemohlo nic přežít ani náhodou.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Nejspíš ne, ale zůstávejte ve střehu. Vidíte ty vyšší stavby s okny do všech stran? Mohly to být strážní věže.

[výsadkový tým, 3. operátor]: Asi ano. Ale možná také požární hlásky.

[výsadkový tým, 1. operátor]: Důležitá věc je, že budeme opatrní. Signál přichází ze středu téhle zóny.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich:

- » Jděte směrem k věžím
  - Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou BZ360.
- » Pátřejte v nitru zastavěné zóny
  - Kartu BZ v tomto sektoru nahraďte kartou BZ361.

## ZÁZNAM Č. 812

Ze sektoru č. 4 odhodte vrchní karu BZ.


Baterie se deaktivuje a vypne. Teď už víte, že až ji příště zapojíte, bude se stále zaměřovat na Uzurpátory.

## ZÁZNAM Č. 813

**Operační hlášení**

Překvapivě setkání s dalším výtvozem Uzurpátorů málem znamenalo zkázu naší mise. Tento typ byl vysoce specializovanou a nezávislou platformou, schopnou nést, stavět a opravovat obrovské množství dronů. Jestliže Uzurpátoři dokázali provozovat takový druh vojenské techniky, kdo ví, čím nás překvapí příště?

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

- Ziskejte 1  a 2 náznaky mimozemské technologie. Kartu hrozby Uzurpátorský moloch, její kartonovou figurku a kartonové figurky dronů odstraňte z herního plánu. Nachází-li se mezi výzkumnými projekty (úložiště karet B) karta V10 (Uzurpátorské technologie), přemístěte ji do obálky *Budoucí použití*.

- Ziskejte 3 náznaky mimozemské technologie. Kartu hrozby Uzurpátorský moloch, její kartonovou figurku a kartonové figurky dronů odstraňte z herního plánu.

- Kartu hrozby Uzurpátorský moloch, její kartonovou figurku a kartonové figurky dronů odstraňte z herního plánu.

## ZÁZNAM Č. 817

**Deník xenoložky**

Byl to hotový zázrak – technologie Uzurpátorů obsahující cizí vlivy. Hrubá, ale efektivní kombinace. Chtěla jsem tu věc studovat o něco déle, moji kolegové se ale rozhodli, že ji zapnu.

Sledovala jsem je, jak ze zamčeného skladu berou radioaktivní napájecí články a pečlivě dodržují všechna bezpečnostní opatření. Když se pak kanón probudil k životu, viděla jsem, jak se pod svými přílbami usmívají. Nebo jsem to jen představovala?

Měli v plánu ho použít. Tohle místo už nebylo pro mě. Ničení věcí nemám v popisu práce.

- Kartu hrozby *Přetvořený uzurpátorský behemot* umístěte na vyhrazené místo nad okrajem planetární desky.
- *Přetvořený uzurpátorský behemot* se stává aktivním. Přečtete si jeho kartu hrozby a vždy, když je potřeba, použijte s ním související pravidla.
- Do sektoru č. 3 umístěte kartonovou figurku *přetvořeného uzurpátorského behemota*.

## ZÁZNAM Č. 820

**Operační hlášení 55**

Cestou jsme prošli kolem lodního vězení. V celách tehdy sedělo několik známých výtržníků a také jeden vzbouřenec, který vystřelil na svého důstojníka. Tloukli na dveře a prosili nás, ať je pustíme ven. Slibovali, že budou bojovat s námi. Věděla jsem, že kapitánovi ani velitelům sekci by se něco takového nelíbilo a že mnozí z nich využijí nabízenou příležitost k útěku, nechat je v tom peklu jen tak zamčené mi ale přišlo nelidské.

Vyberte si jednu z možností:

- » **Pusťte vězně ven a dejte jim zbraně** – Z pole výhoda nepřátel odstraňte 1 univerzální ukazatel. Snižte morálku úpravou karty v příslušném pouzdru *můstku* (lodní kniha, strana 3), pokud není morálka již z dřívějšíka velmi nízká.
- » **Nechte vězně v jejich celách** – Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 821

Je-li v tomto sektoru alespoň 1 univerzální ukazatel, přejděte k záznamu č. 824. Jinak čtěte dále:

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[2. operátor]: Měření ukazuje, že by tu něco mělo být.


[3. operátor]: Dávejte pozor, kam šlapete. Mohlo by to být minové pole.

[1. operátor]: Já nejsem žádný geolog, ale tenhle kopec vypadá až podezřele...čtvercovitě?

[3. operátor]: Jak jsem si toho mohla nevšimnout! Hledala jsem něco menšího.

[2. operátor]: Něco mám. Vypadá to jako klávesnice se spoustou divných symbolů.

[1. operátor]: Jestli je tohle to, co si myslím, jsem si celkem jistá, že kód tu nikde v okolí nenajdeme.

Obnovte 2  vyčerpané v tomto ověření kostkami.

## ZÁZNAM Č. 823

[Hlas mrtvých]: Já-já jsem uměle vytvořeným strážcem této oslavované studnice vědomostí, do níž jste právě vstoupili. Byl jsem stvořen rasou, kterou znáte jako Uzurpátoři – jak hanlivě označení! –, abych se stal opatrovníkem naší kolektivní paměti. Nebudu vám podrobně vysvětlovat, jak jsem vznikl. Soudě podle vaší ubohé technologie můžete jen stěží pochopit úsilí, jehož k tomu bylo zapotřebí.

## ZÁZNAM Č. 824

**Soukromý kanál výsadkového týmu**

[2. operátor]: Tahle kombinace symbolů je správná!

[3. operátor]: Jo... Je to náš osmasedmdesátý pokus. Máme štěstí, že jsme to uhádli a že nám to nevybuchlo přímo před obličejem.

[2. operátor]: Ale máme to!

[3. operátor]: No jo...

[1. operátor]: Lidi, přestaňte se hádat a pojdte se podívat na tohle. Vypadá to jako luxusní kryt.

...

[1. operátor]: V každé místnosti jsou jiné ornamenty, které se evidentně liší od těch na ostatních dvou planetách, ale zároveň se jim do jisté míry podobají svým stylem. Stejná kultura, různé třídy?

[3. operátor]: Tyhle spekulace nechám na tobě. Já bych raději zjistila, jestli je tu pořád někdo naživu a jestli pro nás představuje nějakou hrozbu.

Kartu volitelně mise M162 umístíte na prázdné vyhrazené místo vedle karty aktuální mise.

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » Prozkoumejte jižní část komplexu – Přejděte k záznamu č. 826.
- » Prozkoumejte západní část komplexu – Přejděte k záznamu č. 831.
- » Prozkoumejte severní část komplexu – Přejděte k záznamu č. 842.



## ZÁZNAM Č. 825

„Okolo prázdnoty se zanedlouho stalo jevištěm něčeho, co Stavitelé nejspíš nikdy nepředvídali: gigantické bitvy mezi příslušníky několika inteligentních druhů, které sami pomohli stvořit. V rudém světle umírající hvězdy manévrovaly uprostřed prázdnoty obrovské lodě a v tichém baletu vzájemného ničení se mezi pásy kosmického smetí proplétaly všemi směry poletující roje dronů a stíhaček.

Posádka Vanguardu ze sebe vydala vše, co mohla, našich spojenců však nebylo mnoho a měli jsme spoustu nepřátel. Loď byla poškozená už před bitvou a my utrpěli značné ztráty. Ve chvíli, kdy se na centrální obrazovce objevily signatury nepřátelských plavidel blížících se ze všech stran, všichni na můstku pochopili, že vítězství je takřka nemožné...“

Hráči nyní provedou poslední zvláštní ověření kostkami s nasazením členů posádky.

Provedte následující kroky:

- Všichni hráči nejprve hodí všemi svými zbývajícími kostkami sekce.
- Poté všichni hráči vezmou všechny své zbývající dostupné členy posádky a umístí je do zásoby kostek.
- Všechny výsledky  a  odstraňte ze hry. Spočítejte všechny zbývající kostky a za každého člena posádky v zásobě kostek přidejte 1 bod.

Závěrečné skóre vyhodnoťte v souladu s níže uvedeným přehledem:

0–10: Přejděte k záznamu č. 327.

11–35: Přejděte k záznamu č. 827.

36 a více: Přejděte k záznamu č. 838.


## ZÁZNAM Č. 826

Deník důstojníka průzkumné sekce

Vnitřek tohoto paláce byl téměř holý. Chyběla v něm veškerá výzdoba viditelná venku a s výjimkou několika prostých matrací a plochého kulatého předmětu, který mohl být stolem, neměl žádné vnitřní zařízení. Abych byl upřímný, čekal jsem něco mnohem... luxusnějšího? Byl jsem si jistý, že to místo sloužilo jako útočiště boháčů téhle rasy. Mohla ta místnost patřit jejich služebníkům? Bylo by to divné, protože v době, kdy ještě fungovalo napájení, tu takřka všechno bylo automatizované.



Jedna věc upoutala moji pozornost na delší dobu - na zdi v rohu byl naškrábaný jakýsi piktogram. Nedával mi žádný smysl, naše xenoložka ale trvala na tom, že zobrazuje lidi ničící jejich vlastní svět a umírající v osamění na odlehlé planetě. Možná měla pravdu, já jsem ale viděl jen pár zvláštních kruhů a čar.

Kartu v tomto sektoru nahraďte kartou BZ368.

- Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, pokračujte ve hře. Jinak získáte 1  a přejděte k záznamu č. 796.

## ZÁZNAM Č. 827

„Bitva byla strašlivá a cena, kterou jsme zaplatili, vysoká. Mnozí z členů posádky Vanguardu v ní toho dne zahynuli. Nakonec se nám ale podařilo získat převahu.“

Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry.

Poté přejděte k záznamu č. 838.

## ZÁZNAM Č. 829

Soukromý kanál výsadkového týmu

[2. operátor]: [praskání ve vysílačce]

[3. operátor]: Zopakuj to. Dostali jsme tu věc?

[2. operátor]: Je mrtv... [praskání] ...hrozné. Musím si dát vanu.

[3. operátor]: Výborně. Teď--

[1. operátor]: Nech ho chvíli oddechnout. Celou dobu tam byl s tou obludou, zatímco my si hrály s ovládáním.

[3. operátor]: Promiň... Jenom jsem měla radost, že teď tu planetu můžeme prozkoumávat dál.

[1. operátor]: Vždyť ani nevíme, jestli ta hrozba zmizela natrvalo. Dvojko, je tam ta stéla?

[2. operátor]: ...ji vidím. Signál... [praskání]... Není to daleko.


[1. operátor]: Skvělá práce. Jdu ti pomoci!

[2. operátor]: Není třeba. Je tu přímo přede mnou. Uvnitř zhroutené... svatyně?

[1. operátor]: Začni nahrávat data pro Vanguard. Mimochodem, tvůj signál je teď o dost lepší.

[2. operátor]: Jo, tohle místo nějakým způsobem zesiluje vysílání.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 1  a mimořádný objev č. 23.

Odhodte kartu hrozby *Chřtán* a kartonovou figurku *chřtán*.

Odhodte kartu hrozby *Přetvořený uzurpátorský behemot* a kartonovou figurku *přetvořeného uzurpátorského behemota*.

Kartu v sektoru č. 1 nahraďte kartou BZ000.

Přejděte k záznamu č. 55.


## ZÁZNAM Č. 831

Deník důstojníka průzkumné sekce

Moje sondy před námi zachytily nějakou organickou látku, a tak jsem naplánoval opatrné přiblížení. Zdá se, že to nebylo nutné. Uvnitř, mezi zdmi vykládanými lesklými kameny a kovy, byly jen ostatky: beztvaré, pokryté scvrklými houbami a krunýři mrtvého hmyzu.

Zatímco ostatní sbírali vzorky, prohledával jsem místnost. Ta doslova přetékala přepychem, přestože jsem význam mnoha jejích součástí nechápal. Byly to sochy nebo nábytek? Malby nebo nějaká schémata? Herní konzole nebo termostaty? Někdo na Vanguardu by nejspíš tohle místo zahrnul do nejdůležitější výzkumné studie svého života, já měl ale na práci něco jiného. A nebylo to uvažování nad pokojem plným mrtvých a bohatých mimozemšťanů.

Kartu v tomto sektoru nahraďte kartou BZ369.

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, pokračujte ve hře. Jinak získáte 1  a přejděte k záznamu č. 796.



## ZÁZNAM Č. 834

„Navzdory veškerým neshodám panujícím mezi námi a mimozemskými rasami jsme velmi jasně poznali, že po našem rozhodnutí podělit se o vědomosti Stavitelů zavládlo v Oku prázdnoty všeobecné nadšení. Posádka si zároveň oddechla úlevou. Po tom všem, co se odehrálo na palubě lodí, se na další konflikt nikdo netěšil. Na ISS Vanguard se sice rozjelo několik decentních oslav, většina lidí ale po dlouhé době uvítala první klidný okamžik a rozhodla se odpočívat - tedy s výjimkou personálu doktorky Coreyové, který okamžitě začal pracovat na extrahování dat z disku Stavitelů. Ukázalo se, že obsahuje úplně všechno: překrásné teorie, které odpovíděly na všechny naše otázky ohledně vesmíru, šokující technologie hraničící s kouzly, a dokonce i památky na kulturu Stavitelů.“

Tuto práci však násilně přerušil bojový poplach. Přestože jsme se chtěli o získané vědomosti férově a zodpovědně podělit, někteří mimozemšťané dostali jiný nápad – povzbuzení oslabením *Vanguardu* i naším nedostatkem spojenců zahájili překvapivý útok. Doufali, že datadisk Stavitelů získají jen pro sebe a nebudou se muset dělit s ostatními rasami. Nezbyvalo nám proto nic jiného, než je odrazit.“



Hráči nyní provedou poslední zvláštní ověření kostkami s nasazením členů posádky.

Proveďte následující kroky:

- Všichni hráči nejprve hodí všemi svými zbývajícími kostkami sekce.
- Poté všichni hráči vezmou všechny své zbývající dostupné členy posádky a umístí je do zásoby kostek.
- Všechny výsledky  a  odstraňte ze hry. Spočítejte všechny zbývající kostky a za každého člena posádky v zásobě kostek přidejte 1 bod.

Závěrečné skóre vyhodnoťte v souladu s níže uvedeným přehledem:

**0–8:** Přejděte k **záznamu č. 327**.

**9 a více:** Za každého člena posádky v zásobě kostek hodte jednou kostkou zranění. Padne-li vám 1  nebo 1 , daného člena posádky odstraňte ze hry. Poté přejděte k **záznamu č. 847**.

## ZÁZNAM Č. 835

Deník xenoložky

Stroj byl plný poškozených přístrojů, kabelů vyrvaných z panelů a mrtvých obrazovek. Prozkoumáním téhle jediné lodi bych mohla strávit celé roky, ale neměla jsem bohužel čas. Alespoň jsem tedy sebrala pár artefaktů, které by nám tenhle vyhynulý druh mohly pomoci pochopit.

Obzvláště velké naděje jsem vkládala do kusu kovu se silným magnetickým polem. Mohl by sloužit jako naše magnetické karty? Nebo se snad jednalo o nějaké zařízení sloužící k ukládání dat?

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

- Získejte mimořádný objev č. 15. Do sektoru č. 2 umístěte univerzální ukazatel. Poté přejděte k **záznamu č. 666** a označte rámeček vedle písmene C, aniž byste vyhodnořili zbývající část daného záznamu.

## ZÁZNAM Č. 836

**[Hlas mrtvých]:** Moji stvořitelé byli mocní a v určité chvíli dali tuto moc pocítit celé Galaxii. Nikdo se jim nemohl rovnat a ty, jež nazýváte Návštěvníky, poslali do hlubin zapomnění. Mohl nekonečně růst a expandovat. Nebo se tak alespoň domnívali.

**[Hlas mrtvých]:** Moji stvořitelé si byli jisti, že jsou těmi, jež nazýváte Staviteli, předurčení k vládě nad Galaxií. Při mapování hvězdného prostoru zjistili, že Stavitelé určili soustavy, které mají dobyt. Přišli i na to, že na stejné mapě je označena i jejich planeta. V obavách z odvety proto postavili toto plavidlo a mnoho dalších, aby nemohli být nalezeni ani zničeni. Z hlubin vesmíru poté vyslali předsunuté jednotky na nesčetné další světy a kousek po kousku se domáhali svého dědictví. Na dobývání se však zaměřili do té míry, že si nevšimli nebezpečného rozporu, který narůstal uvnitř jejich vlastní společnosti.

**[Hlas mrtvých]:** Rody rozdělené vedví dlouho nevydrží, a řítí se do nevyhnutelné války. Jejich ideologické rozštěpení je těžké vysvětlit někomu, kdo toho o mých stvořitelích ví tak málo, ale podstatou problému byli sami Stavitelé. Byli jen dalším cílem dobovačného tažení, nebo božstvu podobnými bytostmi, které bylo třeba ctít? Tento názorový rozkol mohl být vyřešen jen jediným způsobem, který moji stvořitelé znali: ozbrojeným konfliktem. Obě strany měly bohužel s vedením válek tisícileté zkušenosti a neuhýbaly před použitím i těch nejničivějších zbraní. Podrobnosti jsou ztraceny společně s některými mými databankami, ale jedinou inteligentní bytostí na tomto plavidle jsem nakonec zůstal jen já sám. Bez externích modulů umožňujících interakci s fyzickým světem jsem po mnoho let hibernoval. Dokud jste se tu neobjevili vy.

## ZÁZNAM Č. 837

„Tvor se znovu zastavil v jeskyni, z jejíhož stropu rostl velký krystal. Před ním bylo vidět dva vstupy a zdálo se, že se rozmýšlí, kam utíkat dál.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

- » **Nasměrujte tvora do chodby vlevo** – Přejděte k **záznamu č. 783**.
- » **Nasměrujte tvora do chodby vpravo** – Přejděte k **záznamu č. 889**.

## ZÁZNAM Č. 838

„Boj nebyl snadný, ale s vyspělými technologiemi *ISS Vanguard* i našimi spojenci jsme nakonec získali převahu. Některé útočící lodě byly zničeny a většina zbývajících se stáhla do bezpečné vzdálenosti.

Datadisk Stavitelů zůstal bezpečně v lidských rukou.“

Přejděte k **záznamu č. 847**.

## ZÁZNAM Č. 839

Je-li tento rámeček neoznačený, označte jej. Poté čtete dále:

„Pilíř se nacházel uprostřed kruhu tvořeného úzkou štěrbinou v podlaze. Ta byla sice jen půl centimetru široká, sahala však až příliš hluboko, aby se dala změřit. Zajímavé je, že na ploše uvnitř kruhu neležel téměř žádný popel ani trosky, zatímco vně kruhu podlahu pokrývaly starodávné ostatky spálené k nepoznání. Uvnitř kruhu obklopujícího kámen očividně pravidelně docházelo k něčemu, co odstraňovalo veškeré zde nahromaděné pozůstatky. S touto představou jsme si nebyli jisti, jestli se ke kameni vůbec chceme přiblížit...“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

- » **Dotkněte se kamenného pilíře** – Přejděte k **záznamu č. 95**.
- » **Nechte pilíř být a jděte dál** – Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 840

PŘÍSNĚ TAJNĚ

Projekt „Dědictví“, poslední záznam

Já bláhová! Na chvíli jsem se oddala pohodlné iluzi, že o těch tajemných obeliscích vím už úplně všechno. Konec konců, v této oblasti jsem nejpřednější lidskou expertkou a díky úsilí výsadkových týmu *Vanguardu* se mi podařilo sestavit tu největší databázi výzkumu stél v této části Galaxie.

Ukázalo se, že jsem jen potřebovala novou perspektivu. Nedávné průlomové objevy, které *Vanguard* zaznamenala v oblasti výzkumu subprostorových technologií, nám umožnily sestavit skenovací zařízení, s jejichž pomocí jsme mohli vůbec poprvé pozorovat subprostorové spektrum stély. Když jsem na vlastní oči uviděla výsledky jejich práce, vyrazilo mi to dech. Bylo to, jako bych nikdy předtím neviděla barvy. Cítila jsem to, co musel cítit i Antoni van Leeuwenhoek, když se poprvé podíval na nesčetné bakterie a prvky obývající jedinou kapku vody.

Jak bych pro něco takového mohla dokázat najít ta správná slova? Každou stélu obklopují vrstvy nejrůznějších subprostorových polí. Jsou v nepřetržitém pohybu, jako okvětní plátky podivné živoucí květiny, a jejich neviditelný vliv obsáhne celou planetu. Věc, které jsme věnovali takovou pozornost, tedy samotný obelisk, je pouze malým kamínkem uprostřed toho všeho. Ale ani to není všechno! Směrem k dalším stélám umístěným v jiných soustavách se ve všech směrech táhnou dlouhá vlákna. Pokud je jedna stéla květinou, dohromady tvoří gigantickou rostlinu pokrývající celou Galaxii.

Omlouvám se za ten neprofesionální tón. Myslím, že se musím trochu vyspat. Zítra začneme ta subprostorová pole studovat. Možná by mohla být klíčem k tomu, proč nás Stavitelé vyslali na tenhle bláznivý hon po celé Galaxii... Coreyová konec.

Získejte 1 .

- Z **budoucích situací** vezměte kartu situace **S20 (Domů)** a zamíchejte ji mezi **potenciální situace** (úložště karet B).
- Z **výzkumných projektů** vezměte karty **V23 (Tajemství stél)** a **V22 (Výzkum pro budoucnost)** a vložte je do obálky **Budoucí použití**.
- Z **výrobních projektů** vezměte kartu **P25 (Nástroje budoucnosti)** a vložte ji do obálky **Budoucí použití**.
- Z **karet můstku** vezměte kartu hlavního úkolu **Ú10 (Poslední zpráva)** a vložte ji do obálky **Budoucí použití**.



## ZÁZNAM Č. 841

Hlasový záznam 14/87A

[**Hluboký hlas**]: Hmm, už to funguje-pracuje - takové jednoduché-primitivní rozhraní. Vítejte, Vetřelci. Stojíte-nacházíte se v samotném středu-srdci Uzurpátorské říše. Kvůli jistým nešťastným událostem-okolnostem jsem to já-já, Hlas mrtvých, kdo vás-Vetřelce vítá.

[**výsadek**]: No, já bych nikdy...

[**Hlas mrtvých**]: Vaše pokusy o komunikaci selhávají. Díky současnému stavu tohoto zařízení nemohu přijímat sluchové vstupy. Zaznamenávám nejrušnější gravitační anomálie-poruchy, které ruší můj skvělý senzorický aparát.

Je-li na herním plánu karta obecných podmínek **O3A** (Zapnuté gravitační zařízení), přejděte k **záznamu č. 787**. Jinak se nic neděje.

## ZÁZNAM Č. 842

Deník důstojníka průzkumné sekce


Po vstupu do téhle oblasti byl náš bezpečnostní specialista radostí bez sebe. Na poházených rozbitých stojanech se povalovalo značné množství primitivních zbraní i kusů dřevěného, houbami napadeného brnění.

Naše xenoložka si okamžitě začala prohlížet staré skvrny na podlaze i tvar podlouhlých lavic kolem něčeho, co nemohlo být nic jiného než aréna.

Celou tu místnost jsem oskenoval. Nebyla tu žádná elektronická zařízení ani stroje. Všechno bylo mechanické.

Je možné, aby si uvnitř svého bunkru opravdu postavili gladiátorskou arénu? Víím, že porovnávání mimozemské kultury s tou naší je hloupost, ale tohle... To nemůžu pochopit!

Kartu v tomto sektoru nahradíte kartou **BZ367**.

Označte tento rámeček. Je-li označený z dřívější doby, pokračujte ve hře. Jinak získáte 1  a přejděte k **záznamu č. 796**.

## ZÁZNAM Č. 843

Spočítejte univerzální ukazatele v zásobě vítězných bodů. Výsledek vyhodnoťte v souladu s níže uvedeným přehledem:

**0-9**: Přejděte k **záznamu č. 834**.

**10 a více**: Přejděte k **záznamu č. 548**.

## ZÁZNAM Č. 845

Zkontrolujte rámeček v **záznamu č. 839**. Je-li označený, přejděte k **záznamu č. 95**. Ne-li označený, přejděte k **záznamu č. 98**.

## ZÁZNAM Č. 846

Soukromý kanál výsadek

[**1. operátor**]: Vysoký strop, úzké vchody, židle? Mluvíme tu o humanoidním druhu, mnohem vyšším, než jsme my. Po krátké analýze jejich nábytku se zdá, že odpovídá dokonce i počet končetin...

[**3. operátor**]: Hej! Podívejte se na tohle. Zbraně?

[**1. operátor**]: Vypadá to tak.

[**3. operátor**]: Na tomhle zařízení jsou pořád vidět nějaká schémata.

[**2. operátor**]: Mapa! Připomíná to terén Rajske planety.

[**3. operátor**]: Ukazuje k nějakému místu. Všude kolem jsou řetězce zvláštních symbolů. Udělám jejich kopii, ať už znamenají cokoli.


[**1. operátor**]: Mám to!

[**2. operátor**]: Co?

[**1. operátor**]: Ty zbraně... Vypadají jako naše paralyzéry. Že by sloužily ke zvládnání davu? Ale je jich tu tolik! Nebo měl snad tenhle druh citlivý nervový systém a stačily na to, aby je zabily?

[**2. operátor**]: Soustřed se, holka. Víím, že tohle je tvoje oblíbené téma, ale neříkala jsi nám, ať zůstáváme ve střehu?

[**1. operátor**]: Pravda. Jdeme dál.

Je-li tento rámeček označený z dřívější doby, pokračujte ve hře. Jinak jej označte, získáte 1  a do sektoru č. 3 umístíte univerzální ukazatel. Poté přejděte k **záznamu č. 666** a označte rámeček vedle písmene **A**, aniž byste vyhodnotili zbývající část daného záznamu.

## ZÁZNAM Č. 847

Vezměte si lodní knihu a zkontrolujte, zda jsou všechna pouzdra na stranách **29 a 30**, která slouží k uložení karet mimořádných objevů, plná. Pokud ano, přejděte k **záznamu č. 849**. Jinak čtěte dále:

„Naše cesta tím dospěla ke svému konci.

Začala ve chvíli, kdy jsme poprvé vstoupili na vnější plášť Oka prázdnoty a uvnitř objevili ukrytou celou hvězdnou soustavu. A skončila poté, co jsme tuto soustavu nechali za svými zády. Nyní podivně ztichlou, bez vzkazu Stavitelů přehrávaného na všech kanálech.

Konečně jsme se vraceli domů - od základu proměněná posádka na výrazně přestavěné lodi. A zatímco většina z nás se rozhodla, že cestu zpět přečká v hibernačních kójičkách, nejlepší výzkumníci a konstruktéři ISS Vanguard využili dlouhý vesmírný let k tomu, aby přišli na způsob, jak Zemi zachránit před krystalickou zbraní rostoucí uvnitř jejího jádra.

To řešení jsme nakonec našli, proud času ale nedokázaly zvrátit ani všechny znalosti Stavitelů. Když si lidé na Zemi všimli, že se nahoře na obloze rozsvítila nová hvězda - jejich loď, která se vracela zpět ze své desítky let trvající odysey -, velká část planety už byla za hranicí záchrany. Vanguard zničil srdce krystalu a zastavila jeho růst, Země však zůstala nestabilní a neschopná uživit tak početnou populaci. Po oslavách a opětovných shledáních se zakrátko vyjevila holá pravda: Jedna cesta sice skončila, další však měly teprve začít. Země stavěla nové lodě, mnohem vyspělejší než byl Vanguard. Někdo je musel vést ke hvězdám, kde by lidstvo našlo svůj nový domov. Někdo musel splnit úkol, který Stavitelé lidem předali společně se svými technologiemi. Nesčetné světy na mapě Stavitelů, které ukrývaly zatím neznámé divy, stále nikdo nenavštívil.

Kdesi v hloubi vesmíru zůstávali skrytí i stvořitelé zbraně, která poškodila Zemi, a bylo třeba je pohnat k zodpovědnosti.

Za dveřmi byl nový věk průzkumných výprav a objevů, který většinu lidstva proměnil v kočovníky, ne zas tolik odlišné od posádky původní ISS Vanguard...“

**Blahopřejeme!** Právě jste dokončili kampaň ISS Vanguard. Chtěli bychom vás povzbudit, abyste si ji zkusili zahrát znovu, hledali odlišné konce příběhu, navštívili jiné planety a věnovali se dalším možnostem na poli výzkumu a výroby.

V **záznamu č. 960** označte rámeček **A**. Tento krok bude mít vliv na vaše budoucí kampaň ISS Vanguard!

Přejděte k **záznamu č. 880**.

## ZÁZNAM Č. 848

[**Rab**]: Mohu k tomu něco dodat? My, vlastně chci říct Návštěvníci, máme o Krystalovém trnu jisté znalosti. Málem jsme kvůli němu přišli o náš Mateřský svět. Růst krystalu jsme zastavili přesunutím Mateřského světa do jiné sféry - neeuclidovských prostorů mimo lidské chápání. Ve středu této nové dimenze přestal plynout čas a Trn zahalil závoj stáže.

[**kapitán Wayman**]: Myslím, že zastavit čas ve středu Země nedokážeme. A i kdybychom to uměli, znamenalo by to smrt naší planety.

[**Rab**]: Ano, v jejím současném stavu ano. Cítím... slzy? Smutek. Jsem velmi smutný, když pomyslím na smrt každé z lidských spolubytostí na mé domovské planetě Zemi.

[**kapitán Wayman**]: ...

[**Rab**]: Můžeme vám pomoci přesunout celou vaši planetu i rasu na místo, které je mnohem lepší než váš svět. Jenom se budete muset přizpůsobit. Nechat si narůst několik dalších orgánů a tak...

[**kapitán Wayman**]: Já... zvážím vaše slova. Děkuji vám, Rabe.

Je-li v **záznamu č. 910** označen rámeček **C**, přejděte k **záznamu č. 863**.

## ZÁZNAM Č. 849

Kapitánův deník, poslední záznam

„Naše cesta tím dospěla ke svému konci. Začala ve chvíli, kdy jsme poprvé vstoupili na vnější plášť Oka prázdnoty a uvnitř objevili ukrytou celou hvězdnou soustavu. A skončila poté, co jsme tuto soustavu nechali za svými zády. Nyní podivně ztichlou, bez vzkazu Stavitelů přehrávaného na všech kanálech.

Konečně jsme se vraceli domů – od základu proměněná posádka na výrazně přestavěné lodi nesoucí bezpočet nových technologií a úžasného vědění. A zatímco většina z nás se rozhodla, že cestu zpět přečká v hibernačních kójičkách, nejlepší výzkumníci a konstruktéři *ISS Vanguard* využili dlouhý vesmírný let k tomu, aby přišli na způsob, jak Zemi zachránit před krystalickou zbraní rostoucí uvnitř jejího jádra.

S tolika objevy učiněnými v průběhu cest, které *Vanguard* podnikl, i se znalostmi Stavitelů – stvořitelů nesčetných světů – bylo řešení připravené dříve, než loď urazila půlku cesty ke své domovské planetě.

Jednoho dne si lidé na Zemi konečně všimli, že se nahoře na obloze rozsvítila nová hvězda. Jejich loď, která se vracela zpět ze své desítky let trvající odyssey. Výzkum i technika *Vanguardu* měly teď před všemi pozemskými specialisty náskok celých generací. Krystal byl zničen a teraformační technologie Stavitelů lidem umožnily zvrátit většinu škod. Uprostřed následných oslav a opětovných shledání začali zkušební členové lodní posádky znovu pohlížet ke hvězdám. Jedna cesta sice skončila, další však měly teprve začít. Země stavěla nové lodě, mnohem vyspělejší než byl *Vanguard*, a zbývala ještě spousta cílů, jichž bylo třeba dosáhnout. Společně se svými technologiemi totiž Stavitelé světili lidstvu také náročnou roli, které s v rámci Galaxie muselo ujmout. Oběti krystalické zbraně se staly i další planety a rasy, jež bylo nutno zachránit stejně tak jako předtím Zemi, a stvořitele zbraně dosud nikdo nedohnal k zodpovědnosti. Nesčetné světy na mapě Stavitelů, které ukrývaly zatím neznámé divy, stále nikdo nenavštívil.

Za dveřmi byl nový věk průzkumných výprav a objevů. Nastal rozkvět nové a nadějné galaktické civilizace, v jejímž srdci ležela k novému životu probuzená Země.

Skutečnou pravdu znalo jen několik důstojníků *Vanguardu*: Za hranicemi Galaxie a nesmírně rozlehlými temnými prostorami, které je obklopovaly, se blížila ultimátní hrozba – totéž nebezpečí, proti němuž byli bezmocní i sami Stavitelé...“

**Blahopřejeme!** Právě jste dokončili kampaň *ISS Vanguard*, při níž jste získali 100 % jejich mimořádných objevů a navštívili všechny prozkoumatelné planety. Rádi bychom vám poděkovali za váš zápal a nadšení. Tato část vesmíru už pro vás neschovává žádná tajemství, budoucnost však jistě přinese další podobné cesty.

V **záznamu č. 960** označte rámečky **A** a **B**. Tento krok bude mít vliv na vaši budoucí kampaň *ISS Vanguard*!

Přejděte k **záznamu č. 880**.

## ZÁZNAM Č. 850

Svého člena posádky vyjměte z obalu s hodnotní a umístěte jej zpět na jeho desku posádky. Tento člen posádky je mrtev. Jeho figurku odstraňte z planetární desky – průzkumu planety se již dále neúčastní.

Zbývají-li na planetární desce nějakí členové posádky, pokračujte ve hře.

Nezbývají-li na planetární desce žádní členové posádky, tato mise končí neúspěchem:

- Všechny karty objevů (vyjma mimořádných objevů) zamíchejte zpět do jejich balíčků. Mimořádný objev č. **33** (pokud jste jej předtím získali) vraťte zpět mezi *mimořádné objevy* (úložístě karet B).
- Kartu přistání **PŘ4** odstraňte ze hry. Další přistání na této planetě již není možné!
- Na desku výsadkové lodi umístěte žeton neúspěšné mise (není-li deska na stole, umístěte na stůl jakoukoli desku výsadkové lodi).
- Otevřete lodní knihu na straně **25** (*Opuštění planety*) a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 851

### Deník xenoložky

Měla jsem to štěstí, že jsem mezi těmi mechanizovanými domy mohla chodit. Všechno bylo kdysi automatizované, budovy propojovaly pohyblivé mosty a zdí se posouvaly, aby rozdělávaly nebo vytvářely libovolné prostory...

Z této skutečnosti vyplývá jedna otázka: Jak se jim podařilo získat dostatek zdrojů, aby tak úžasné město mohli vůbec postavit? Počítačové čipy, zdroje napájení, bezpočet senzorů a motorů – pro každou z těch adaptabilních budov bylo zapotřebí většího objemu základní výroby než v případě poloviny lidského města. Odpověď je bohužel jasná: neúprosným využíváním ekosystému této

planety. Kdybychom věděli, že se kolem nás nachází takové množství dalších obyvatelných a na zdroje bohatých planet, pravděpodobně bychom se chovali jako oni. Odolat takovému pokušení je až příliš těžké.

Byly tu další dvě oblasti, jejichž prozkoumávání jsem se chtěla věnovat: místo, které nemohlo být ničím jiným než vesmírným přístavem, a zdevastované území, z něhož přicházel signál vysílaný s největší pravděpodobností stélou Stavitelů. Druhá z těchto lokalit se však zdála být nebezpečná. Co asi mohlo způsobit takové škody?

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo veliteli hráči průzkumné sekce):

- » **Přibližte se k vesmírnému přístavu** – Přejděte k **záznamu č. 869**.
- » **Vydejte se směrem k signálu stély** – Přejděte k **záznamu č. 861**.

## ZÁZNAM Č. 852

**[operátor pozorovacího stanoviště]:** Geotermální aktivita je slabší než předtím. Moje měření ukazuje, že průměrné teploty tu každý rok poklesnou o 0,1 stupně Kelvina.

**[kapitán Wayman]:** Naší Zemi se tohle nesmí stát! Musíme najít způsob, jak ji zachránit!

Není-li následující rámeček označený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:



## ZÁZNAM Č. 860

„Dveře jsme zkoušeli otevřít všemi možnými způsoby, ale bez jakéhokoli úspěchu. Nebyly na nich žádné viditelné mechanismy ani ovládání a jejich váha byla taková, že s nimi nešlo pohnout dokonce ani na plný výkon našich mechaskelletů. Jedinou zajímavou věcí, kterou jsme objevili, byl velký kruhový panel vyrobený z nějakého jiného materiálu absorbujiícího energii, umístěný v prostřední části zavřených dveří.“

Není-li následující rámeček označený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:



## ZÁZNAM Č. 861

### Deník xenoložky

Můj objev byl sice vzrušující, ale zároveň i pekelně děsivý. Narazili jsme na vysokou překážku z organické hmoty, ze které se o malou chvíli později vyklubal organismus velký jako dům, probuzený naší dotěrností. Potřebuji jeho vzorky, ale abych je vůbec někdy mohla analyzovat, musím ze všeho nejdřív přežít...

- Kartu v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ362**.
- Kartu hrozby *Chřtán* umístěte na vyhrazené místo nad planetární deskou.
- *Chřtán* se stává aktivním. Přečtěte si jeho kartu hrozby a vždy, když je potřeba, použijte s ním související pravidla. Kartonovou figurku *chřtánu* umístěte do tohoto sektoru.

## ZÁZNAM Č. 863

**[Hlas mrtvých]:** Máte strach ze smrti-vyhytní své rasy? Existuje mnoho jiných způsobů, jak zemřít, než je rostoucí nádor-krystal uvnitř vašeho domovského světa.

**[kapitán Wayman]:** Co tím chcete říct?

**[Hlas mrtvých]:** Moji stvořitelé všichni zahynuli. A se samotným krystalem se nikdy nesetkali. V Galaxii existuje řada dalších nebezpečí, která mohou ukončit vaši existenci.

**[kapitán Wayman]:** Naznačujete mi, že máme čekat něco konkrétního?

**[Hlas mrtvých]:** Ne. Chtěl jsem vás jen utěšit-upokojit. Pravděpodobně to ale nezabralo.

**[kapitán Wayman]:** Nevím, jestli mě mají víc zneklidňovat „nebezpečí“, o kterých tu mluvíte, nebo váš náhlý pokus o pochopení našich citů.

Pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 865

### Kapitánův deník, záznam D-8629

Je až neuvěřitelné, čeho dokážeme dosáhnout ve chvíli, kdy se zaměříme výlučně na jedinou věc. Tento zážrak jsem ve svém životě zažil už dvakrát. Poprvé před mnoha lety, poté co se většina zemí a organizací staré Země sjednotila, aby společně postavili *ISS Vanguard*. A teď, když jsem na vlastní oči viděl, jak celý *Vanguard* – od našich vedoucích

výzkumníků a konstruktérů až po prosté mariňáky – spojila své síly, aby vyvinula, otestovala a sestavila průlomovou techniku, která by nám umožnila dokončit naši misi, zatímco jsme plnou rychlostí letěli zpět k Oku prázdnoty. V sázce toho bylo opravdu hodně. Rozsáhlá seismická aktivita si už na Zemi stihla vybrat svou daň a řada měst zůstala v troskách. Na získání trezoru Stavitelů a nalezení způsobu, jak zachránit svou domovskou planetu, nám nezbývalo příliš mnoho času...

Ze shromážděných objevů vezmete 6 karet objevů (včetně alespoň 2 vzácných objevů) a vraťte je zpět do balíčků karet objevů. Nemáte-li dostatek objevů, přejděte k **záznamu č. 877**. Jinak čtěte dále:

- Z **nedostupné** výbavy vezměte následující karty a přemístěte je do **zbrojního skladu**: **VB76** (Mechaskelet OTŽ: Pozorovatel), **VB77** (Mechaskelet OTŽ: Strážce), **VB78** (Mechaskelet OTŽ: Stopař), **VB79** (Mechaskelet OTŽ: Ochránce).
- Nyní přejděte k **záznamu č. 580**.

## ZÁZNAM Č. 869

### Deník xenoložky

Terén přede mnou, obehnaný plotem z ostnatého drátu, byl určitě vesmírným přístavem: velká rovná plocha s několika betonovými plošinami, hangáry a spoustou malých opuštěných vozidel (nejspíš nákladních aut nebo transportérů).

Plošiny pokrývaly saze – usazené v několika vrstvách. Tohle místo nikdo neuklidil a vypadalo to, jako by loď odlétly ve spěchu. Lokalitu někdo následně vyraboval: plot byl rozbitý, transportéry převrácené, kontejnery rozbité a otevřené.

Ve vzdáleném koutu vesmírného přístavu pořád stála loď s rozbitými okénky a vylomenými dveřmi.

Nahraďte kartu v tomto sektoru kartou **BZ363**.

## ZÁZNAM Č. 872

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Našli jste něco?

[**výsádkový tým, 2. operátor**]: Nic moc. Všechno je to rozmačkané, jako by přes to přešel parní válec. Většinou kov a keramika – nějaké neznámé superodolné sloučeniny. Nevidím tu žádnou zachovalou část, která by byla větší než nehet u palce.

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: S přihlédnutím k místní gravitaci je zázrak, že se něco vůbec dochovalo.

[**výsádkový tým, 3. operátor**]: Nevěřím, že tu Stavitelé všechno tohle haraburdí nechali schválně...

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Jo. Zdá se, že se před námi o průzkum tohoto místa pokoušel někdo jiný. Podle všeho se moc daleko nedostali.

[**výsádkový tým, 2. operátor**]: Hej! Něco tu mám. Vypadá to jako... prst v pancéřové rukavici. Dlouhý. Tenký. Čtyři klouby. Uvnitř jsou nějaké organické zbytky.

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Zajisti ten vzorek. Možná nám pomůže se dozvědět, kdo se sem dostali před námi.

[**výsádkový tým, 2. operátor**]: Zajištěno a označeno! Je tu ještě jedna věc... Pancéřování je na jedné straně roztavené. Moje skenování ukazuje známky obrovského tepelného namáhání.

[**výsádkový tým, 1. operátor**]: Věc, která nechala takové stopy, musela být mnohem žhavější než všechno ostatní v téhle oblasti. Musíme být opatrní. Nulové pole je beztak na hranici svého výkonu. Cokoli horšího než to, co už momentálně zažíváme, by ho mohlo snadno vyřadit.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 3 náznaky mimozemské technologie.

## ZÁZNAM Č. 873

### Soukromý kanál výsádkového týmu

[**2. operátor**]: Okamžitě se stáhněte! Nedokážeme to neutralizovat!

[**3. operátor**]: Musíme! Signál stěly vychází z téhle lokality.

[**2. operátor**]: Nějak se o to postaráme, ale k tomu potřebujeme být naživu.

[**3. operátor**]: Dobře, ale až najdeme zbraň, která to dokáže zranit, použiju ji, i kdyby to byla meziplanetární jaderná hlavička.

[**2. operátor**]: Beze všeho. Jestli tě to přiměje k odchodu, tak ano, klidně můžeš.

[**1. operátor**]: ...

Odhodte kartu hrozby *Chřtán* i její kartonovou figurku.

Kartu v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ361**.

## ZÁZNAM Č. 875

Je-li vaše aktuální karta hlavního úkolu **Ú06–Ú11**, přejděte k **záznamu č. 165**. Jinak čtěte dále:




Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text. Jsou-li označeny všechny rámečky, vyhodnoťte rámeček zcela dole.

Přejděte k **záznamu č. 755**.

Přejděte k **záznamu č. 739**.

## ZÁZNAM Č. 876

### Z této mise není návratu!

Člen posádky, který utrpěl čtvrté zranění, provede ověření přežití: Hodte 3 kostkami zranění. Padne-li vám 1  a 1  NEBO 2 , ověření přežití je neúspěšné. Tohoto člena posádky umístěte na vyhrazené místo označené jako *Ztráty*. Jeho tah okamžitě končí a nedobírá si žádné karty událostí. Hráč ovládající tohoto člena posádky si smí vybrat dalšího dostupného nebo odpočívajícího člena posádky ze stejné sekce a umístit jeho kartu na desku posádky. Pokud tak učiní, navíc:

- Obnoví všechny kostky na desce posádky.
- Z desky posádky odhodí všechny karty zranění a kostky zranění.
- Zamíchá všechny odhozené karty sekce zpět do balíčku karet sekce a dobere si do ruky tolik karet, kolik určuje jeho deska posádky.

Nezbývají-li na deskách posádky žádní členové posádky, přejděte k **záznamu č. 810**.

Uspěje-li daný člen posádky při ověření přežití, čtvrtou kartu zranění i kostku zranění jednoduše ignorujte a pokračujte ve hře.

## ZÁZNAM Č. 877

### Kapitánův deník, záznam D-8629

Je až neuvěřitelné, čeho dokážeme dosáhnout ve chvíli, kdy se zaměříme výlučně na jedinou věc. Tento zázrak jsem ve svém životě zažil už dvakrát. Poprvé před mnoha lety, poté co se většina zemí a organizací na naší planetě sjednotila, aby společně postavili *ISS Vanguard*. A teď jsem na vlastní oči viděl, jak celý *Vanguard* – od našich vedoucích výzkumníků a konstruktérů až po prosté mariňáky – spojila své síly, aby vyvinula, otestovala a sestavila průlomovou techniku, která by nám umožnila dokončit naši misi. V sázce toho bylo opravdu hodně. Rozsáhlá seismická aktivita si už na Zemi stihla vybrat svou daň a řada měst zůstala v troskách. Na získání trezoru Stavitelů a nalezení způsobu, jak zachránit svou domovskou planetu, nám nezbývalo příliš mnoho času...

Z **budoucích situací** vezměte kartu situace **S24** (*Nežádoucí interakce*) a zamíchejte ji mezi **potenciální situace** (úložistiše karet B).

Z **karet můstku** vezměte kartu hlavního úkolu **Ú11** (*Vstupte a berte!*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

Z **výrobních projektů** vezměte kartu **P26** (*Generátory nulového pole*) a vložte ji do obálky *Budoucí použití*.

**Důležité:** Abyste mohli dokončit svou kampaň, musíte vyrobit tento projekt a doletět zpět k soustavě Oko prázdnoty.

## ZÁZNAM Č. 878

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte 2 náznaky mimozemské technologie.

Přejděte k **záznamu č. 763**.

## ZÁZNAM Č. 879

### Záznam o provedeném průzkumu 117F

Vypátrali jsme generátor, který tomu bludišti silových polí dodává energii. Snaha o přesměrování napájení do ostatních částí chátrajícího systému se však ukázala být nad naše síly. Ještě horší bylo, že jsme při práci nejspíš spustili nějaký poplašný systém, a zakrátko kolem propuklo hotové peklo.



[kapitán Wayman]: Oko prázdnoty. Dysonova sféra Stavitelů! Tam už jsme ale byli a nic jsme tam nenašli!

[dr. Coreyová]: Přesněji řečeno...

\*\*\* klik! \*\*\*

[dr. Coreyová]: ...ukazují doprostřed slunce uvnitř sféry. A teď to začíná být zajímavé. Jak si možná vzpomínáte, při průzkumu zbývající části soustavy jsme v okolí červeného obra zachytili zvláštní signál. Tehdy byly naše věda i technika až příliš primitivní, abychom ho dokázali rozluštit, a tak jsme zaznamenali všechny zachycené údaje a pokračovali dál. Můj tým se teď na tahle data podíval znovu. To, co jsme našli, je bezmála ohromující.

\*\*\* klik! \*\*\*

[dr. Coreyová]: Stejně jako byla maskovaná samotná koule, svou pravou podstatu skrývala i centrální hvězda, která používala velmi komplexní subprostorové pole, aby napodobila běžného červeného obra. Celou dobu ale byla něčím úplně jiným! Ze všech našich dat pocházejících z této soustavy jsme zahlédli jen malý kousek toho, co se skrývá uvnitř.

\*\*\* klik! \*\*\*

[Anu]: Vnitřní hvězda! Dvě spojená slunce: jedno žhavé a velké, druhé malé a s velkou hustotou.

[dr. Coreyová]: Patříčný název v lidské vědě zní „Objekt Thorne-Žytkow“. Doteď to byla jen hypotéza. K jejich vzniku nejspíš dochází, když se červený obr srazí se superhustou neutronovou hvězdou a zůstane uvězněný její gravitací. Tato neutronová hvězda se pak fakticky stane pevným jádrem červeného obra.

[Anu]: Proč by se ale Stavitelé obtěžovali se zastíráním přirozených jevů?

[dr. Coreyová]: Je tu i něco dalšího. A není to tak úplně přirozené.

\*\*\* klik! \*\*\*

[dr. Coreyová]: Tohle je malé nahlédnutí prostřednictvím našich dálkových skenerů, které jsme dokázali zrekonstruovat. Jak vidíte, do povrchu té neutronové hvězdy je zapuštěný nějaký objekt. Zařízení. Trezor. Jsem přesvědčená, že právě to měli Stavitelé na mysli, když hovořili o „brani“ jejich pokladu.

[kapitán Wayman]: To je šílenství! Uvědomujete si, že průzkum takového místa by byl zhola nemožný? Představte si to jako procházku středem slunce, na povrchu tvořeném superhustou hmotou, jejíž jediná lžice váží miliardu tun.

[dr. Coreyová]: Přesně tak. Jakmile se výsadekova loď a její posádka dostanou za pole, které neutralizuje a zastírá skutečnou gravitaci hvězdy, budou vystaveni odhadovanému zrychlení 100 miliard G. Úniková rychlost z objektu Thorne-Žytkow se předpokládá na úrovni poloviny rychlosti světla. Jinými slovy, pokud by ochranné pole kolem hvězdy selhalo, v mžiku by si k sobě přitáhla celé Oko prázdnoty.

[výkonný důstojník major Dahlová]: Takže o čem se tu vlastně bavíme? Jestli po nás Stavitelé chtějí, ať letíme právě tam, naše mise skončila.

[Anu]: Ne tak docela. Síly, které tam působí, jsou sice neuvěřitelné, ale pouze v této dimenzi. Pošetilé mládě bojuje s proudem. Moudrá matriarcha ví, jak se mu vyhnout.

[kapitán Wayman]: Je to pravda, doktorko? Můžeme se na tohle místo dostat a prozkoumat ho?

[dr. Coreyová]: Podle mého názoru ano, kapitáne. S našimi nejnovějšími transdimenzionálními technologiemi a se znalostí realitu upravujících polí, které Stavitelé použili ve svých stélách, mám za to, že bychom mohli sestavit něco podobného. Konec konců, jestli stvořili bublinu, která zabraňuje jakékoli interakci objektu Thorne-Žytkow s okolním světem, myslím, že bychom mohli vytvořit podobné bubliny, které by ochránily naši výsadekova loď i výsadekový tým. Ale bude to dost nákladné.

[kapitán Wayman]: A jestli to pole selže?

[dr. Coreyová]: Jestli...

\*\*\* ticho \*\*\*

[kapitán Wayman]: Tak dobře, uděláme to. Pusťte se prosím do práce, doktorko. Tohle musíme zvládnout!

[dr. Coreyová]: Děkuji vám, kapitáne. Věřím, že pokud všechny členy posádky i zdroje na palubě Vanguardu soustředíme na dosažení tohoto jediného cíle, brzy bychom mohli být připraveni...

**Důležité:** Urychlení výroby vás přenese přímo k závěrečné misi kampaně. Jsou-li k dispozici, které si stále přejete navštívit, měli byste si vybrat možnost Pokračujte v kampani. Nyní všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli technické sekce):

» **Soustřeďte veškeré své úsilí na výrobu nulového pole**

(podmínkou je 6 karet shromážděných objevů včetně alespoň 2 vzácných objevů). Přejděte k záznamu č. 865 – tímto krokem okamžitě zahájíte nový průzkum planety.

» **Pokračujte v kampani** – Přejděte k záznamu č. 877.

## ZÁZNAM Č. 889

„Tvor se znovu zastavuje, tentokrát v široké jeskyni vedle zrezivělého a vilejší pokrytého vraku čehosi, co připomíná starodávný válečný stroj. Před ním jsou vidět dvě chodby.“

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli vědecké sekce):

» **Prohlédněte si stroj** – Přejděte k záznamu č. 886.

» **Vydejte se chodbou vlevo** – Přejděte k záznamu č. 875.

» **Vydejte se chodbou vpravo** – Přejděte k záznamu č. 892.

## ZÁZNAM Č. 891

**Deník bezpečnostní specialistky**

Některé z kontejnerů byly pořád naplněné zvláštní nestabilní látkou – nejspíš palivem. Úroveň radiace byla vysoká, a tak jsem se pro průzkum toho místa rozhodla použít drony. Videozáběry nám poskytly všechno, co jsme potřebovali: bezpočet přepravníků plných stejné látky a prázdné nádrže s jejími pozůstatky. Byly tu i zbytky konstrukčních materiálů a prefabrikované části vesmírných lodí (vypadaly lacině, jako sériově vyrobené; pravděpodobně je nepoužívali k přepravě lidí, ale materiálu).

Stav toho místa působil jako ozvěna celé planety: Využili ho a nechali zaniknout. Domnívám se, že se jednalo o pouhé překladiště mezi znečištěným domácím světem a jednou ze zdravých planet, která se stala dalším cílem expanze.

Je-li následující rámeček neoznačený, označte jej a vyhodnoťte jeho text:

Získejte mimořádný objev č. 24.

## ZÁZNAM Č. 892

„Chodba se před tvorem otevírá do obrovského zatopeného prostoru – do pradávne podmořské příkopové propadliny. Tam ho okamžitě obklopí hejno přízračně bílých hlubinných ryb a roztrhají ho na kusy. Vzápětí na něm začnou hodovat a naši přítomnosti nevěnují žádnou pozornost.“

Všechny karty v sektoru č. 4 nahraďte kartou **BZ286**. Svého člena posádky i všechny podporující členy posádky přemístěte do tohoto sektoru.

## ZÁZNAM Č. 893

Označte první neoznačený rámeček (ve směru shora dolů) a vyhodnoťte jeho text.

Přejděte k záznamu č. 882.

Přejděte k záznamu č. 578.

## ZÁZNAM Č. 894

**Soukromý kanál výsadekového týmu**

[1. operátor]: Funguje to?

[2. operátor]: ...

[1. operátor]: Vzpomínáš si, jak jsme otevřeli ten bunkr? Zkus vyhodit tuhle část kódu a tohle vlož až sem... Nic z toho nechápu, ale hádám, že to možná není ani tak součást klíče, jako spíš něco, co vysvětluje, jak ho použít?

[2. operátor]: Nefunguje to.

[1. operátor]: Co kdybys to zkusil zadat obráceně?

[3. operátor]: Páni! Otevřelo se to a ani nás to nezabilo!

[2. operátor]: Sklapni a kryj se!

[1. operátor]: Uzurpátoři? Tady?!

...

[3. operátor]: Mrtvý.

[1. operátor]: Stůj! Vrat se!

[3. operátor]: Je mrtvý. Upravený. Udělali z něj kanón - opravdu velký kanón. Myslím, že ho dokážeme zapnout.

Kartu v tomto sektoru nahraďte kartou **BZ359**.

## ZÁZNAM Č. 895

„Vrhli jsme se k tvorovi a všude kolem nás se najednou rozprostřela temnota. Vodu naplnila jakási olejnatá látka - tak hustá, že jsme jen stěží dohlédli na vlastní ruce. Stvoření se prohnalo kolem nás a my zůstali slepí a bezmocní. Naráželi jsme do stěn kamenného labyrintu a návrat zpátky k povrchu nás stál dost času i značné úsilí.“

Váš člen posádky a všichni podporující členové posádky hodí . Ze sektoru č. 3 odhodte kartu BZ.

**Nápověda:** Můžete to zkusit znovu.

## ZÁZNAM Č. 896

„Ocitli jsme se v jeskyni, z jejíhož stropu rostl velký krystal. Na konci slepé chodby vlevo uvízl světélkující tvor, a pokračovat jsme proto mohli pouze chodbou vpravo.“

Přejděte k záznamu č. 763.

## ZÁZNAM Č. 897

- Kartu hrozby *Paprsek stvoření* umístíte na vyhrazené místo nad okrajem planetární desky.
- Na vyznačené pole vedle pravidla *Přesun (rychlý)* na kartě hrozby *Paprsek stvoření* umístíte univerzální ukazatel.
- Do sektoru č. 7 umístíte kartonovou figurku *paprsku stvoření*.
- Kartu v sektoru č. 1 nahraďte kartou **BZ446**.

## ZÁZNAM Č. 898

Všichni hráči projednají následující možnosti a vyberou si jednu z nich (nedokážou-li se dohodnout, konečné slovo patří veliteli průzkumné sekce):

- » **Prozkoumejte západní část komplexu** – Přejděte k záznamu č. 831.
- » **Prozkoumejte severní část komplexu** – Přejděte k záznamu č. 842.

## ZÁZNAM Č. 899

**Děkujeme, že jste s námi hráli!**

**Základní kampaň ISS Vanguard**

**Autor textů:** Krzysztof Piskorski

**Pomocní autoři textů:** Andrzej Betkiewicz, Matt Click, Paweł Samborski

**Autoři planetárního průzkumu:** Krzysztof Piskorski, Andrzej Betkiewicz, Paweł Samborski, Adrian Krawczyk, Łukasz Orwat, Matt Click

**Editori & korektury:** Matt Click, Dan Morley, Tyler Brown, Wiktoria Slusarczyk, Konrad Sulzycki

**Testování & vývoj:** Andrzej Betkiewicz, Krzysztof Belczyk, Ernest Kiedrowicz, Adrian Krawczyk, Michał Lach, Konrad Sulzycki, Jan Truchanowicz, Wiktoria Slusarczyk

**Děkujeme, že jste s námi hráli!**

## ZÁZNAM Č. 905

- A** - Dozvěděli jsme se, jaký význam mají zrcadlové rituální masky. Ukázalo se, že Idemianům slouží jako připomínka, že každá osoba je jediným žijícím obyvatelem světa, který vnímá svými smysly. Že všichni a všechno ostatní, co vidíme, je pokroucené našimi vlastními předsudky. Že své já promítáme do ostatních a všeho, co se děje kolem nás. Ideálem, k němuž směřují, jsou pro Idemiany objektivní svět a objektivní pravda. Zároveň si však uvědomují, že jejich dosažení je takřka nemožné.
- B** - Dozvěděli jsme se, že ústřední piktogram na stéle Idemianů má souvislost s pravdou. Idemiané jej nejprve interpretovali jako hledání vyšší pravdy, což vedlo k nemilosrdným náboženským i politickým válkám, které trvaly celá staletí. Význam piktogramu nakonec reinterpretovali a nyní věří, že jím uváděná „Pravda“ je nástavbou skutečnosti - odmítnutím jakýchkoli myšlenkových konstruktů, které skutečnost nebo její vnímání poskvrňují.
- C** - Dozvěděli jsme se, že se Idemiané původně vyvinuli právě na tomto světě. Kvůli zdejším podmínkám a extrémnímu nedostatku výživné potravy

se stali šetřivými shromažďovateli, kteří museli plánovat na několik období dopředu a neustále zůstávali v pohybu - ne nepodobní velkým kočkovitým šelmám žijícím na Zemi. Planeta nedokázala uživit velké skupiny obyvatel, z čehož také vyplývá jejich až radikálně individualistická povaha.

- D** - Dozvěděli jsme se, že Idemiané nemají žádnou vládu a místo toho se spoléhají na přímou demokracii. Díky svému odmítání jakýchkoli „myšlenkových konstruktů“ a všech nemateriálních konceptů nedokážou pochopit slova jako „ideologie“, „zástupci“, „strana“ nebo „mandát“. Nikdy také nevyvinuli žádnou formu hromadných sdělovacích prostředků.
- E** - Dozvěděli jsme se, že Idemiané jsou krajně individualističtí a nikdy nevytvářejí velké skupiny nebo specializované organizace. Veškerou jejich techniku vytvářejí osamocení, puntičkářsky pracující řemeslníci, z nichž každý dosáhne dokonalosti ve vyrábění jediného dílu, jediné komponenty nebo jediného souboru částí shromážděných od jiných řemeslníků.
- F** - Dozvěděli jsme se, že kultura Idemianů je podle pozemských měřítek nesmírně stará - a relativně neměnná. Idemiané si také podle všeho vysoce cení samoty.

## ZÁZNAM Č. 910

- A** - K posádce *Vanguardu* se připojila idemianská velvyslankyně.
- B** - K posádce *Vanguardu* se připojil zástupce rasy z jiné dimenze.
- C** - K posádce *Vanguardu* se připojila poslední vzpomínka na kdysi mocnou říši.

## ZÁZNAM Č. 915

- A** - Prozkoumali jsme živé kameny.
- B** - Viděli jsme mozkouna.
- C** - Porazili jsme mozkouna.

## ZÁZNAM Č. 920

- A** - *ISS Vanguard* se vydala cestou mírové expanze, obchodu a spolupráce.
- B** - *ISS Vanguard* usilovala o moc skrze vojenskou dominanci.

## ZÁZNAM Č. 922

- Je-li tento rámeček označený, nic se neděje. Jinak jej označte a čtěte dále:

### Kapitánův deník, záznam 795

Dnes jsem procházel diplomatickým komplexem *Vanguardu*. Ohromilo mě, do jakých rozměrů narostl, a jak cílý v něm panoval ruch. Mám pocit, že s vyšší úrovní mimozemského života jsme se setkali jen před malou chvílí. A teď? Máme několik vzkvétajících planetárních kolonií a naše velvyslanectví se nacházejí bezmála na všech známých obydlených planetách.

S Idemiany debatujeme o povaze skutečnosti v klidu a míru jejich chrámových světů. V aerugonských městech postavených na hřbetech gigantických stvoření vyměňujeme technologie za exotické zboží. S lemrouny relaxujeme na jejich zahradní planetě a svůj pevnostní svět otevřeli naší lodi dokonce i podezíraví Targijci.

*Vanguard* a jeho posádka jsou známy a uznávány na nesčetných mimozemských světech. Máme spojence, na které se můžeme spolehnout v jakékoli situaci. Lepší výsledek jsem si nedokázal představit ani ve svých nejdivočejších snech.

Navzdory všemu, čeho jsme dosáhli, nejsou samozřejmé s námi zvolenou cestou spokojeni úplně všichni. Někteří důstojníci mají za to, že pokud bychom vůči mimozemšťanům uplatnili tvrdší postup, na naší misi by se podíleli mnohem výraznějším způsobem.

Bylo-li součástí naší mise vystupovat jako vyslanci lidstva, myslím, že jsme odvedli velmi dobrou práci.

**Blahopřejeme! Právě jste vytvořili největší alianci v této části Galaxie.**

Ziskejte 2 .

## ZÁZNAM Č. 924

Je-li tento rámeček označený, nic se neděje. Jinak jej označte a čtěte dále:

### Kapitánův deník, záznam 795

Dnes jsem procházel impozantním vojenským komplexem Vanguardu. Ohromilo mě, jak horečný v něm panoval ruch. Mám pocit, že jen před malou chvílí jsme byli bezbrannou průzkumnou lodí, na jejíž palubu pronikli útočící Uzurpátoři. A teď? K dispozici máme opravdovou armádu. Na všech vhodných planetách jsme postavili opevněné základny. Na několik světů jsme vyslali své elitní, technologicky pokročilé palebné týmy, které zde zajišťují budoucnost naší Země. Aerugoni nám kromě poplatků posílají také nesčetné množství darů. Naše velení přijali i hrdí Idemiané. Podezíraví Targijci se na naši loď neodvažují vystřelit. Pracují pro nás dokonce i roztoči ze Smršti, kteří dodávají minerály a materiály nutné pro další expanzi.

Nejenom že je Vanguard nejobávanější lodí v této části Galaxie, ale máme i další rasy připravené bojovat po našem boku. Nedokážu si představit, co by naši misi mohlo v této chvíli ohrozit.

Navzdory všemu, čeho jsme dosáhli, nejsou samozřejmě s námi zvolenou cestou spokojeni úplně všichni. Někteří důstojníci mají za to, že pokud bychom vůči mimozemšťanům uplatnili laskavější postup, podíleli by se na naší misi stejně, a navíc s mnohem vřelejšími city vůči lidstvu.

Něco takového je sice možné, ale potom, co byla naše loď málem zničena, jsem si uvědomil, že v situaci, kdy jsou v sázce životy všech lidí na Zemi, bychom jednoduše neměli riskovat. Teď, když je Vanguard zajištěn proti vnějšmu nebezpečí, jsem konečně klidný.

### Blahopřejeme! Právě jste ovládli tuto část Galaxie.

Získejte 2 .

## ZÁZNAM Č. 925

– Jsou-li označeny všechny tři rámečky, čtěte dále:

### Kapitánův deník, záznam 629

Dělali jsme, co bylo v našich silách, výsadkový tým jsme ale nakonec nedokázali zachránit. Bezmocně jsem se z dálky díval, jak jejich loď rozdrtila tíha hejna, které ji obklopilo. Po celou dobu jsem bojoval se silným nutkáním jít jim na pomoc, umělá inteligence i vědecký tým se však jednomyslně shodli na tom, že pokud by se k hejnu přiblížil samotný Vanguard, totéž by se stalo i nám. Jsou boje, ve kterých člověk prostě nemůže vyhrát – tuhle lekci jsem si na akademii zapamatoval opravdu dobře...

Ve dnech následujících po ukončení pohřebních obřadů se našim bezpilotním průzkumným sondám podařilo odebrat vzorek tohoto ojedinělého organismu. Uvnitř organické mlhoviny jsme navíc objevili stélu Stavitelů. Výzkum tohoto obelisku naznačil, že mikrobiální život hvězdného hejna byl stvořen, aby otestoval možnost vývoje vesmírem cestujícího inteligentního života. My jsme měli jednoduše smůlu, že jsme se do jejich experimentu připlatli.

Doktorka Coreyová říká, že by nám jedinečné vlastnosti mikrobů hvězdného hejna mohly pomoci vyrobit nové biologické baterie a energetické konvertory. Přesto si ale nejsem jistý, jestli tenhle objev stál za životy celého výsadkového týmu.

Všechny členy posádky vyjměte z obalů s hodnotí a jejich karty umístěte zpět na desku posádky. Obaly s hodnotí vraťte zpět do příslušných krabiček sekce. Na desku výsadkové lodi umístěte žeton neúspěšné mise.

- Získejte mimořádný objev č. 27.
- Kartu přistání **PR7** odstraňte ze hry.
- Z *budoucích situací* vezměte kartu situace **S25 (Infekce hvězdného hejna)** a zamíchejte ji mezi *potenciální situace* (úložiště karet B).
- Otevřete lodní knihu na straně **19 (Hangár)** a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).
- Otevřete lodní knihu na straně **25 (Opuštění planety)** a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 930

- A** – Při snaze o krytí našeho útěku zemřel jeden z našich spojenců.
- B** – Náš velící důstojník byl zabit v boji.
- C** – Jeden z našich mocných spojenců není na palubě Vanguardu.
- D** – Jeden z našich mocných spojenců není na palubě Vanguardu.
- E** – Vedoucí výzkumu Vanguardu byla zabita v boji.
- F** – Výkonný důstojník Vanguardu zemřela v boji na palubě lodi.
- G** – Mnozí z důstojníků Vanguardu jsou mrtví nebo neschopní služby.

## ZÁZNAM Č. 935

- A** – Členové posádky se rozhodli, že zůstanou s Nahym až do jeho poslední chvíle.
- B** – Členové posádky zabránili týmu ISS Vanguard v mučení Uzurpátora.

## ZÁZNAM Č. 940

- Výsadkový tým odmaskoval Oko prázdnoty! Označte tento rámeček a přejděte k **záznamu č. 425**.

## ZÁZNAM Č. 950

- A** – Pokusili jsme se kapitána vysvobodit z jeho cely.
- B** – Pokusili jsme se o překvapivé obsazení můstku.
- C** – Pokusili jsme se zajmout nepřátelského velitele.
- D** – Pokusili jsme se získat více spojenců na palubě lodi.

## ZÁZNAM Č. 960

- A** – Hlavní mise programu ISS Vanguard byla splněna.
- B** – Vanguard shromáždil všechny dostupné mimořádné objevy.

## ZÁZNAM Č. 965

- Označte tento rámeček a přejděte k **záznamu č. 843**.

## ZÁZNAM Č. 970

- Behemot byl zneškodněn.

## ZÁZNAM Č. 990

- Všichni členové posádky, kteří nejsou v sektoru výsadku, zemřeli! Jejich karty členů posádky vyjměte z obalů s hodnotí a umístěte je zpět na desku posádky. Obaly s hodnotí vraťte zpět o příslušných krabiček sekce.
- Není-li v sektoru výsadku **ŽÁDNÝ** člen posádky, výsadková loď i veškerý její obsah jsou ztraceny:
  - Všechny karty na výsadkové lodi (vyjma mimořádných objevů) zamíchejte zpět do příslušných balíčků.
  - Na desku výsadkové lodi umístěte žeton neúspěšné mise.
  - Otevřete lodní knihu na straně **19 (Hangár)** a kartu představující vaši aktuální výsadkovou loď otočte na stranu *Poškozená loď* (ne základní výsadkovou loď).
- Otevřete lodní knihu na straně **25 (Opuštění planety)** a zahajte fázi řízení lodi.

## ZÁZNAM Č. 991

- Vanguard poprvé spustil svou proceduru mimořádného náboru.
- Vanguard podruhé (nebo poněkoličtější) spustil svou proceduru mimořádného náboru.

# ZÁZNAM Č. 999

